

LEMBAR KERJA MAHASISWA
ODP ENKAPSULASI
PENROGRAMAN BERIENTASASI OBJEK



NAMA : KARTIKA RISKIANI
NIM : 22241051

FAKULTAS SAINS, TEKNIK, & TERAPAN
PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA
2023 / 2024

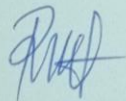
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN

Judul Laporan : LKM ODP Entreprenur
Nama Lengkap : KARTIKA RISKIANI
Nim : 22241051
Kelas : PTI - B
Mata Kuliah : Pemrograman Ber-
orientasi Objek.

Mengetahui

Disusun oleh

Dosen pengampu



KARTIKA RISKIANI

Adam Bahetiar, S.Kom.,
M.T.


```

src > com > tutorial > J ManJava > Pegawai > Pegawai(String, String, double)
package com.tutorial;

class Pegawai {
    private String nama;
    private String jabatan;
    private double pajak;
    private double gajiPokok;
    private double gajiBersih;

    public Pegawai(String nama, String jabatan, double gajiPokok) {
        this.nama = nama;
        this.jabatan = jabatan;
        this.pajak = 0.1;
        this.gajiPokok = gajiPokok;
        hitungGajiBersih();
    }

    public double getGajiBersih() {
        return gajiBersih;
    }

    private void setGajiBersih(double gajiBersih) {
        this.gajiBersih = gajiBersih;
    }

    private void hitungGajiBersih() {
        setGajiBersih(gajiPokok * (gajiPokok * pajak));
    }
}

// Main Class
public static void main(String[] args) {
    double gajiPokok = 3500000;
    Pegawai pegawai1 = new Pegawai(nama="Adam", jabatan="Dosen", gajiPokok);

    System.out.println("Nama: " + pegawai1.nama);
    System.out.println("Jabatan: " + pegawai1.jabatan);
    System.out.println("Gaji Pokok: " + pegawai1.gajiPokok);
    System.out.println("Pajak: " + pegawai1.pajak);
    System.out.println("Gaji Bersih: " + pegawai1.getGajiBersih());
}

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```

Jabatan: Dosen
Gaji Pokok: 3500000.0
Pajak: 0.1
Gaji Bersih: 3150000.0
PS C:\Users\Kartika\Documents\OOP ENKAPSULASI> cd "C:\Users\Kartika\Documents\OOP ENKAPSULASI" & "C:\Program Files\Java\jre-1
subin\java.exe" -cp "C:\Users\Kartika\Documents\OOP ENKAPSULASI\bin" com.tutorial.Pegawai
Nama: Adam
Jabatan: Dosen
Gaji Pokok: 3500000.0
Pajak: 0.1
Gaji Bersih: 3150000.0
PS C:\Users\Kartika\Documents\OOP ENKAPSULASI>

```

1. package com.tutorial; ini mendeklasikan paket dgn nama "com.tutorial". Digunakan untuk mengelompokkan kelas terkait dalam satu direktori / nama space.
2. class pegawai { → Mendeklarasikan kelas dengan nama pegawai. Kelas ini memiliki properti (Variabel anggota) & metode (fungsi) terkait dgn representasi data pegawai.
3. private String nama; → Mendeklarasikan Variabel Instance nama dengan tipe data string.
4. private String jabatan; → Mendeklarasikan Variabel Instance jabatan dengan data string.
5. private double pajak; → Mendeklarasikan Variabel Instance pajak dengan tipe data double.
6. private double gajiPokok; → Mendeklarasikan Variabel Instance gajiPokok dengan tipe data double.
7. private double gajiBersih; → Mendeklarasikan Variabel Instance gajiBersih dengan tipe data double.
8. public pegawai (String nama, String jabatan, String double gajiPokok) { → Mendefinisikan konstruktor pegawai yang menerima parameter nama, jabatan, dan gajiPokok saat membuat objek pegawai.
9. this.nama = nama; → Menginisialisasi Variabel anggota nama dengan nilai yang di berikan pada saat pembuatan objek.
10. this.jabatan = jabatan; → Menginisialisasi Variabel anggota jabatan.
11. this.pajak = 0.1; → Menginisialisasi Variabel anggota pajak dengan nilai 0.1, yang mewakili 10% pajak.
12. this.gajiPokok = gajiPokok; → Menginisialisasi Variabel anggota gajiPokok.

13. `hitung GajiBersih ()`; \rightarrow Memanggil metode `hitung GajiBersih ()` untuk menghitung gaji bersih setelah objek pegawai dibuat.
14. `public double getGajiBersih ()` $\{ \rightarrow$ `getter` (pengambil) publik untuk mendapatkan nilai `gajiBersih`.
15. `return gajiBersih`; \rightarrow Mengembalikan nilai `gajiBersih`.
16. `private void setGajiBersih (double gajiBersih)` $\{ \rightarrow$ `setter` (penetap) privat untuk mengatur nilai `gajiBersih`.
17. `this.gajiBersih = gajiBersih`; \rightarrow Mengatur nilai variabel anggota `gajiBersih`.
18. `private void hitungGajiBersih ()` $\{ \rightarrow$ Method privat untuk menghitung gaji bersih.
19. `setGajiBersih (gajiPokok - (gajiPokok * pajak))`; \rightarrow Mengatur nilai `gajiBersih` dengan mengurangi pajak dari `gajiPokok`.
20. `public static void main (String [] args)` $\{ \rightarrow$ Method main yang akan dieksekusi saat program dimulai.
21. `double gajiPokok = 350000`; \rightarrow Mendeklarasikan variabel lokal `gajiPokok` dan memberinya nilai 350000.
22. `Pegawai pegawai1 = new Pegawai ("Adam", "Dosen", gajiPokok)`; \rightarrow Membuat objek pegawai dengan menggunakan konstruktor dan memberikan nilai awal.
23. `System.out.println ("nama: " + pegawai1.nama)`; \rightarrow Menampilkan nama pegawai menggunakan Output Konsol.
24. `System.out.println ("jabatan: " + pegawai1.jabatan)`; \rightarrow Menampilkan jabatan pegawai.
25. `System.out.println ("GajiPokok: " + pegawai1.gajiPokok)`; \rightarrow Menampilkan gaji pokok pegawai.
26. `System.out.println ("Pajak: " + pegawai1.pajak)`; \rightarrow Menampilkan nilai pajak.

27. `System.out.println("Gaji Bersih: " + pegawai1.getGajiBersih());` → Menampilkan nilai gaji Bersih dengan menggunakan getter.

28. Getter

↳ `public double getGajiBersih() {` : ini adalah method getter yang mengembalikan nilai `getGajiBersih`. `return gajiBersih;` : ini adalah pernyataan dalam method getter yang mengembalikan nilai `getGajiBersih`.

Jadi, diim kelas pegawai → Getter digunakan untuk mendapatkan nilai dari variabel anggota (dalam hal ini, mendapatkan nilai `getGajiBersih`).

29. Setter

↳ `private void setGajiBersih(double gajiBersih) {` : ini adalah method setter yang digunakan untuk mengatur nilai `getGajiBersih`.

`this.gajiBersih = gajiBersih;` : ini adalah pernyataan dalam method setter yang mengatur nilai `getGajiBersih`.

Jadi, diim kelas pegawai → Setter digunakan untuk mengatur nilai variabel anggota (dalam hal ini, mengatur nilai `getGajiBersih`).