

2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

### **JAVA** static

[KB] IT's Your Life



# 심화1

#### Q1 - static

- 다음과 같은 화면이 되도록 프로그래밍하시오.
  - 색은 누를 때마다 랜덤하게 변경되게 처리
  - 버튼을 클릭할 때마다 JLabel의 배경 색상을 랜덤하게 변경
  - Random 클래스를 사용하여 색상을 생성



# 심화2

### Q2 - static

- 다음과 같은 화면이 되도록 프로그래밍하시오.
  - 버튼을 클릭할 때마다 static 변수를 증가시키고, 이를 JLabel에 표시
  - BorderLayout을 사용하여 간단한 레이아웃을 구성









