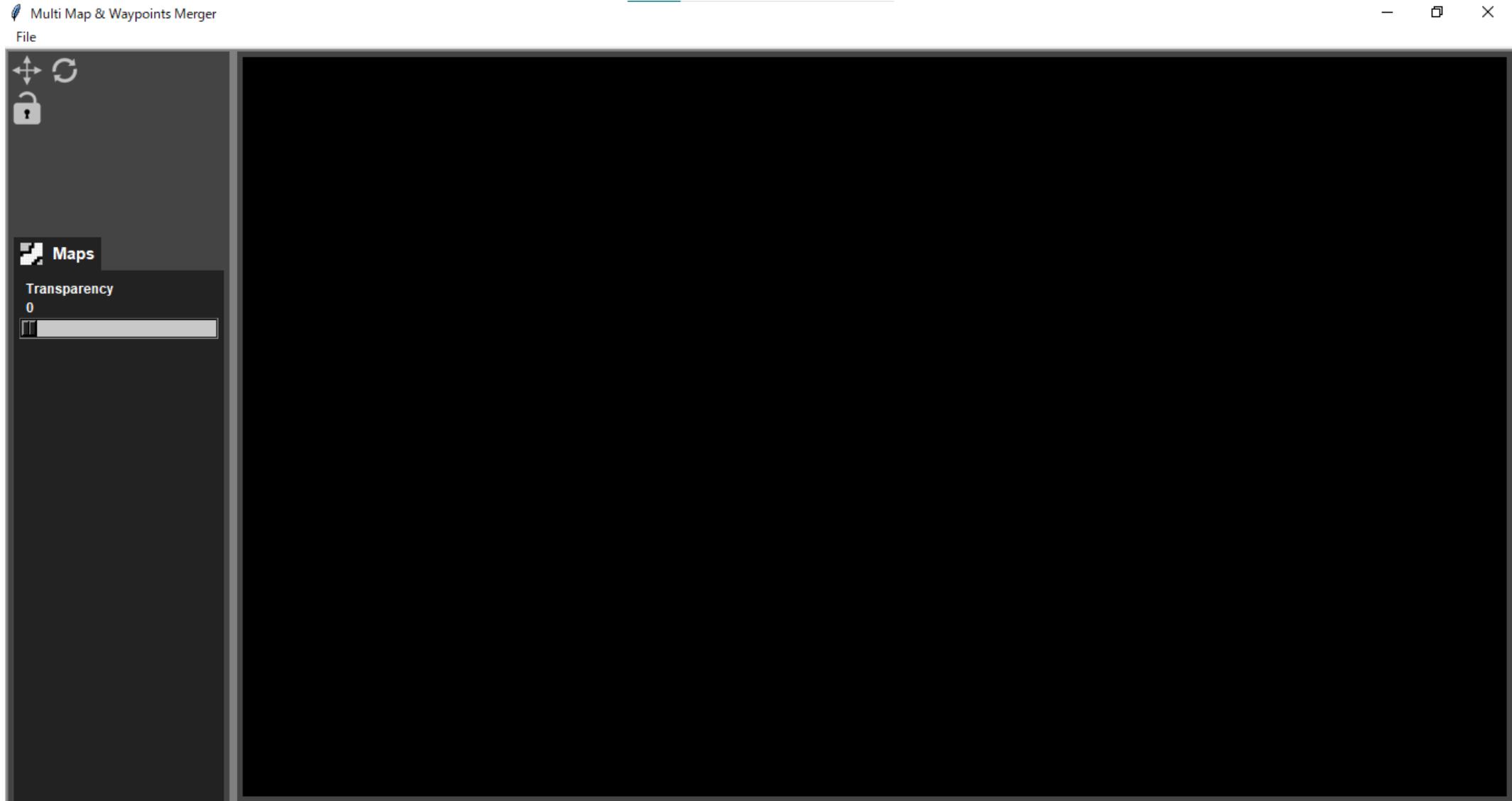


map_merger.pyの使い方

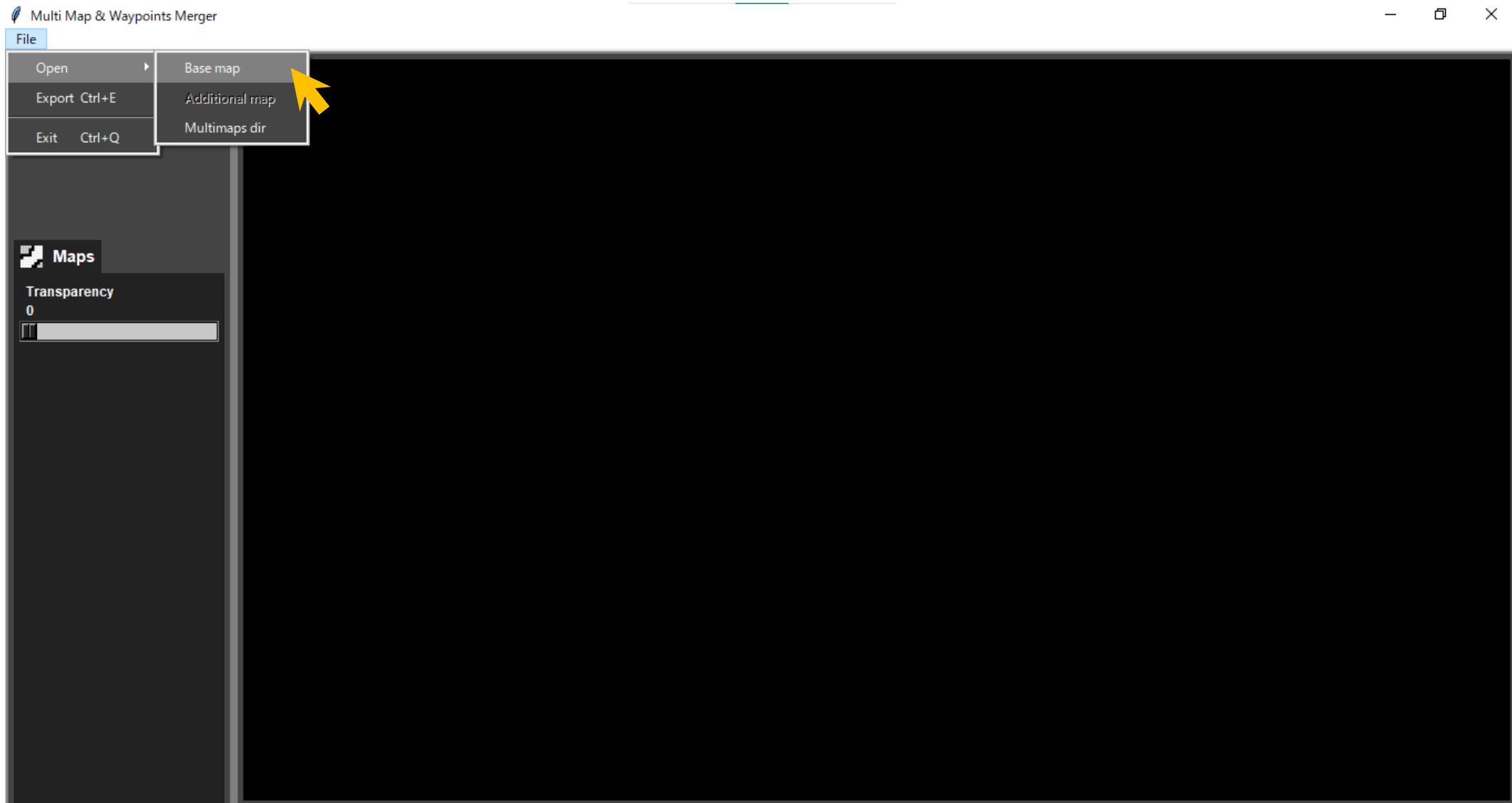
目次

1. <u>初期画面</u>	p.3
2. <u>ベース地図とウェイポイントの読み込み</u>	p.4
3. <u>基本操作</u>	p.8
4. <u>地図とウェイポイントの追加</u>	p.9
5. <u>地図の選択と操作</u>	p.11
6. <u>エクスポート</u>	p.16
7. <u>エクスポートしたディレクトリの読み込み</u>	p.19

