

LEMBAR KERJA MAHASISWA  
ODP ENKAPSULASI  
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Nama : KARTIKA RISKIANI  
NIM : 22241051

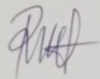
FAKULTAS SAINS, TEKNIK, & TERAPAN  
PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA  
2023 / 2024

## LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN

Judul Laporan : LKM ODP Entakapsulasi  
Nama Lengkap : KARTIKA RISKIANI  
Nim : 22241051  
Kelas : PTI - B  
Mata Kuliah : Pemrograman Ber-  
orientasi Objek.

Mengetahui

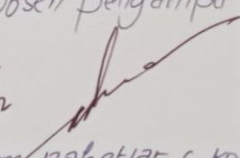
Disusun oleh



KARTIKA RISKIANI

Dosen pengampu

Ass  
27/12

Adam Bahetiar, S.Kom.,  
M.T.

```

src > com > tutorial > J Manjawa > Pegawai > @ Pegawai(String, String, double)
1 package com.tutorial;
2 class Pegawai {
3     private String nama;
4     private String jabatan;
5     private double pajak;
6     private double gajiPokok;
7     private double gajiBersih;
8
9     public Pegawai(String nama, String jabatan, double gajiPokok) {
10         this.nama = nama;
11         this.jabatan = jabatan;
12         this.pajak = 0.1;
13         this.gajiPokok = gajiPokok;
14         hitungGajiBersih();
15     }
16
17     public double getGajiBersih() {
18         return gajiBersih;
19     }
20
21     private void setGajiBersih(double gajiBersih) {
22         this.gajiBersih = gajiBersih;
23     }
24
25     private void hitungGajiBersih() {
26         setGajiBersih(gajiPokok - (gajiPokok * pajak));
27     }
28
29     public static void main(String[] args) {
30         double gajiPokok = 3500000;
31         Pegawai pegawai1 = new Pegawai("Adam", "Dosen", gajiPokok);
32
33         System.out.println("Nama: " + pegawai1.nama);
34         System.out.println("Jabatan: " + pegawai1.jabatan);
35         System.out.println("Gaji Pokok: " + pegawai1.gajiPokok);
36         System.out.println("Pajak: " + pegawai1.pajak);
37         System.out.println("Gaji Bersih: " + pegawai1.getGajiBersih());
38     }
39 }

```

```

PROBLEMS OUTPUT ERROR CONSOLE TERMINAL PORTS
Jabatan: Dosen
Gaji Pokok: 3500000.0
Pajak: 0.1
Gaji Bersih: 3150000.0
PS C:\Users\Karti\Documents\OOP ENCAPSULASI> cd "C:\Users\Karti\Documents\OOP ENCAPSULASI" & "C:\Program Files\Java\jre-1
7.0\bin\java.exe" -cp ".\bin\classes\bin" -Djava.class.path="com.tutorial\Pegawai"
Nama: Adam
Jabatan: Dosen
Gaji Pokok: 3500000.0
Pajak: 0.1
Gaji Bersih: 3150000.0
PS C:\Users\Karti\Documents\OOP ENCAPSULASI>

```

1. `package com.tutorial;` ini mendeklasikan paket dgn nama "`com.tutorial`". Digunakan untuk mengelompokkan kelas terkait dalam satu direktori / nama espace.
2. `class pegawai {` → Mendeklarasikan kelas dengan nama pegawai. Kelas ini memiliki properti (Variabel anggota) & metode (fungsi) terkait dgn representasi data pegawai.
3. `private String nama;` → Mendeklarasikan Variabel Instance nama dengan tipe data string.
4. `private String jabatan;` → Mendeklarasikan Variabel Instance jabatan dengan data string.
5. `private double pajak;` → Mendeklarasikan Variabel Instance pajak dengan tipe data double.
6. `private double gajiPokok;` → Mendeklarasikan Variabel Instance gajiPokok dengan tipe data double.
7. `private double gajiBersih;` → Mendeklarasikan Variabel Instance gajiBersih dengan tipe data double.
8. `public pegawai (String nama, String jabatan, String double gajiPokok) {` → Mendefinisikan konstruktor pegawai yang menerima parameter `nama`, `jabatan`, dan `gajiPokok` saat membuat objek pegawai.
9. `this.nama = nama;` → Menginisialisasi Variabel anggota nama dengan nilai yang di berikan pada saat pembuatan objek.
10. `this.jabatan = jabatan;` → Menginisialisasi Variabel anggota jabatan.
11. `this.pajak = 0.1;` → Menginisialisasi Variabel anggota pajak dengan nilai `0.1`, yang mewakili 10% pajak.
12. `this.gajiPokok = gajiPokok;` → Menginisialisasi Variabel anggota gajiPokok.



