# TECHNIQUES D'OPTIMISATION SUR INFORMATICA POWER CENTER

## Suivi du Document

Version	Date	Auteur	Modification
1.0	30/04/2021	KAWA Christian	Initialisation
1.1	11/07/2021	KAWA Christian	Mise à jour des technique optimisation (6 à 8)
1.2	21/10/2021	KAWA Christian	Ajout de certaines informations

# TABLE DES MATIÈRES

TECHNIQUES D'OPTIMISATION	5
1. Optimisation des Sources et des Targets	6
2. Optimisation du Buffer Block Size (Mémoire tampon)	7
3. Push Down Optimization	8
4. Partitionnement des sessions (manuel)	8
5. Partitionnement dynamique des sessions	8
6. Concurrent Workflow Exécution	10
7. Load Balancing for Workload Distribution on the Grid	12
8. Optimisation les traitements	13
9. Présentation des composants Informatica	14
CONCLUSION	24

- Informatica Corporation est un fournisseur indépendant qui propose des solutions d'intégration des données
- Les solutions Informatica permettent d'accéder, intégrer et fiabilité leur capital d'informations
- L'entreprise propose six produits principaux que sont :
  - o Informatica PowerCenter
- Informatica Data Quality
- o Informatica MDM
- o Informatica ILM
- o Informatica B2B
- o Informatica Cloud



#### **Informatica PowerCenter**

- Permet d'accéder, découvrir et intégrer les données de tous les systèmes métiers, quel que soit le format, et de les distribuer en temps voulu partout dans l'entreprise
- Est utilisé pour créer des mappings ETL entre les sources et les cibles

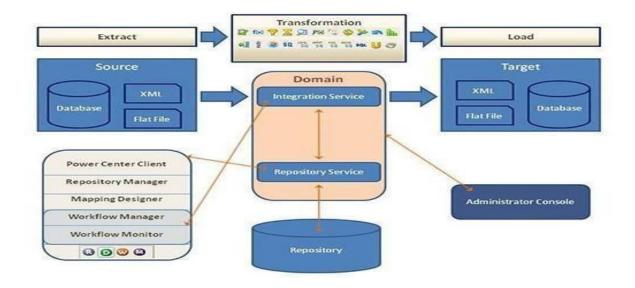
#### **Informatica PowerCenter**

Dispose de quatre services en particulier :

- Power Center Designer
- Power Center Workflow Manager
- Power Center Workflow Monitor
- Power Center Repository Manager

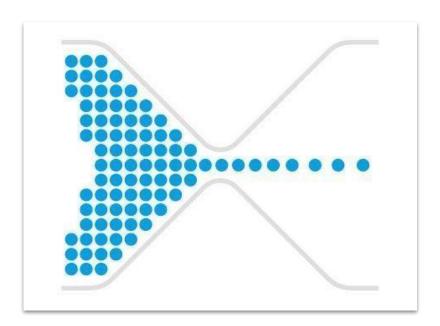


## **Informatica PowerCenter**



# TECHNIQUES D'OPTIMISATION

## **Bottlenecks**: Freins de performance



## Ne pas chercher à optimiser sans identifier les bottlenecks

- Ils peuvent se situer au niveau de la **source** et de la **cible**, du **Mapping**, de la **session** et du **système**.
- <u>Pas de formule magique</u> : Optimiser la performance globale → Itérer sur chaque bottleneck et améliorer l'un après l'autre
- Les logs de session aident à déceler les zones de frein. Les statistiques importantes sont
- Run Time
- Idle Time
- Busy Time

- Thread Work Time
- Le thread avec le plus haut busy percentage = bottleneck
- Comment configuration l'enregistrement des logs ?

#### 1. Optimisation des Sources et des Targets

#### Bonnes performances $\rightarrow$ Pas de bottlenecks à la source et la cible

#### > Equilibre de chargement (Load)

Effectuer la lecture/écriture/tri/groupement/filtrage des données dans la base de données.

