요구사항 명세서

<독강족>

– 변 경 이 력 –

일자	버전	변경 내역	작성 자
2021/04/09	v1.01	초안	길민호, 김부용, 김채민, 이하임
2021/04/14	v1.02	1. 유스케이스 기술 시나리오, 화면기술 추가	길민호, 김부용, 김채민, 이하임
2021/04/15	v1.03	1. 대안, 예외 흐름, 사후조건 수정(21-40)	이하임
2021/04/16	v1.04	1. 대안, 예외 흐름, 사후조건 수정(41-60), 2. 비기능 요구사항에서 구현 언어 추가	김부용
2021/04/16	v1.05	1. 고객 기능 요구사항의 음영 제거, 2. '네트워크 접근' 항목 제거, 3. 기능 상세 제거, 시스템 개요 수정	길민호
2021/04/18	v1.06	1. 3.2.2.22 CP022->CM001 로 변경 후 내용수정 2. 3.2.2.23 CP023->CM002 로 변경 후 내용수정, 3. CM 전체 목차번호 수정 3. 3.2.2.64 CM006 게시글 내역 목록 -> 게시글 목록으로 수정 4. 유스케이스 다이어그램 수정	이하임
2021/04/19	v1.07	1. 회원가입 유스케이스 기술의 결과 화면수정 (메인 화면 -> 로그인 화면), 2. 3.2.2.14 정보 조회 -> 정보 확인 3. 3.2.2.15 사전 조건 수정 4. 3.2.2.17 A02 제거 5. 3.2.2.23 조건 확인 -> 적용을 실행, A01 조건 수정 6. 3.2.2.25 날씨 API 액터 제거, 3.2.2.1 에날씨 API 추가 7. 3.2.2.25 사전 조건 수정 8. 3.2.2.27, 3.2.2.27 B01 예약 요청 목록 -> 예약 관리 9. 3.2.2.2.66, 3.2.2.256 정상, 대안흐름,시나리오 수정 10. CA003 중복 -> CA002, CA003 으로 수정	길민호
2021/04/19	v1.08	유스케이스 다이어그램 수정	이하임
2021/04/25	v1.09	고객기능 요구사항 두 항목 축소	김부용
2021/05/25	v1.10	유스케이스 40~61 에서 일부 항목(조회, FAQ 관련) 제거 목차 업데이트는 나중에 일괄 수정 예정	김부용
2021/05/28	v1.11	유스케이스 커뮤니티 좋아요, 즐겨찾기, 캠핑장 추천, 즐겨찾기 등 기능 제거 및 형식 통일	김부용
2021/05/29	v1.12	2.2 액터 다이어그램: 사용되지 않은 액터	김부용

		'API' 제거 3.2 유스케이스 목록: 유스케이스간 통합, 기능별 CURD 이상으로 상세한 유스케이스 제거로 최종 46 항목으로 축소 및 정렬 기준을 액터 중심에서 기능 유사도로 변경 3.3 사용자 인터페이스 요구사항 수정: 유스케이스 수정에 맞춰 수정, ID 부과 방식 변경(마이페이지 화면인 경우 액터를 나타내는 문자+ MY 로 식별자 시작), 목차 정리	
2021/05/31	v2.01	변경 이력 수정 2. 사용자 분석: 날씨 API, SMS API 제거 3. 요구사항 분석: 아이디 찾기, 새 비밀번호 설정 제거, 유스케이스 다이어그램 수정, 제거된 API 관련 내용 수정, 아이디 찾기, 새 비밀번호 설정 관련 화면 기술 제거, 게시글 이미지 관련 기능 제거 4. 비기능 요구사항: 비밀번호 찾기 제거, 구현 언어 JAVA 로 변경	김부 용

- 목 차 -

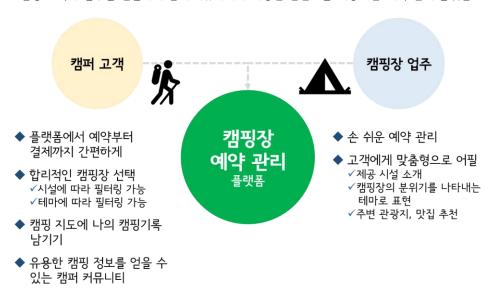
1.	시스템 개요		5
2.	사용자 분석		6
	2.1 액터 정의		6
	2.2 액터 다이어=	1램	6
3.	요구사항 분석		7
	3.1 고객 기능 요~	구사항	7
	3.2 유스케이스 목	구록	8
	3.2.1 유스키	게이스 다이어그램	10
	3.2.2 유스키	레이스 기술	10
	3.2.2.1	CI001: 캠핑장을 확인한다.	10
	3.2.2.2	CI002: 캠핑장 정보를 작성한다.	11
	3.2.2.3	CI003: 캠핑장 정보를 수정한다.	11
	3.2.2.4	CP001: 캠핑장을 예약한다.	12
	3.2.2.5	CP002: 캠핑장 예약을 조회한다.	13
	3.2.2.6	CP003: 캠핑장 예약을 수정한다.	13
	3.2.2.7	CP004: 캠핑장 예약을 취소한다.	14
	3.2.2.8	CP005: 캠핑장 예약요청을 처리한다.	14
	3.2.2.9	CP006: 캠핑 지도를 확인한다.	14
	3.2.2.10	CP007: 캠핑 지도 마커를 생성한다.	15
	3.2.2.11	CP008: 캠핑 지도 마커를 수정한다.	15
	3.2.2.12	CP009: 캠핑 지도 마커를 삭제한다.	16
	3.2.2.13	CQ001: 캠핑장 문의사항 및 답변 목록을 조회한다.	16
	3.2.2.14	CQ002: 캠핑장 문의사항을 작성한다.	16
	3.2.2.15	CQ003: 캠핑장 문의사항을 수정한다.	17
	3.2.2.16	CQ004: 캠핑장 문의사항을 삭제한다.	17
	3.2.2.17	CQ005: 캠핑장 문의사항 답변을 작성한다.	18
	3.2.2.18	CQ006: 캠핑장 문의사항 답변을 수정한다.	18
	3.2.2.19	CQ007: 캠핑장 문의사항 답변을 삭제한다.	19
	3.2.2.20	CR001: 캠핑장 리뷰 및 답글 목록을 조회한다.	19
	3.2.2.21	CR002: 캠핑장 리뷰를 작성한다.	19
	3.2.2.22	CR003: 캠핑장 리뷰를 수정한다.	20
	3.2.2.23	CR004: 캠핑장 리뷰를 삭제한다.	20
	3.2.2.24	CR005: 캠핑장 리뷰 답글을 작성한다.	21
	3.2.2.25	CR006: 캠핑장 리뷰 답글을 수정한다.	21
	3.2.2.26	CR007: 캠핑장 리뷰 답글을 삭제한다.	22
	3.2.2.27	MEM01: 회원가입한다.	22
	3.2.2.28	MEM02: 회원탈퇴한다.	23
	3.2.2.29	MEM03: 개인정보를 수정한다.	24
	3.2.2.30	MEM04: 캠퍼 회원을 업주 회원으로 바꾼다.	24
	3.2.2.31	MEM05: 플랫폼 이용자를 차단한다.	25
	3.2.2.32	MEM06: 로그인한다.	25
	3.2.2.33	MEM07: 로그아웃한다.	26
	3.2.2.34	PN001: 플랫폼 공지사항을 작성한다.	26
	3.2.2.35	PN002: 플랫폼 공지사항을 수정한다.	26
	3.2.2.36	PN003: 플랫폼 공지사항을 삭제한다.	27
	3.2.2.37	CM001: 커뮤니티 게시글을 조회한다.	27