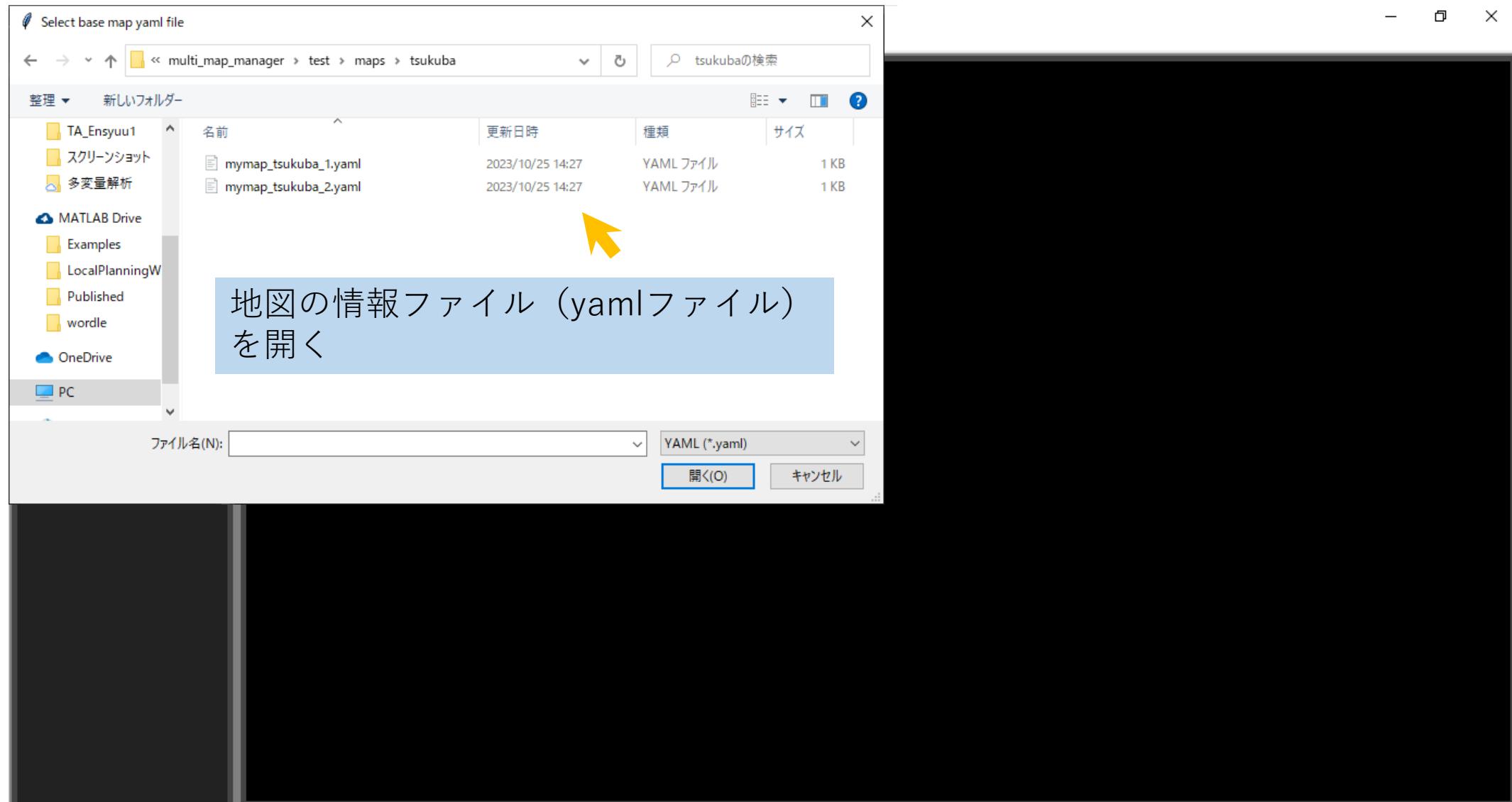
初期画面



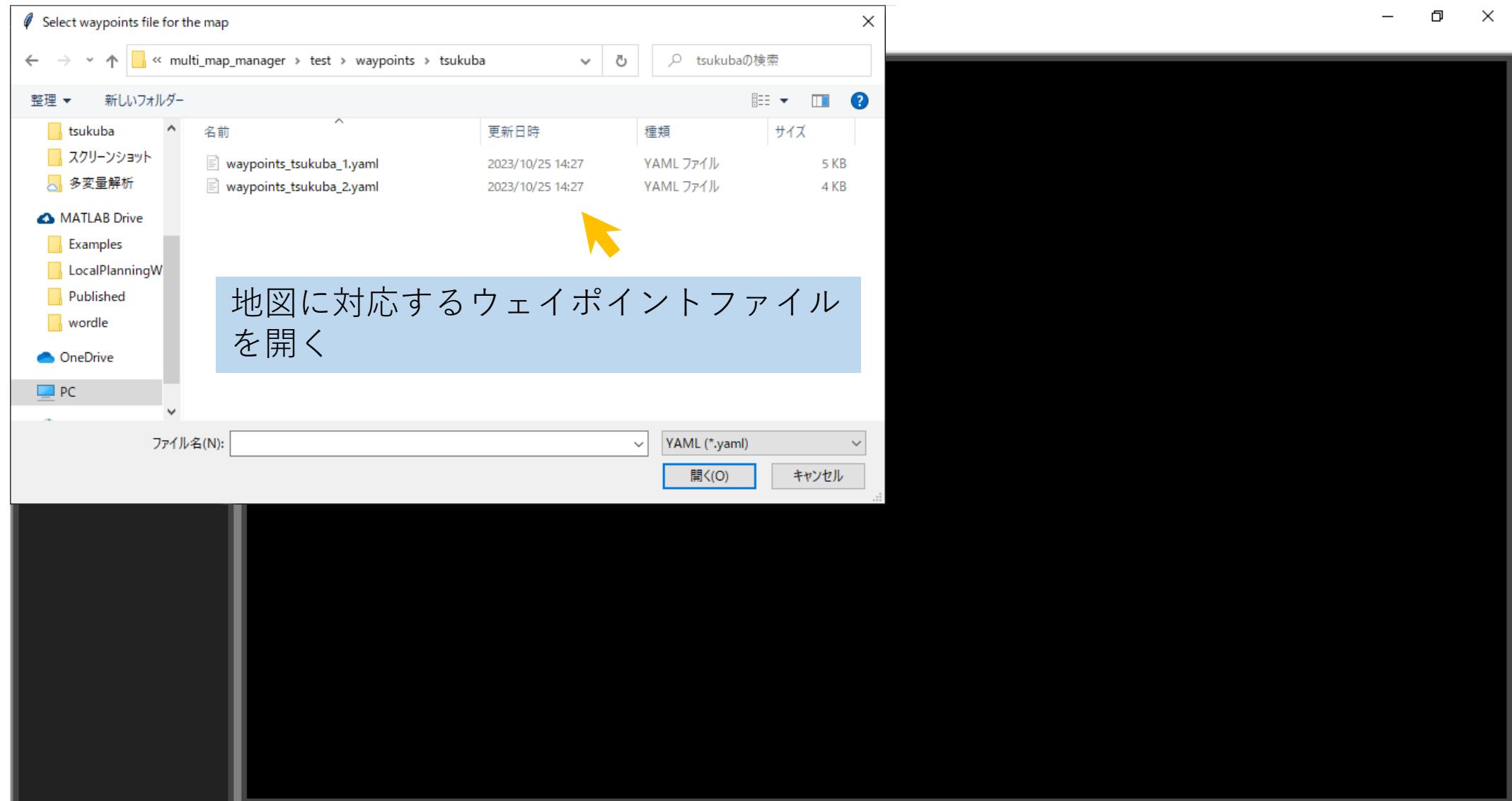
ベース地図の読み込み



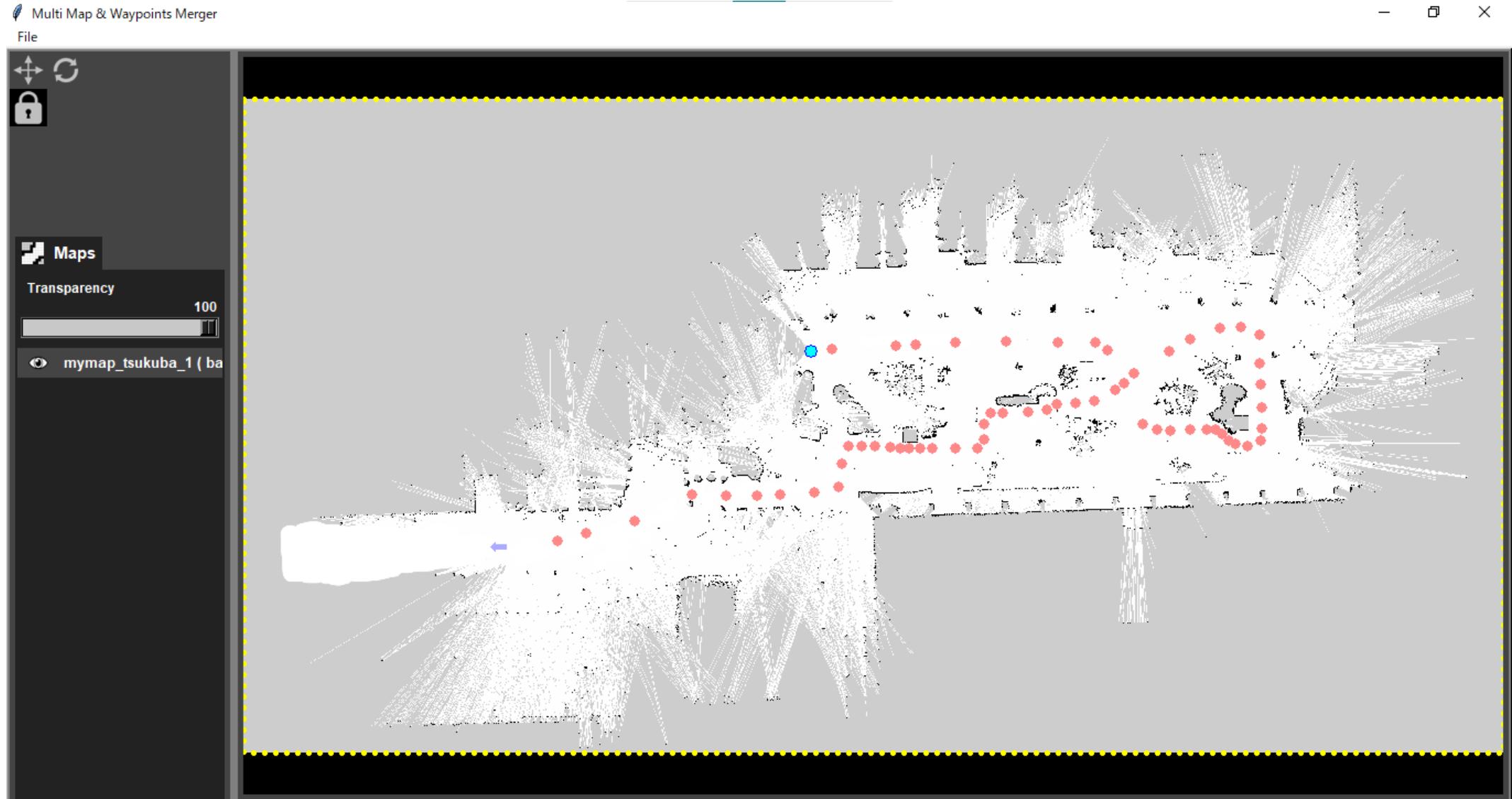
ベース地図の読み込み



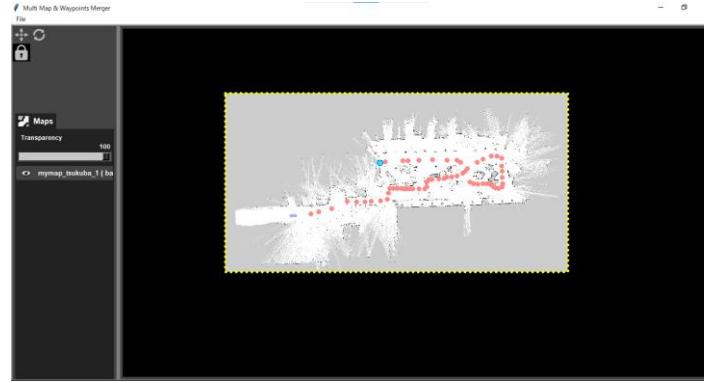
