

DISOURCE ©

# MANUAL DE USUARIO **SERVIDOR** **DISOURCE**

CREADOR:

- **KEVIN MANFREDY AXPAC JUÁREZ**

# CONTENIDO

INICIO.....2

**Opciones..... 4**

**Servidores..... 5**

**Usuarios..... 6**

# INICIO SERVIDOR

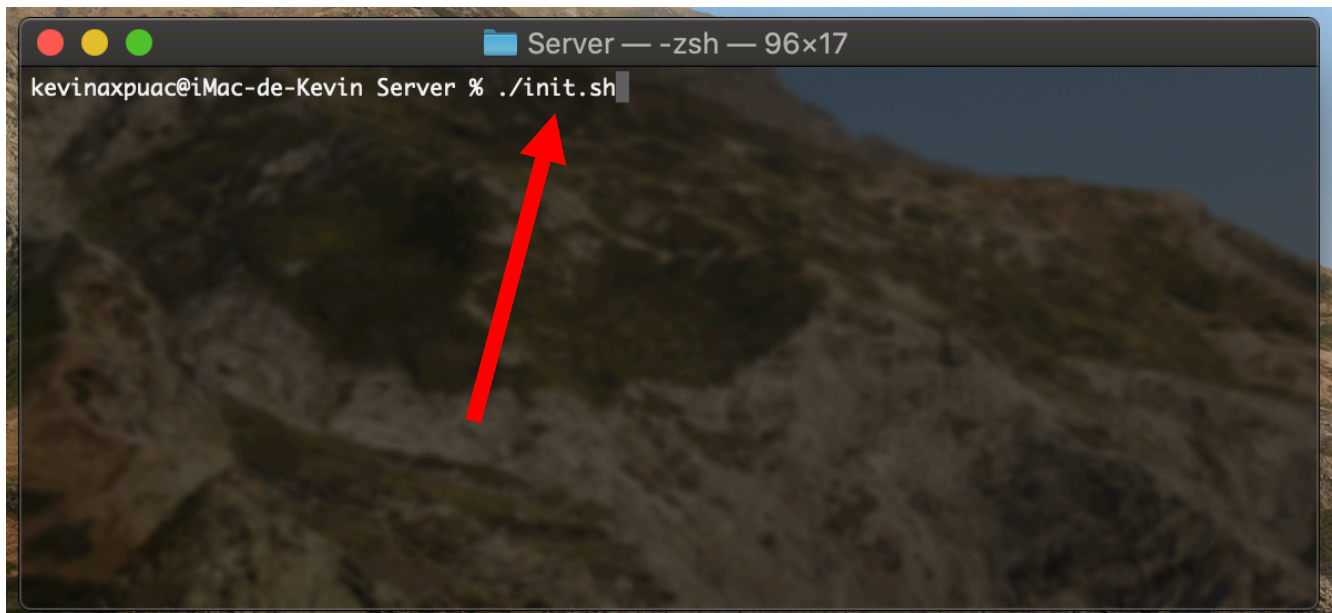
## INICIALIZACIÓN DEL SERVIDOR

Para inicializar el servidor es necesario ubicarse en una consola desde la cual podremos ejecutar el programa.

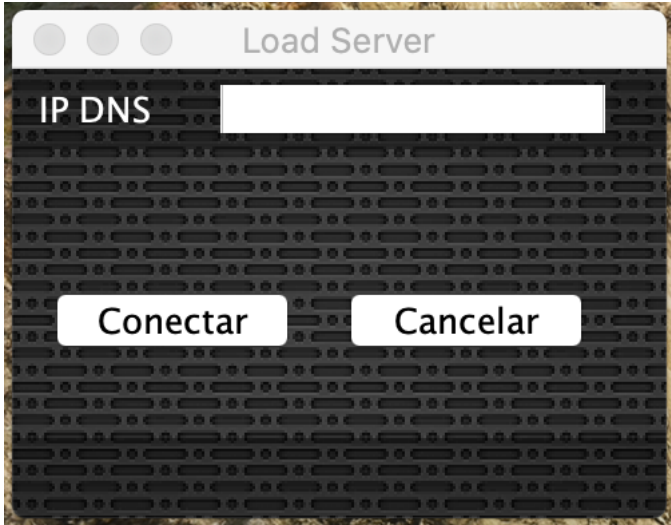
Para poder iniciar el programa es necesario que se navegue entre carpetas a través de una consola de comandos hasta llegar a la carpeta donde se encuentra el proyecto, encontrar la carpeta "Serve" donde se encuentra el archivo .sh que contiene a nuestro servidor.