	3.2.2.38	CM002: 커뮤니티 게시글을 작성한다.	28
	3.2.2.39	CM003: 커뮤니티 게시글을 수정한다.	28
	3.2.2.40	CM004: 커뮤니티 게시글을 삭제한다.	29
	3.2.2.41	CM005: 커뮤니티 게시글 댓글 목록을 조회한다.	29
	3.2.2.42	CM006: 커뮤니티 게시글 댓글을 작성한다.	30
	3.2.2.43	CM007: 커뮤니티 게시글 댓글을 수정한다.	30
	3.2.2.44	CM008: 커뮤니티 게시글 댓글을 삭제한다.	31
	3.3 사용자 인터페이	스 요구사항	32
	3.3.1 화면 목·	록	32
	3.3.2 화면 기·	출	34
	3.3.2.1	SC001: 메인 화면	34
	3.3.2.2	SC002: 로그인	35
	3.3.2.3	SC003: 회원가입	36
	3.3.2.4	CMY04: 캠퍼 - 캠핑 지도	37
	3.3.2.5	CMY05: 캠퍼 - 예약 목록	38
	3.3.2.6	SC006: 예약 상세 확인	39
	3.3.2.7	CMY07: 캠퍼 - 리뷰 목록	40
	3.3.2.8	SC008: 리뷰 작성	41
	3.3.2.9	CMY09: 캠퍼 - 게시글 목록	42
	3.3.2.10	CMY10: 캠퍼 - 댓글 목록	43
	3.3.2.11	CMY11: 캠퍼 - 캠핑장 문의사항 목록	44
	3.3.2.12	SC012: 캠핑장 문의사항 작성	45
	3.3.2.13	CMY13: 캠퍼 - 내 정보	46
	3.3.2.14	SC014: 개인정보 수정	47
	3.3.2.14	OMY15: 업주 - 리뷰 관리	48
	3.3.2.16	SC016: 리뷰 답글 작성	49
	3.3.2.17	OMY17: 업주 - 캠핑장 문의사항 관리	50
	3.3.2.18	SC018: 문의사항 답변 작성	51 50
	3.3.2.19	OMY19: 업주 - 캠핑장 정보 관리	52 50
	3.3.2.20	OMY20: 업주 - 캠핑장 정보 수정	53
	3.3.2.21	OMY21: 업주 - 예약 관리	54
	3.3.2.22	OMY22: 업주 - 게시글 목록	55 - a
	3.3.2.23	OMY23: 업주 - 댓글 목록	56
	3.3.2.24	OMY24: 업주 - 내 정보	57
	3.3.2.25	AMY25: 플랫폼 관리자 - 이용자 관리	58
	3.3.2.26	AMY26: 플랫폼 관리자 – 게시글 목록	59
	3.3.2.27	AMY27: 플랫폼 관리자 – 댓글 목록	60
	3.3.2.28	AMY28: 플랫폼 관리자 – 공지사항 목록	61
	3.3.2.29	SC029: 공지사항 작성	62
	3.3.2.30	SC030: 캠핑장 검색 화면	63
	3.3.2.31	SC031: 캠핑장 정보 확인 화면	64
	3.3.2.32	SC032: 캠핑장 예약 화면	65
	3.3.2.33	SC033: 예약 완료 화면	66
	3.3.2.34	SC034: 커뮤니티 게시판 화면	67
	3.3.2.35	SC035: 커뮤니티 게시글 작성 화면	68
	3.3.2.36	SC036: 커뮤니티 게시글 상세 보기 화면	69
	3.3.2.37	SC037: 공지사항 게시판 화면	70
4.	비기능 요구사항		71

1. 시스템 개요

최근 코로나 사태로 인한 캠핑/백패킹 등 소규모 야외활동이 급증했지만, 캠핑전용 예약 플랫폼의 부재로 인해 번거로움이 존재한다. 캠핑장 예약 관리플랫폼은 업주와 캠퍼들을 연결해 쉽게 예약을 진행하고 관리할 수 있는 환경을제공한다. 기본적인 예약 기능 외에도 캠퍼들이 본인이 방문한 캠핑장을 지도에표시한 캠핑지도를 만들 수 있다. 또한 캠퍼는 다양한 캠핑장의 가격을 쉽게비교할 수 있고, 커뮤니티 게시판을 통해 다른 캠퍼들과 캠핑과 관련된 다양한경험을 공유할 수 있다. 업주는 현지인의 관점에서 고른 믿음직한 주변 관광지, 맛집에 대한 정보를 제공할 수 있으며 본인의 캠핑장을 더 많은 고객들에게노출시킬 수 있고, 예약을 관리할 수 있어 효과적인 숙박업 운영이 가능해진다.

캠핑 고객과 업주를 연결하며 캠퍼 커뮤니티와 다양한 컨텐츠를 제공하는 예약 관리 플랫폼

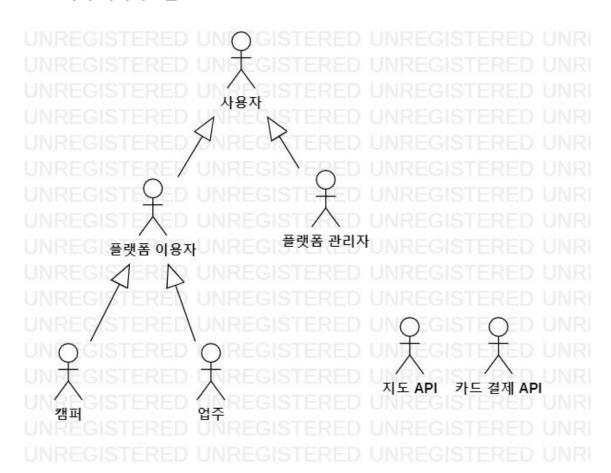


2. 사용자 분석

2.1 액터 정의

액터	설명
사용자	캠핑장 예약 프로그램을 사용하는 최상위 사용자.
	플랫폼 이용자와 플랫폼 관리자를 포함.
플랫폼 이용자	캠핑장 예약 플랫폼을 이용하지만 관리하지 않는 사용자.
	캠퍼와 업주를 포함.
캠퍼	캠핑장을 예약하고 이용하는 캠퍼 사용자.
업주	캠핑장을 운영하며 예약을 제공하는 캠핑장 업주 사용자.
플랫폼 관리자	캠핑장 예약 플랫폼의 운영과 플랫폼 이용자를 관리하는 사용자.
지도 API	지도 관련 기능을 제공하는 API
카드결제 API	카드결제 관련 기능을 제공하는 API

