

```
1 #include <DxLib.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 int WINAPI WinMain(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance, LPSTR lpCmdLine, int
  nCmdShow)
5 {
6     ChangeWindowMode(TRUE); //非全画面にセット
7     SetGraphMode(640, 480, 32); //画面サイズ指定
8     SetOutApplicationLogValidFlag(FALSE); //Log.txtを生成しないように設定
9     if (DxLib_Init() == 1) { return -1; } //初期化に失敗時にエラーを吐かせて終了
10
11
12     while (ProcessMessage() == 0)
13     {
14         ClearDrawScreen(); //裏画面消す
15         SetDrawScreen(DX_SCREEN_BACK); //描画先を裏画面に
16
17         DrawCircle(100, 100, 30, GetColor(255, 0, 0), 0);
18         DrawCircle(300, 100, 30, GetColor(0, 255, 0), 1);
19         DrawBox(50, 300, 100, 400, GetColor(0, 0, 255), 1);
20         DrawLine(200, 300, 300, 400, GetColor(255, 255, 255), 1);
21
22         ScreenFlip(); //裏画面を表画面にコピー
23     }
24
25     DxLib_End();
26     return 0;
27 }
```