

temat: **przetwarzanie wyników wyszukiwania**

dane wejściowe: tabela stringów, gdzie każdy string to ID - liczby oddzielone przecinkami, np.:
String[] = {'12,3,1,3', '3,55,66,77', '88,77,66,2,1'}

dane wyjściowe: posortowany wynik wyszukiwania w postaci tabeli ID, np.
Object[] = {[id:4,ocena:4.82], [id:3,ocena:3.51]}

algorytm:

- konwertowanie stringów na tabele ID
- porównywanie tabel między sobą aby wyciągnąć tylko powtarzające się ID
- zastąpienie każdego ID rekordem/obiektom w którym jest zmienna według której następuje sortowanie wyników (np. id "12" to rekord w którym jest zmienna "ocena" = 4.83)
- sortowanie tabeli rekordów/obiektów wg wartości zmiennej
- zwrócenie wyniku

założenia:

- dowolny rozmiar tabeli stringów na wejściu
- dowolny rozmiar każdego stringa, np. 1000000 ID oddzielonych przecinkami
- max 2 czynniki/zmienne biorące udział w sortowaniu

przykład:

ktos wpisuje do wyszukiwarki frazę: "boys jesteś szalona", nasz program otrzymuje tabele 3 stringów w każdym są liczby oddzielone przecinkami (ID mp3), np.

[boys] = 1,2,3,4

[jesteś] = 4,5,6,3

[szalona] = 9,8,7,4,3

program przetwarza stringi na tabele, porównuje je między sobą, generuje tabele wyjściową ID = [3,4], do każdego ID pobiera ocenę danej MP3 i sortuje całość wg tej oceny.

na koniec program zwraca wynik w postaci tabeli rekordów:

{[id:4,ocena:4.82], [id:3,ocena:3.51]}

podział na osoby:

- 1) wczytanie danych wejściowych, decyzja które tabele ID warto ze sobą porównywać (i w jakiej kolejności)
- 2) [rown] porównywanie 2 tabel ID między sobą
- 3) [rown] przetworzenia tabeli ID na tabelę rekordów
- 4) posortowanie tabeli rekordów wg jednego lub kilku czynników