2.2 액터 다이어그램



3. 요구사항 분석3.1 고객 기능 요구사항

구분	상세	비고
캠핑장 예약	캠퍼가 캠핑장을 이용하기 위해 예약 정보를 입력하고, 업주에게 예약을 요청할 수 있다.	
예약 조회 및 변경	캠퍼는 자신이 예약한 내역을 확인하고 수정하거나 취소할 수 있다.	
캠핑지도 확인	캠퍼는 자신이 방문한 캠핑장을 지도에 마커로 표시해서 자신만의 캠핑지도를 만들 수 있다. 마커에는 캠핑장 이름, 위치, 메모를 작성할 수 있다.	
캠핑장 문의사항	캠퍼는 캠핑장에 대한 문의사항을 플랫폼 내에서 업주에게 전달하고 답변을 받을 수 있다.	
캠핑장 검색	캠퍼는 검색 조건에 맞는 캠핑장을 검색할 수 있다.	
캠핑장 리뷰 작성	캠퍼는 캠핑장에 대한 피드백을 리뷰 형태로 남길 수 있다.	
캠핑장 등록	업주는 플랫폼에 캠핑장에 관련된 정보를 등록해 캠퍼에게 노출하고 예약을 받을 수 있다.	
캠핑장 예약 관리	업주는 본인의 캠핑장에 요청된 예약을 승인하거나 거절할 수 있다.	
캠핑장 문의사항 관리	업주가 본인의 캠핑장에 대한 문의를 플랫폼 내에서 처리할 수 있다.	
캠핑장 리뷰 관리	업주는 본인의 캠핑장에 대한 피드백을 리뷰로 받고 답글을 달 수 있다.	
커뮤니티 기능	로그인한 사용자 누구나 캠핑에 관련된 정보를 게시글 형태로 공유할 수 있고 좋아요, 댓글을 나누며 커뮤니티를 꾸릴 수 있다.	
회원가입	플랫폼 이용자는 플랫폼 서비스를 이용하기 위해 회원가입할 수 있다.	
회원탈퇴	플랫폼 이용자는 플랫폼 서비스에서 탈퇴할 수 있다.	
로그인	플랫폼 이용자는 플랫폼 서비스를 이용하기 위해 로그인할 수 있다.	
로그아웃	플랫폼 이용자는 플랫폼 서비스에서 로그아웃할 수 있다.	
플랫폼 관리	관리자는 플랫폼에 올라온 공개적인 컨텐츠를 확인하고 정책에 따라 부적절한 것은 삭제할 수 있다.	
플랫폼 이용자 관리	플랫폼 관리자는 캠핑장을 운영하는 플랫폼 이용자에게서 사전에 이메일로 증빙 자료를 받은 뒤 플랫폼 내에서 업주의 권한을 부여할 수 있고 유해한 이용자의 회원 권한을 박탈해 차단할 수 있다.	

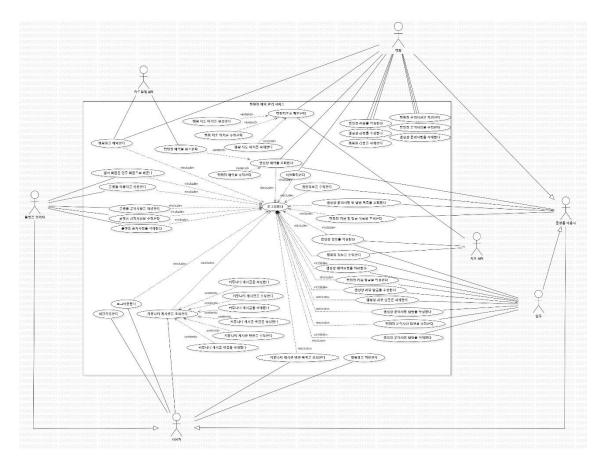
3.2 유스케이스 목록

ID	유스케이스 명	설명	중요도
CI001	캠핑장을 확인한다	사용자가 플랫폼에 등록된 캠핑장 정보를 확인한다. 본인이 원하는 캠핑장을 찾기 위해 캠핑장을 검색할 수 있다.	상
CI002	캠핑장 정보를 작성한다	업주가 캠핑장의 정보를 등록한다.	상
CI003	캠핑장 정보를 수정한다	업주가 본인의 캠핑장 정보를 수정한다.	상
CP001	캠핑장을 예약한다	캠퍼가 캠핑장을 이용하기 위해 예약 정보를 입력하고, 캠핑장을 예약한다.	상
CP002	캠핑장 예약을 조회한다	캠퍼 또는 업주는 예약 정보를 확인할 수 있다. 캠퍼의 경우 본인의 예약 건, 업주의 경우 본인이 운영하는 캠핑장의 예약 건을 조회한다.	상
CP003	캠핑장 예약을 수정한다	캠퍼가 본인의 예약 정보를 수정한다.	상
CP004	캠핑장 예약을 취소한다	캠퍼가 본인의 캠핑장 예약을 취소하고 환불 정책에 따라 결제 금액이 환불된다.	상
CP005	캠핑장 예약요청을 처리한다	업주가 캠핑장 예약 요청을 승인 또는 거부 처리한다.	상
CP006	캠핑 지도를 확인한다	캠퍼가 본인이 다닌 캠핑장을 한 눈에 볼 수 있는 캠핑 지도를 확인한다.	하
CP007	캠핑 지도 마커를 생성한다	캠퍼가 본인의 캠핑 지도에 마커를 생성한다. 마커에 캠핑장 이름, 위치, 메모를 작성할 수 있다.	항
CP008	캠핑 지도 마커를 수정한다	캠퍼가 본인의 캠핑 지도의 마커를 수정한다.	하
CP009	캠핑 지도 마커를 삭제한다	캠퍼가 본인의 캠핑 지도의 마커를 삭제한다.	하
CQ001	캠핑장 문의사항 및 답변 목록을 조회한다	캠퍼는 본인이 작성한 문의사항과 그에 달린 답변을, 업주는 본인의 캠핑장에 대한 문의사항 및 답변을 조회할 수 있다.	중
CQ002	캠핑장 문의사항을 작성한다	캠퍼가 캠핑장에 대해 궁금한 사항을 문의하기위해 캠핑장 문의사항을 작성한다.	<u>ス</u> 6
CQ003	캠핑장 문의사항을 수정한다	캠퍼가 본인의 캠핑장 문의사항을 수정한다.	하
CQ004	캠핑장 문의사항을 삭제한다	캠퍼가 본인의 캠핑장 문의사항을 삭제한다.	하
CQ005	캠핑장 문의사항 답변을 작성한다	업주가 캠퍼의 캠핑장 문의사항에 대한 답변을 작성한다.	중