Utilisez Informatica pour la logique plus complexe, les jointures externes, l'intégration de données, les alimentations de sources multiples, etc.

#### **Estimer la taille des données**

Connaître la taille des data sets d'entrée (nombre de lignes, nombre moyen d'octets par ligne) et de sortie.

#### > Optimiser les requêtes

Si une session joint plusieurs tables sources dans un seul Source Qualifier, on peut améliorer les performances en optimisant la requête à l'aide des Optimizer Hints.

#### > Charger en masse (Bulk Loads)

Utilisez la propriété de session Bulk Load qui insère une grande quantité de données dans une base de données Oracle, Microsoft SQL Server, etc → Contourne l'écriture dans le log → Accélère les performances

#### > Supprimer les indices et clés primaires

Définir les clés ralentit le loading des données dans les tables. Astuce : supprimer les indices et les contraintes de clés avant d'exécuter la session et reconstruire une fois la session terminée dans le Post SQL de la session.

#### **Localisation**

Centraliser les procédures, fonctions, vues et séquences stockées dans la base de données source et évitez les synonymes. Si on lit à partir d'un fichier plat, c'est mieux de copier le fichier sur le serveur Informatica avant de lire les données du fichier.

- Eviter les Level Séquences dans la BD
- Augmenter les Checkpoint Intervals de la BD

A chaque checkpoint on perd de la performance. Astuce : augmenter les intervalles des checkpoints 
diminuer le nombre de checkpoints.

#### 2. Optimisation du Buffer Block Size (Mémoire tampon)

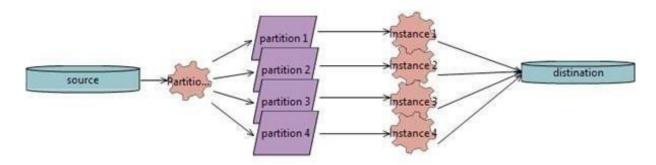
- Lorsque le service d'intégration initialise une session, il alloue des blocs de mémoire pour contenir les données source et cible. Les sessions qui utilisent un grand nombre de sources et de cibles peuvent nécessiter des blocs de mémoire supplémentaires.
- L'ajout de blocs de mémoire supplémentaires peut maintenir les threads occupés et améliorer les performances de la session. Vous pouvez y parvenir en ajustant la taille des blocs de mémoire tampon et la taille de la mémoire tampon DTM.
- Taille de bloc optimale de la mémoire tampon, additionnez la précision de chaque colonne de source et de cible → La plus grande précision = taille du bloc de mémoire tampon pour une ligne. Idéalement, un bloc tampon doit pouvoir contenir au moins 100 lignes à la fois.
- Augmentation de la mémoire tampon du DTM → Intégration Service crée plus de blocs tampons
   → Amélioration des performances.
- Mémoire tampon DTM optimale :

## 3. Push Down Optimization

- PDO: Transférer un job de traitement du serveur Informatica sur le serveur de la DataBase
- Améliore les performances globales des sessions (run time)
- 3 modes de Push Down : Source, Target et Full

## 4. Partitionnement des sessions (manuel)

Augmente les performances de PowerCenter grâce au traitement parallèle des données

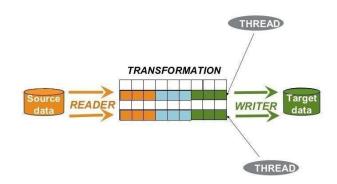


 Nombre de partitions : Divise-les data en plusieurs → Plus de threads → Augmentation de la performance de la session

## 5. Partitionnement dynamique des sessions

- Traitement des données en parallèle pour un processing plus rapide
- Power Center peut choisir dynamiquement le degré de parallélisme selon :

