

# HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY 哈尔滨工业大学

# Java 程序设计实验报告

学号: x	xxxxxxx
-------	---------

姓名: xxxxx

专业: \_\_\_\_xxxxxxxxxx

班级: \_\_\_\_xxxxxxx

## 实验一: 熟悉开发环境及简单程序设计

#### 一、实验目的

- 1) 认识 Java 运行环境;
- 2) 熟悉开发工具 Eclipse 的使用(创建工程、创建包、创建 java 文件、编译运行等);
- 3) 掌握 Java 程序的编辑、编译和运行过程;
- 4) 了解 Java 源代码、字节码文件;
- 5) 掌握 Java 中数据类型、变量、表达式的使用;
- 6) 掌握标准输入输出函数的使用。

#### 二、实验内容

}

- 1)利用文本编辑器编写 HelloWorld 程序,保存到 D 盘根目录下,并在命令行下进行编译执行。
  - 2) 利用 Eclipse 开发环境,编写 HelloWorld 程序,并在 Eclipse 开发环境中编译执行。
  - 3)输入并执行如下程序,观察并解释 System.out.print 和 System.out.println 的差别。
    package edu.hitXXX.experiment1; //将 XXX 替换为自己的学号
    public class PrintTest {
     public static void main(String[] args) {
     System.out.print("Let's welcome ");//welcome 和后面的双引号之间有一个空格
     System.out.println("Professor Ye!");
     }

4)补全如下程序,观察并解释打印输出的结果。

```
package edu.hit1162800204.experiment1;
public class PrintVariables{
    public static void main(String args[]){
        int x=45;
        float y=3.14f;
```

double z=3.1415; boolean truth=true;

char c='A';

}

}

System.out.println("各变量的值是:");

System.out.println("x 的值是:"+x); System.out.println("y 的值是:"+y);

System.out.println("z 的值是:"+z);

System.out.println("truth 的值是:"+truth);

System.out.println("c 的值是:"+c);

System.out.println("c 的 ASCII 码值是:"+(int)c);

5)编写 Conversion 程序,将该程序中横线部分补充完整,并解释其中 printf 函数的作用。package edu.hit1162800204.experiment1;

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Conversion{
```

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Hi, I'm Jack, What's your name?");

\_\_\_\_\_\_;//定义标准输入对象 \_\_\_\_\_\_;//输入 你的名字

System.out.printf("My name is %s, Nice to meet you!%n", **myName**);
}

}

6)编写 Story 程序,按如下格式输出两个人的对话

"American? " Rizby asked.

Nair hesitated, then spoke, "There is no passport."

"Americans are not issused passports," Hawksworth said plainly.

"But he was American, sir, " Rizby insisted.

- 7) 编写 Averager 程序,完成如下功能:
  - a)floatAvg 函数:从键盘输入两浮点数,计算其平均值,并打印输出。
  - b)平均值的打印输出只保留 2 位小数。
- 8)编写 BMI 程序,定义一个函数 input,该函数实现从键盘输入一个学生的学号、姓名、身高(米)、体重(公斤),计算 BMI 并打印输出,输出格式为: 学号: XXX,姓名: YYY,身高: ZZZ 厘米,体重: MMM 斤,BMI: NNN。

### 三、实验步骤

1) 利用文本编辑器编写 HelloWorld 程序,保存到 D 盘根目录下,并在命令行下进行编译执行。

实验步骤如下:

Step1,在D盘根目录下利用文本编辑器编写如下程序,并保存为HelloWorld.java文件