Para ejecutarlo se coloca el siguiente comando:

`./init.sh`



Al ejecutarse ese comando se mostrará la pantalla principal:



Y en la terminal se estar imprimiendo lo que reciba del Cliente, Otro Servidor y DNS.

```
Server — java ◀ init.sh — 96x17
kevinaxpuac@iMac-de-Kevin Server % ./init.sh
Note: views/AddUser.java uses or overrides a deprecated API.
Note: Recompile with -Xlint:deprecation for details.
Esperando Servidor
Esperando Cliente
█
```

# INICIO SERVIDOR

En esta pantalla usted debe de ingresar la ip de la DNS que proveerá la información sobre servidores activos a los que usted puede conectarse.

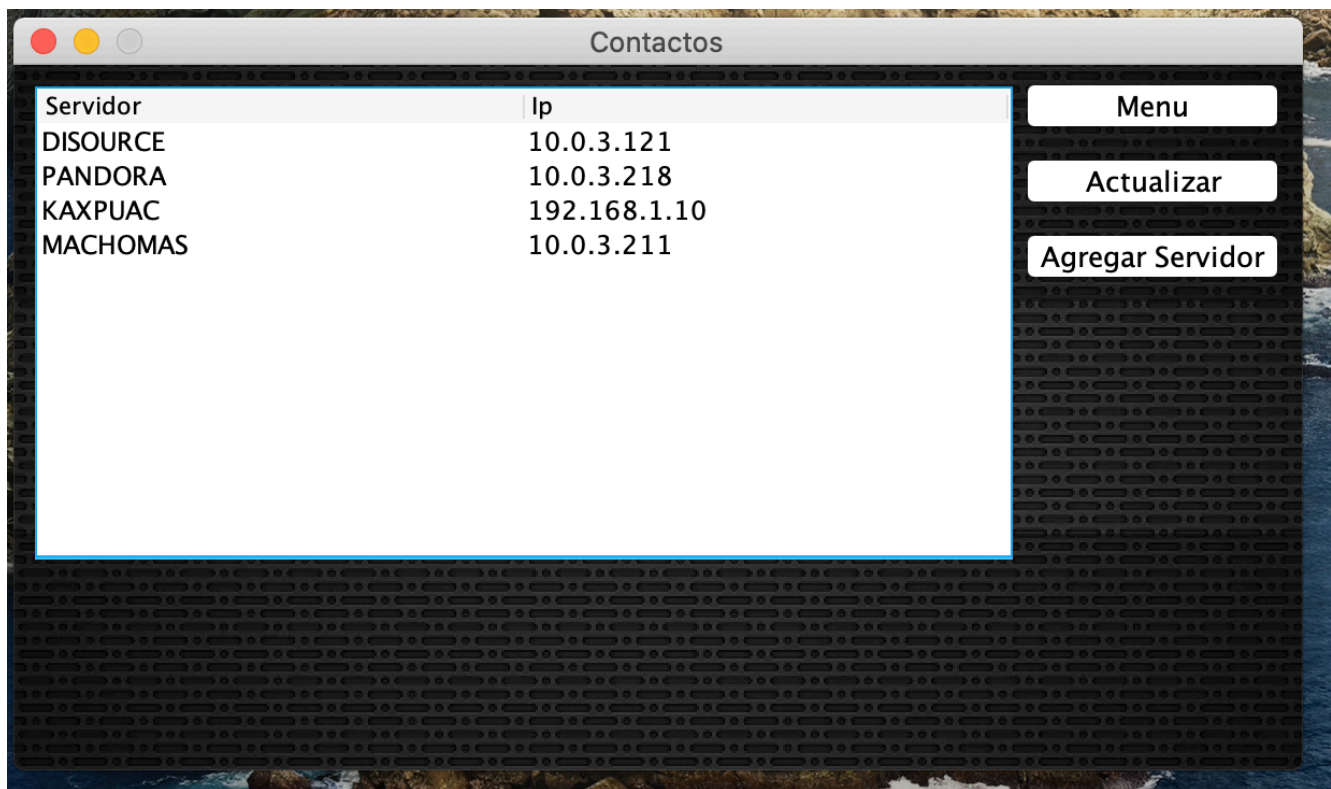
Al ingresar una ip valida usted podrá visualizar dos opciones

