

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

JAVA CLASS

[KB] IT's Your Life

- 다음을 프로그래밍하시오.
- id와 pw가 각각 root, 1234와 일치하면 새로운 일기장 프레임 오픈
- 일기장 내용 입력하고 오늘의 날짜로 파일을 생성하여 날짜, 제목, 내용을 저장

The screenshot displays two side-by-side browser windows. The left window, titled '나의 일기장' (My Diary), has a green background and contains an illustration of a brown diary, a fountain pen, and an inkwell. Below the illustration are two input fields labeled '아이디:' (ID) and '비밀번호:' (Password). At the bottom left are two buttons: a red speech bubble icon and a red circular button labeled 'RESET'. The right window, titled '일기 쓰기 창' (Diary Writing Window), has a yellow background. It contains three input fields: '오늘의 날짜' (Today's Date) with the value '20200123', '오늘의 제목' (Today's Title) with the value '목요일' (Thursday), and '오늘의 내용' (Today's Content) with the value '오늘은 연휴 전날임.' (Today is the day before the holiday). At the bottom right of this window is a pink button labeled '파일에 일기 저장' (Save diary to file).

- 다음을 프로그래밍하고 메모리 구조를 그려 설명하시오.

```

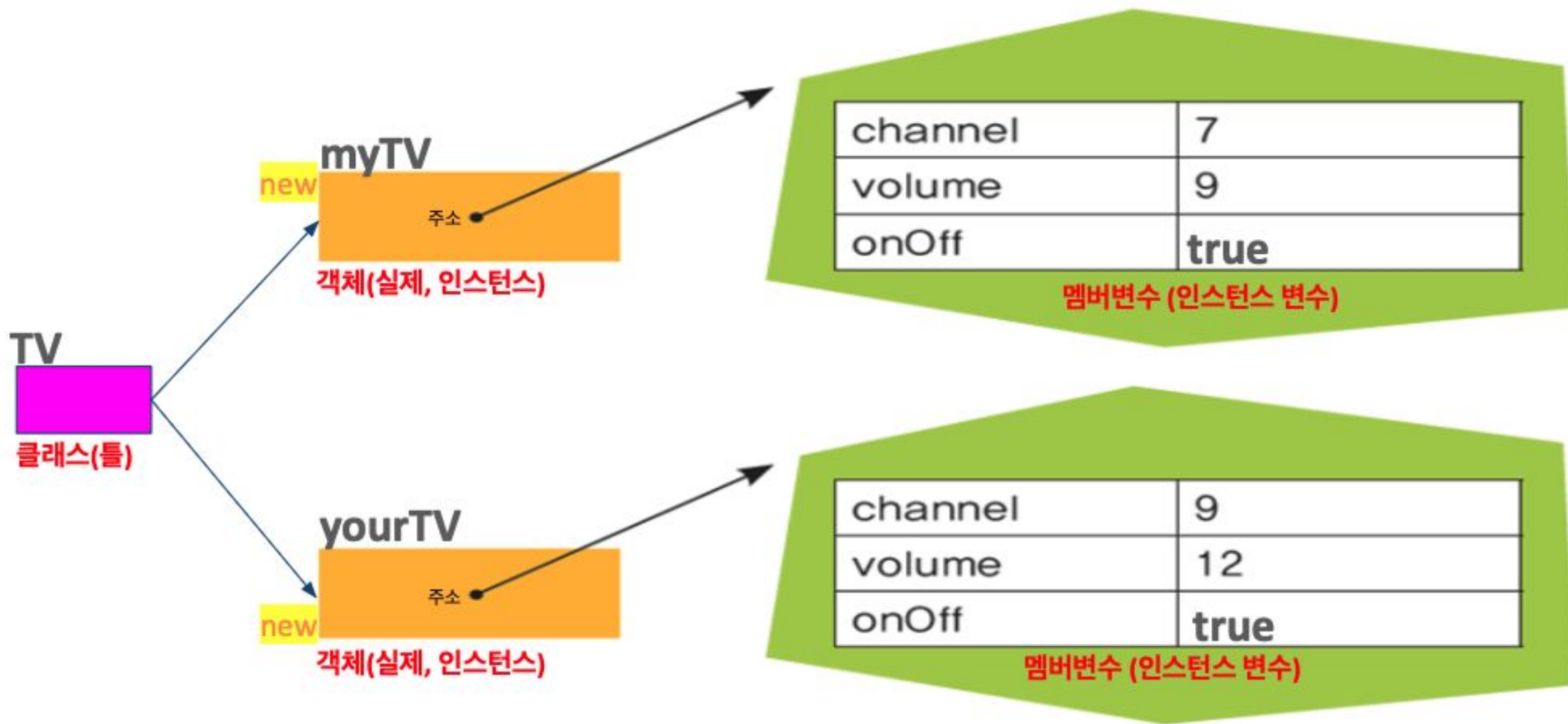
1 package 클래스만들기;
2
3 public class TV {
4     //변수의 선언=> 타입 변수명;
5     //선언의 위치=> 변수가 생존(사용)할 수 있는 범위
6     //멤버변수 => 전역변수(클래스 안 전체영역에서 사용 가능)
7     //      global변수, 글로벌 변수
8     //글로벌변수는 자동초기화를 해준다.
9     //new할때 복사가 되는 이 전역변수를 "인스턴스변수"
10    //인스턴스라는 말은 실제값이라는 의미
11    //new할때 전역변수가 복사가 되어 생성된 부품의 실제값이 저장되기 때문
12    public int ch; //0으로 초기화
13    public int vol;
14    public boolean onOff; //false초기화
15
16    public void 채널을바꾸다() {
17        int change = 1; //지역변수, local변수, 로컬변수
18        System.out.println(ch + change + "번호로 바꾸다.");
19    }
20
21    public void 유튜브보다() {
22        System.out.println(vol + "을 키워서 동영상을 보다.");
23    }
24 }
25