```
文件 ② 編輯 ② 格式 ② 查看 ② 帮助 ④

//HelloWorld.java
package edu.hit1162800204.experiment1;
public class HelloWorld{
  public static void main(String[] args)
  {
    System.out.print("Hello World!");
  }
}
```

Step2, 启动一个命令窗口, 输入下列命令:



第一个命令 javac –d . HelloWorld.java 表示对当前目录下的 HelloWorld.java 源程序进行编译。其中-d 参数表示设置输出类文件的位置。如果某个类是一个包的组成部分,则 javac 将把该类文件放入反映包名的子目录中,必要时创建目录。

即在本例中,javac 在 D 盘根目录下,按照 HelloWorld.java 中声明的包名 edu.hit1162800204.java. experiment1,建立 edu 目录,在 edu 目录下建立 hit1162800204 子目录,然后又在 hit1162800204 下建立 experiment1 子目录,并在该目录下编译生成 HelloWorld.class 文件。

第二个命令表示执行该 Java 程序,注意需要输入正确包名。关于 javac 和 java 命令的详细用法,参考命令的帮助提示或在网上进行搜索。

Step3 实验结果符合预期,正确输出了 Hello World!

D:\>java edu.hit1162800204.experiment1.HelloWorld Hello World!

2) 利用 Eclipse 开发环境,编写 HelloWorld 程序,并在 Eclipse 开发环境中编译执行。

Step1,在 src 下创建新的 Class HelloWorld

New Java Class	_		×
Java Class Create a new Java	class.	<b>C</b>	
0.0000 0			
Source folder:	edu.hit1162800204.experiment1/src	Browse	·
Package:	edu.hit1162800204.experiment	Browse	·
☐ Enclosing type:		Browse	·
Name:	HelloWorld		
Modifiers:	<ul><li>● public  ○ package  ○ private  ○ protected</li><li>□ abstract  □ final  □ static</li></ul>		

Step2, 在 Eclipse 输入如下代码。

```
### HelloWorld.java ###

package edu.hit1162800204.experiment1;

public class HelloWorld {
    public static void main(String[] argv){

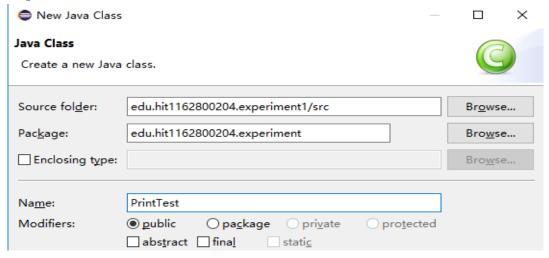
        System.out.println("HelloWorld!");
     }
}
```

Step3,点击 Run 运行 Java 程序,得到如下结果:

```
② Problems @ Javadoc ② Declaration ② Console ②
<terminated> HelloWorld [Java Application] D:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin\javaw.exe (2017年5月3日 下午 HelloWorld!
```

3)输入并执行如下程序,观察并解释 System.out.print 和 System.out.println 的差别。

Step1,在 src 下创建新的 Class PrintTest



Step2, 在 Eclipse 输入如下代码。

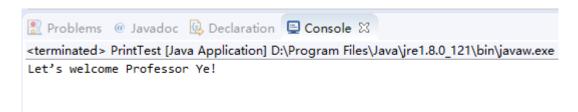
```
PrintTestjava 器

package edu.hit1162800204.experiment1;

public class PrintTest {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.print("Let's welcome ");//welcome和后面的双引号之间有一个空格
        System.out.println("Professor Ye!");
    }
}

public class PrintTest {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.print("Let's welcome ");//welcome和后面的双引号之间有一个空格
        System.out.println("Professor Ye!");
}
```

Step3,点击Run运行Java程序,得到如下结果:



4)补全如下程序,观察并解释打印输出的结果。

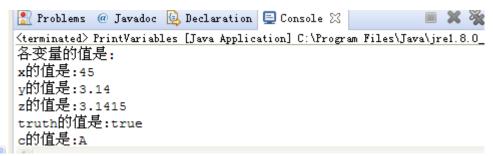
Step1,在 src 下创建新的 Class PrintVariables

New Java Class		_		$\times$
Java Class Create a new Java	class.			
Source fol <u>d</u> er:	edu.hit1162800204.experiment1/src		Br <u>o</u> wse	·
Pac <u>k</u> age:	edu.hit1162800204.experiment1		Bro <u>w</u> se	·
☐ Enclosing type:			Bro <u>w</u> se	9
Na <u>m</u> e:	PrintVariables	7		
Modifiers:	● public ○ package ○ private ○ protecte	d		

Step2, 在 Eclipse 输入如下补全后的代码。