CQ006	캠핑장 문의사항 답변을 수정한다	업주가 캠퍼의 캠핑장 문의사항에 대한 본인의 답변을 수정한다.	하
CQ007	캠핑장 문의사항 답변을 삭제한다	업주가 캠퍼의 캠핑장 문의사항 답변을 삭제한다.	하
CR001	리뷰 및 답글 목록을 조회한다	캠퍼는 본인이 작성한 리뷰와 그에 달린 답글을, 업주는 본인의 캠핑장에 대한 리뷰 및 답글을 조회할 수 있다.	항-
CR002	캠핑장 리뷰를 작성한다	캠퍼가 본인이 플랫폼을 통해 예약한 캠핑장에 대한 리뷰를 작성하여, 플랫폼 이용자들의 구매 결정에 도움을 준다.	귱-
CR003	캠핑장 리뷰를 수정한다	캠퍼가 본인의 캠핑장 리뷰를 수정한다.	하
CR004	캠핑장 리뷰를 삭제한다	캠퍼가 본인의 캠핑장 리뷰를 삭제한다.	ठो
CR005	캠핑장 리뷰 답글을 작성한다	업주가 캠퍼의 리뷰에 대한 답글을 작성한다.	하
CR006	캠핑장 리뷰 답글을 수정한다	업주가 캠퍼의 캠핑장 리뷰에 대한 답글을 수정한다.	하
CR007	캠핑장 리뷰 답글을 삭제한다	업주가 캠퍼의 캠핑장 리뷰에 대한 답글을 삭제한다.	하
MEM01	회원가입한다	플랫폼 이용자가 플랫폼 서비스를 이용하기 위해 회원가입한다.	상
MEM02	회원탈퇴한다	플랫폼 이용자가 DB 에서 정보를 삭제하고 회원 탈퇴한다. 플랫폼 이용자의 개인정보, 플랫폼 이용자가 작성한 캠핑장 문의사항, 작성한 플랫폼 문의사항이 삭제된다.	상
MEM03	개인정보를 수정한다	DB 에 저장된 개인정보를 수정한다.	상
MEM04	캠퍼 회원을 업주 회원으로 바꾼다	플랫폼 관리자가 캠퍼 회원을 업주 회원으로 바꾼다.	상
MEM05	플랫폼 이용자를 차단한다	플랫폼 관리자가 플랫폼 이용자의 정보를 삭제한다.	상
MEM06	로그인한다	사용자가 플랫폼에 로그인한다	상
MEM07	로그아웃한다	사용자가 플랫폼에서 로그아웃한다.	상
PN001	플랫폼 공지사항을 작성한다	플랫폼 관리자가 공지사항을 작성한다.	중
PN002	플랫폼 공지사항을 수정한다	플랫폼 관리자가 공지사항을 수정한다.	중
PN003	플랫폼 공지사항을 삭제한다	플랫폼 관리자가 공지사항을 삭제한다.	중
CM001	커뮤니티 게시글을 조회한다	사용자가 커뮤니티 게시글을 확인한다. 목록은 전체 글을 조회할 수도 있고 본인이 쓴 글만 조회할 수도 있다.	ठो-

CM002	커뮤니티 게시글을 작성한다	사용자가 커뮤니티 게시글을 작성한다.	하
CM003	커뮤니티 게시글을 수정한다	사용자가 본인이 작성한 커뮤니티 게시글을 수정한다.	하
CM004	커뮤니티 게시글을 삭제한다	플랫폼 이용자가 본인이 작성한 커뮤니티 게시글을 삭제한다.	하
CM005	커뮤니티 게시글 댓글 목록을 조회한다	사용자가 본인이 댓글을 단 커뮤니티 게시글 목록 조회를 실행한다.	하
CM006	커뮤니티 게시글 댓글을 작성한다	사용자가 커뮤니티 게시글 댓글을 작성한다.	하
CM007	커뮤니티 게시글 댓글을 수정한다	사용자가 본인이 작성한 커뮤니티 게시글 댓글을 수정한다.	하
CM008	커뮤니티 게시글 댓글을 삭제한다	플랫폼 이용자가 본인이 작성한 커뮤니티 게시글 댓글을 삭제한다.	하

3.2.1 유스케이스 다이어그램



3.2.2 유스케이스 기술

3.2.2.1 Cl001: 캠핑장을 확인한다.

	찾기 위히	캠핑장을 검색할 수 있다.
관련 액터	사용자	
	B01	사용자가 캠핑장 검색을 실행한다.
	B02	시스템이 캠핑장 검색 조건 항목을 표시한다.
기본 흐름	B03	사용자가 원하는 조건을 입력한다.
	B04	사용자가 검색 조건의 적용을 실행한다.
	B05	시스템이 입력 받은 검색 조건에 맞는 캠핑장을 표시한다.
대안 흐름	A01	B04 에서 검색조건에 맞는 캠핑장이 없는 경우
네건으금	A01	1. 시스템이 조건에 맞는 캠핑장을 찾을 수 없다고 알린다.
	A02	B05 에서 사용자가 캠핑장 정보 확인을 요청할 경우
	A02	1. 시스템이 캠핑장의 세부 정보를 표시한다.
시나리오	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05$
시아니エ	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A01$

3.2.2.2 CI002: 캠핑장 정보를 작성한다.

설명	업주가 캠핑장의 정보를 작성한다.		
관련 액터	업주, 지모	업주, 지도 API	
사전 조건	업주 계정	d으로 로그인한 상태이다.	
	B01	업주가 캠핑장 정보 등록을 요청한다.	
	B02	시스템이 캠핑장 세부정보 입력 화면을 표시한다.	
기법 충급	B03	업주가 캠핑장 정보를 입력한다.	
기본 흐름	B04	업주가 캠핑장 정보를 등록한다.	
	B05	시스템이 등록이 완료되었다고 알린다.	
	B06	시스템이 캠핑장 정보을 DB 에 저장한다.	
대안 흐름	A01	B03 에서 업주가 등록을 취소한 경우	
네건 쓰금		1. 캠핑장 정보 관리 화면을 표시한다.	
	E01	B04 에서 업주가 필수항목을 모두 작성하지 않고 등록요청을	
예외 흐름		시도한 경우	
		1. 시스템이 내용 작성을 요청한다.	
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$	
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01$	
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow E01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$	