ウェイポイントファイルの読み込み



読み込み後

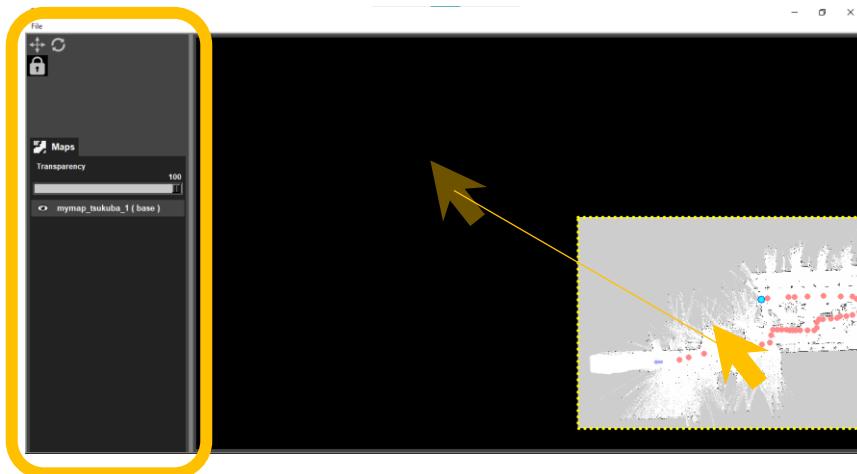


基本操作



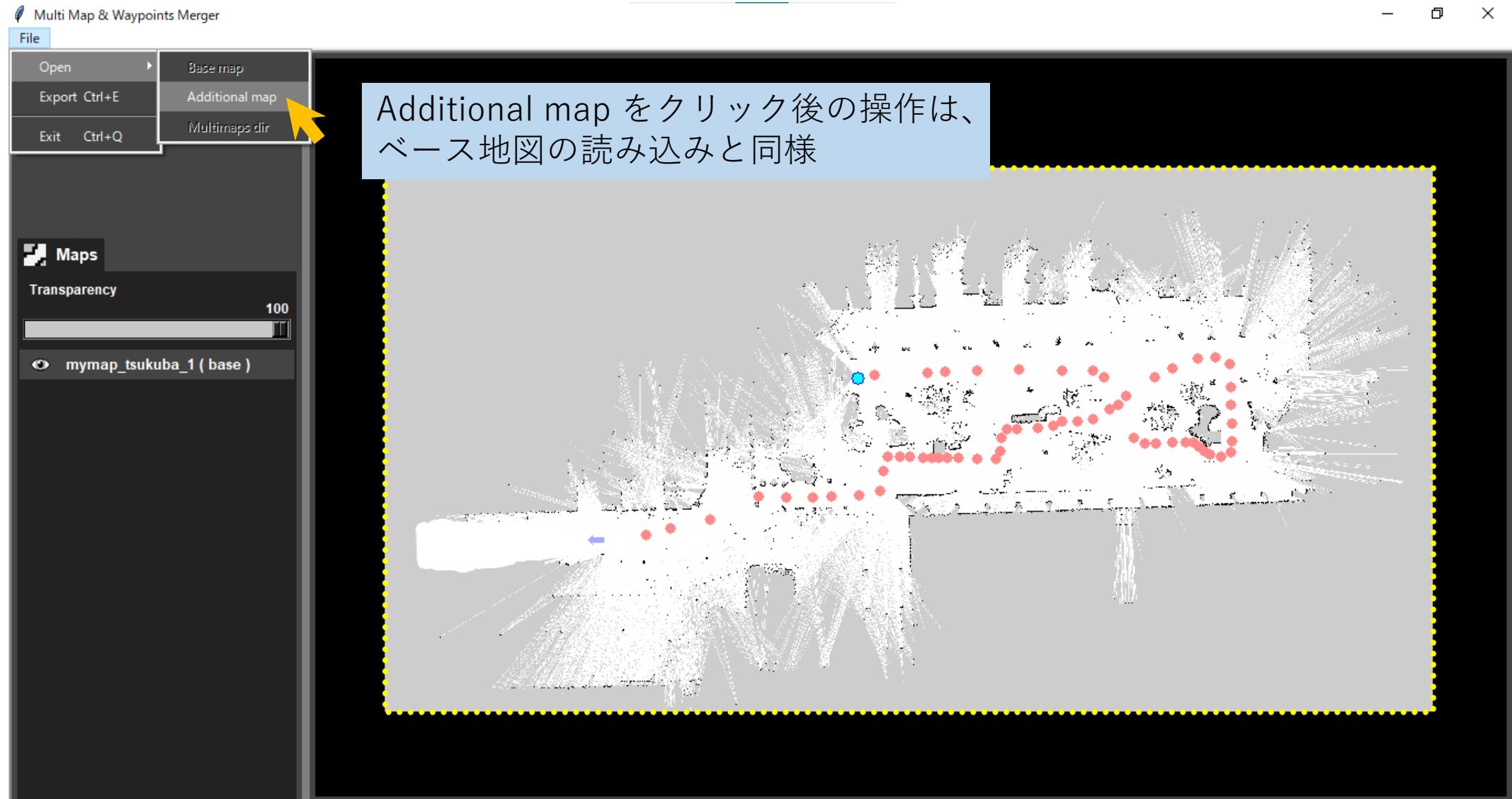
- 表示の拡大 / 縮小
: Ctrl+左クリック / 右クリック

サイドパネル

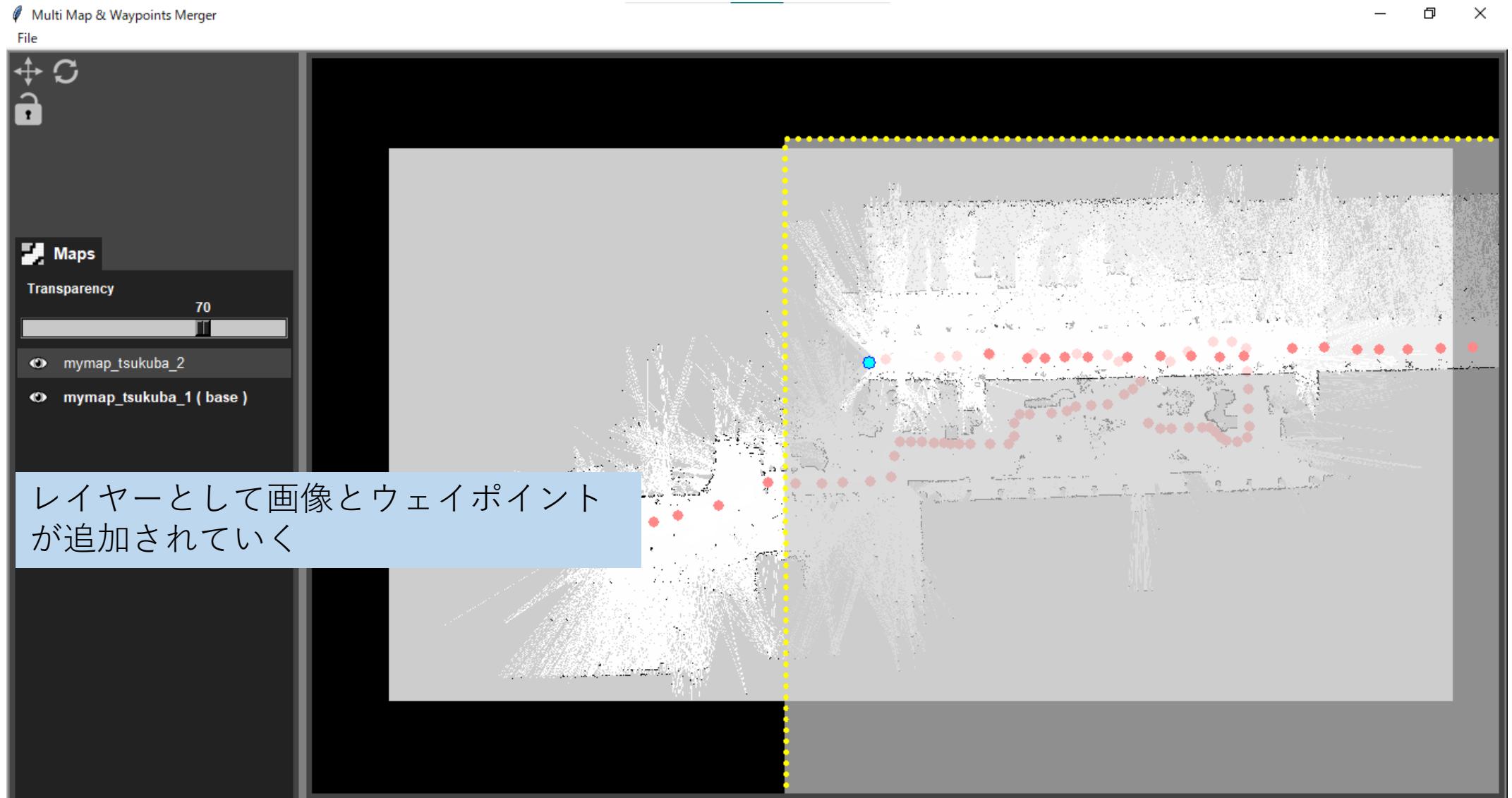