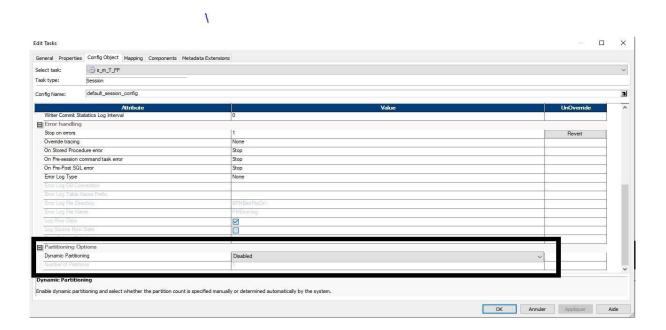
- o Le partitionnement de la source
- o Le nombre de CPUs
- o Le nombre de noeud dans la grid
- Le nombre de partitions

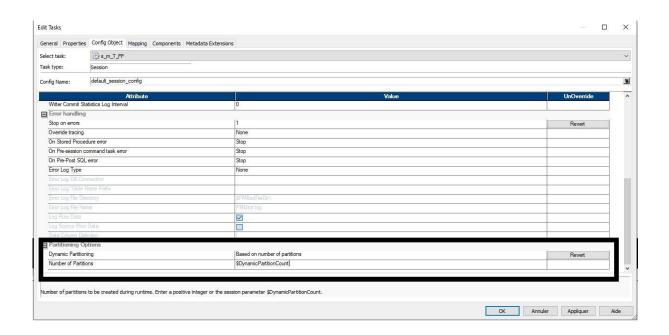


## Règles d'utilisation

- Ce partitionnement utilise la même connection pour chacune des partitions
- Ne fonctionne pas pour les sources et target XML
- Ne pas activer la « **dynamic partitioning** » si vous effectuez une partition manuelle.

#### **Configuration:**

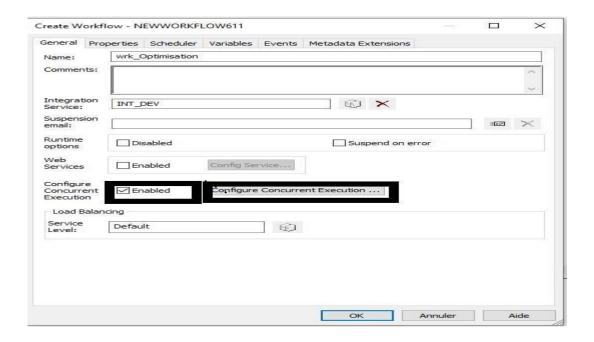


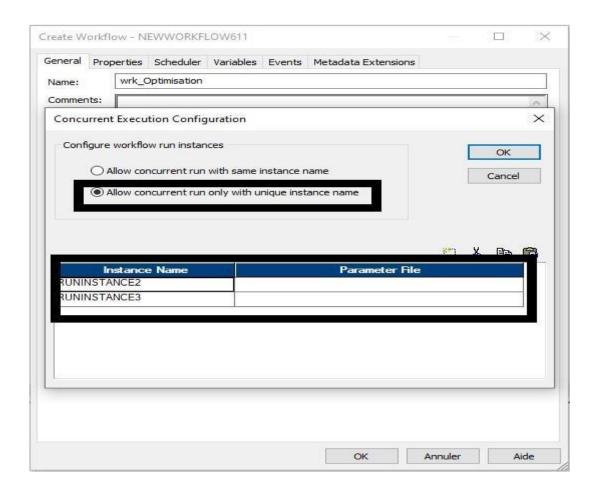


#### 6. Concurrent Workflow Exécution

- Dans le cadre de projets à gros volume de données, il est possible de réduire le temps en exécutant plusieurs process ETL en **parallèle**
- Cette méthode permet de réduire considérablement le load time
- Un workflow simultané peut s'exécuter simultanément sous plusieurs instances.
  - o Exécuter des workflows simultanés avec les mêmes noms d'instance
  - o Exécuter plusieurs instances d'un workflow simultanément