1. Servidores
2. Usuarios



## Servidores

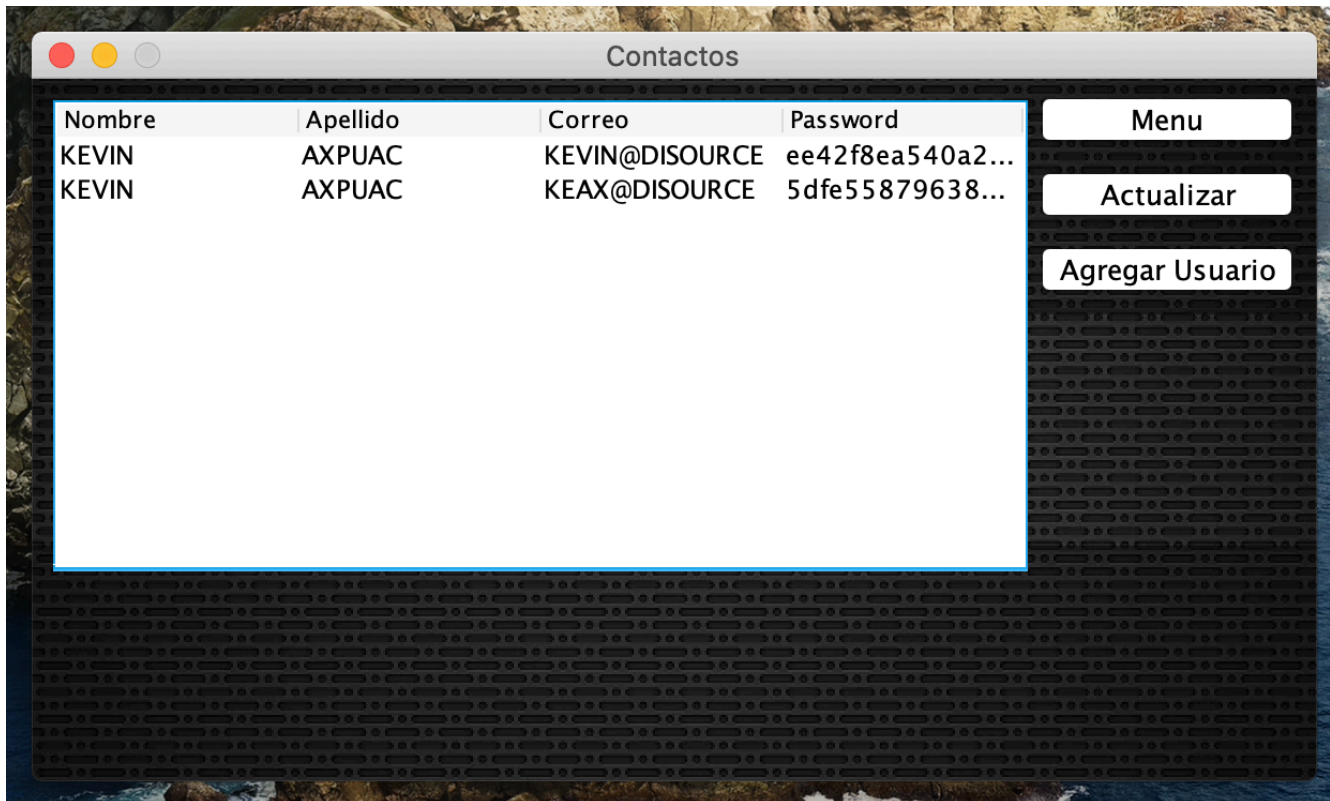
En esta pantalla usted podrá visualizar la IP de los servidores activos, Siempre estara DISOURCE, ya que es el servidor que actualmente se ejecuta.