```
☑ PrintVariables. java ☒
HelloWorld java
1 package edu.hit1162800204.experiment1;
 3 public class PrintVariables {
       public static void main (String args[]) {
                  x=45;
           float y=3.14f;
           double z=3.1415;
           boolean truth=true;
           char c='A';
           System.out.println("各变量的值是:");
           System.out.println("x的值是:"+x);
           System.out.println("y的值是:"+y);
           System.out.println("z的值是:"+z);
13
           System.out.println("truth的值是:"+truth);
          System.out.println("c的值是:"+c);
15
16 System.out.println("c的ASCII码值是:"+(int)c);
17
18 }
19
```

Step3,点击Run运行Java程序,得到如下结果:



5)编写 Conversion 程序,将该程序中横线部分补充完整,并解释其中 printf 函数的作用。

Step1,在 src 下创建新的 Class Conversion

New Java Class	_	
<b>Java Class</b> Create a new Java	class.	
Source folder:	edu.hit1162800204.experiment1/src	Browse
Package:	edu.hit1162800204.experiment1	Browse
☐ Enclosing type:		Browse
Name:	Conversion1	
Modifiers:	<ul><li>● public  ○ package  ○ private  ○ protected</li><li>□ abstract  □ final  □ static</li></ul>	

Step2, 在 Eclipse 输入如下补全后的代码。

```
Conversion.java 🛭
package edu.hit1162800204.experiment1;
   import java.util.Scanner;
3
4
5
   public class Conversion {
6
        public static void main(String[] args) {
7⊝
               System.out.println("Hi, I'm Jack, What's your name?");
8
9
               Scanner input=new Scanner(System.in);
               String myName=input.next();
10
               System.out.printf("My name is %s, Nice to meet you!%n", myName);
11
12
       }
13
14 }
15
```

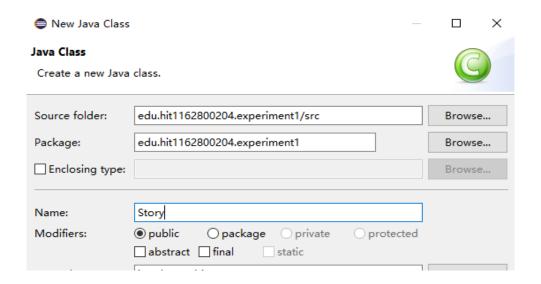
Step2, 点击 Run 运行 Java 程序,得到如下结果:

Problems @ Javadoc □ Declaration □ Console □ <a href="terminated">Cerminated</a> Conversion [Java Application] D:\Program Files\Java\jre1.8.0\_121\bin\java Hi, I'm Jack, What's your name? jiaaijia

My name is jiaaijia, Nice to meet you!

### 6)编写 Story 程序,按如下格式输出两个人的对话

Step1,在 src 下创建新的 Class Story



**Step2**,在 Eclipse 输入如下代码。

```
package edu.hit1162800204.experiment1;

public class Story {

public static void main(String[] argv){
    System.out.println("\"American? \" Rizby asked.");
    System.out.println("Nair hesitated, then spoke, \"There is no passport. \"");
    System.out.println("\"Americans are not issused passports, \" Hawksworth said plainly.");
    System.out.println("\"But he was American, sir, \" Rizby insisted.");
}

