

SPECIFICATIONS TECHNIQUES

Groupe 21 :

- KOTANMI Amédé Florian
- LEGBASSI-GODONOU Godfried
- SEWADE Fadel

I. Spécifications techniques du projet

I. 1 - Contexte et définition du projet

Pour diverses raisons, un lieu de rassemblement demeure indispensable pour une bonne tenue des activités humaines. Selon l'évènement que vous souhaitez tenir, la prise d'une salle se présente à vous comme incontournable. Face à la croissance des demandes de salles, on remarque nombre de désorganisations. Pour cela, la réservation des salles est devenu rapidement une solution pour pallier à ces divers problèmes.

Le gestion des salles permet aux clients de retrouver et de réserver diverses salles pour leur évènements. Un logiciel de réservation des salles moderne élimine :

- ➔ la conjecture dans la planification ;
- ➔ l'annulation et le rééchelonnement des salles.

Cela simplifie le processus de réservation. En plus, un logiciel de réservation des salles habilite les responsables des locaux avec des connaissances approfondies sur le statut d'occupation et l'utilisation des salles. Ainsi, les entreprises (le gestionnaire) développe(nt) une gestion globale d'usage d'espace, en prenant des décisions éclairées sur la répartition des locaux, la création d'espaces hot-desking etc.

I.2 - Objectif du projet

Ce projet vise principalement à remédier à deux problèmes. Ci-dessus énoncés il s'agit de :

- ➔ L'élimination de la conjecture dans la planification ;
- ➔ l'annulation et le rééchelonnement des salles ;

I.3 - Périmètre du projet

Ce projet ne dispose pas de restriction, de limites à ne pas dépasser. Un des conseils prodigés par le professeur est l'innovation. Cela paraît pour nous comme étant une autorisation à déborder d'imagination.

I.4 - Description fonctionnelle des besoins

En termes de fonctionnalité, le logiciel à concevoir doit pouvoir :

- ✕ inscrire des clients ;
- ✕ Permettre la connexion des clients à leurs différents comptes ;
- ✕ permettre l'administration du logiciel par un seul administrateur (gérant) ;
- ✕ réserver les salles disponibles ou non ;
- ✕ lister les différentes salles ainsi que leur statut (réservé ou non), de même que les différents prix associés;

Pour atteindre cet objectif, l'architecture générale utilisée est l'architecture orienté objet. Les composants logiciels qui seront mis à contribution sont :

- ◆ Comme éditeur de code, nous utiliserons CodeBlocks 20.03 ;
- ◆ Le langage de programmation utilisé est le C++, accompagné de la bibliothèque graphique wxWidgets;
- ◆ Dans la mesure du possible, nous tenterons l'utilisation d'une base de données afin d'y stocker les username ainsi que les passwords des utilisateurs ;
- ◆ Les données personnelles : La gestion et la protection des données étant cruciale de nos jours, la sécurisation de telles données sera prise en compte.

● Les acteurs du logiciel :

Le Gérant:

- ✕ A accès à l'application via un password propre à lui;
- ✕ peut consulter la liste des salles réservées ou non;
- ✕ a également accès aux informations de tous les clients;
- ✕ peut retirer les utilisateurs du logiciel en cas de besoin;
- ✕ peut annuler n'importe quelle réservation ;

Le Client :

