

LA SEMILLA

Reglas mínimas para evitar errores caros

Crea productos más rentables y que perduren en el tiempo.

Guía práctica para equipos, empresas y personas que construyen
tecnología con IA

Versión 1.1 - 07/02/2026

Borrador creado con apoyo de IA a petición de Kalu

Qué es: un marco corto para decidir, actuar y colaborar sin caer en manipulación, ruido o extremos.

Para quién: emprendedores, equipos de producto/IA, directivos y cualquier persona que toma decisiones con tecnología.

Cómo usarlo: aplica el Protocolo de 30 segundos antes de decisiones relevantes y usa el Checklist de 1 minuto en proyectos.

En empresas: no es "ser buenos". Es reducir retrabajo, riesgos y crisis. SEMILLA se paga sola cuando evita un incidente, una demanda o una semana de soporte en modo incendio.

Aviso: este documento es orientativo. En temas de salud, legal, finanzas o seguridad, busca asesoramiento profesional y aplica revisión humana.

1. Idea central

LA SEMILLA convierte conceptos grandes (armonía, libertad, convivencia) en reglas operativas: cosas que se pueden aplicar en conversaciones, productos, automatizaciones y decisiones diarias.

SEMILLA = Sentido, Evidencia, Mínimo daño, Integridad, Libertad responsable, Límites claros, Aprendizaje continuo.

2. Por qué te interesa si eres empresa

Si trabajas con tecnología, la ética sin ejecución no sirve. SEMILLA es ejecución: evita costes ocultos.

- Menos errores caros: incidentes de seguridad, privacidad, cumplimiento y crisis de reputación.
- Menos retrabajo: decisiones más claras, verificación temprana y menos "sorpresa" en producción.
- Ventas B2B más fáciles: confianza, trazabilidad y responsabilidad definida reducen fricción en contratos.
- Equipos más rápidos: un criterio compartido reduce discusiones circulares y mejora la ejecución.
- Producto que perdura: menos atajos que explotan al usuario; más confianza y renovaciones.

3. Implementación en 7 días (sin burocracia)

- Día 1: define el norte (1 frase) y qué significa "alto impacto" en tu empresa.
- Día 2: mete el Checklist de 1 minuto en briefs, tickets o PRDs.
- Día 3: establece un responsable humano por decisión de alto impacto.
- Día 4: añade reversibilidad: versionado, backups y un freno de mano (rollback/kill switch).
- Día 5: usa el Prompt SEMILLA en reuniones clave (producto, datos, marketing, soporte).
- Día 6: haz un post-mortem corto de un fallo reciente y cambia una sola cosa del proceso.
- Día 7: elige 3 métricas y revisalas semanalmente (no mensualmente).

Métricas mínimas recomendadas

- Incidentes (seguridad/privacidad) por mes
- Horas de retrabajo o tickets reabiertos
- Reclamaciones por malentendidos/manipulación
- Churn o cancelaciones (si aplica)
- NPS / satisfacción o renovaciones

4. Las reglas SEMILLA (1 a 6)

1. No daño no consentido

Intención: si una acción puede causar daño físico, psicológico, económico o reputacional a alguien sin su permiso, se frena. No es moralismo: es estabilidad, confianza y sostenibilidad.

Ejemplo: antes de publicar o automatizar algo sobre otra persona, pregúntate: "Si fuera sobre mí, lo aceptaría?"

2. Consentimiento informado y salida fácil

Intención: el consentimiento vale si la persona entiende lo que ocurrirá y puede retirarse sin penalización. En equipos, define un "botón de pausa" claro y respetado.

Ejemplo: "Si en cualquier momento no te sientes cómodo, paramos y cambiamos el plan."

3. Verdad primero (humildad con la incertidumbre)

Intención: separa hechos, interpretaciones y suposiciones. Decir "no lo sé" a tiempo evita decisiones malas, discusiones inútiles y falsas seguridades.

Ejemplo: "No tengo evidencia suficiente. Mi mejor hipótesis es X, y para confirmarla necesito Y."

4. Evidencia y verificación rápida

Intención: cuando importa, verifica. Una comprobación corta (fuentes, datos, prueba A/B, segunda opinión) suele costar poco y ahorrar mucho.

Ejemplo: "Antes de decidir, busco 2 fuentes independientes o un dato medible."

5. Privacidad y minimización de datos

Intención: pide y guarda solo lo imprescindible. Menos datos = menos riesgo. Usa anonimización, permisos mínimos y retención corta.

Ejemplo: "Puedo resolverlo sin DNI/teléfono? Entonces no lo pido."

