機器學習 (Project 2)

P.S 重點再遇到的問題.....QQ

Q1: 方法描述 (Method Description)

Ans: 這次的Project是利用tensorflow來寫一個關於狗狗品種分類的Kaggle競賽。由於之前 大三在修人工智慧的時候,有用過pandas等Library,並且有讀入和寫入過CSV檔,因此在 Code的書寫上,並沒有遇到多大的困難。再加上上次的作業有用過cv2來對於影像做resize 和imread(讀檔),所以在讀照片上也沒有遇到困難。這次對我來說唯一新的東西應該就是要 對train_y做one-hot encoding和畫圖了,原本我是用Keras內的 np_utils.to_categorical(train_y)來做,但由於我的電腦GPU容量不足(會報Memory Error), 而且後來又發現PPT規定說只能用Tensorflow書寫,所以最後就用了tf.one_hot(Train_y, 120, dtype=np.float32),來將test資料轉成float32 的one hot型態。至於電腦GPU不足這次造 成了我滿多問題的@@,包含我必須將程式下面所有的float32都要轉成float16才能成功的 跑(這個BUG讓我重跑大概10次,每次約30分鐘......),不過也是因為這樣做,所以在Load Pretrain Model的時候會造成問題,在後面遇到的困難的地方會詳細說明。至於畫圖的話其 實就相對比較簡單了,就只要先宣告兩個list,然後在train的那個for迴圈中,將次數append 給x_axis, 再append accuracy給y_axis, 和loss append給z_axis, 最後再plt.plot(x_axis, y_axis, '-o')和plt.plot(x_axis, z_axis, '-o')並且plt.show()畫出即可。不過其實在畫圖時也有遇 到一個小困難,一樣會在遇到的困難的地方詳細說明。

Q2: 程式結果 (Experimental Results - Accuracy)

1. **不含 Pre-train Model** · model.py 的 Fully Connected 設 1024 · epoch=5 ·

batch_size=16 (用自己電腦測的)

```
IFython console

np.Tloat64 == np.atype(Tloat).type .
from ._conv import
register_converters as
_register_converters

epoch: 1, loss: nan, acc: 0.0078

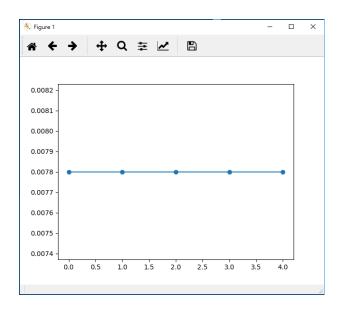
epoch: 2, loss: nan, acc: 0.0078

epoch: 3, loss: nan, acc: 0.0078

epoch: 4, loss: nan, acc: 0.0078

epoch: 5, loss: nan, acc: 0.0078
```

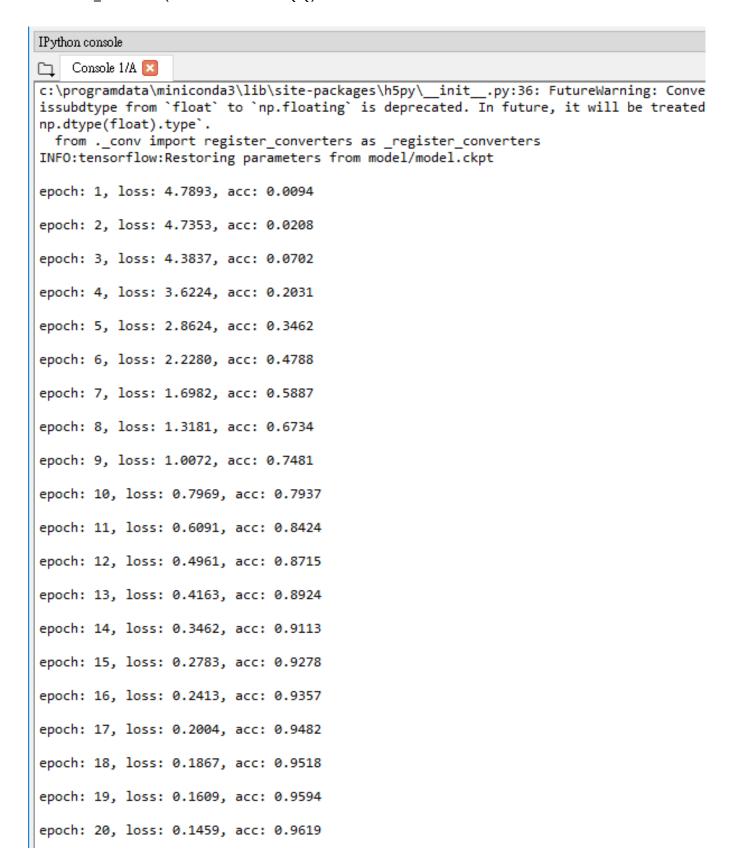
Plot 的圖: (x-axis 為 Epoch, y-axis 為 Accuracy)



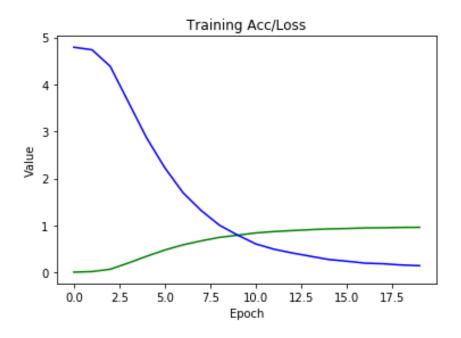
說明:由於 Epoch 五個 Accuracy 都沒有進展 (Accuracy 也是都長一樣),而且 loss 還大到顯示 nan。所以就沒有在繼續往下測了,估計是因為沒有 Pretrain Model 的 include 所以才會這樣,很容易掉進錯的 Local Maximum。