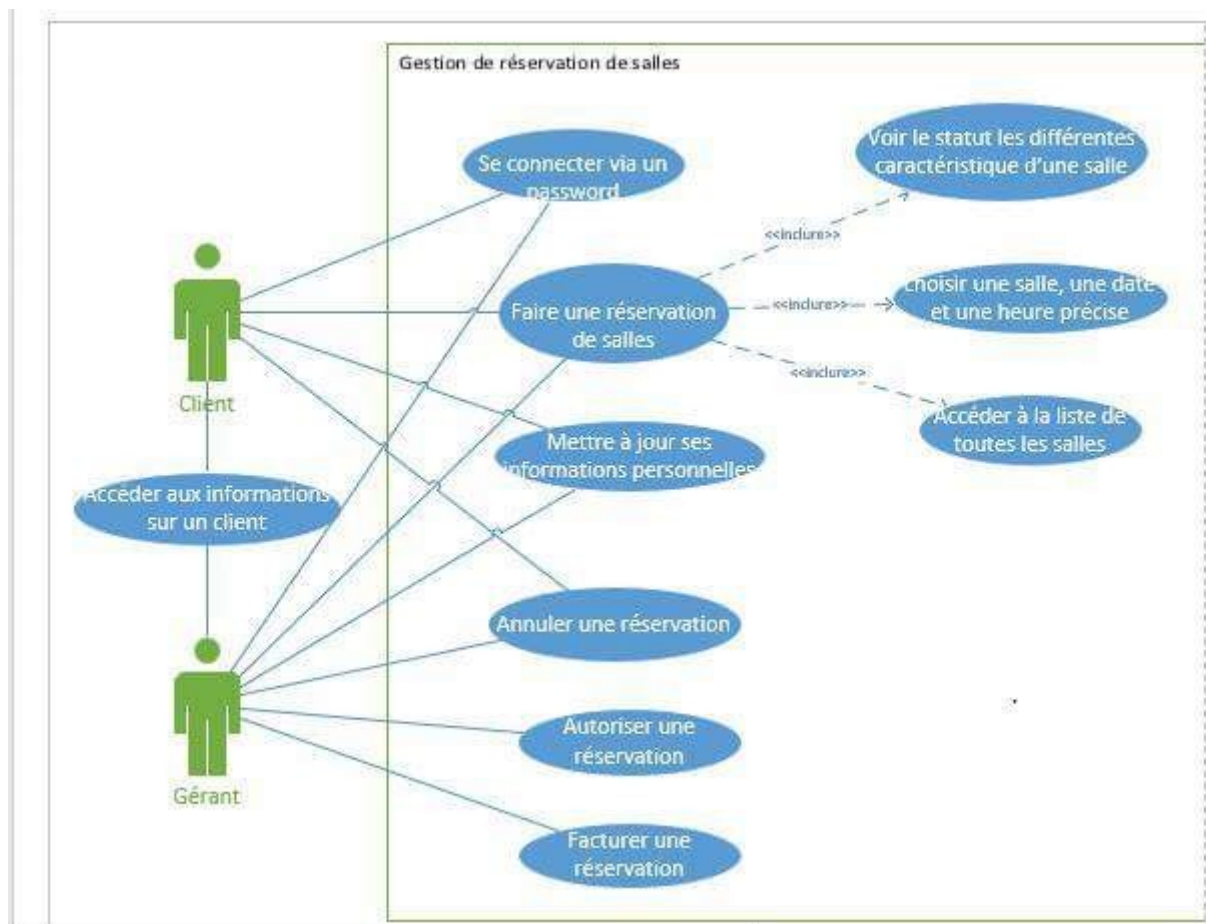
- ✕ s'identifie dans le logiciel à l'aide d'un username et d'un password;
- ✕ a la possibilité de réserver des salles à n'importe quelle heure;
- ✕ a accès à des salles réservées ou non;
- ✕ a la possibilité d'annuler sa réservation

I.6 - Délais de réalisation

Aucun délai de réalisation n'a été précisé pour cette réalisation. Elle se déroule suivant différentes phases définies par le professeur.

I.7 - Diagrammes de cas d'utilisation

Comme diagramme de cas d'utilisation, nous présenterons ce qui suit comme étant une utilisation globale de notre logiciel par les acteurs concernés (le gérant qui fait office d'administrateur et les clients).



II. Schémas d'Ecran

Ci dessous les différents schémas d'écran disponibles.