3.2.2.3 CI003: 캠핑장 정보를 수정한다.

설명	업주가 본인의 캠핑장 정보를 수정한다.	
관련 액터	업주, 지모	E API
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	업주가 캠핑장 정보 수정을 요청한다.
	B02	시스템이 기존의 등록 내용이 있는 입력창을 표시한다.
기본 흐름	B03	업주가 변경사항을 입력한다.
기는 흐믐	B04	업주가 수정사항 저장을 요청한다.
	B05	시스템이 업주에게 수정사항 승인 요청 완료를 알린다.
	B06	캠핑장의 수정된 정보가 시스템 DB 에 저장된다.
	A01	B03 에서 업주가 수정 취소를 요청한 경우
대안 흐름		1. 시스템이 수정 취소를 알린다.
		2. 시스템이 캠핑장 관리 화면을 표시한다.

예외 흐름	E01	B04 에서 필수항목이 작성되지 않은 경우 1. 수정사항 등록을 요청한다. 2. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A01$
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow E01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$

3.2.2.4 CP001: 캠핑장을 예약한다.

설명	캠퍼가 킨	님핑장을 이용하기 위해 예약 정보를 입력하고, 캠핑장을 예약한다.
관련 액터	캠퍼, 카드	트 결제 API
사전 조건	캠퍼 계정	으로 로그인한 상태이다.
	B01	캠퍼가 캠핑장 예약하기를 실행한다.
	B02	캠퍼가 예약 정보를 입력한다.
기본 흐름	В03	캠퍼가 예약하기를 실행한다.
기는 그믐	B04	시스템이 예약 정보를 표시한다.
	B05	시스템의 DB 에 캠퍼의 예약 정보가 저장된다.
	B06	캠퍼의 휴대폰 번호로 예약정보가 전송된다.
		B02 에서 캠퍼가 결제 방법으로 계좌 이체를 입력한 경우
	A01	1. 캠퍼가 출금 계좌 정보를 입력한다.
		2. B03 부터 진행한다.
		B02 에서 캠퍼가 결제 방법으로 카드 결제를 입력한 경우
	A02	1. 캠퍼가 결제할 카드의 정보를 입력한다.
		2. B03 부터 진행한다.
		B03 에서 캠퍼가 결제 방법으로 카드 결제를 입력한 경우
대안 흐름	A03	1. 캠퍼가 카드 결제 API 에 따라 결제를 완료한다.
410 20		2. B04 부터 진행한다.
	A04	A03 에서 캠퍼가 결제를 취소한 경우
	A04	1. 시스템이 캠핑장 정보 확인 화면을 표시한다.
		B04 에서 캠퍼가 결제방법으로 계좌 이체를 입력한 경우
		1. 시스템이 예약 정보에 입금 계좌 정보를 표시한다.
	A05	2. 캠퍼가 입금 기한 내에 입금 계좌번호로 입금액을
		이체한다.
		3. B05 부터 진행한다.
		B02에서 캠퍼가 입실일을 퇴실일 이후로 입력한 경우
	E01	1. 시스템이 캠퍼에게 오류를 알린다.
		2. B02 부터 진행한다.
		B03 에서 캠퍼가 예약 정보를 입력하지 않은 항목이 있을 경우
예외 흐름	E02	1. 시스템이 캠퍼에게 예약 정보 입력이 필요함을 알린다.
		2. B02 부터 진행한다.
		B02 에서 캠퍼가 예약 완료된 자리/방을 입력한 경우
	E03	1. 시스템이 캠퍼에게 오류를 알린다.
		2. B02 부터 진행한다.
	70.4	B02 에서 캠퍼가 입력한 인원이 최대 인원을 초과하는 경우
	E04	1. 시스템이 캠퍼에게 오류를 알린다.
	CNICOI	2. B02 부터 진행한다.
4111710	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A05 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow A04$

	SN004	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E01 \rightarrow B02 \rightarrow A01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A05 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
	SN005	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E01 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
	SN006	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E01 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow A04$
	SN007	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A01 \rightarrow B03 \rightarrow E02 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A05 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
	SN008	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow E02 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
	SN009	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow E02 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow A04$
	SN010	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E03 \rightarrow B02 \rightarrow A01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A05 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
	SN011	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E03 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
	SN012	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E03 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow A04$
	SN013	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E04 \rightarrow B02 \rightarrow A01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A05 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
	SN014	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E04 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
	SN015	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B02 \rightarrow E04 \rightarrow A02 \rightarrow B03 \rightarrow A03 \rightarrow A04$

3.2.2.5 CP002: 캠핑장 예약을 조회한다.

	23 2 2		
A-J 17-J	캠퍼 또는	: 업주는 예약 정보를 확인할 수 있다. 캠퍼의 경우 본인의 예약 건,	
설명	어주이 7	우 본인이 운영하는 캠핑장의 예약 건을 조회한다.	
		이 [한민의 한 0의 단 현 0 8의 제의 신발 고려한의.	
관련 액터	이용자		
사전 조건	로그인한 상태이다.		
기보 중리	B01	예약 목록 조회를 실행한다.	
기본 흐름	B02	이용자에게 해당되는 예약 내역 목록이 화면에 표시된다.	
대안 흐름	A01	B02 에서 예약 상세 정보 확인을 실행하는 경우	
		1. 시스템이 해당 예약의 상세 정보를 화면에 표시한다.	
예외 흐름	E01	B02 에서 예약 내역이 없는 경우	
		1. 시스템이 예약 내역이 없다고 알린다.	
시나리오	SN001	B01→ B02	
	SN003	B01→ B02→ A01	
	SN005	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E01$	

3.2.2.6 CP003: 캠핑장 예약을 수정한다.

설명	캠퍼가 본	l-인의 예약 정보를 수정한다.
관련 액터	캠퍼	
사전 조건	로그인한 상태이다.	
	B01	캠퍼가 예약 목록 조회를 실행한다.
기본 흐름	B02	캠퍼가 예약 수정을 실행한다.
	В03	캠퍼가 수정 사항을 입력한다.
	B04	캠퍼가 수정 사항 저장을 실행한다.
	B05	시스템이 캠퍼에게 저장 여부를 묻는다.
	B06	캠퍼가 저장 확인을 실행한다.
	B07	시스템의 DB 에서 해당 예약 정보가 수정된다.

