

# DxLib を触ってみる

1. Zipファイルを展開できる環境を整える

※lhaplusを使ったり、7zipを使ったり

2. Dxlibをダウンロードする

<https://dxlib.xsrv.jp/dxdload.html>

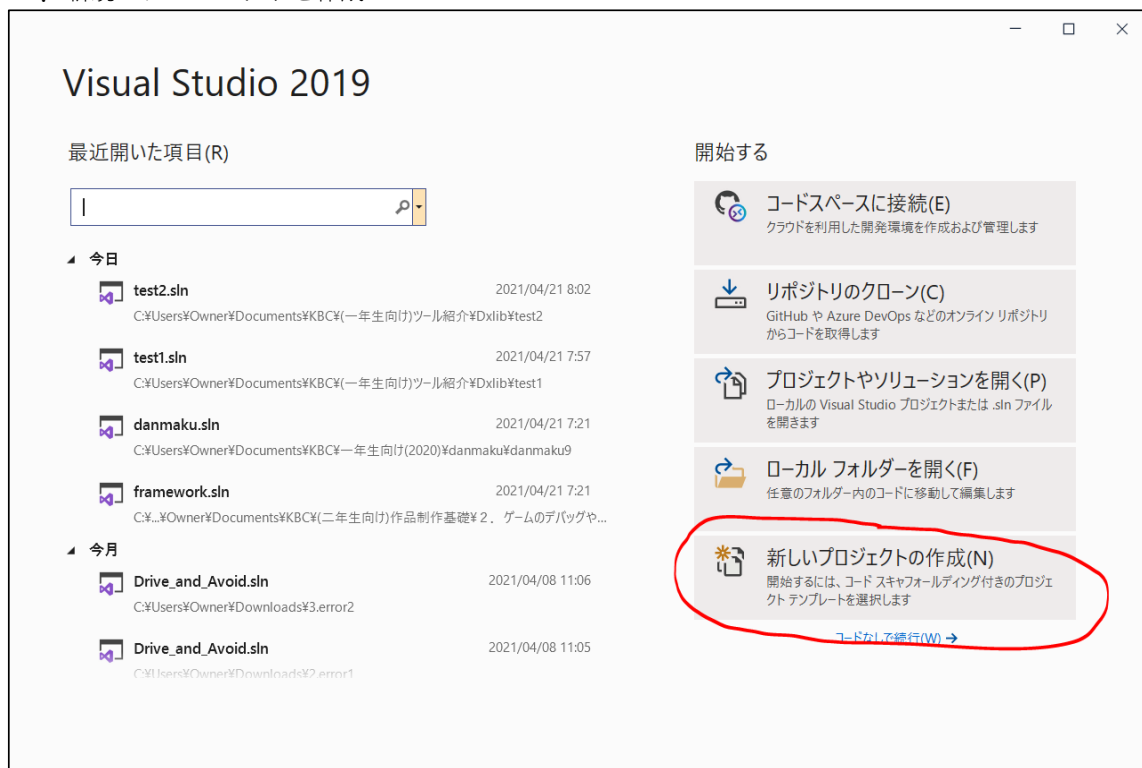