- **Ecran d'accueil :**



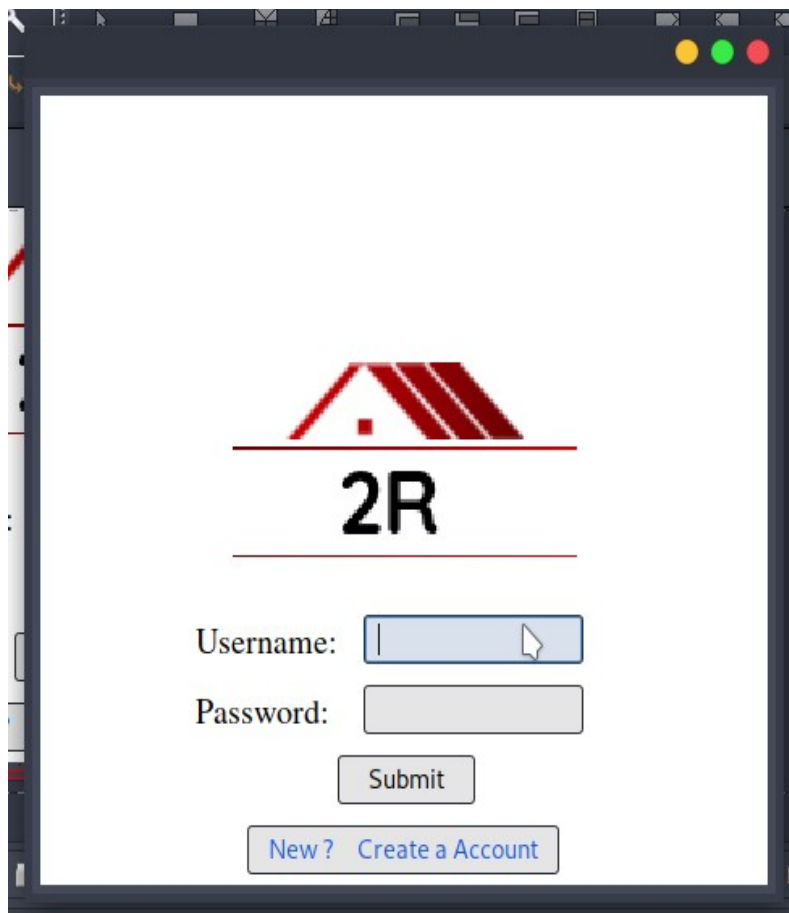
- **Ecran d'Inscription :**

The screenshot shows a window titled 'Inscription' with a stylized logo consisting of a red roof and the text '2R'. The form contains the following fields:

- Name :
- Surname :
- Birthday :
- Address :
- Cel :

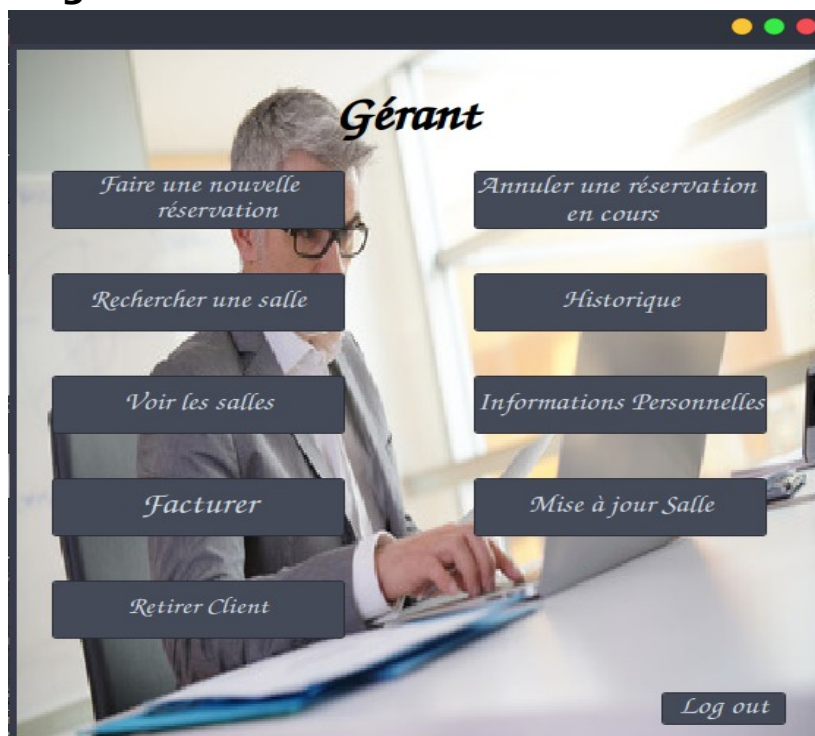
Statut: ☐ Client ☒ Gérant

- **Ecran de connexion à son compte**



The screenshot shows a web browser window with a login interface. At the top center is a logo consisting of a red stylized roof shape above the text "2R". Below the logo are two input fields: "Username:" followed by a text box with a cursor, and "Password:" followed by a password box. A "Submit" button is positioned below the password field. At the bottom, there is a button labeled "New ? Create a Account".