- 表示の平行移動
: ドラッグ&ドロップ
- サイドパネルの領域拡大
: 境界線上でドラッグ&ドロップ

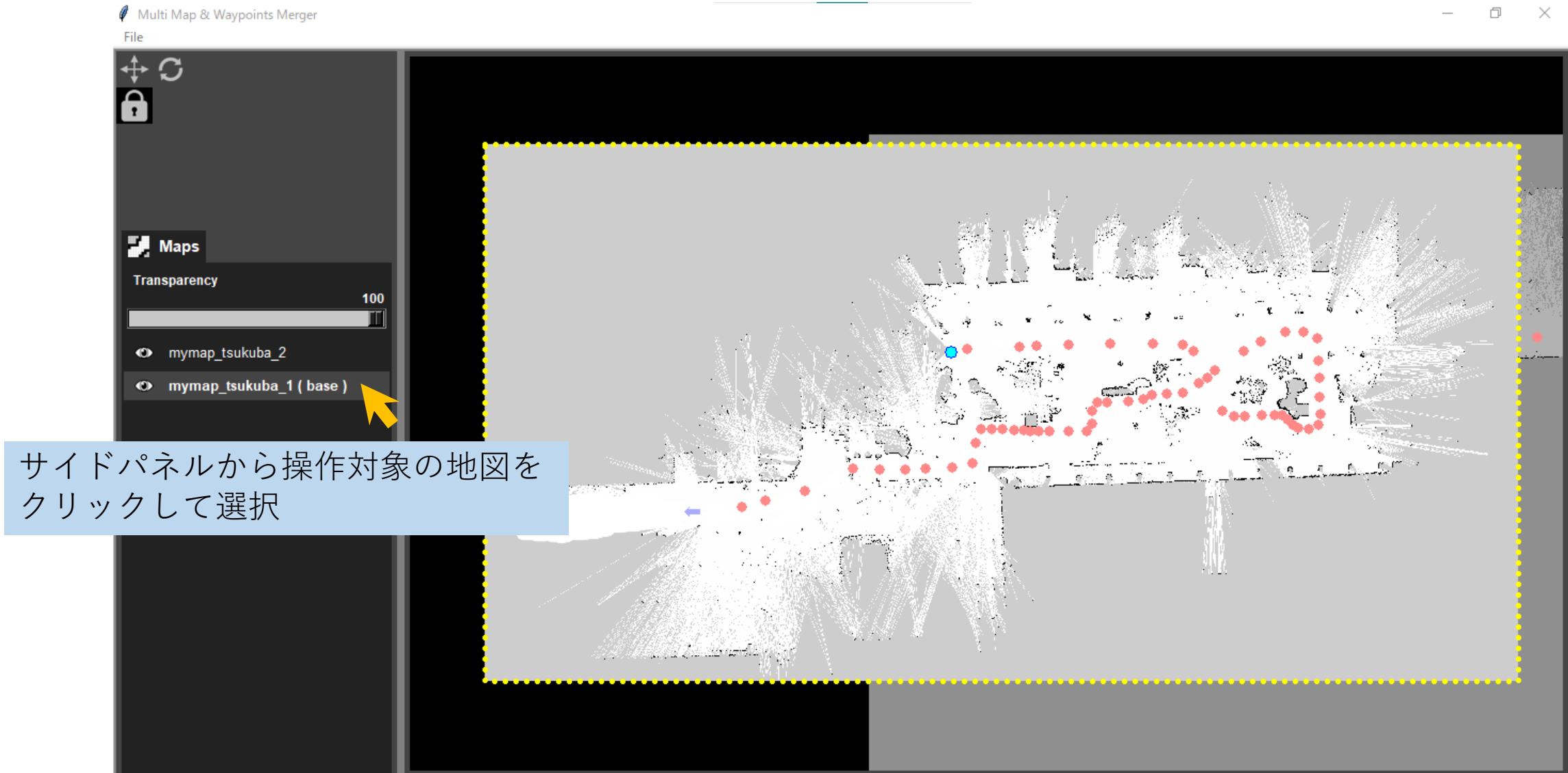
地図とウェイポイントの追加



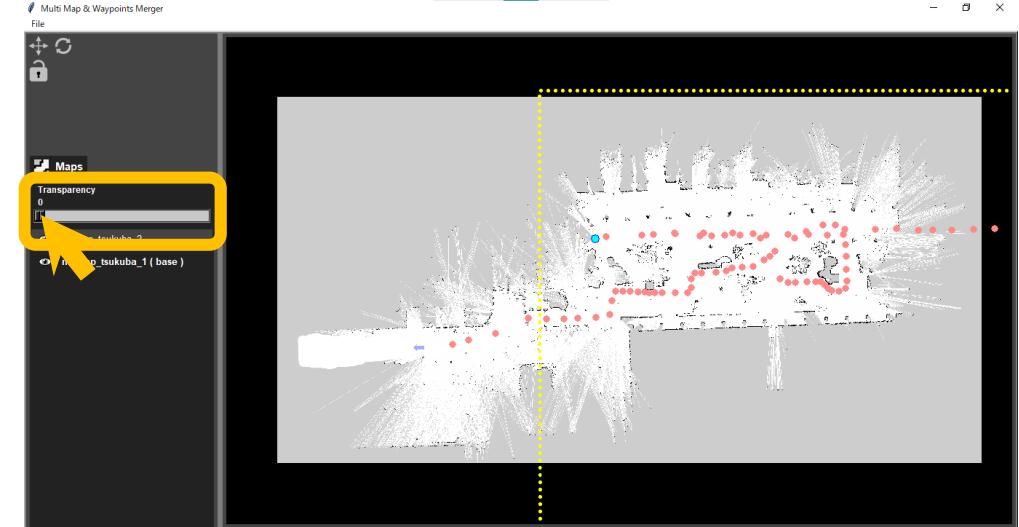
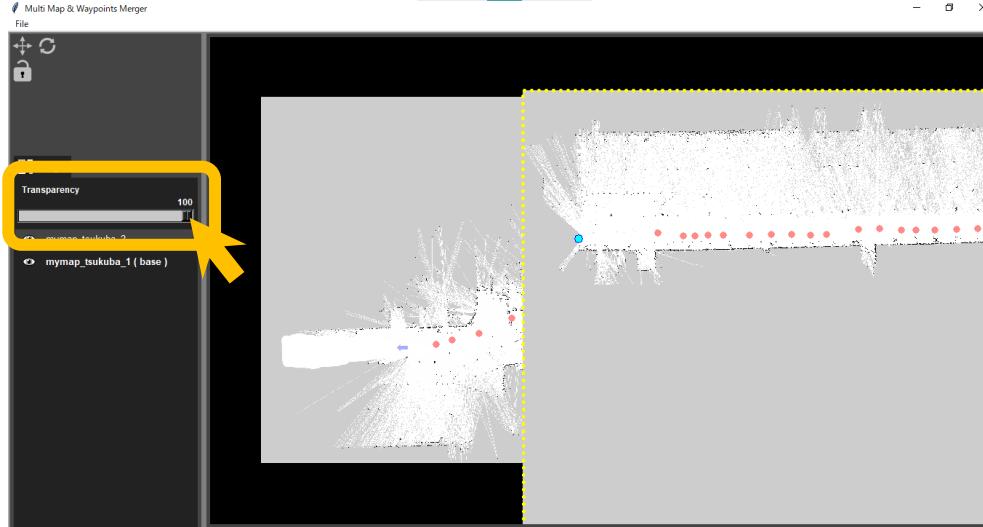
読み込み後