## Usuarios

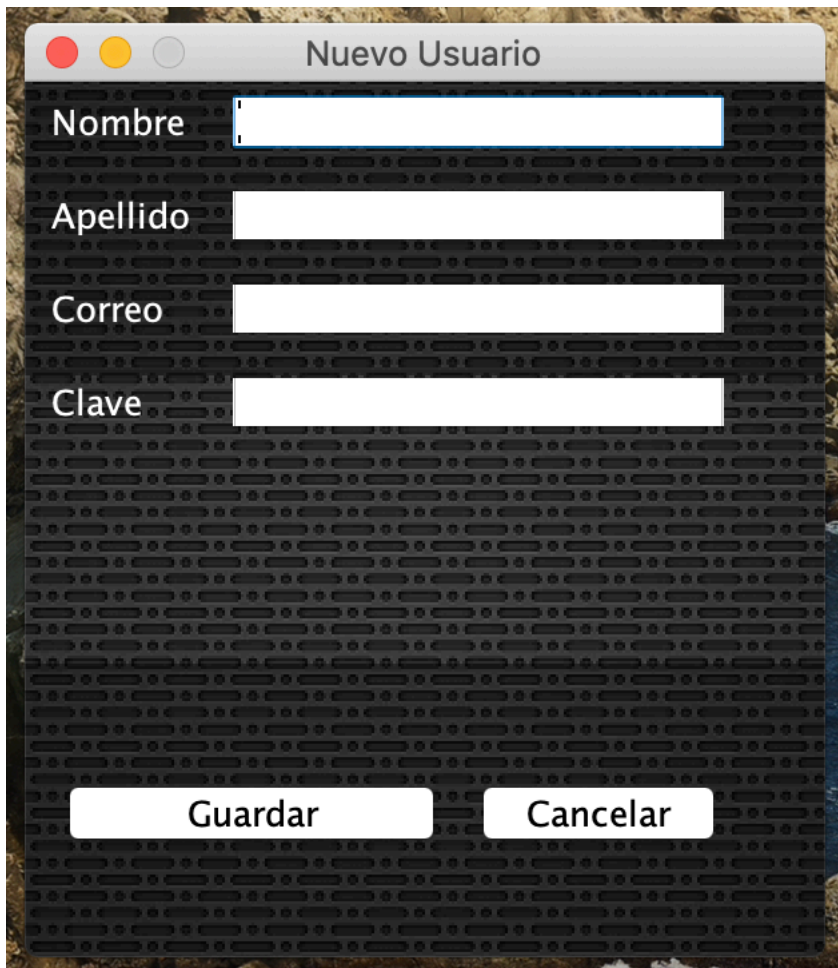
Usted podrá agregar usuarios en el servidor DISOURCE dando de esta manera una herramienta agregar nuevos usuarios.

Al seleccionar la opción de usuarios, usted podrá visualizar un listado completo de todos los usuarios asociados al servidor DISOURCE:



- **AGREGAR NUEVO USUARIO**

En esta opción usted podrá agregar nuevos usuarios al servidor DISOURCE, creando su username y password.



Nuevo Usuario

Nombre

Apellido

Correo

Clave

Guardar Cancelar