**Exemple** : Considérons un scénario où nous devons charger des données de transactions quotidiennes à partir de différents sites



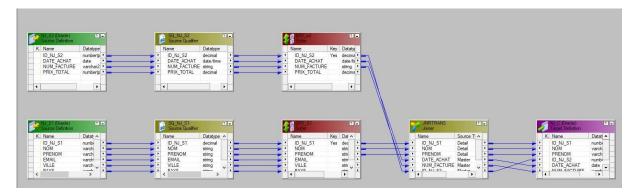


## 7. Load Balancing for Workload Distribution on the Grid

- **Informatica load balancing** est un mécanisme qui répartit les charges de travail entre les nœuds de la grille.
- Le Load Balancer fait correspondre les exigences des tâches avec la disponibilité des ressources pour identifier le meilleur nœud pour exécuter une tâche
- Les **Service levels** déterminent l'ordre dans lequel le répartiteur de charge répartit les tâches à partir de la file d'attente de répartition

## 8. Optimisation les traitements

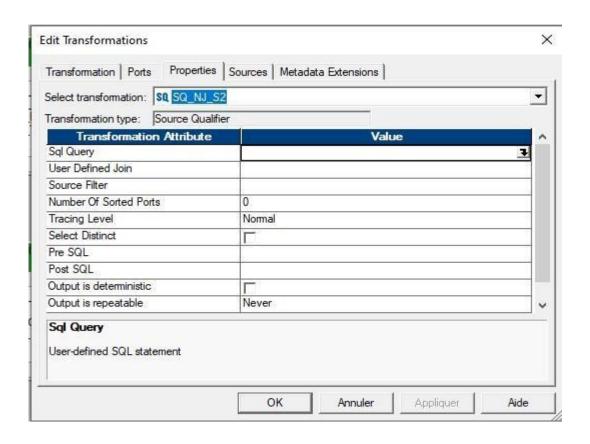
- ➤ Optimiser un mapping avec des jointures
  - On place devant le joiner un Sorter pour trier les données
  - Et ensuite allé dans les parametre du joiner et cocher sorted Input Exemple de mapping



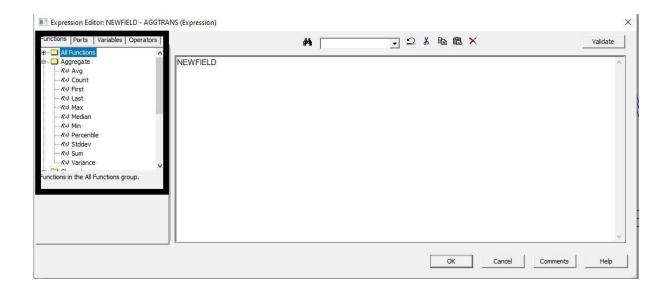


## 9. Présentation des composants Informatica

**♣ Source Qualifier** : c'est une transformation active et connecté. Il convertie les types de données sources en types de données natives. Conversion des données, définition des jointures, le select distinct, le select \*, les filtres

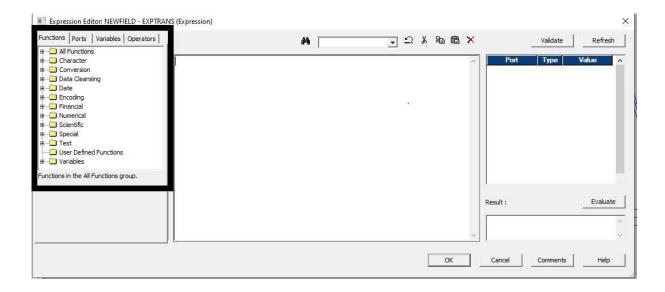


♣ Aggregator : pour faire des calculs et agréger les données. C'est une transformation qui permet de faire des calculs de type d'agrégat mais aussi le calcul des moyens, des minimums, des maximums, des comptages, des firsts pour récupérer la première ou des last pour récupère la dernière valeur. C'est un peu comme des GROUP BY en SQL



**Expression**: elle permet d'effectuer toutes les transformations simples avant insertion dans la cible (transformation des chaines de caractère, conversion, etc...)

