우리가 만든 프로그램의 환경변수를 전부다 사용자가 변경할 수 있도록하는 설정 dialog가 필요함

필요한 환경변수는 global.h에서 전역변수로 선언될 것임.

사용자가 편하게 환경변수를 설정할 수 있도록 UI를 고려해서 설정 dialog 작성해줘야함.

설정 정보를 레지스트리에 저장하고 읽고 할 수 있어야함 ( 프로그램 생성, 종료 시 )

\*\*\*\*\*\* 설정을 하겠다고 dialog를 열었을 때, main 프로그램을 멈출 것인지, 아니면 계속 동작하게 만들 것인지 스스로 판단해서 설정창 만들기. 그리고 멈추게하는 방법, 계속 동작해도 설정할 때 에러가 안나게하는 방법같은거 고려해서 만들기.

Ex)

Map, user\_\* 변수는 사용자가 숫자를 입력하는게 아닌 list 박스에서 문자열을 보고 고르면 실제로는 그에 맞는 int 형 숫자가 환경변수에 저장되는 형태

u\_int fix; // 화면에 고정할 것인지에 대한 flag 변수.

u\_int user\_do;

u\_int user\_si;

u\_int user\_dong; //사용자가 주목하고있는 하나의 특정 도시코드( 시간대별로 나타낼 도시 코드)

u\_int mode; // 1 = 지도만, 2 = 특정 동네의 시간대별 날씨만, 3 = 둘다 ps. 후에 추가로 위치 배치에 관한 mode가 추가될 수 있음.

u\_int update; //업데이트 주기.

u\_int map;// mode 1, 3에서 현재 지도상황(ex. 한반도 or 서특시 or 충남 or 천안시 )

1. 환경 변수를 유저가 편하게 컨트롤 할 수 있도록 금쪽 같은 UI로 dialog box 만들기.
2. 어떻게 그 dialog box를 띄울 것인지 그 call방법 알려주기.
3. 프로그램이 멈추는지, 안멈추는지 그 정보나 방법같은거 알려주기.