JEGYZŐKÖNYV

A pedagógus mesterség IKT alapjai

IKT feladatok megoldása

Készítette: Kridlová Anita Neptunkód: AY6GKF Dátum:. december 5.

Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék	1
Bevezetés	2
1. Hangos diafilm	3
1.1.Google Slides megnyitása, képek hozzáadása	
1.2.Szöveges elemek hozzáadása	
1.3.Hang hozzáadása	3
1.4.Diafilm exportálása	
2. Bee-bot programozása	4
2.1.A Bee-bot programozáshoz szükséges eszközök	4
2.2.Tervezés	4
3. Kép vagy videószerkesztés	5
3.1.A feladat leírása	5
3.2.A feladat elkészítése	5
3.3.Utolsó simítások	5
Felhasznált irodalom	5

Bevezetés

Gyorsan változó világban élünk. Gyorsan fejlődik az informatika, a technika. A mai világban elengedhetetlen az informatika használata az oktatásban is. A pedagógusok, tanitók folyamatos továbbképzéseken vesznek részt, hogy e rohanó világban naprakészen, a gyakorlatban is használni tudják ezeket az eszközöket.

Jelenleg a Tokaj Hegyalja Egyetem első évfolyamos tanító szakos hallgatója vagyok. Tanulmányaimat szeptemberben kezdtem. Tanulmányaim közé tartozik az IKT alapok is, melyet nagy érdeklődéssel vártam, mit tartogat a számomra ez a tantárgy.

Az előadások során sok olyan új dolgot tanulhattam meg, melyet munkám során kamatoztatni tudok majd. Ezek között kiemelnék néhányat: A hangos diafilm készítése, melyet még munkám során nem készítettem, de most nagy érdeklődéssel készítettem el a Tanár Úr magyarázatának segítségével. Másodsorban, a Bee-Bot programozása, melytől eleinte féltem, de időközben nagyon megszerettem. S nem utolsó sorban a kép, tabló és videó szerkesztése, melyet szintén nagy izgalommal készítettem el. Ezeket a programokat, melyeket a tantárgy során sajátítottam el, korábban nem ismertem.

1. Hangos diafilm

Felkészülésem során a hangos diafilm kategóriában a Három kismalac című mesét dolgoztam fel. Forrásnak használtam egy a három kismalacról szóló gyermekeknek készült könyvet. Képek csatolásához szintén ezt a könyvet használtam, scanneltem a fotókat a könyvből. A diafilm elkészítéséhez a Google Slides programot használtam.

1.1.Google Slides megnyitása, képek hozzáadása

Miután scanneltem a képeket, fotóprogramban formáztam meg, s úgy illesztettem be az egymás után követő diákba.

1.2.Szöveges elemek hozzáadása

A mese szövegét szintén a forrásban megjelölt könyvből másoltam, melyet mondatonként írtam a diák alá.

1.3. Hang hozzáadása

Hang elkészítéséhez az Audacity hangrögzítő programot használtam. A hangfelvételek elkészítése után minden egyes hangfelvételt átkonvertáltam mp3-ba, hogy be tudjam illeszteni a diafilmbe.

1.4.Diafilm exportálása

A kész mesét elmentettem a saját meghajtóra és elneveztem a mappát.

2. Bee-bot programozása

A Bee-bot programozás során első feladatom az volt, hogy felkerestem az online felületet, amit tanulmányoztam. Értelmeztem a kiadott feladatot, majd készítettem egy próba verziót.

2.1.A Bee-bot programozáshoz szükséges eszközök

Az alábbi eszközöket használtam: Bee-Bot Online Emulator, azon belül az Alphabet Mat kategóriát.

2.2.Tervezés

Megterveztem az utasításban szereplő utat, melynek a témája, a saját nevem volt: Kridlová Anita. Beprogramoztam az irányokat, majd lementettem a saját meghajtóra. Három verziót készítettem el az online emulátorral: legrövidebb útvonal, leghosszabb útvonal, és optimális útvonal.

3. Kép vagy videószerkesztés

3.1.A feladat leírása

A két feladat közül az egyiket kellett választani. Én a megemlített feladatok közül, a képszerkesztést választottam. Ez közelebb áll hozzám.

3.2.A feladat elkészítése

Fotókat gyűjtöttem össze a kisfiamról, abból készítettem kollázst. A képek szerkesztéséhez az Adobe Photoshop képszerkesztő programot használtam. A fotókat beillesztettem a Photoshop képszerkesztő programába, majd elhelyeztem őket. Címet adtam a kollázsnak, mely az alábbi: "Pepe örömteli pillanatai". A fotókat elneveztem, melyeken a kisfiam születése óta megélt örömeit ábrázolják.

3.3. Utolsó simítások

Utolsó lépésben ellenőriztem a fotók elhelyezkedését, a fotók elnevezését, majd mentettem a tablót a saját meghajtóra.

Felhasznált irodalom