La concaténation, le traitement des majuscules et minuscules. Elle peut aussi faire transformation de conversion de formats (la conversion des caractères vers date, de décimal vers entier).



#### CONCAT(CONCAT(Nom,' '),Prénom)

#### Expression: Utiliser des fonctions dans une expression

- Verbose Data: si j'ai 1 millions de lignes dans la source, il va me crée 1 million dans de lignes dans la log car j'ai activé la fonction Verbose data. Elle est uniquement utilisée pour analyser les erreurs dans la log
- Le terse c'est pour l'écriture dans la log des erreurs de messages et de notifications de rejet de donnée
- Le Normal c'est pour l'écriture dans la log des informations d'initialisation des erreurs rencontrées et signalisation des données sources d'erreurs
- Le verbose initilization : c'est pour écrire dans la log les mêmes informations que dans le Normal mais en plus les détails d'initialisation

Le Filter : elle offre la possibilité de filtré la donnée dans un mapping avant de l'insérer dans la

cible. Il prend en entrer toutes les données et en sortie ne laisse passer les données que nous avons

prédéfinir.

NB: Par défaut elle est à TRUE ce qui veut qu'il y'a aucune donnée qui passe

**↓** LE JOINER : il permet de faire les jointures entre 2 ou plusieurs tables. Il permet de regrouper

les données de 2 sources hétérogènes

Nous avons 4 types de types jointures :

- Jointure : Normal Join

- Master outer join (retourne l'ensemble des lignes de la table détail compléter des infos

de la table master si elles sont renseignées) le nombre de lignes retournées est le

nombre de lignes de la table détail

- Détail outer Join (elle nous retourne l'ensemble des lignes de la table Master

compléter des informations de la table détail si elles sont renseignées dans la table

détail)

- Full outer join (elle nous retourne toutes les lignes de la table Master et de la table

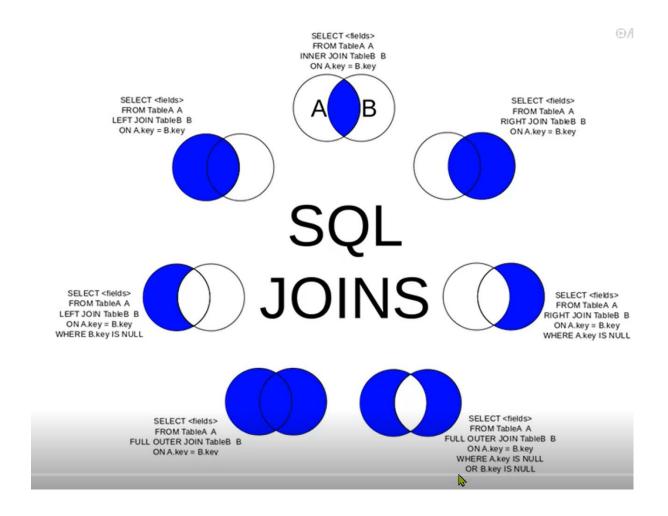
détail) A EVITER car le nombre de lignes qui sont présente dans la table 1 sera

multiplié par le nombre de ligne qui sont présente dans la table 2 ce qui retournera

une volumétrie énorme de ligne.

