





W1 – Piscine PHP Jour 03

Responsables Pédagogiques

pedagowac@epitech.eu

Bienvenue dans cette troisième journée de piscine Web@cadémie! ©

Maintenant que vous êtes initié à l'environnement Unix, nous allons pouvoir commencer à coder.

Dans cette première journée de PHP nous allons aborder les notions fondamentales telles que les différentes variables, l'affichage et les fonctions.





Sommaire

Exercice 01 (1 pts)	3
Exercice 02 (1 pts)	4
Exercice 03 (1 pts)	5
Exercice 04 (1 pts)	6
Exercice 05 (1 pts)	7
Exercice 06 (1 pts)	8
Exercice 07 (1 pts)	9
Exercice 08 (1 pts)	10
Exercice 09 (1 pts)	11
Exercice 10 (1 pts)	12
Exercice 11 (1 pts)	13
Exercice 12 (1 pts)	14
Exercice 13 (1 pts)	15
Exercice 14 (1 pts)	16
Exercice 15 (1 pts)	17
Exercice 16 (1 pts)	18
Exercice 17 (1 pts)	19
Exercice 18 (1 pts)	20
Exercice 19 (1 pts)	21
Exercice 20 (1 pts)	22



Exercice 01 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_01.php

Restrictions: Aucune

Faites un fichier PHP qui affichera le message suivant : "Welcome to Web@cademie" suivi d'un retour à la ligne.

Jour 03

Exemple:

user@exam> php ex_01.php
Welcome to Web@cademie
user@exam>

EPITECH.



Exercice 02 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_02.php

Restrictions: Aucune

Créez une variable "school" à laquelle vous assignerez la valeur "Web@cademie" suivi d'un retour à la ligne, et affichez là.

Exemple:

user@exam> php ex_02.php
Web@cademie
user@exam>



Exercice 03 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_03.php

Restrictions: Aucune

Créez les variables "integer", "float", "string", "bool", "null". Affectez les valeurs suivantes aux variables dont le nom correspond au type de la valeur : "true", "quarante-deux", "42", "NULL" et "42.42".



Exercice 04 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_04.php

Restrictions: Aucune

Détruisez la variable "var".



La variable "var" sera créée par la moulinette, n'oubliez pas de la retirer après vos tests.



Exercice 05 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_05.php

Restrictions: Aucune

Créez une constante que vous appellerez "CONSTANTE" et à laquelle vous assignerez la valeur "Ceci est une constante".



Exercice 06 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_06.php

Restrictions: Aucune

Créez un tableau que vous appellerez "my_array" qui contiendra 5 éléments qui seront de type (dans cet ordre) "string", "integer", "string", "float" et "string" et qui auront respectivement pour valeur : "aux", "42", "Gloire", "42.42" et "Pangolins".



Exercice 07 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_07.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction nommée "print_something" qui affichera la chaîne de caractères "something" à chaque fois qu'elle sera appelée.

Prototype : void print_something(void);

Exemple:

```
print_something();
// Un appel à cette fonction doit afficher : "something"
```



Exercice 08 (1 pts)

Nom du rendu: Piscine_PHP_Jour_03/ex_08.php

Restrictions : Vous devrez choisir entre "echo" et "print" pour cette fonction et vous n'avez le droit qu'à une seule utilisation de la fonction d'affichage que vous aurez choisi.

Créez une fonction que vous appellerez "my_concat" qui prend deux paramètres. La fonction devra afficher le premier paramètre suivi d'un espace suivi du second paramètre.

Prototype : void my_concat(mixed \$str1, mixed \$str2);

Exemple:

```
my_concat("Hello", "world");
// Un appel à cette fonction doit afficher : "Hello world"
```



Toute tentative de triche ou non-respect des restrictions est sanctionné par un -42 sur la journée.

W1 – Piscine PHP Jour 03 10



Exercice 09 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_09.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction "aff_variable". Cette fonction devra afficher la chaîne de caractères suivante : "variable = [val]" où "[val]" est remplacé par la valeur de la variable passé en paramètre.