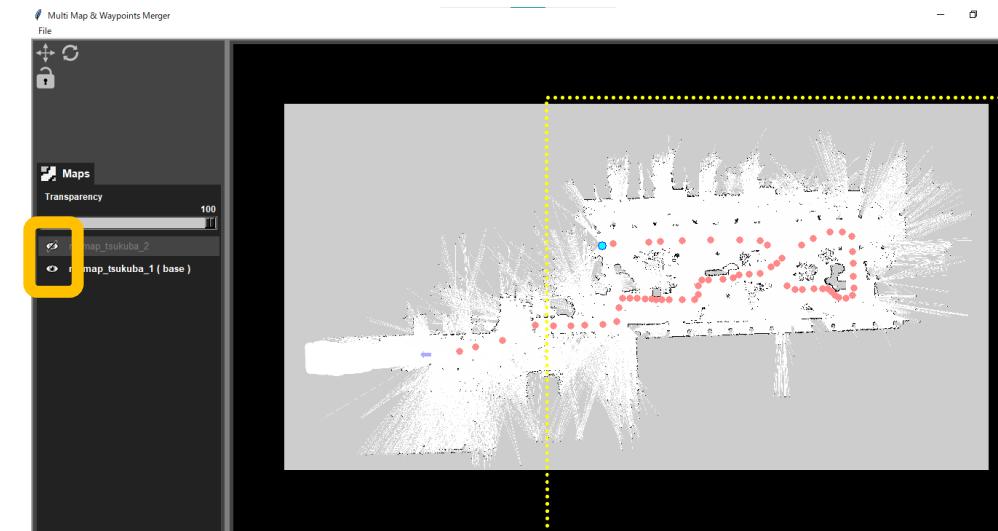
地図の選択と操作



透明度の調整・可視/不可視

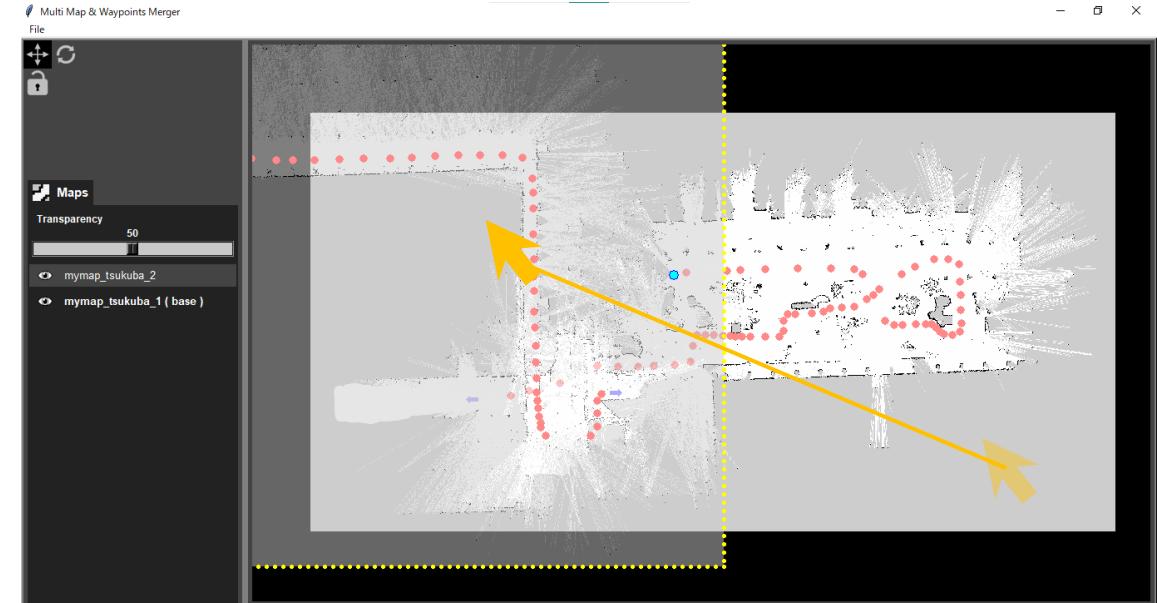
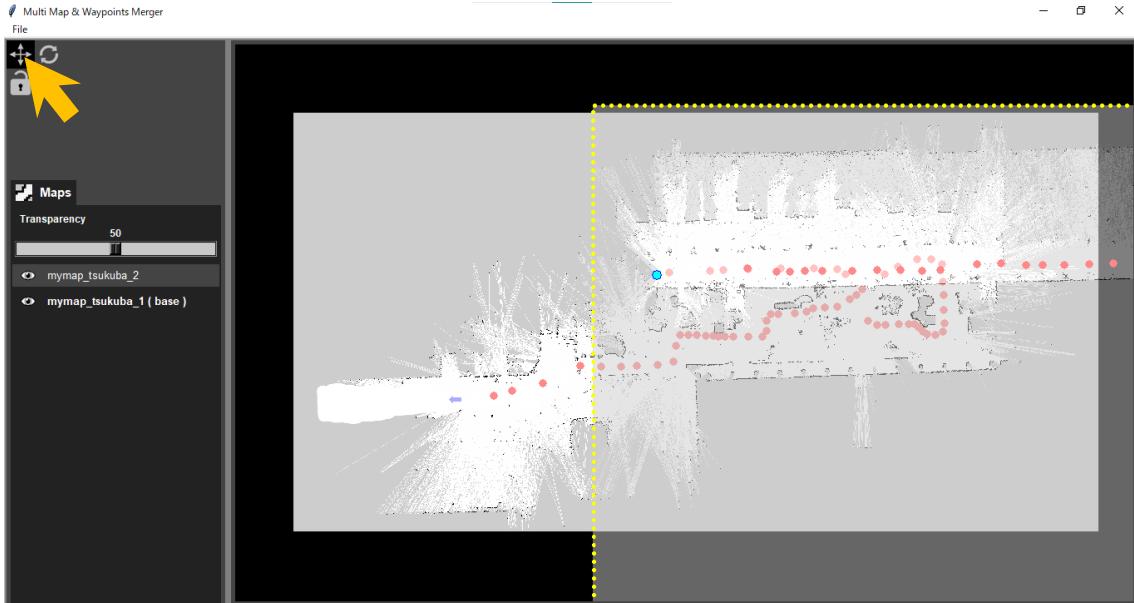


目玉のアイコンをクリックすると
透明度によらず不可視化



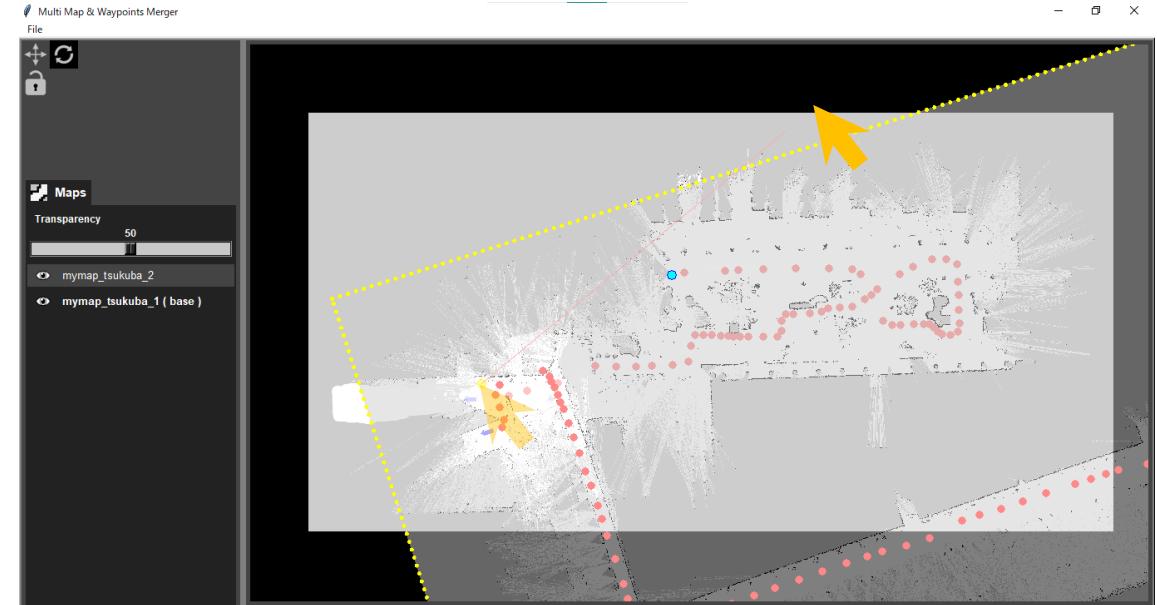
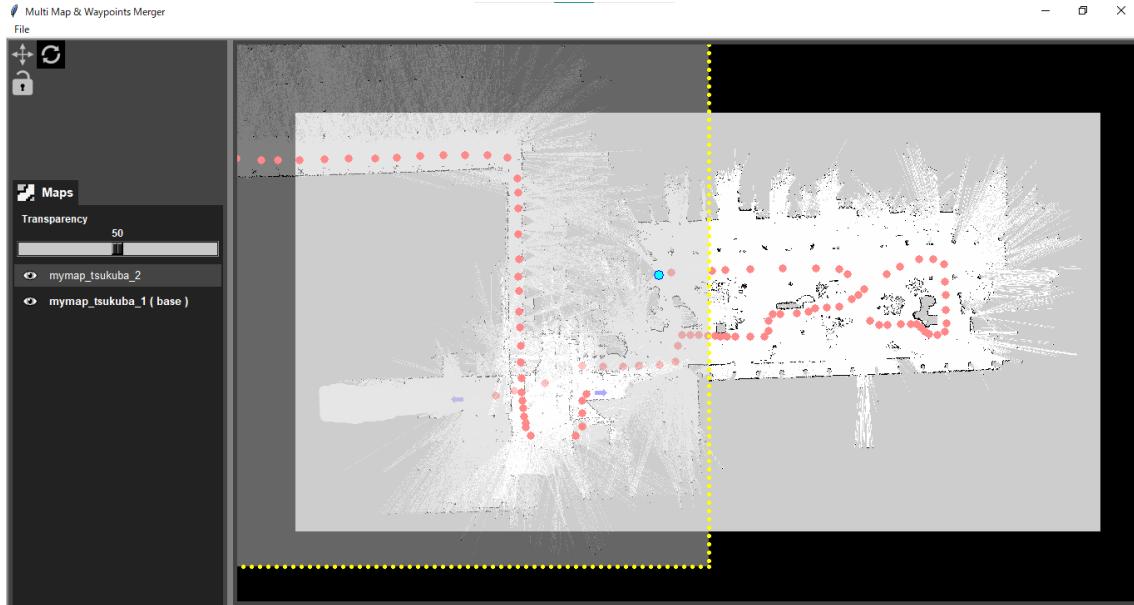
選択した地図の平行移動

