

JS

Créer une landing page avec Javascript

Soutenance de Van Steenwinkel Quentin

Rappel du scénario

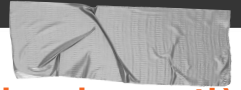
Vous avez récemment été embauché comme développeur Front-End junior dans une PME, GameOn, spécialisée dans les conférences et les concours de jeux. Vous avez fait du *shadowing* de votre développeur principal, Erika, pour suivre son travail au quotidien.

Rappel des spécification fonctionnelle

- Ajouter la fonctionnalité au bouton (x)
- Lier les labels aux entrées dans le HTML en utilisant les attributs "for" et "id" dans le code existant. Corriger le code HTML quand nécessaire.
- Les données doivent être saisies correctement :
 - (1) Le champ Prénom a un minimum de 2 caractères / n'est pas vide.
 - (2) Le champ du nom de famille a un minimum de 2 caractères / n'est pas vide.
 - (3) L'adresse électronique est valide.
 - (4) Pour le nombre de concours, une valeur numérique est saisie.
 - (5) Un bouton radio est sélectionné.
 - (6) La case des conditions générales est cochée, l'autre case est facultative / peut être laissée décochée.
- Le formulaire doit être valide quand l'utilisateur clique sur "Submit"
- Des messages d'erreur spécifiques doivent apparaître sous l'entrée qui n'est pas correcte. Les messages d'erreur doivent s'afficher sous le champ de saisie associé
- Après une validation réussie, inclure un message de confirmation de la soumission réussie pour l'utilisateur (ex. "Merci ! Votre réservation a été reçue.

—

Voyons ensemble le code et la logique utiliser pour ce projet !



Tables des matières

Nous allons voir ensembles le codes pour les pages suivantes :

- Page HTML
- Page JS
- Correction CSS



1. La Page HTML

Liaison des labels :



Code

<https://codepen.io/kantandev/pen/NWMWzOa>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/Label>



1. La Page JS

Ajouter la fonctionnalité au bouton (x)

Vérifications des champs utilisateur

Affichage des erreurs

Envois du formulaire au click sur le bouton

Affichage d'un message de confirmation



Code

<https://codepen.io/kantandev/pen/NWMWzOa>



1. Correction CSS

Correction du CSS texte trop gros en version mobile et tablette



Code

<https://codepen.io/kantandev/pen/NWMWzOa>



Pour télécharger le projet
complet rdv sur github :

<https://github.com/KANTANDEV/GameOn>

Merci de votre attention !