대안 흐름	A01	B03 에서 캠퍼가 저장 취소를 실행하는 경우 1. 시스템이 화면에 예약 목록을 표시한다.
예외 흐름	E01	B06 에서 해당 예약이 존재하지 않는 경우 1. 시스템이 해당 예약이 존재하지 않는다고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07$
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow E01$
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01$

3.2.2.7 CP004: 캠핑장 예약을 취소한다.

AJ m-l	캠퍼가 본	·인의 캠핑장 예약을 취소하고 환불 정책에 따라 결제 금액이
설명	환불된다	
관련 액터	캠퍼, 카드	E 결제 API
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	캠퍼가 예약 목록 조회를 실행한다.
	B02	캠퍼가 예약 취소를 실행한다.
기본 흐름	В03	시스템이 예약 취소 여부를 다시 묻는다.
기준 오름	B04	캠퍼가 예약 취소 확인을 실행한다.
	B05	시스템의 DB 에서 해당 예약 정보의 상태가 변경된다.
	B06	환불 정책에 따라 캠퍼에게 결제 금액이 환불된다.
대안 흐름	A01	B02 에서 캠퍼가 예약 취소를 취소하는 경우
		1. 시스템이 화면에 예약 목록을 표시한다.
예외 흐름	E01	B04 에서 해당 예약이 이미 취소되었을 경우
		1. 시스템이 캠퍼에게 이미 취소된 예약이라고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A01$
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow E01$

3.2.2.8 CP005: 캠핑장 예약요청을 처리한다.

설명	어즈가 키	범핑장 예약 요청을 승인 또는 거부 처리한다.	
관련 액터	업주		
사전 조건	로그인한	로그인한 상태이다.	
	B01	업주가 예약 관리를 실행한다.	
	B02	시스템이 예약 목록을 표시한다.	
기본 흐름	B03	업주가 원하는 예약 건의 예약을 승인을 실행한다.	
	B04	시스템이 실행이 완료되었다고 알린다.	
	B05	시스템 DB 의 예약정보 상태가 변경된다.	
	A01	B02 에서 해당 예약이 없는 경우	
대안 흐름		1. 시스템이 예약이 없다고 알린다.	
네 간 쓰급	A02	B03 에서 예약을 거부할 경우	
		1. 원하지 않는 예약 건의 예약을 거부한다.	
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05$	
시나리오	SN002	B01→ A01	
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A02$	

3.2.2.9 CP006: 캠핑 지도를 확인한다.

	설명	캠퍼가 본인이 다닌 캠핑장을 한 눈에 볼 수 있는 캠핑 지도를 확인한다.
--	----	--

관련 액터	캠퍼, 지모	캠퍼, 지도 API	
사전 조건	로그인한 상태이다.		
기본 흐름	B01	캠퍼가 캠핑 지도 확인을 실행한다.	
기는 오금	B02	시스템이 캠퍼의 캠핑 지도를 화면에 표시한다.	
시나리오	SN001	B01→ B02	

3.2.2.10 CP007: 캠핑 지도 마커를 생성한다.

설명	캠퍼가 본	-인의 캠핑 지도에 마커를 생성한다.
관련 액터	캠퍼, 지모	E API
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	캠퍼가 마커 생성을 실행한다.
	B02	캠퍼가 캠핑 정보를 입력한다.
기본 흐름	В03	캠퍼가 마커 생성 저장을 실행한다.
기단 프급	B04	시스템의 DB 에 생성된 마커의 정보가 저장된다.
	B05	시스템은 캠핑 지도에 생성된 마커를 표시한다.
대안 흐름	A01	B02 에서 캠퍼가 마커 생성 취소를 실행하는 경우
		1. 시스템이 화면에 캠핑 지도를 표시한다.
예외 흐름	E01	B03 에서 캠핑장의 위치가 입력되지 않은 경우
		1. 시스템이 캠퍼에게 캠핑장 위치 입력이 필요함을
		알린다.
		2. B02 부터 진행한다.
시나리오	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05$
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A01$
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow E01 \rightarrow B04 \rightarrow B05$

3.2.2.11 CP008: 캠핑 지도 마커를 수정한다.

설명	캠퍼가 본	캠퍼가 본인의 캠핑 지도의 마커를 수정한다.	
관련 액터	캠퍼, 지모	E API	
사전 조건	로그인한	상태이다.	
	B01	캠퍼가 수정할 마커를 선택한다.	
	B02	캠퍼가 마커 수정을 실행한다.	
기본 흐름	B03	캠퍼가 마커의 수정사항을 입력한다.	
기단 쓰급	B04	캠퍼가 마커 수정 저장을 실행한다.	
	B05	시스템의 DB 에서 해당 마커의 정보가 변경된다.	
	B06	시스템이 캠핑 지도에 수정된 마커를 표시한다.	
대안 흐름	A01	B03 에서 캠퍼가 마커 수정 취소를 실행하는 경우	
네건 쓰금		1. 시스템이 화면에 캠핑지도를 표시한다.	
	E01	B04 에서 수정 대상 마커가 존재하지 않는 경우	
예외 흐름		1. 시스템이 캠퍼에게 해당 마커가 존재하지 않다고	
에 와 으듬		알린다.	
		2. 시스템이 화면에 캠핑지도를 표시한다.	
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$	
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01$	
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow E01$	

3.2.2.12 CP009: 캠핑 지도 마커를 삭제한다.

설명	캠퍼가 본인의 캠핑 지도의 마커를 삭제한다.		
관련 액터	캠퍼, 지모	캠퍼, 지도 API	
사전 조건	로그인한	상태이다.	
	B01	캠퍼가 삭제할 마커를 선택한다.	
	B02	캠퍼가 마커 삭제를 실행한다.	
기보 중르	B03	시스템이 캠퍼에게 마커 삭제 여부를 묻는다.	
기본 흐름	B04	캠퍼가 마커 삭제 확인을 실행한다.	
	B05	시스템의 데이터베이스에서 해당 마커의 정보가 삭제된다.	
	B06	시스템이 캠핑 지도에 표시된 해당 마커를 제거한다.	
대안 흐름	A01	B03 에서 캠퍼가 마커 삭제 취소를 실행하는 경우	
네건 쓰금		1. 시스템이 화면에 캠핑 지도를 표시한다.	
	E01	B04 에서 삭제 대상 마커가 이미 삭제된 경우	
예외 흐름		1. 시스템이 캠퍼에게 해당 마커가 존재하지 않다고	
에서 흐름		알린다.	
		2. 시스템이 화면에 캠핑지도를 표시한다.	
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$	
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01$	
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow E01$	