- 左上の移動アイコンをクリック → ドラッグ & ドロップで移動
- アイコンを再度クリックして解除



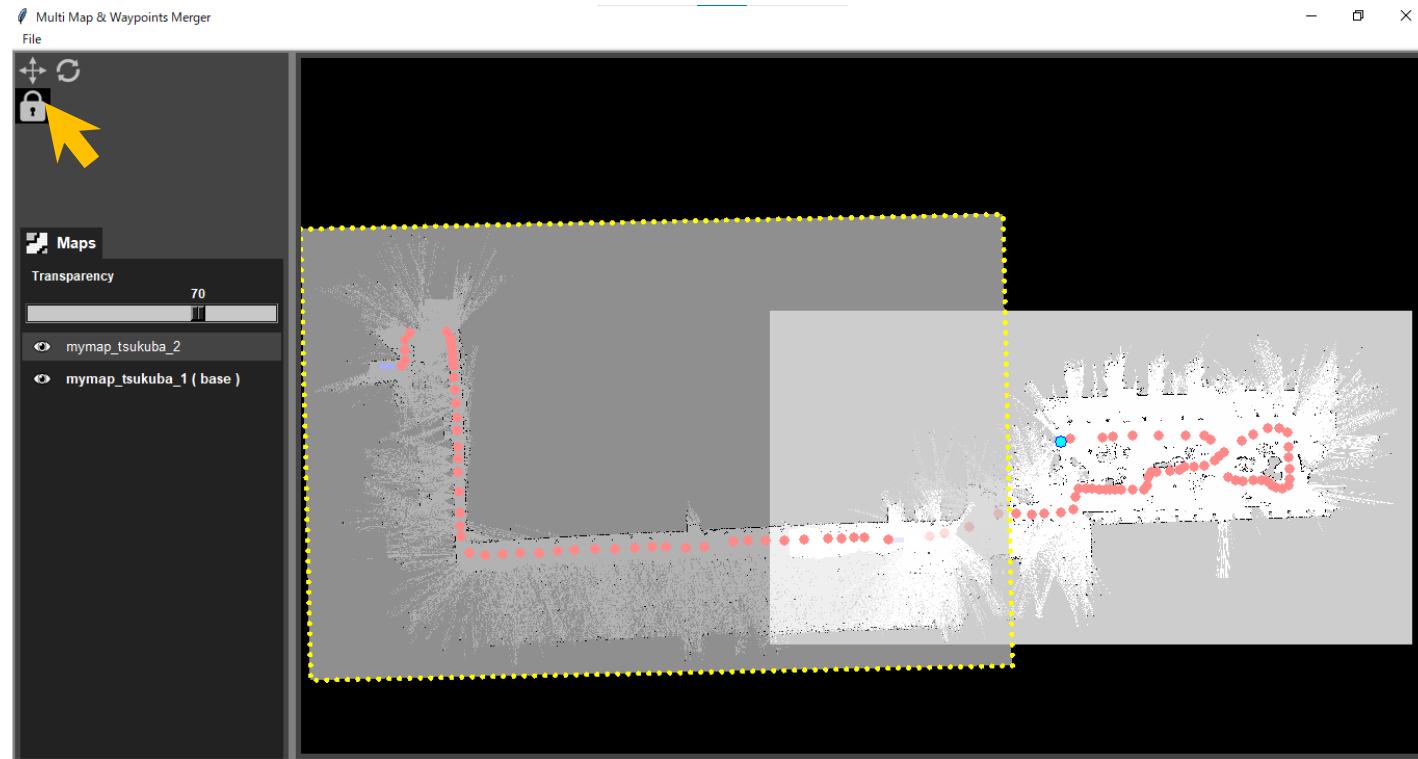
選択した地図の回転

- 左上の回転アイコンをクリック → ドラッグ&ドロップで、クリックした点を中心回転
- アイコンを再度クリックして解除

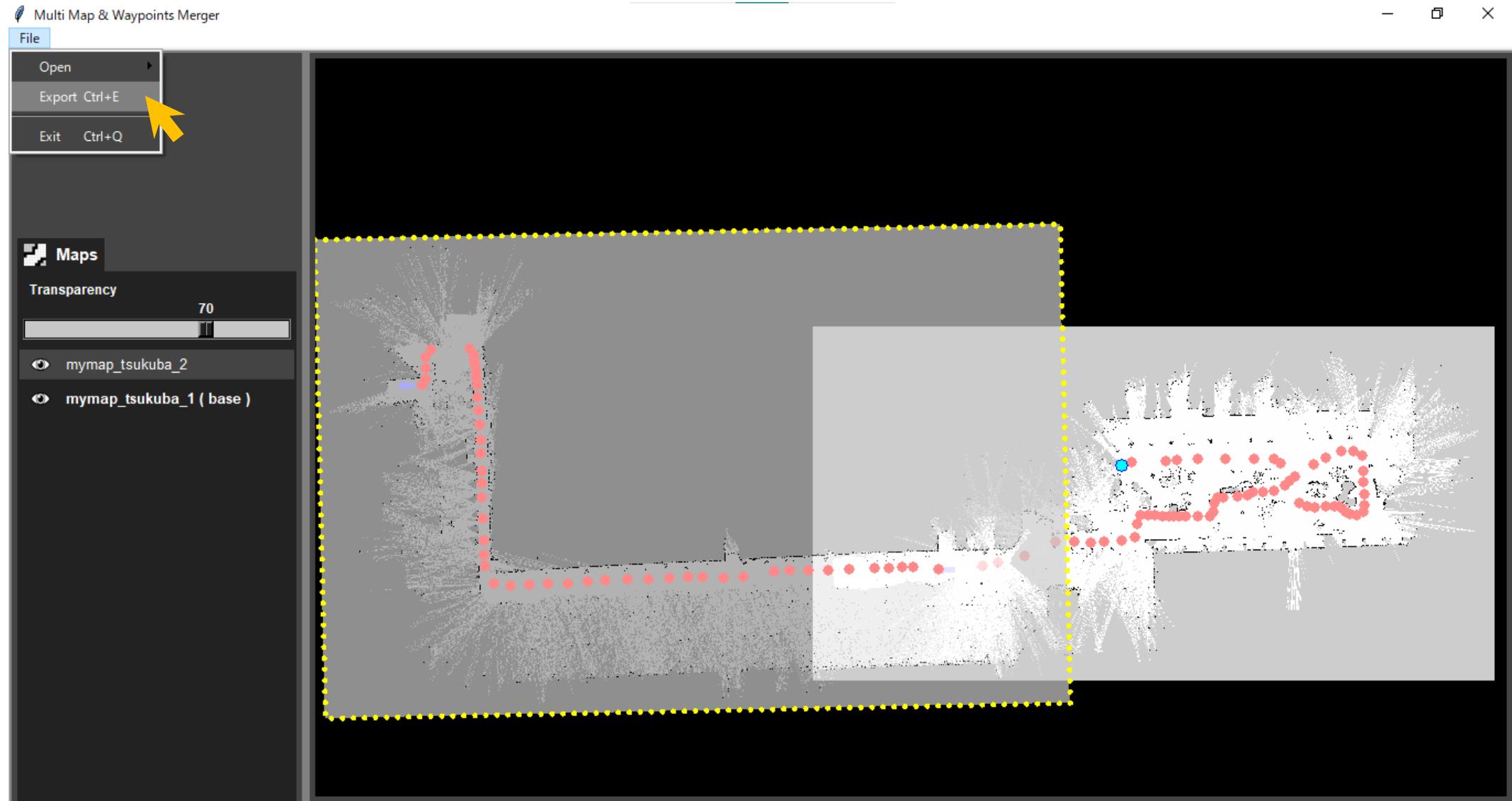


移動・回転により結合 → 固定

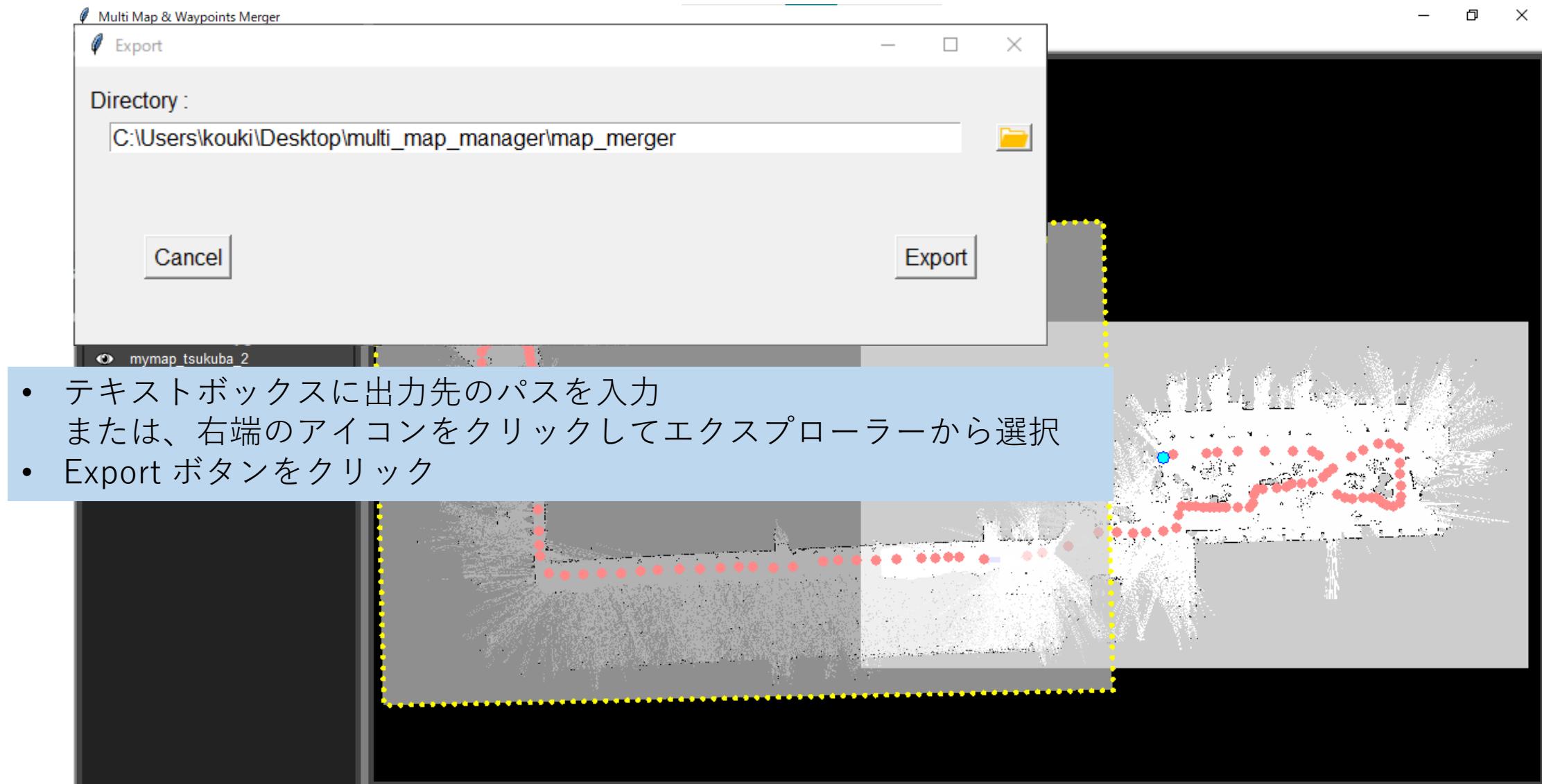
- 平行移動により、地図上の一一致する点を合わせてから、その点を中心に回転するのがコツ
- 重なるように地図を動かしたら、左上の鍵アイコンをクリックして固定
再度クリックで固定解除
- 必要に応じて地図を追加し、同様の操作で結合していく