3. Dxlibを展開する

展開後は「C:\¥」に移動

※フォルダ名に日本語は使わないほうが良い

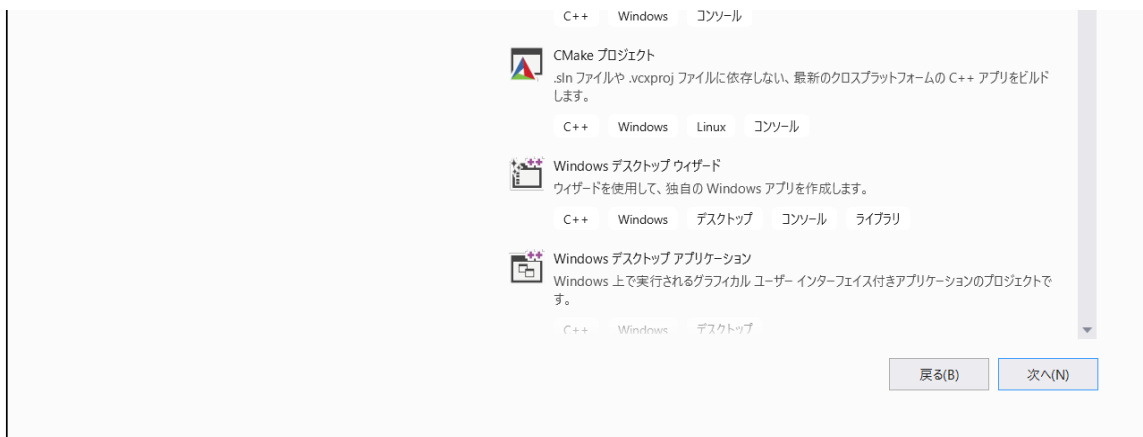
4. VisualStudioを起動、初期設定をしていく

1. 新規にプロジェクトを作成



2. 空のプロジェクトを準備