3.2.2.13 CQ001: 캠핑장 문의사항 및 답변 목록을 조회한다.

설명		인이 작성한 문의사항과 그에 달린 답변을, 업주는 본인의 캠핑장에
	대한 문의	사항 및 답변을 조회할 수 있다.
관련 액터	플랫폼 ㅇ	용자
사전 조건	로그인한	상태이다.
기본 흐름	B01	캠퍼가 캠핑장 문의사항 목록 조회를 실행한다.
기는 으름	B02	시스템이 캠핑장 문의사항 목록을 화면에 표시한다.
	A01	B01 에서 표시할 문의사항이 없는 경우
대안 흐름		1. 시스템이 플랫폼 이용자에게 문의사항이 없다고 알린다.
410 20	A02	B02 에서 캠핑장 문의사항 답변 상세정보 확인을 요청할 경우
		1. 시스템이 문의사항 상세 내용과 답변을 표시한다.
	SN001	B01→ B02
시나리오	SN002	B01→ A01
	SN003	B01→ B02→ A02

3.2.2.14 CQ002: 캠핑장 문의사항을 작성한다.

서머	캠퍼가 킫	냉장에 대해 궁금한 사항을 문의하기위해 캠핑장 문의사항을		
설명	작성한다.			
관련 액터	캠퍼	캠퍼		
사전 조건	로그인한 상태이다.			
	B01	캠퍼가 캠핑장 정보 확인을 실행한다.		
	B02	캠퍼가 문의사항 작성을 실행한다.		
기본 흐름	B03	캠퍼가 문의사항을 입력한다		
기간 으름	B04	캠퍼가 문의사항 작성 저장을 실행한다.		
	B05	캠퍼가 작성한 캠핑장 문의사항이 시스템의 DB 에 저장된다.		
	B06	시스템이 캠핑장 정보 확인 화면을 표시한다.		

대안 흐름	A01	B03 에서 문의사항 작성 취소를 실행한 경우 1. 시스템이 캠핑장 정보 확인 화면을 표시한다.
예외 흐름	E01	B03 에서 캠퍼가 문의사항을 입력하지 않은 경우 1. 시스템이 캠퍼에게 문의사항 입력이 필요함을 알린다. 2. B03 부터 진행한다.
시나리오	SN001 SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$ $B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01$
시나디포	SN002 SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01$ $B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow E01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$

3.2.2.15 CQ003: 캠핑장 문의사항을 수정한다.

설명	캠퍼가 본	캠퍼가 본인의 캠핑장 문의사항을 수정한다.	
관련 액터	캠퍼		
사전 조건	로그인 한	난 상태이다.	
	B01	캠퍼가 문의사항 목록 조회를 실행한다.	
	B02	캠퍼가 수정을 원하는 문의사항의 수정을 실행한다.	
기본 흐름	В03	캠퍼가 수정사항을 입력한다.	
기단 으금	B04	캠퍼가 문의사항 수정 저장을 실행한다.	
	B05	시스템의 DB 에서 해당 문의사항에 대한 정보가 변경된다.	
	B06	시스템은 수정 내역을 포함한 문의사항 목록을 표시한다.	
대안 흐름	A01	B03 에서 캠퍼가 문의사항 수정 취소를 실행하는 경우	
네긴 쓰금		1. 시스템이 화면에 문의사항 목록을 표시한다.	
	E01	B04 에서 문의사항이 이미 삭제된 경우	
예외 흐름		1. 시스템이 캠퍼에게 해당 문의사항이 존재하지 않다고	
에서 흐믐		알린다.	
		2. 시스템이 화면에 문의사항 목록을 표시한다.	
시나리오	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$	
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01$	
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow E01$	

3.2.2.16 CQ004: 캠핑장 문의사항을 삭제한다.

설명	캠퍼가 본인의 캠핑장 문의사항을 삭제한다.		
관련 액터	캠퍼	캠퍼	
사전 조건	로그인한	상태이다.	
	B01	캠퍼가 문의사항 목록 조회를 실행한다.	
	B02	캠퍼가 삭제를 원하는 문의사항의 삭제를 실행한다.	
	B03	시스템이 캠퍼에게 삭제 여부를 묻는다.	
기본 흐름	B04	캠퍼가 문의사항 삭제 확인을 실행한다.	
	B05	시스템의 DB 에서 해당 문의사항에 대한 정보가 삭제된다.	
	B06	시스템이 해당 문의사항을 제외한, 나머지 문의사항 목록을 화면에	
		표시한다.	
대안 흐름	A01	B04 에서 캠퍼가 문의사항 삭제 취소를 실행하는 경우	
네건 쓰금		1. 시스템이 화면에 문의사항 목록을 표시한다.	
		B04 에서 문의사항이 이미 삭제된 경우	
예외 흐름	EO1	1. 시스템이 캠퍼에게 해당 문의사항이 존재하지 않다고	
	E01	알린다.	
		2. 시스템이 화면에 문의사항 목록을 표시한다.	
시나리오	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$	

SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A01$
SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow E01$

3.2.2.17 CQ005: 캠핑장 문의사항 답변을 작성한다.

설명	업주가 킨	범퍼의 캠핑장 문의사항에 대한 답변을 작성한다.
관련 액터	업주	
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	업주가 캠핑장 문의사항 목록 조회를 실행한다.
	B02	시스템이 캠핑장 문의사항 목록을 표시한다.
	В03	업주가 캠핑장 문의사항 답변 작성을 실행한다.
	B04	시스템이 답변 입력창을 표시한다.
기본 흐름	B05	업주가 내용을 입력한다.
	B06	업주가 작성한 답변을 등록한다.
	B07	시스템이 등록이 완료되었다고 알린다.
	B08	시스템이 현재 화면을 다시 표시한다.
	B09	DB 에 업주의 답변 내용이 저장된다.
	A01	B05 에서 업주가 등록을 취소 요청한 경우
대안 흐름		1 시스템이 등록 취소를 알린다.
		2 시스템이 캠핑장 문의사항 목록을 표시한다.
	E01	B06 에서 업주가 아무것도 입력하지 않고 등록 요청한 경우
		1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.
예외 흐름	E02	B03 에서 이미 삭제된 캠핑장 문의사항에 대한 답변 작성을 요청한
		경우
		1. 시스템이 이미 삭제된 캠핑장 문의사항이라고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow B09$
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow A01$
시나리오	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow E01 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow$
		B09
	SN004	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow E02 \rightarrow B08$