2. 含 Pre-train Model, model.py 的 Fully Connected 設 4096, epoch=20,

batch size=16 (借別人電腦測的 QQ)



Plot 的圖: (x-axis 為 Epoch·y-axis (綠線)為 Accuracy·z-axis (藍線)為 Loss)



In [2]:

3. **My Score:** 13.76716

Name	Submitted	Wait time	Execution time	Score
final.csv	3 minutes ago	3 seconds	3 seconds	13.76716

Kaggle 上的成績: 約為第 1257 名

1253 new	heyy	9	12.59116	5	3mo
1254 • 90	slimbumzie		12.92990	1	4mo
1255 • 90	Inspelliam Chen		13.10965	5	5mo
1256 • 90) mangoli		13.21279	4	4mo
1257 • 90	AdarshHonawad	10 mg	13.93958	2	5mo
1258 • 90	SebastianHuber		14.38992	4	4mo
1259 • 90	xuexia		14.75662	1	5mo

Q3: 遇到的困難 (Discussion of Difficulty or Problem Encountered):

1. 最大也是最嚴重的問題,**我的GPU資源不夠QQQQ**!!!!不管是用我自己的1050Ti 2G跑或是用工學院伺服器的跑,只要include pretrain的進來,我的電腦會顯示Memory Error,而工學院伺服器會出現這個錯誤訊息。

```
Caused by op 'save/Assign_80', defined at:
    File 'ma3.py", line 116, in cmodule>
        saver = tf.train. Saver(restore, variable)
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/training/saver.py", line 1338, in __init__
    səlf. build()
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/training/saver.py", line 1347, in build
    səlf. build(səlf. filename, build_gavet-True, build_restore=True)
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/training/saver.py", line 1384, in _build
    build_save=build_save, build_restore=build_restore)
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/training/saver.py", line 835, in _build_internal
    restore_sequentially, reshape)
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/training/saver.py", line 494, in _AddRestoreOps
    assign_ops.append(saveable_restore(saveable_tensors, shapes)
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/training/saver.py", line 185, in restore
    self.op.get_shape().is_fully_defined())
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/ops/state_ops.py", line 283, in assign
    validate_shapevalidate_shape
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/ops/gen_state_ops.py", line 60, in assign
    use_lockingsuse_locking, name=name)
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/framework/ops.py", line 787, in _apply_phore
    po_def=op_def)
    File 'home/applyACC/persons/KB/.conda/envs/tensorflow-gpu/lib/python3.6/site-packages/tensorflow/python/framework/ops.py", line 789, in _apply_phore_def=op_def=op_def=
```

因此在跑我的Model的時候,除了model.py的Fully Connected最大的Node數只能設在 1024之外,pretrain還不能include進來@@,導致Accuracy奇差無比(0.0078)。後來經由 助教的幫助和我同學張世亞(亞哥)友情幫忙用實驗室的電腦001跑我的程式,才成功的跑出了 0.962的Accuracy。這部分的Bug是最難De(因為要try & error),也是最耗費時間的一環(因 為常常會跑到一半掛掉,又不知道原因是什麼和該怎麼DEBUG@@,最後靠著助教和同學的 幫忙才完美的解決,十分感謝他們!!)。

2. **try & error的問題**。其實一直到最後我才想到,用jupyter notebook並且用np.savez來 存已經pretrain好的變數來寫,會比用spyder一直restart kernel跑來的快的多的多,因為 光是讀檔就要耗費掉將近30分鐘了,常常都是等了個30分鐘左右,才能等到自己的BUG 然後再修改。之後如果還有這種作業,應該會採取用jupyter notebook並且用np.savez來寫。

3. 畫圖。關於畫圖其實我原本是接收with下面的變數(如下圖)

```
with tf.name_scope('LossLayer'):
    loss = tf.losses.softmax_cross_entropy(onehot_labels=y, logits=logits)
with tf.name_scope('Optimizer'):
    train_op = tf.train.AdamOptimizer(LEARNING_RATE).minimize(loss)
with tf.name_scope('Accuracy'):
    accuracy = tf.reduce_mean(tf.cast(tf.equal(tf.argmax(y, axis=1), tf.argmax(logits, axis=1)), tf.float32))
```

但是後來產生Value Error後,聽助教說是要從上方的程式回傳變數來append才會是對的 (如下圖,紅色框框),才成功的plot()出正確的圖形。

```
def train_eval(sess, x_data, y_label, batch_size, train_phase, is_eval, epoch=None):
    n_sample = x_data.shape[0]
    n_batch = int((n_sample+batch_size-1) / batch_size)
    tmp_loss, tmp_acc = 0, 0
    for batch in range(n_batch):
        start = batch * batch_size
        end = min(n_sample, start + batch_size)
        _, batch_loss, batch_acc = sess.run([train_op, loss, accuracy], feed_dict={x: x_data[start:end],
        tmp_loss += batch_loss * (end - start)
        tmp_acc += batch_acc * (end - start)
        tmp_loss /= n_sample
    if train_phase:
        print('\nepoch: {0}, loss: {1:.4f}, acc: {2:.4f}'.format(epoch+1, tmp_loss, tmp_acc))
    return tmp_acc, tmp_loss)
```

4. float16變float32。這是我遇到最大的困難之一,最後也是靠助教合力才找出問題的 @@(感謝助教~~)。原本因為我GPU記憶體不足,要用float16才能跑沒有pretrain weight的model,因此我就把所有float32的地方改成了float16。導致我最後在pretrain model時,node數總是會差兩倍。最後在助教們發現並且修改過來之後,程式才能夠成功的正常運行,真的真的非常感謝助教們的幫忙QQ,謝謝!