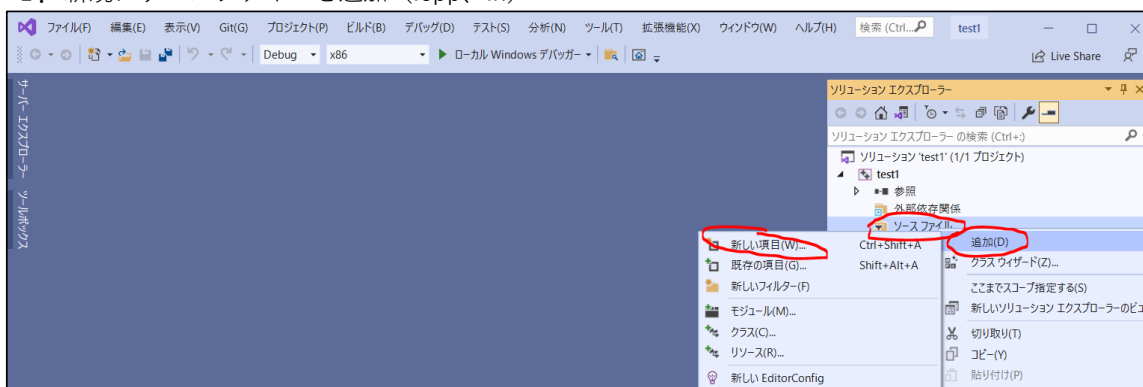


### 3. プロジェクト名、プロジェクト作成の場所を入力



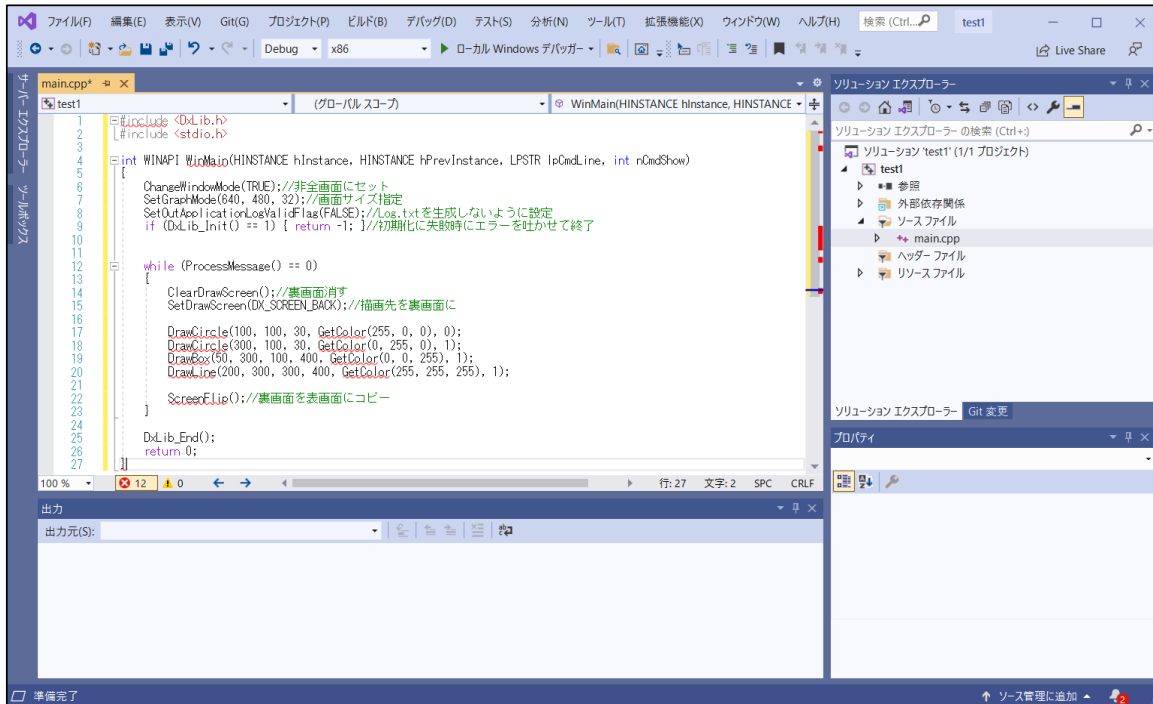
### 5. ソースプログラムを記入

#### 1. 新規にソースファイルを追加 (.cpp, .h)