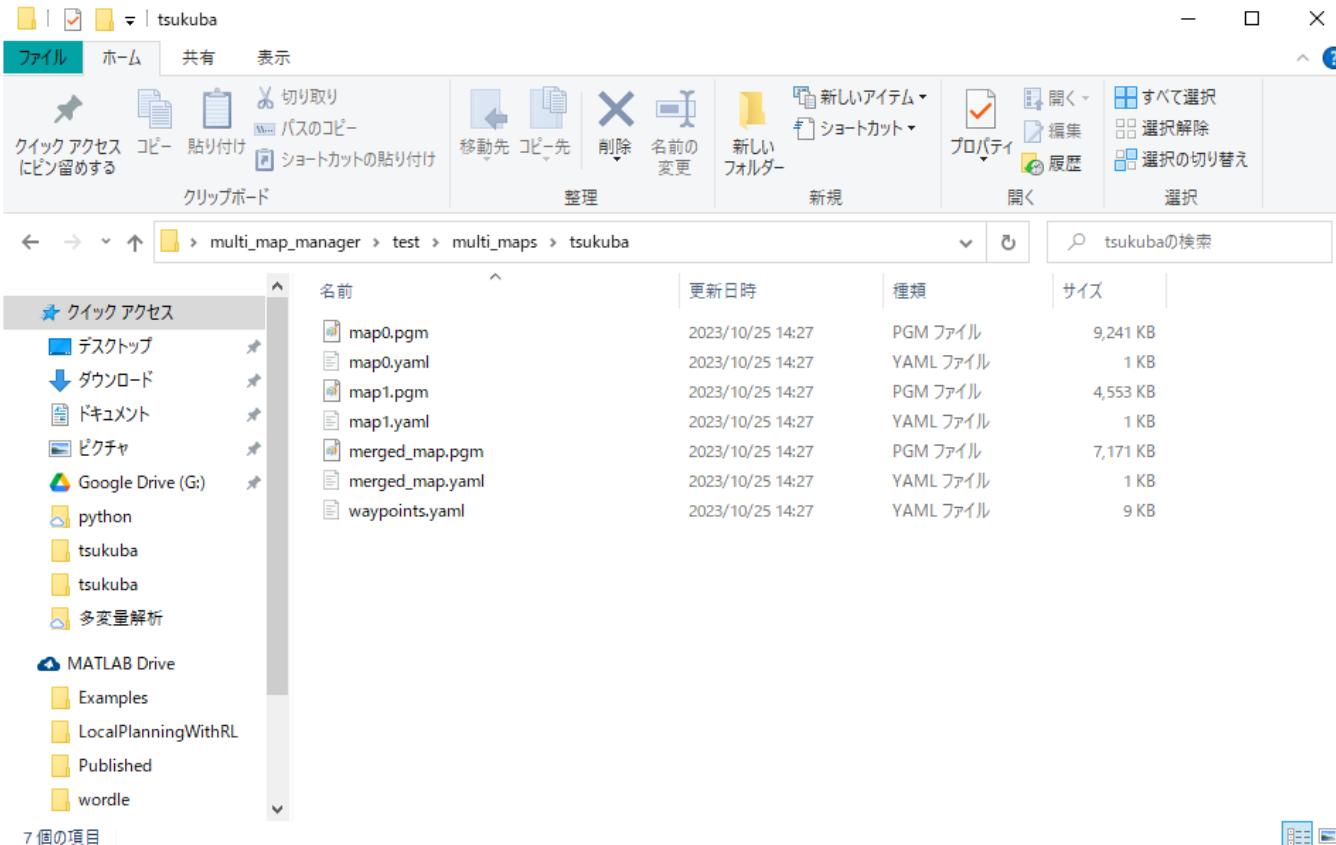
エクスポート



エクスポート

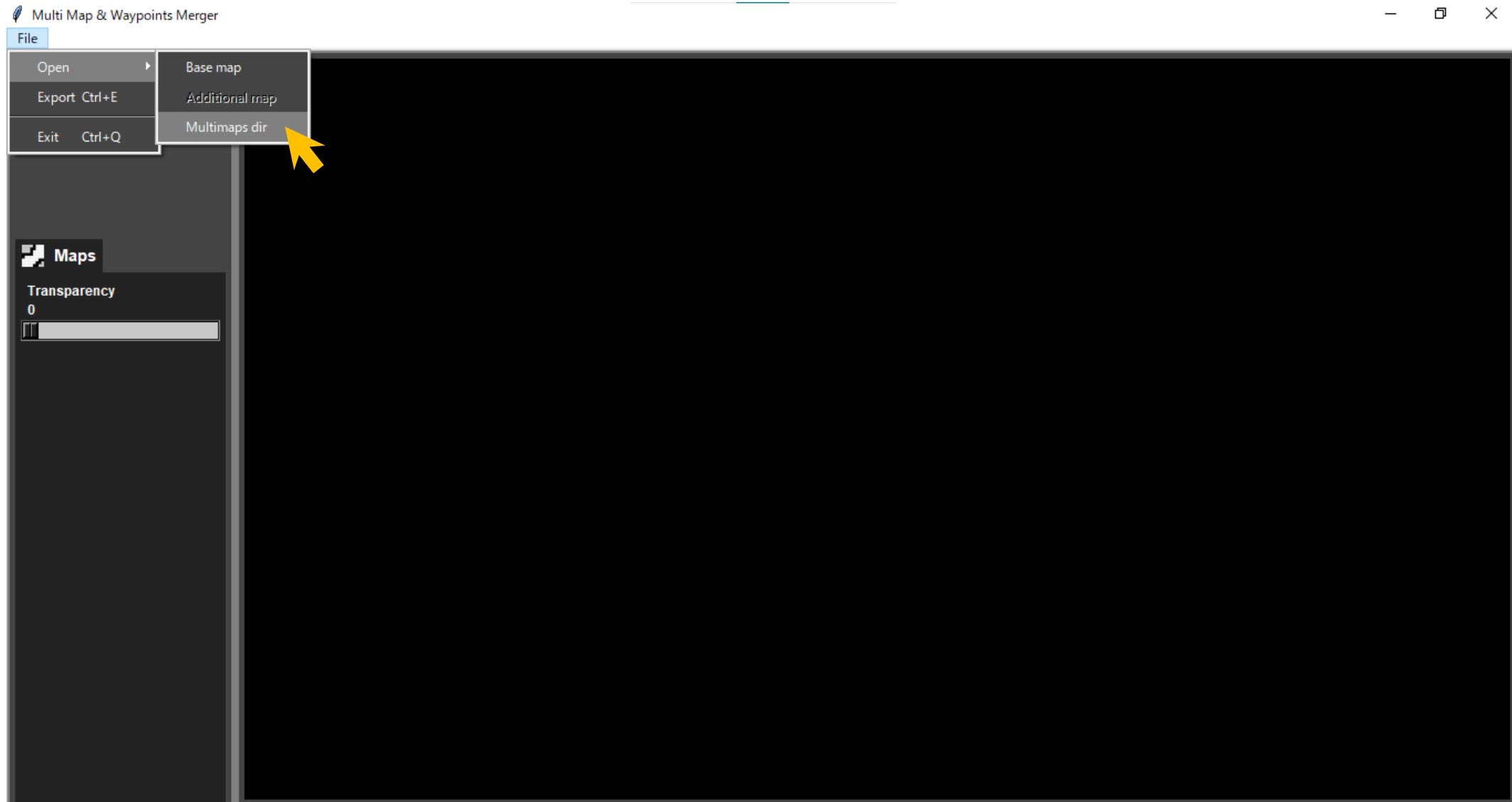


エクスポートしたディレクトリ

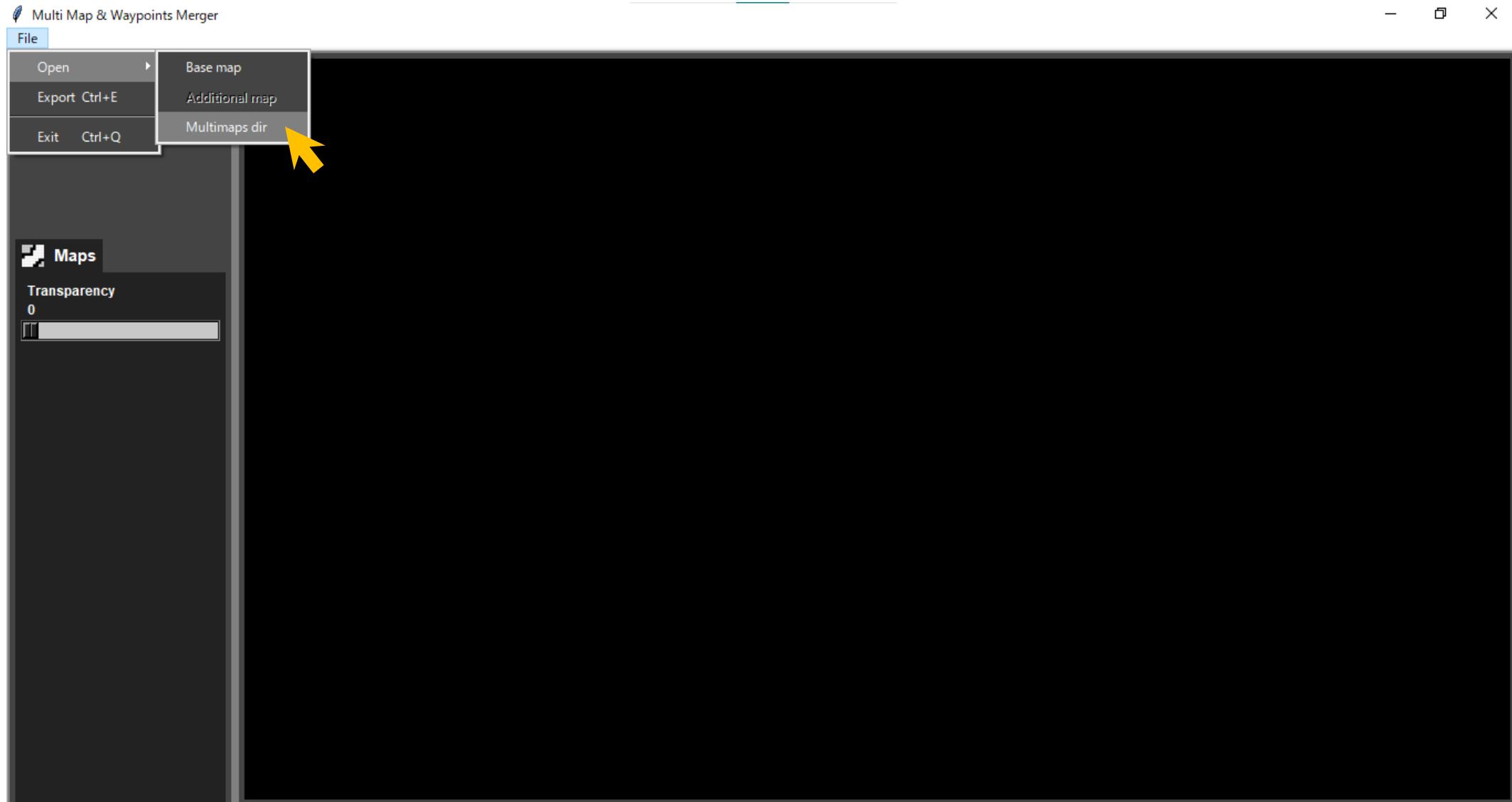


- mapX.pgm, mapX.yaml
: 追加順の地図（平行/回転移動後）
- merged_map.pgm, merged_map.yaml
: 全ての地図を合成した地図
ウェイポイントの調整に利用