13. `hitung GajiBersih ()`;  $\rightarrow$  Memanggil metode `hitung GajiBersih ()` untuk menghitung gaji bersih setelah objek pegawai dibuat.
14. `public double getGajiBersih ()`  $\rightarrow$  Getter (pengambil) publik untuk mendapatkan nilai `GajiBersih`.
15. `return GajiBersih`;  $\rightarrow$  Mengembalikan nilai `GajiBersih`.
16. `private void setGajiBersih (double GajiBersih)`  $\rightarrow$  Setter (penetap) privat untuk mengatur nilai `GajiBersih`.
17. `this.GajiBersih = GajiBersih`;  $\rightarrow$  Mengatur nilai variabel anggota `GajiBersih`.
18. `private void hitungGajiBersih ()`  $\rightarrow$  Method privat untuk menghitung gaji bersih.
19. `setGajiBersih (GajiPokok - (GajiPokok * pajak))`;  $\rightarrow$  Mengatur nilai `GajiBersih` dengan mengurangi pajak dari `GajiPokok`.
20. `public static void main (String [] args)`  $\rightarrow$  Method `main` yang akan dieksekusi saat program dimulai.
21. `double GajiPokok = 350000`;  $\rightarrow$  Mendeklarasikan variabel lokal `GajiPokok` dan memberikan nilai 350000.
22. `Pegawai pegawai1 = new Pegawai ("Adam", "Dosen", GajiPokok)`;  $\rightarrow$  Membuat objek pegawai dengan menggunakan konstruktor dan memberikan nilai awal.
23. `System.out.println ("nama: " + pegawai1.nama)`  $\rightarrow$  Menampilkan nama pegawai menggunakan Output Konsol.
24. `System.out.println ("jabatan: " + pegawai1.jabatan)`;  $\rightarrow$  Menampilkan jabatan pegawai.
25. `System.out.println ("GajiPokok: " + pegawai1.GajiPokok)`;  $\rightarrow$  Menampilkan gaji pokok pegawai.
26. `System.out.println ("pajak: " + pegawai1.pajak)`;  $\rightarrow$  Menampilkan nilai pajak.

27. `System.out.println("Gaji Bersih: " + pegawai1.getGajiBersih());` → Menampilkan nilai gaji Bersih dengan menggunakan getter.

## 28. Getter

↳ `public double getGajiBersih() {` : ini adalah method getter yang mengembalikan nilai `getGajiBersih`. `return gajiBersih;` : ini adalah pernyataan dalam method getter yang mengembalikan nilai `getGajiBersih`.

Jadi, di dalam kelas pegawai → Getter digunakan untuk mendapatkan nilai dari variabel anggota (dalam hal ini, mendapatkan nilai `getGajiBersih`).

## 29. Setter

↳ `private void setGajiBersih(double gajiBersih) {` : ini adalah method setter yang digunakan untuk mengatur nilai `getGajiBersih`.

`this.gajiBersih = gajiBersih;` : ini adalah pernyataan dalam method setter yang mengatur nilai `getGajiBersih`.

Jadi, di dalam kelas pegawai → Setter digunakan untuk mengatur nilai variabel anggota (dalam hal ini, mengatur nilai `getGajiBersih`).