NB: L'expression est toujours placée avant le JOINER

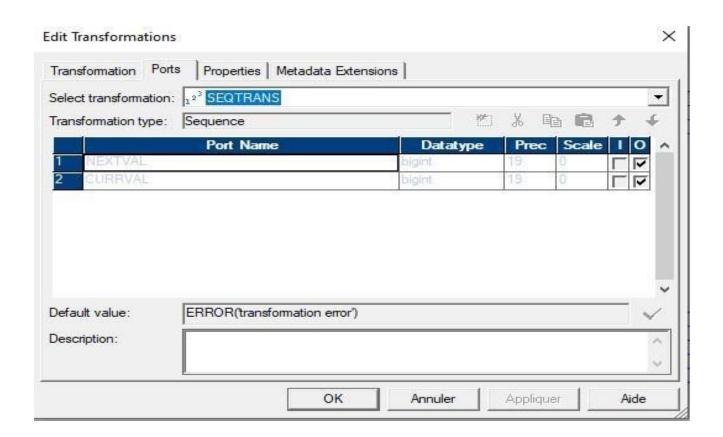
17



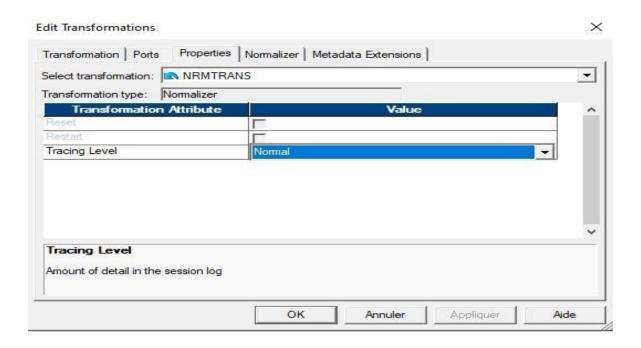
♣ Séquence generator : c'est une transformation passive qui génère les valeurs génériques. Il est utilisé pour la création des valeurs de clé primaire unique par exemple ou pour remplacer les clés primaires manquantes ou parcourir une plage de séquence de nombre.

**NEXTVAL** ie la valeur suivante : a chaque appel de l'opération cette valeur s'incrémente d'une valeur de 1 par défaut

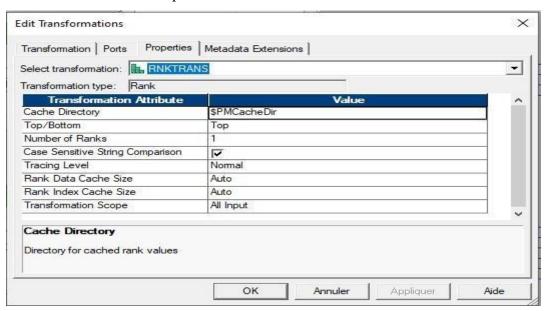
CURRVAL elle stocke la dernière variable de NEXTVAL qui a été utilisée en laissant en mémoire pour que lors du prochain lancement du traitement elle continue à calculer a partir de l'incrémentation de cette valeur gardée en mémoire.



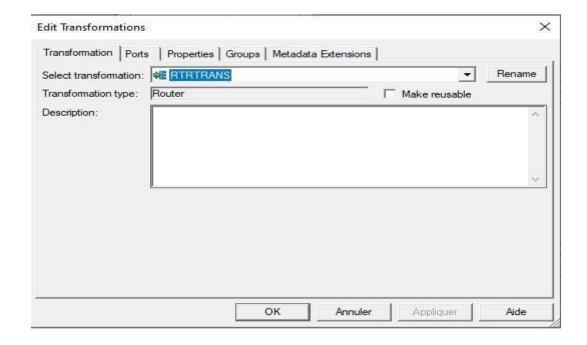
Normalizer: c'est une transformation active car elle permet de modifier le nombre de ligne. Elle transforme une ligne entrante en plusieurs ligne sortante



