

Отчет по лабораторной работе №1

**ЗНАКОМСТВО С ИНТЕГРИРОВАННОЙ СРЕДОЙ РАЗРАБОТКИ (IDE).  
РАЗРАБОТКА, ОТЛАДКА И ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОСТЕЙШЕЙ ПРОГРАММЫ.**

## Упражнение 1

### Листинг программы:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <conio.h>
#include <locale.h>

int main(void)
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    float
        x = 0, // входная переменная
        s = 0; // выходная переменная

    printf("Введите число x: ");
    scanf("%f", &x);

    s = 64 * powf(x, 4);

    printf("%.3f\n", s);

    getch();

    return 0;
}
```

### Графическое представление алгоритма:



## Упражнение 2

### Листинг программы:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <conio.h>
#include <locale.h>

int main(void)
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    float
        x = 0, // входная переменная
        y = 0, // входная переменная
        z = 0, // входная переменная
        a = 0,
        b = 0,
        c = 0,
        d = 0,
        s = 0; // выходная переменная

    printf("Введите число x: ");
    scanf("%f", &x);
    printf("\nВведите число y: ");
    scanf("%f", &y);
    printf("\nВведите число z: ");
    scanf("%f", &z);

    a = 5 * atanf(x);
    b = acosf(x) / 4;
    c = (x + 3 * fabs(x - y) + x * x);
    d = (z * fabs(x - y) + x * x);

    s = a - b * c / d;

    printf("\n\nВы ввели числа x = %f, y = %f, z = %f\n\n Результат: %.3f", x, y, z, s);
    getch();

    return 0;
}
```

Графическое представление алгоритма:

