随笔-142 文章-0 评论-15

```
三十儿郎五十经, 八方抱负九州情
```

```
公告
昵称: lichmama
园龄: 3年5个月
粉丝: 13
关注: 12
+加关注
```

```
2017年11月
日一二三四五六
29 30 31 1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30 1 2
3 4 5 6 7 8 9
```

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论 我的参与

最新评论

我的标签

随笔分类

C/C++(8)

Database(10)

GNU/Linux(45)

Java(33)

Others(72)

Perl(3)

Python(9)

VB6(27)

转载(6)

随笔档室

```
2017年11月 (1)
```

2017年7月 (2)

2017年6月 (1)

2017年5月(2)

2017年4月 (1)

2017年3月 (1)

2016年12月(2) 2016年9月 (2)

2016年8月 (9)

2016年7月 (4)

2016年6月(1)

2016年4月 (1) 2016年3月 (4)

2015年11月 (4)

2015年9月 (1)

2015年8月 (1)

2015年7月 (1)

2015年6月 (2)

2015年4月 (2) 2015年3月(8)

2015年2月 (4)

2015年1月 (7)

2014年12月 (20)

2014年11月 (13)

python简单实现websocket

协议选择的是新的Hybi-10,参考文章如下:

```
http://www.cnblogs.com/zhuweisky/p/3930780.html
http://blog.mycolorway.com/2011/11/22/a-minimal-python-websocket-server/
http://blog.csdn.net/icechenbing/article/details/7407588
```

实现一个简单的聊天室程序, 代码如下:

```
#-*- coding:utf8 -*-
import threading
import hashlib
import socket
import base64
global clients
#诵知客户端
def notify(message):
   for connection in clients.values():
       connection.send('%c%c%s' % (0x81, len(message), message))
#客户端处理线程
class websocket_thread(threading.Thread):
   def __init__(self, connection, username):
       super(websocket_thread, self).__init__()
       self.connection = connection
       self.username = username
   def run(self):
       print 'new websocket client joined!'
       data = self.connection.recv(1024)
        headers = self.parse_headers(data)
       token = self.generate_token(headers['Sec-WebSocket-Key'])
       self.connection.send('\
\verb|HTTP/1.1| 101 WebSocket Protocol Hybi-10\r\n\\
Upgrade: WebSocket\r\n\
Connection: Upgrade\r\n\
Sec-WebSocket-Accept: %s\r\n\r\n' % token)
               data = self.connection.recv(1024)
            except socket.error, e:
               print "unexpected error: ", e
               clients.pop(self.username)
               break
            data = self.parse data(data)
            if len(data) == 0:
            message = self.username + ": " + data
            notify(message)
    def parse_data(self, msg):
       v = ord(msq[1]) & 0x7f
        if v == 0x7e:
           p = 4
        elif v == 0x7f:
           p = 10
        else:
           p = 2
        mask = msg[p:p+4]
        data = msg[p+4:]
```

```
2014年10月 (1)
2014年9月 (8)
2014年8月 (10)
2014年7月 (28)
2014年6月 (1)
```

相册

博客相册

最新评论

1. Re:使用freemarker模板生成word 文档

你这个代码可以用吗,哥们,为什么我用 不起来

--钱明浪

2. Re:maven多模块项目聚合

兄弟,接着写完啊,对我们这些新手有帮

--soft5200

3. Re:maven多模块项目聚合

太监了?

--雅木茶来啰

4. Re:maven多模块项目聚合

@lebronZhan那你需要将service添加至web的依赖中,编译后导出war包即可。...

--lichmama

5. Re:maven多模块项目聚合

楼主 请教您一下 一个项目 分出 多个子项目 如 service、web 打包的时候如何集成到父项目 统一通过 父项目来访问父: project子: service子: web假设web中有一个h......

--lebronZhan

阅读排行榜

1. python简单实现

websocket(14261)

- 2. maven多模块项目聚合(4720)
- 3. VB6之反编译工具VBRezQ(2968)
- 4. spring整合axis2(最小配置化)的 示例(2611)
- 5. mybatis存取blob对象
- +@Cacheable实现数据缓存(2598)

评论排行榜

- 1. maven多模块项目聚合(6)
- 2. echarts的部署和使用(3)
- 3. bash远程代码执行漏洞(2)
- 4. python简单实现websocket(2)
- 5. VB6之断点续传(1)

推荐排行榜

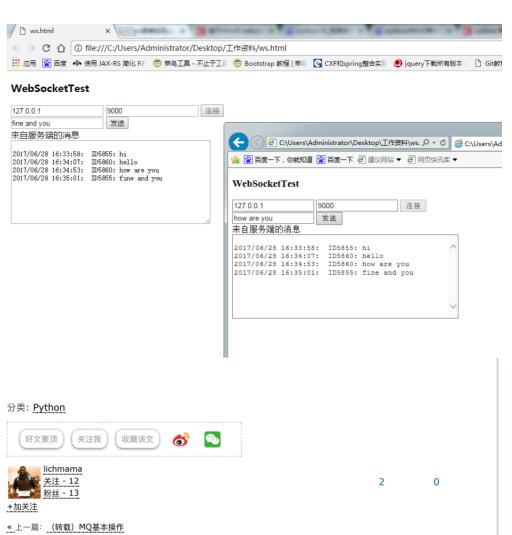
- 1. python简单实现websocket(2)
- 2. VB6之ICMP实现ping功能(1)
- 3. VB6获取Chrome地址栏的URL信息 (1)
- 4. VB6之切换桌面(1)
- 5. VB6之HTTP服务器的实现(二)(1)

```
return ''.join([chr(ord(v) ^ ord(mask[k%4])) for k, v in enumerate(data)])
   def parse headers(self, msg):
       headers = {}
       header, data = msg.split('\r\n\r\n', 1)
       for line in header.split('\r\n')[1:]:
           key, value = line.split(': ', 1)
           headers[key] = value
       headers['data'] = data
       return headers
   def generate token(self, msg):
       key = msg + '258EAFA5-E914-47DA-95CA-C5AB0DC85B11'
       ser key = hashlib.shal(key).digest()
       return base64.b64encode(ser key)
#服务端
class websocket server(threading.Thread):
   def __init__(self, port):
       super(websocket_server, self).__init__()
       self.port = port
       sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
       sock.setsockopt(socket.SOL SOCKET, socket.SO REUSEADDR, 1)
       sock.bind(('127.0.0.1', self.port))
       sock.listen(5)
       print 'websocket server started!'
       while True:
           connection, address = sock.accept()
               username = "ID" + str(address[1])
               thread = websocket_thread(connection, username)
               thread.start()
               clients[username] = connection
           except socket.timeout:
               print 'websocket connection timeout!'
if __name__ == '__main__':
    server = websocket_server(9000)
   server.start()
```

测试页面:

```
⊕ View Code
```

运行效果:



» 下一篇: (转载)java基础:关于java流与文件操作

posted @ 2014-08-23 15:32 lichmama 阅读(14262) 评论(2) 编辑 收藏

评论列表

#1楼 2015-12-25 14:01 Devin_Zhang

请问你这里的返回数据的长度是用的16进制吗,怎么增大这个字符的长度啊

支持(0) 反对(0)

#2楼 2016-12-09 11:26 EmmaLan

我喜欢代码简洁易读,服务稳定的推送服务,前段时间研究了一下goeasy,java后台推送只需要两行代码, js前端推送也只 需要3,4行,而且文档齐全,还提供了后台查询信息收发情况,所以我觉得GoEasy推送服务是个不错的选择。官网: https://goeasy.io/

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

最新IT新闻:

- ·中国"悟空"重磅新成果:我们可能首次看到了暗物质
- · 微软宣布Windows 10月活设备量达到6亿: 向10亿迈进
- ·EA市值蒸发30亿美元《星球大战:前线2》微交易惹祸
- ·谷歌的AI布局: 机器学习是重心 继续在中国招人
- ·亚马逊推出AI摄像头: 开发者专用 定价249美元
- » 更多新闻...

最新知识库文章:

- 以操作系统的角度述说线程与进程
- · 软件测试转型之路
- ·门内门外看招聘
- · 大道至简,职场上做人做事做管理
- · 关于编程, 你的练习是不是有效的?
- » 更多知识库文章...