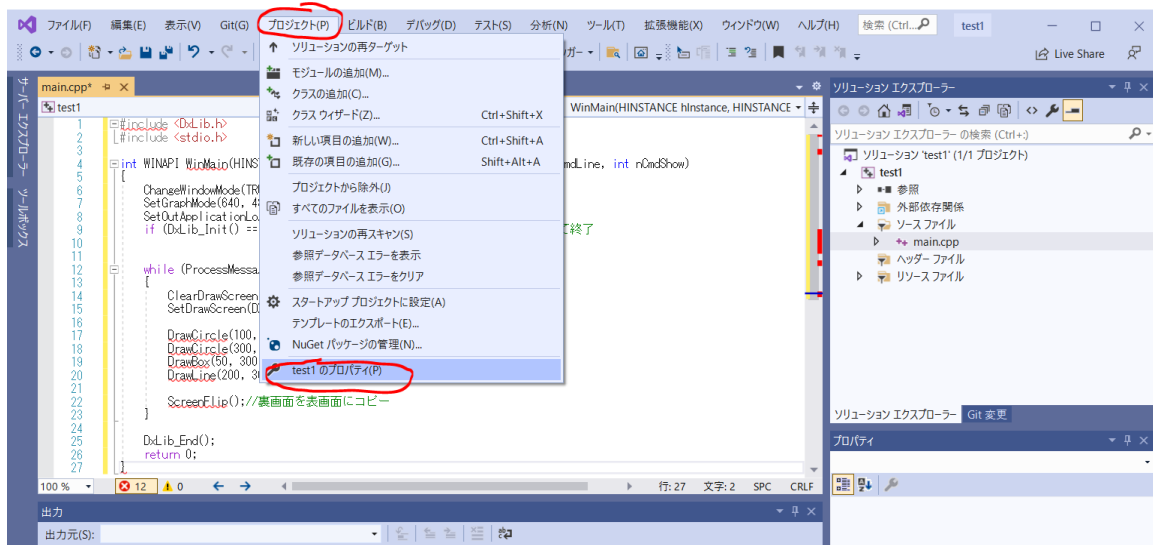


## 2. ソースファイルを入力



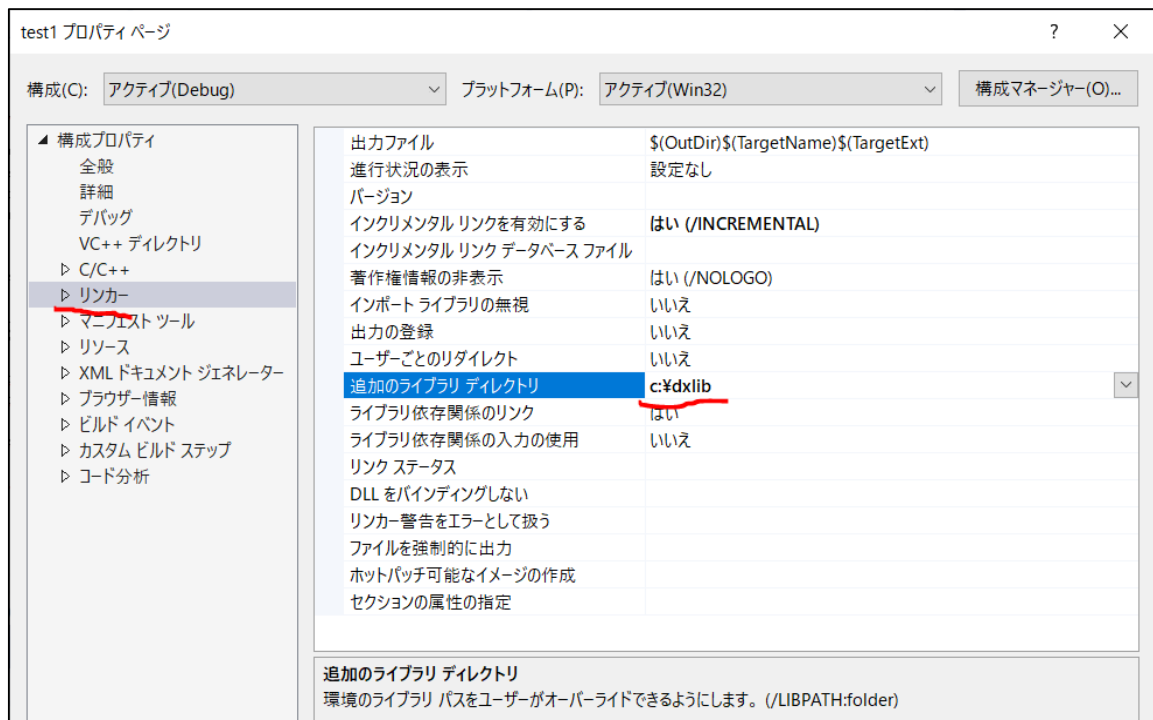
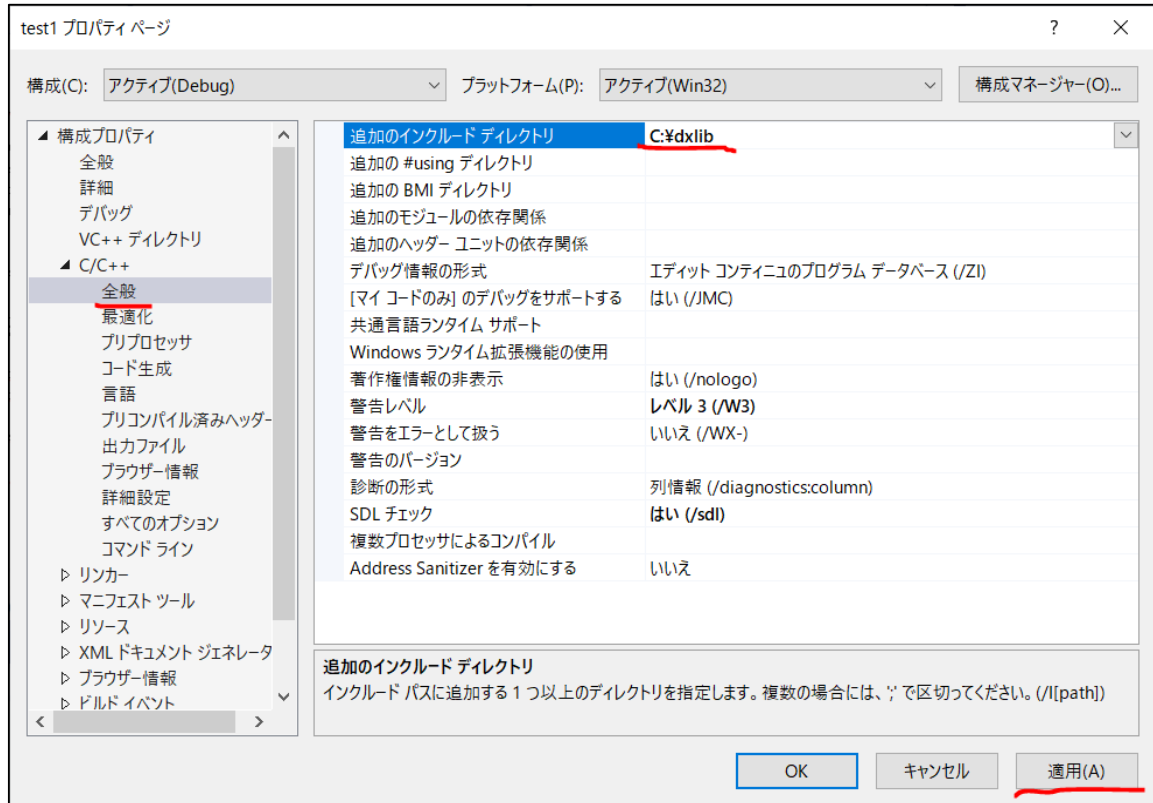
## 6. ビルドするための必要な設定を行う

