# ECサイト作成~Bグループ~

金森·蟹江·杉田·田仲

## コンセプト

他の班との人数差を考えてチーム演習を行うこと。

・他の班がやっていないことを行う。

◆出来る範囲内での実装を行う。

•効率よく開発を進める。

打倒

## 基本機能一覧

- -ユーザ登録
- ・ログイン/ログアウト
- •商品一覧表示
- •商品検索
- •商品詳細表示

- ・ショッピングカートに商品追加
- ・ショッピングカート内の商品一覧
- •注文確認
- •注文確定
- •注文履歴

## 追加機能一覧

➤ メニュー追加(サイドメニュー・ドリンク・セット)

> エラーページ

➤ 管理者機能

## デモをご覧ください!!!

## NW部東京ネットワーク課配属 金森聖人:総リーダー

No.	機能	ポイント
1	ユーザ登録機能	パスワードのハッシュ化
2	ログイン/ログアウト機能	ログインフィルタ リファラ情報
3	管理者機能	ユーザ権限によってページを分岐
4	ヘッダーのパーツ化	保守性の拡大
5	500/404ページの苦情フォーム	ユーザへの気配り

#### 工夫

## 金森聖人

- セキュリティ実装からの一時的解除
- 404/500ページにフォームを用意する気配り
- 保持してるリファラ情報を特定のURLの時に更新しない
- ヘッダーをパーツ化して開発効率を向上させた

#### 苦労した点

- SpringSecurityの設定ファイルの勉強
- バグの原因を究明すること
- コンテキストパスやサーブレットパスを動的に取得する
- 自分の担当以外の機能についての理解
- 開発時間・開発効率

## 開発統括部 第一開発部 楽楽明細開発課 田仲彩音:技術リーダー

- ショッピングカートへ注文商品の追加
- ショッピングカートから注文商品の削除
- ログイン時にショッピングカートの統合
- フッターの作成

## 田仲彩音

### 工夫・苦労した点

- 各テーブルとドメインの関係性を把握すること
- SQLの発行回数を減らすこと
- シンプルなコードを書くこと
- 時間に間に合わせること

#### Order

- •注文内容
- ・注文セットリスト
- ・注文単品リスト

### **OrderSet**

- ・注文セット内容
  - ・セット内容
- ・セットの注文アイテム内容

#### Set

・セット内容

#### OrderItem

- ・注文アイテム内容
  - •アイテム内容
  - ・トッピング内容

#### Item

- ・アイテム内容
- ・アイテム区分

## OrderTopping

- ・注文トッピング内容
  - ・トッピング内容

## Topping

・トッピング内容

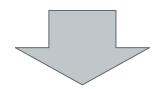
## NW部 東京ネットワーク課 配属 杉田 龍兵:成果物リーダー デイリースクラムリーダー

- ショッピングカートの表示
- 注文確認
- メール送信
- 注文履歴履歴画面
- 年齡確認
- 注文履歴から再購入

## 杉田龍兵

### 工夫・苦労した点

- 必要な情報をどこから取り出すかということ。
- HTMLでの変数の表示方法。



- 他の人と協力し、メソッドなどを共有すること。
- システムアウトやデベロッパーツールによる確認の繰り返し。

## 開発統括部 第三開発部 楽々精算1課 蟹江 桃世:進捗リーダー

- 商品一覧表示(並び替え)
- 商品検索
- 商品詳細表示

## 蟹江桃世

### 工夫・苦労した点

- 並び替え
  - 検索やページ・タブ移動をしても残るようにした。
- 検索
  - 検索後も、検索したワードが残るようにした。

- ページング
  - Pageクラスがよく分からず、使えなかった。

## 結果

## 善戦!

1人少ない状況でも予定通りの追加実装

## 改善点

- SQLの発行回数を減らすことで、 処理の早いサイトを目指す。
- 余裕を持った計画をすべきだった。
- 細かいユーザビリティを意識した機能追加
- →(カート内での個数変更、クレジットカード機能、ユーザ登録時の自動ログイン...)

## まとめ

皆、初めての本格的なチーム開発でしたが、メンバー同士で声かけや情報共有等の連携をしっかりとすることで上手く開発を進めることが出来ました。

これも、人事の方々がこのメンバーを採用していただい たお陰であり、ラクスの研修方針や伊賀さんの手厚い指 導のお陰と感じています。

ご清聴ありがとうございました!