



PROJET I1 - 2024-2025

PLAN D'UN PROJET À PROPOSER

Exemple: **Le Chemin Sauvage**

Plan d'un projet Propose.

Noms du Projet

Création d'une application pour le Trek & Bivouac en France

Nom Encadrant et Organisme associé

Proposé par Benjamin Chervy (3IL/Laboratoire MST2I) avec l'Association Rencontres et Solidarités

Objectifs

Implémenter des cartes IGN pour afficher des tronçons de trek comprenant des ressources dont le trekkeur peut avoir besoin

Technologies utilisées

Technologie GPS, Application mobile, Technologie des cartes IGN

Objectifs Spécifiques ou Approches de développement

- *Implémenter des cartes IGN*
- *Afficher des tronçons de trek comprenant des ressources disponibles (points d'eau et de ravitaillement, zones wifi, bivouac, etc...).*
- *Permettre le téléchargement des tronçons du trek au sein de l'application pour un usage en zones blanches (offline).*
- *Permettre la récupération des coordonnées GPS du mobile.*
- *Aider l'association à exporter l'application sur le Playstore*

FAMILLE DE PROJETS

- **Systemes d'Information Décisionnel (BI), Big Data et Science des Données**
- **Systemes Embarqués, IoT, Cloud Computing et Edge Computing**
- **Intelligence Artificielle, Apprentissage Automatique, Robotique et**
Automatisation
- **Cybersécurité, réseau et télécommunications**

APPROCHES MÉTHODOLOGIQUES

1. RECHERCHE BIBLIOGRAPHIQUE: ETAPE 1: Durée Trois semaines

Approches Méthodologiques

A. **5 (Cinq) articles PDF** de 2020 à 2024 ayant trait à la thématique

Ressortir pour chaque article: (Dans un tableau)

- ✓ Le contexte
- ✓ Les objectifs visés
- ✓ La méthode développée
- ✓ Les technologies utilisées
- ✓ Les outils matériels et logiciels utilisés
- ✓ Les résultats obtenus

B. **5 (Cinq) ouvrages (livres) PDF** les plus récents ayant trait à la thématique

Ressortir à partir de ces ouvrages:

- la définition et concept des mots clés de la thématique
- L'historique de chaque notion qu'on pourra développer

C. **5 (Cinq) Sites: Webographies/Médiagraphies** les plus récents

S'approprier des outils d'aide à l'implémentation d'une solution/Application, d'une technologie ou d'un algorithme

APPROCHES MÉTHODOLOGIQUES

2. METHODOLOGIE D'ETUDE : ETAPE 2: Durée Deux semaines

Approches Méthodologiques

A. ORGANIGRAMME D'ETUDE

- Ressortir les différentes étapes pour la conception de l'application
- A chaque étape pour la conception de, les moyens numériques et matériels d'investigation
- Définition du périmètre du travail

B. ARCHITECTURE DE LA SOLUTION

C. REDACTION DU:

- ✓ Contexte et motivation
- ✓ Reformulation de la thématique et Problématique

APPROCHES MÉTHODOLOGIQUES

Approches
Méthodologiques

3. DEVELOPPEMENT DU MODELE D'ETUDE : ETAPE 3: Durée Deux semaines

4. IMPLEMENTATION DE LA SOLUTION : ETAPE 4: Durée Deux semaines

5. RESULTATS ET DISCUSSION : ETAPE 5: Durée Deux semaines

6. REDACTION DU PROJET : ETAPE 6: Durée Deux semaines