```

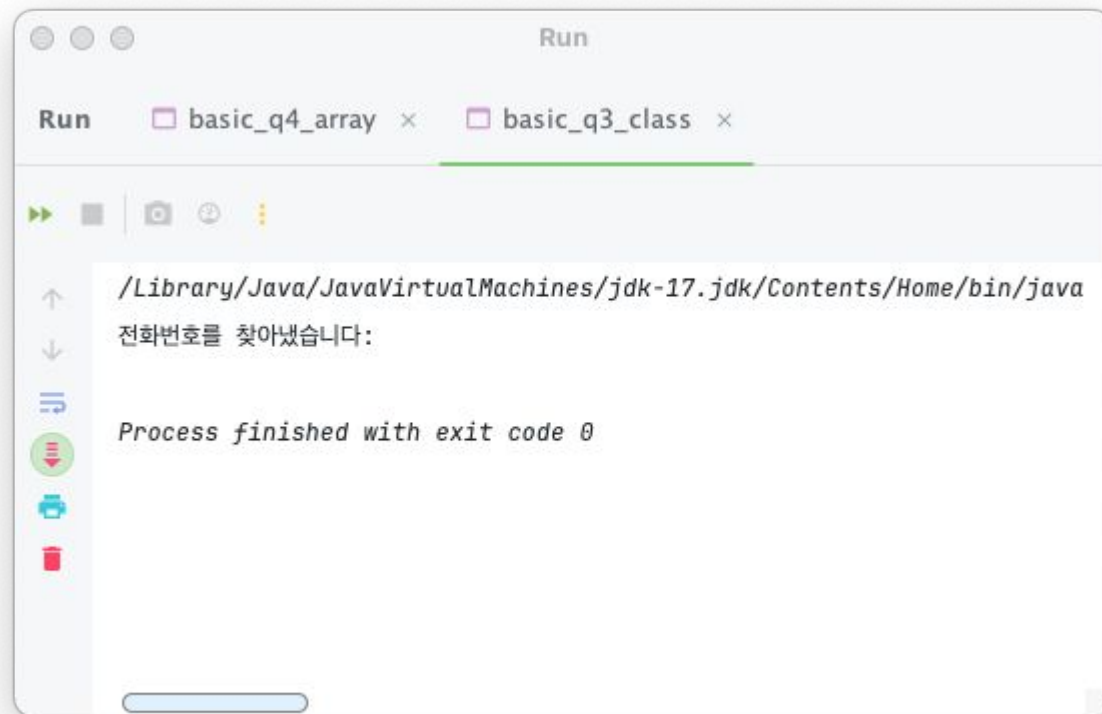
```

7 public class 내방꾸미기 {
8
9     public static void main(String[] args) {
10
11         TV myTv = new TV();
12         myTv.ch = 100;
13         myTv.vol = 50;
14         myTv.onOff = true;
15         System.out.println(myTv);
16
17         TV yourTv = new TV();
18         yourTv.ch = 200;
19         yourTv.vol = 60;
20         yourTv.onOff = false;
21         System.out.println(yourTv);
22
23         //main메서드 안에서 만들어지는 변수는 모두 지역변수(local변수)
24         //변수타입 변수명;
25         //로컬변수인 경우는 선언시 쓰레기값이 들어있는 상태!
26         //로컬변수는 바로 프린트x, 연산x
27         //로컬변수는 초기화를 반드시 해주어야 한다.
28         //int count = 0;

