// Use the src attribute of the script tag to link to this file, rather than embedding the code directly in your HTML document.

// Use key events to listen for the letters that your players will type.

// Display the following on the page:

// Press any key to get started!

// Wins: (# of times user guessed the word correctly).

// If the word is madonna, display it like this when the game starts: \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_.

// As the user guesses the correct letters, reveal them: m a d o \_  \_ a.

// Number of Guesses Remaining: (# of guesses remaining for the user).

// Letters Already Guessed: (Letters the user has guessed, displayed like L Z Y H).

// After the user wins/loses the game should automatically choose another word and make the user play it.

// After completing the homework please add the piece to your portfolio.

//clear landing page

<input type="text" onkeyup="myFunction()">

  <p>get started</p>

</input>

console.clear();

<p id = "word"></p>

var array1[

  {

  }

]

//guesses + categories. Array of objects, 1 would have hint and 1 would have answer

var words = [

    // mission

    "waste the wife",

    // mission

    "ambulance",

    //mission

    "rampage",

    // character

    "tommy vercetti",

    // character

    "candy suxxx",

    // character

    "love fist"

    //song

    "i ran so far away",

    //song

    "sunglasses at night",

    //vehicle

    "infernus",

    //vehicle

    "helicopter",

    //weapon

    "flamethrower",

    //weapon

    "rocket launcher",

    //weapon

    "katana",

    ];

//number of times user guessed word correctly (reveal letters as player guesses)

var tracker = 0;

var wins = 0;

var currentWord = array1[tracker]

function displayquestion(){

  document.getElementById("word").textContent=currentWord

}

//pick random word

var word = words[Math.floor(Math.random() \* words.length)];

displayquestion()

document.addEventListener("keypress", fuction(event){

  console.log(event)

  var keypress = event.key

})

//before call display question, increment tracker

    // Set up the amswer answerArrayvar answerArray = [];

    for (var i = 0; i < word.length; i++) {

      answerArray[i] = "\_";

    }

    var remainingLetters = word.length;

    // The game loop

    while (remainingLetters > 0) {

    // Show the player their progress alert(answerArray.join(" "));

    // Get a guess from the player

    var guess = prompt("Guess a letter.");

    if (guess === ) {

    } else if (guess.length !== 1) {

    alert("Please enter a single letter.");

    } else {

    // Update the game state with the guess

    for (var j = 0; j < word.length; j++) {

      if (word[j] === guess) {

        answerArray[j] = guess; remainingLetters--;

      }

    }

    }

    // The end of the game loop

    }

    // Show the answer and congratulate the player

    alert(answerArray.join(" "));

    alert("Good job! The answer was " + word);

    // Write your functions here

    var word = pickWord();

    var answerArray = setupAnswerArray(word);

    var remainingLetters = word.length;

    var pickWord = function () {

    // Return a random word

    };

    var setupAnswerArray = function (word) {

    // Return the answer array

    };

    var showPlayerProgress = functin (answerArray)

    {

    //Use alert to show the player their progress

    };

    var getGuess = function () {

    // Use prompt to get a guess

    };

    var updateGameState = function (guess, word, answerArray) {

    // Update answerArray and return a number showing how many times the guess appears in the word so remainingLetters can be updated

    };

    var showAnswerAndCongratulatePlayer = function (answerArray) {

    // Use alert to show the answer and congratulate the player

    };

    while (remainingLetters > 0) {

    showPlayerProgress(answerArray);

    var guess = getGuess();

    if (guess === null) {

    break;

    } else if (guess.length !== 1) {

    alert("Please enter a single letter.");

    } else {

    var correctGuesses = updateGameState(guess, word, answerArray);

    remainingLetters -= correctGuesses;

    }

    }

    showAnswerAndCongratulatePlayer(answerArray);