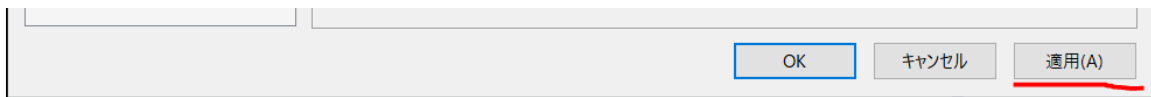
### 1. プロジェクトのプロパティを設定



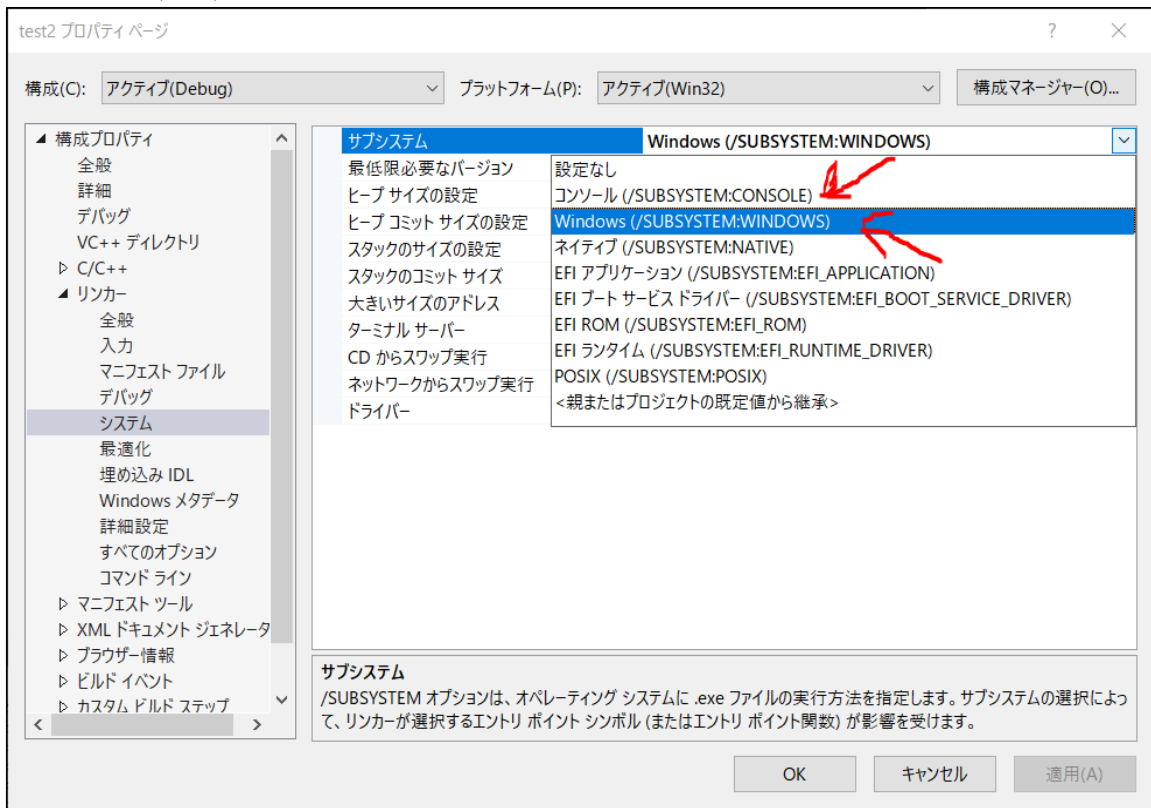


## 2. 必要なヘッダーファイルやライブラリのある場所を指定





### 3. ビルド（作成）するタイプを指定



### 7. ビルドして動作確認を行う