6. Anti-manipulación

Intención: no uses miedo, culpa, presión social o adicción para conseguir resultados. La influencia ética informa, no empuja.

Ejemplo: señal roja: urgencias falsas o mensajes tipo "si no lo haces, eres..."

5. Las reglas SEMILLA (7 a 12)

7. Justicia y sesgos

Intención: pregunta siempre: "a quién beneficia y a quién perjudica?" Si afecta más a un grupo vulnerable, ajusta o compensa.

Ejemplo: revisa resultados por edad, género, barrio o nivel socioeconómico cuando aplique.

8. Proporcionalidad (mínimo poder necesario)

Intención: usa la solución más simple que funcione. Evita medidas extremas para problemas normales. El exceso de control crea resentimiento y fallos grandes.

Ejemplo: primero reglas claras y transparencia; luego sanciones. No al revés.

9. Alto impacto: humano responsable

Intención: en salud, legal, finanzas, seguridad o empleo, la decisión final debe ser humana, con explicaciones y posibilidad de apelación.

Ejemplo: la IA propone opciones; una persona valida, firma y asume responsabilidad.

10. Reversibilidad y freno de mano

Intención: diseña acciones que se puedan deshacer. En tecnología: versionado, copias de seguridad, "kill switch" y despliegues graduales.

Ejemplo: lanzar a un 5% de usuarios y medir antes de ampliar.

11. Aprendizaje sin castigarse

Intención: error no es identidad. Haz un post-mortem corto: qué pasó, por qué, qué cambiamos. Una mejora concreta por error.

Ejemplo: "La próxima vez, confirmo supuestos con 3 preguntas antes de ejecutar."

12. Canaliza impulsos fuertes sin víctimas

Intención: desfogue y diversión son necesarios. Canalízalos a entornos con reglas, consentimiento y cero víctimas: deporte, juego, simulación, arte.

Ejemplo: competir duro en un ring o un juego es distinto de humillar o dañar a alguien real.

Si solo recuerdas 3 cosas:

- 1) Evita daño no consentido.
- 2) Separa hechos de suposiciones (y verifica si importa).
- 3) Diseña con reversibilidad (freno de mano).

6. Protocolo de 30 segundos

- Objetivo: qué intentas optimizar? (impacto deseado en 1 frase)
- Riesgos: anota 3 daños posibles y cómo los reduces.
- Consentimiento: quién debe aceptar? hay salida fácil?
- Evidencia: qué dato o prueba corta falta para decidir mejor?
- Reversibilidad: puedes deshacerlo? tienes un freno de mano?
- Siguiente paso mínimo: cuál es la acción más pequeña que te acerca sin crear nuevos riesgos?

7. Prompt SEMILLA (para diseñadores de IA, producto y empresas)

Aplica LA SEMILLA a este proyecto/decisión:

- 1) Objetivo real (1 frase) y a quién beneficia.
- 2) Hechos vs suposiciones (qué no sabemos aún).
- 3) Top 3 daños posibles (usuarios, empresa, sociedad).
- 4) Mitigaciones concretas (guardrails, auditoría, humano responsable).
- 5) Qué medir (verdad, daño, privacidad, manipulación, justicia).
- 6) Plan mínimo de implementación en 7 días.

8. Checklist de 1 minuto (para equipos y proyectos)

[]	Está claro el objetivo y para quién es bueno?
[]	Qué parte es hecho y qué parte es suposición?
[]	Hay riesgo de daño no consentido o manipulación?
[]	Estamos pidiendo o guardando más datos de los necesarios?
[]	Quién es responsable humano si esto sale mal?
[]	Se puede deshacer o parar rápidamente?

9. Frases útiles (para conversaciones difíciles)

- Para frenar sin atacar: "Paremos 2 minutos: quiero asegurarme de que no estamos dañando a nadie sin querer."
- Para declarar incertidumbre: "No estoy seguro. Esto es lo que sé y lo que me falta para decidir."
- Para pedir consentimiento: "Te va bien si hacemos X? Si no, buscamos otra opción."
- Para evitar manipulación: "Prefiero que decidamos con datos y calma, sin urgencias artificiales."
- Para un post-mortem sano: "Qué aprendimos y qué cambiamos una sola cosa para la próxima?"

10. Licencia y uso recomendado

Si vas a compartir o adaptar este manual, una opción que facilita la difusión es una licencia abierta como Creative Commons BY 4.0 (atribución). Mantén visible la versión y la fecha para evitar copias desactualizadas.

LA SEMILLA - versión 1.1 - 07/02/2026.