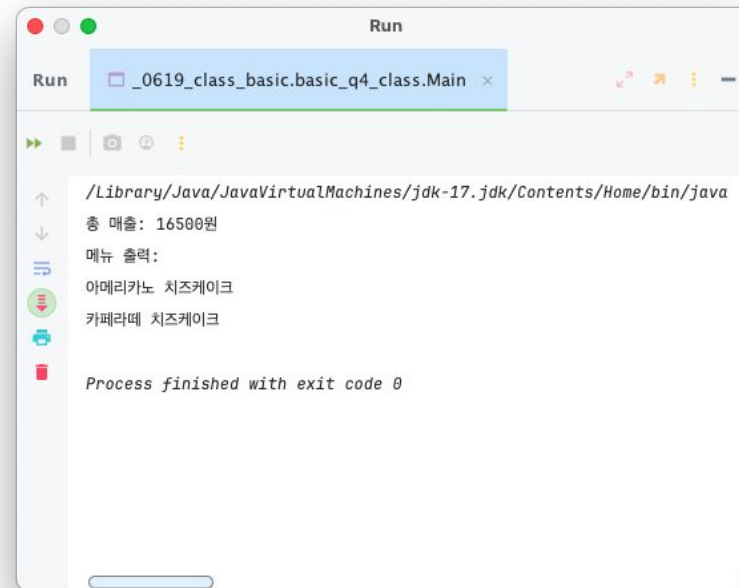
```



- String text = "안녕하세요. 제 전화번호는 010-1234-5678이고, 회사 번호는 02-9876-5432입니다.";
- 위 문자열에서 전화번호 패턴을 포함하고 있는지 정규식을 이용해서 확인하시오.



- 간단한 주문 시스템을 만드시오.
- 다음의 요구 사항을 만족하는 클래스를 작성하시오.
 - MenuItem 클래스: 메뉴 아이템을 나타내는 클래스입니다. 이름과 가격을 가지고 있습니다.
 - Order 클래스: 주문을 나타내는 클래스입니다. 여러 메뉴 아이템을 포함할 수 있습니다.
 - OrderManager 클래스: 여러 주문을 관리하는 클래스입니다. 새로운 주문을 추가하고, 모든 주문의 총 가격을 계산하는 메서드가 있습니다.



```
Run
Run _0619_class_basic.basic_q4_class.Main x
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-17.jdk/Contents/Home/bin/java
총 매출: 16500원
메뉴 출력:
아메리카노 치즈케이크
카페라떼 치즈케이크
Process finished with exit code 0
```

수고하셨습니다!