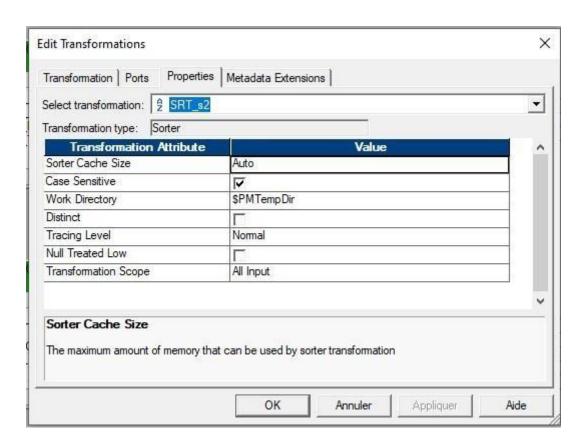
**♣ Rank** : c'est une transformation qui permet de sélectionner le premier ou le dernier d'un classement sur un port



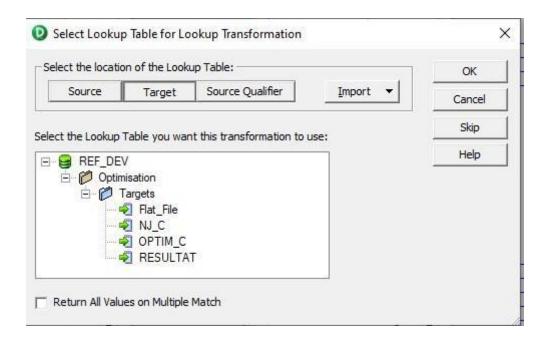
**♣ Router** : c'est un séparateur de flux selon les besoins



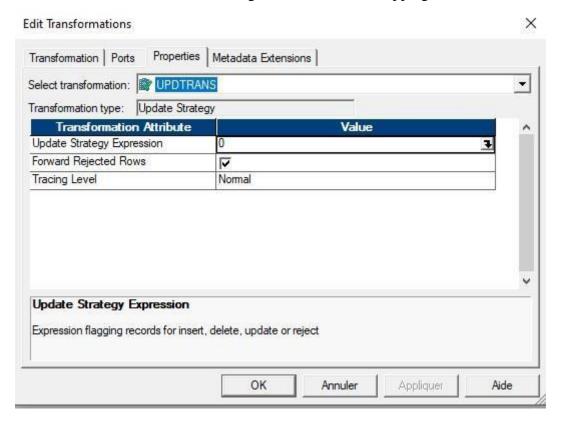
Le sorter : permet d'effectuer un tri sur les données, pour déboulonner les données. Il est généralement placé devant un aggregator ou un joiner



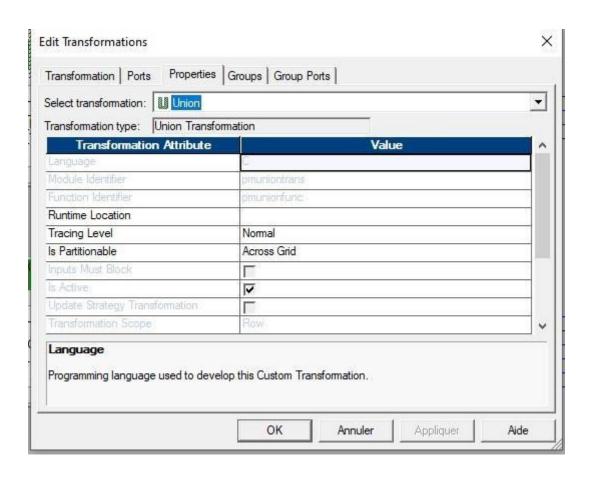
**Look-up** : permet de faire de la recherche dans une table. Il permet de faire la comparaison entre les données en entré avec les données de la table interrogé, il permet aussi d'améliorer un calcule



**Update Strategy**: permet d'élaborer une stratégie d'alimentation et de mise à jour de la table cible en fonction des règles définir dans le mapping



**Union :** c'est une transformation active utilisé pour faire la fusion des données de plusieurs sources pour alimenter une seule cible.



# **CONCLUSION**