- **Ecran du gérant**



- **Ecran du client**



- **Ecran de facturation :**

The screenshot shows a web application window with a dark header bar containing three colored circles (yellow, green, red). The main content area has a dark red background. At the top left is a small logo with a house icon and the text '2R'. To its right, the word 'Facture' is written in a large, cursive font. Further right, the word 'Date' is written in a cursive font, followed by a text input field. Below these, there are two rows of labels and input fields: 'Nom:' followed by a text input field, and 'Salle réservée' followed by a text input field. Below that, 'Prénoms:' is followed by a text input field. Further down, 'Montant à payer' is followed by a text input field. At the bottom left, the text 'Le gérant' is displayed. At the bottom right, there is a button labeled 'Envoyer'.

- **Ecran de Recherche de salle**

RECHERCHE

Salle n°

Nom:

Superficie:

Prix:

Nbre de places:

Ecran ☒ Y ☐ N

Wifi ☒ Y ☐ N

Statut ☒ Non Réservée ☐ Réservée

- **Ecran de Reservation**

Recherche Salle

Salle

Nom:

Superficie

Prix

Nbre de places:

Wifi ☒ Y ☐ N

Ecran ☒ Y ☐ N

Pour le:

Par:

- **Ecran Historique côté gérant**

<i>Historique des réservations</i>					
<i>Nom</i>	<i>Prenom</i>	<i>Username</i>	<i>Salle</i>	<i>Facturé</i>	<i>Date</i>

<< Previous Next >>

<< Return

- **Ecran Historique côté client**

<i>Historiques des réservations</i>		
<< Previous		OK
Next >>		
<i>Salle</i>	<i>Facturé</i>	<i>Date</i>

- **Informations personnelles côté client**

- Informations personnelles côté gérant

Informations Personnelles

Gérant

Nom

Prénom

Adresse

Username

Cel

Password

Birthday

Close

Save

Client

Nom

Prénom

Adresse

Birthday

Username

Cel

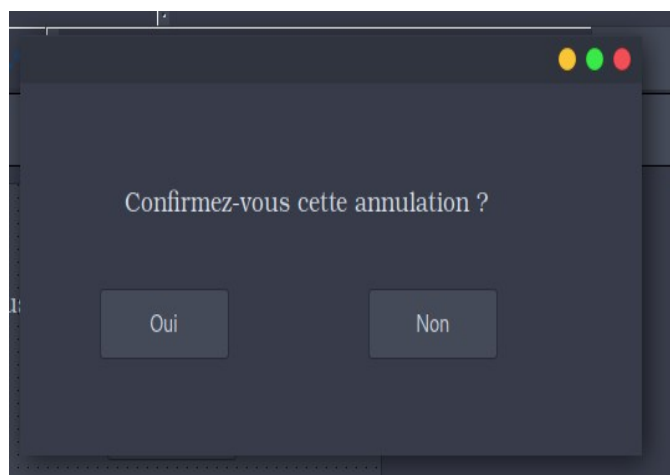
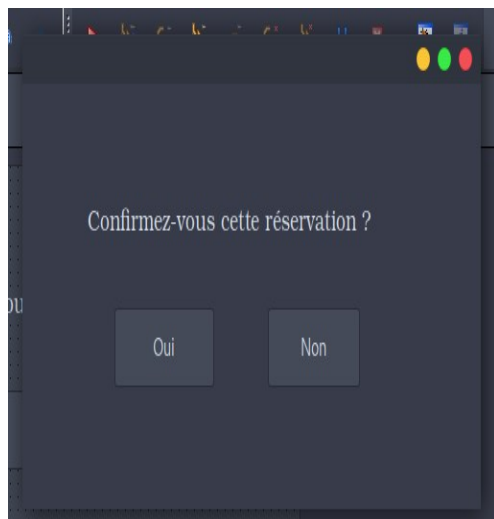
Valider

Retirer

OK

- PopUp de validation

Il s'agit des petites boites de dialogues qui s'affichent pour confirmer le choix d'un client



III. Diagrammes de classes