10
}
11
}
```

Step3,点击Run运行Java程序,得到如下结果:

7) 编写 Averager 程序,完成如下功能: a)floatAvg 函数:从键盘输入两浮点数,计算其平均值,并打印输出。 b)平均值的打印输出只保留 2 位小数。

Step1,在 src 下创建新的 Class Averager

New Java Class	_		×
<b>Java Class</b> Create a new Java	class.		
Source fol <u>d</u> er:	edu.hit1162800204.experiment1/src	Br <u>o</u> wse	e
Pac <u>k</u> age:	edu.hit1162800204.experiment	Bro <u>w</u> se	e
☐ Enclosing type:		Bro <u>w</u> se	e
Na <u>m</u> e:	Averager		
Modifiers:	● <u>public</u> ○ pa <u>ckage</u> ○ pri <u>v</u> ate ○ pro <u>t</u> ected		
	□ abstract □ final □ static		

Step2,在 Eclipse 输入如下代码。

```
🔬 Averager.java 🛭
  package edu.hit1162800204.experiment1;
  3 import java.util.Scanner;
  5 public class Averager {
         static float floatAvg(){
  7⊝
Q<sub>k</sub> 9
             Scanner input = new Scanner(System.in);
 10
             float var1=input.nextFloat();
 11
             float var2=input.nextFloat();
             float aver=(var1+var2)/2f;
 13
 14
             return aver;
 15
         }
 16
 17⊝
         public static void main(String[] argv){
 18
 19
             System.out.printf("%.2f",floatAvg());
 20
 21
 22 }
23
```

Step3, 点击 Run 运行 Java 程序,得到如下结果:

```
Problems @ Javadoc Declaration □ Console S

<terminated > Averager [Java Application] D:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bi

1.0 2.0

1.50
```

8) 编写 BMI 程序,定义一个函数 input,该函数实现从键盘输入一个学生的学号、姓名、身高(米)、体重(公斤),计算 BMI 并打印输出,输出格式为: 学号: XXX,姓名: YYY,身高: ZZZ 厘米,体重: MMM 斤,BMI: NNN。

Step1,在 src 下创建新的 Class BMI

New Java Class	_	
<b>Java Class</b> Create a new Java	class.	
Source fol <u>d</u> er:	edu.hit1162800204.experiment1/src	Br <u>o</u> wse
Pac <u>k</u> age:	edu.hit1162800204.experiment1	Bro <u>w</u> se
☐ Enclosing type:		Bro <u>w</u> se
Na <u>m</u> e: Modifiers:	BMI public ○ package ○ private ○ protected □ abstract □ final □ static	

**Step2**,在 Eclipse 输入如下代码。

```
💹 BMI.java 🛭
  package edu.hit1162800204.experiment1;
  3 import java.util.Scanner;
  5 public class BMI {
         static void Input(){
  8
              Scanner input = new Scanner(System.in);
  9
 10
              System.out.println("请输入学号:");
 11
              long numble=input.nextLong();
 12
 13
              System.out.println("请输入姓名:");
              String name=input.next();
 15
 16
              System.out.println("请输入身高(m):");
              double height=input.nextFloat();
System.out.println("课絵入件章(Kg): ");
 17
 18
 19
              double weight=input.nextFloat();
 20
21
22
              double bmi=weight/(height*height);
              System.out.println("学号: "+numble+"姓名: "+name);
System.out.printf("身高: %.0f"+"厘米、体重: %.1f"+"斤、BMI: %.1f",height*100,weight*2,bmi);
 23
 24
 25
 26
          }
```

Step3,点击Run运行Java程序,得到如下结果:

```
Problems @ Javadoc Declaration Console 公 <terminated > BMI [Java Application] D:\Program Files\Java\jr 博輸入学号。
1162800204 博輸入推名。
jiaaijia 博輸入身高(m):
1.58 博輸入件章(Kg):
50 学号: 1162800204推名: jiaaijia 身高: 158厘米, 件章: 100.0斤, BMI: 20.0
```