Prototype : void aff_variable(mixed \$variable);



Exercice 10 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_10.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction "return_calls" qui ne prend aucun paramètre et qui retourne le nombre de fois qu'elle est appelée.

Prototype : int return_calls(void);

Exemple:

```
return_calls();
return_calls();
echo return_calls();
// Le retour du 3ème appel à la fonction devra retourner : 3
```



Exercice 11 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_11.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction "my_sub" qui ne prend aucun paramètre. Cette fonction devra soustraire deux variables globales nommées "nb_a" et "nb_b" ("nb_a" – "nb_b") et devra assigner le résultat à la variable globale "nb_a".

Prototype : void my_sub(void);



Exercice 12 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_12.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction "my_increment" qui prendra en paramètre une variable par référence. Cette fonction devra incrémenter la variable et ne rien retourner.

Prototype : void my_increment(int &\$nb);



Exercice 13 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_13.php

Restrictions: Aucune

Écrire une fonction qui échange le contenu de deux variables dont les références sont données en paramètres.

Prototype : void my_swap(mixed &\$a, mixed &\$b);



Exercice 14 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_14.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction "my_name" qui prend en paramètre une chaine de caractères et qui affiche "My name is [name]" où "[name]" est remplacé par la variable passée en paramètre. Il doit être possible d'appeler la fonction sans paramètre auquel cas elle affichera "My name is Pangolin".



Exercice 15 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_15.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction "pangolin" qui affiche le message "I am a Pangolin". Créez une fonction "student" qui affiche le message "I am a student and my name is [name]" où "[name]" est remplacé par la valeur de la variable passée en paramètre.

Créez également les variables "func_pangolin" et "func_student" et faites en sorte qu'il soit possible d'appeler la fonction "pangolin" avec la variable "func_pangolin" et la fonction "student" avec la variable "func_student".

Prototypes:

- void pangolin(void);
- void student(string \$name);

Exemple:

W1 - Piscine PHP

```
$func_pangolin();
// Appelle la fonction pangolin()
$func_student('Manu');
// Appelle la fonction student('Manu')
```



Exercice 16 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_16.php

Restrictions: Toutes les fonctions qui ne sont pas anonymes sont interdites.

Créez une fonction anonyme qui prend en paramètre une variable de type string et qui retourne son équivalent en majuscule. Vous devrez assigner cette fonction anonyme à une variable "func".



Exercice 17 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_17.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction "array_key" qui devra retourner la valeur de l'élément du tableau situé à l'index "key".

Prototype : mixed array_key(array \$arr, int \$key);



Exercice 18 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_18.php

Restrictions: Aucune

Créez les fonctions "get_args" et "get_last_arg" :

- "get_args" devra retourner tous les arguments passés en paramètre dans un tableau,
- "get_last_arg" devra renvoyer le dernier argument passé en paramètre.

Prototypes:

- array get_args(...);
- mixed get_last_arg(...);



Exercice 19 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_19.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction "calculatrice" qui prend en paramètre un type d'opération (addition, multiplication, division, modulo, soustraction) et deux entiers.

La fonction affiche le résultat de l'opération en respectant l'ordre des paramètres suivi d'un "\n".

Prototype: void calculatrice(string \$operation, int \$nb1, int \$nb2)



Exercice 20 (1 pts)

Nom du rendu : Piscine_PHP_Jour_03/ex_20.php

Restrictions: Aucune

Créez une fonction "rotone" qui prend en paramètre une chaine de caractères et qui affiche cette chaine en remplaçant chacun des caractères par le suivant dans l'ordre alphabétique, suivi d'un "\n". Les majuscules deviennent des minuscules. Les minuscules restent des minuscules. Le "z" devient "a".

Prototype : void rotone(string \$str)

Exemple:

rotone("CoUcOu lEs gEnS");
// Affiche : dpvdpv mft hfot