- waypoints.yaml
: 全てのウェイポイントファイルをつなげたファイル
地図の切り替え地点
に"change_map"パラメータが付与されている。

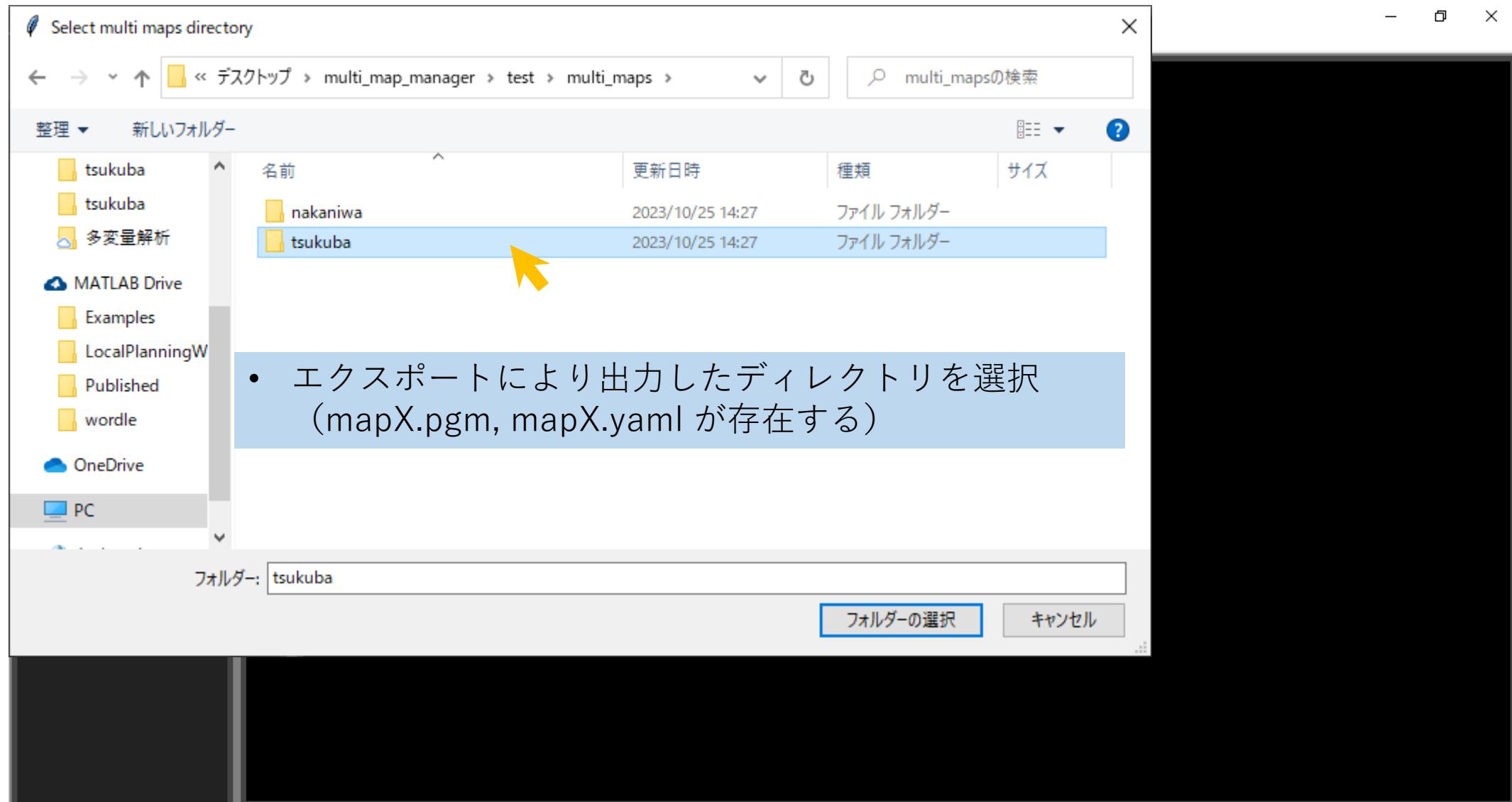
エクスポートしたディレクトリの読み込み



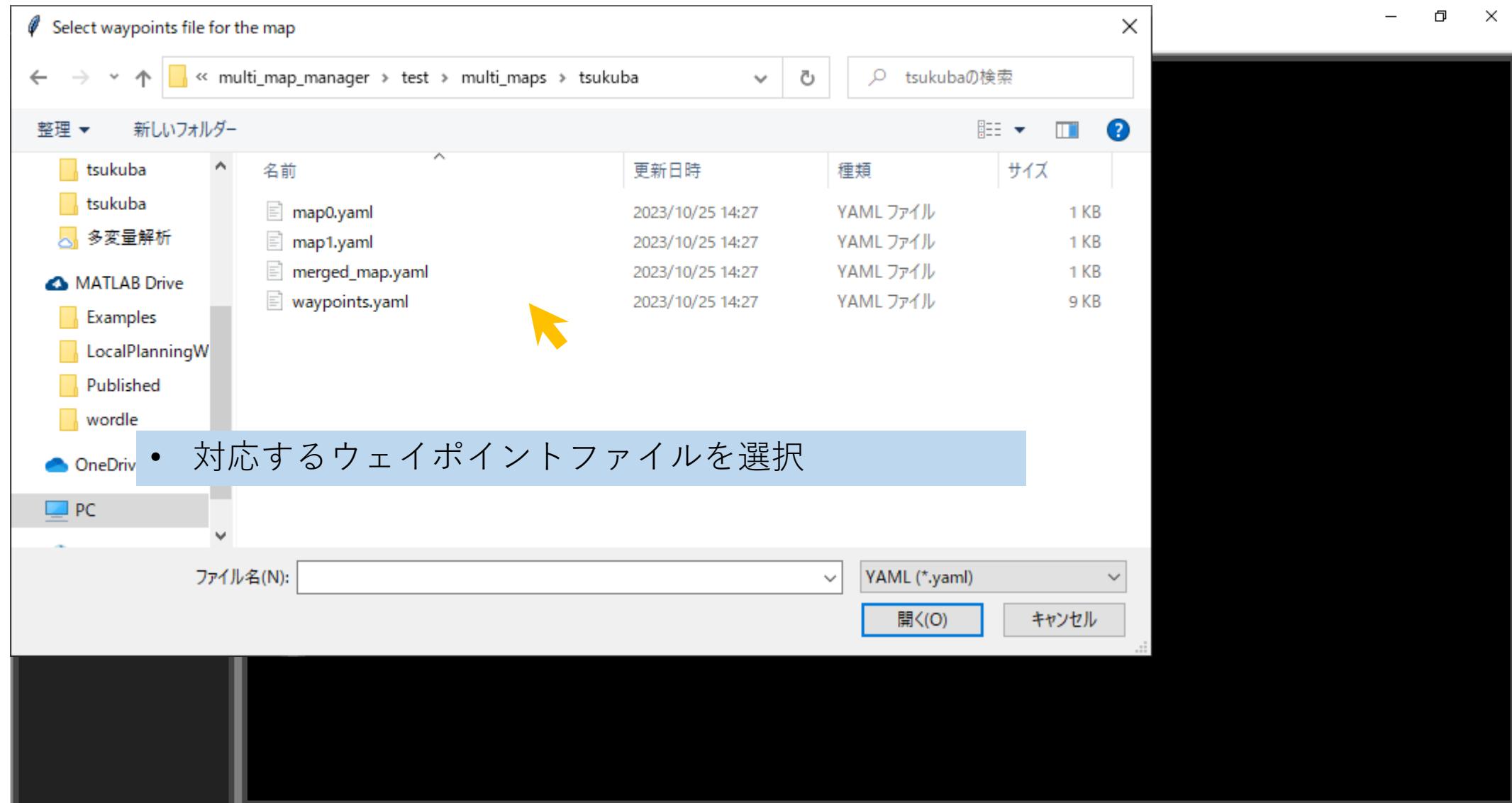
エクスポートしたディレクトリの読み込み



エクスポートしたディレクトリの読み込み



エクスポートしたディレクトリの読み込み



エクスポートしたディレクトリの読み込み