3.2.2.18 CQ006: 캠핑장 문의사항 답변을 수정한다.

설명	업주가 캠퍼의 캠핑장 문의사항에 대한 본인의 답변을 수정한다.	
관련 액터	업주	
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	업주가 캠핑장 문의사항 목록 조회를 실행한다.
	B02	시스템이 캠핑장 문의사항 목록을 화면에 표시한다.
	В03	업주가 원하는 답변의 수정을 실행한다.
	B04	시스템이 기존의 답변이 있는 입력창을 표시한다.
기본 흐름	B05	업주가 내용을 입력한다.
112	B06	업주가 수정한 답변을 등록한다.
	B07	시스템이 수정이 완료되었다고 알린다.
	B08	시스템이 현재 화면을 다시 표시한다.
	B09	시스템이 DB 에 업주가 수정한 답변의 내용이 저장한다.
대안 흐름	A01	B06 에서 수정을 취소할 경우
네 그 그믐		1. 시스템이 수정을 취소했다고 알린다.
예외 흐름	E01	B06 에서 업주가 아무것도 입력하지 않고 등록을 요청한 경우

		1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.
	E02	B03 에서 이미 삭제된 캠핑장 문의사항에 대해서 수정을 요청한
		경우
		1. 시스템이 이미 삭제된 캠핑장 문의사항이라고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow B09$
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow A01 \rightarrow B08$
시나리오	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow E01 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow$
		B09
	SN004	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow E02 \rightarrow B08$

3.2.2.19 CQ007: 캠핑장 문의사항 답변을 삭제한다.

설명	업주가 캠퍼의 캠핑장 문의사항 답변을 삭제한다.	
관련 액터	업주	
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	업주가 캠핑장 문의사항 목록 조회를 실행한다.
	B02	시스템이 캠핑장 문의사항 목록을 화면에 표시한다.
	В03	업주가 원하는 답변의 삭제를 실행한다.
기본 흐름	B04	시스템이 삭제 여부를 다시 묻는다.
기는 오금	B05	업주가 삭제를 확인한다.
	B06	시스템이 삭제가 완료되었다고 알린다.
	B07	시스템이 현재 화면을 다시 표시한다.
	B08	시스템 DB 에서 업주가 작성한 답변 내용이 삭제된다.
	A01	삭제를 취소할 경우에 시스템이 삭제를 취소했다고 알린다.
대안 흐름	A02	B03 에서 이미 삭제된 캠핑장 문의사항의 삭제를 요청한 경우.
		1. 시스템이 이미 삭제된 캠핑장 문의사항이라고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08$
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01 \rightarrow B07$
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A02 \rightarrow B07$

3.2.2.20 CR001: 캠핑장 리뷰 및 답글 목록을 조회한다.

설명		인이 작성한 리뷰와 그에 달린 답글을, 업주는 본인의 캠핑장에 대한
	리큐 및	급글을 조회할 수 있다.
관련 액터	플랫폼 ㅇ	용자
사전 조건	로그인한 상태이다.	
기본 흐름	B01	플랫폼 이용자가 리뷰 및 답글 목록 조회를 실행한다.
기는 오금	B02	시스템이 리뷰 및 답글 목록을 화면에 표시한다.
	A01	B01 에서 표시할 리뷰가 없는 경우
대안 흐름		1. 시스템이 리뷰가 없다고 알린다.
네 스 쓰금	A02	B02 에서 리뷰 상세정보 확인을 요청한 경우
		1. 시스템이 리뷰 상세 내용과 답글을 표시한다.
시나리오	SN001	B01→ B02
	SN002	B01→ A01
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A01$

3.2.2.21 CR002: 캠핑장 리뷰를 작성한다.

설명 캠퍼가 본인이 플랫폼을 통해 예약한 캠핑장에 대한 리뷰를 작성하여, 플랫폼

	이용자들	의 구매 결정에 도움을 준다.
관련 액터	캠퍼	
사전 조건	로그인한	상태이다.
기본 흐름	B01	캠퍼가 예약 목록 조회를 실행한다.
	B02	시스템이 예약 목록을 표시한다.
	В03	캠퍼가 예약의 리뷰 작성을 실행한다.
	B04	캠퍼가 리뷰 내용을 작성한다.
	B05	캠퍼가 리뷰 작성을 저장한다.
	B06	작성한 리뷰 정보가 시스템의 DB 에 저장된다.
	B07	시스템이 캠퍼의 예약 목록을 화면에 표시하고, 리뷰 작성이
		완료된 예약은 리뷰 작성 기능을 비활성화한다.
대안 흐름	A O 1	B04 에서 캠퍼가 리뷰 작성 취소를 실행하는 경우
네진 쓰금	A01	1. 시스템이 예약 목록 조회 화면을 표시한다.
Alı lal O	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07$
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B04 \rightarrow A01$

3.2.2.22 CR003: 캠핑장 리뷰를 수정한다.

설명	캠퍼가 본인의 캠핑장 리뷰를 수정한다.		
관련 액터	캠퍼		
사전 조건	로그인한 상태이다.		
	B01	캠퍼가 캠핑장 리뷰 목록 조회를 실행한다.	
기본 흐름	B02	시스템이 리뷰 목록을 표시한다.	
	B03	캠퍼가 수정을 원하는 리뷰의 수정을 실행한다.	
	B04	캠퍼가 수정사항을 입력한다.	
	B05	캠퍼가 리뷰 저장을 실행한다.	
	B06	시스템의 DB 에서 해당 리뷰에 대한 정보가 수정된다.	
	B07	시스템은 수정 사항을 반영하여 리뷰 목록을 표시한다.	
대안 흐름	A01	B04 에서 캠퍼가 리뷰 수정 취소를 실행하는 경우	
네인 쓰금		1. 시스템이 리뷰 목록 조회 화면을 표시한다.	
예외 흐름	E01	B05 에서 삭제 대상 리뷰가 이미 삭제된 경우	
에피 으믐		1. 시스템이 리뷰가 존재하지 않음을 알린다.	
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07$	
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B04 \rightarrow A01$	
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow E01$	

3.2.2.23 CR004: 캠핑장 리뷰를 삭제한다.

설명	캠퍼가 본인의 캠핑장 리뷰를 삭제한다.		
관련 액터	캠퍼		
사전 조건	로그인한	상태이다.	
	B01	캠퍼가 캠핑장 리뷰 목록 조회를 실행한다.	
	B02	시스템이 리뷰 목록을 표시한다.	
기본 흐름	B03	캠퍼가 삭제을 원하는 리뷰의 삭제를 실행한다.	
	B04	시스템이 리뷰 삭제 확인 요청을 실행한다	
	B05	캠퍼가 리뷰 삭제 확정을 실행한다.	

	B06	시스템의 DB 에서 해당 리뷰에 대한 정보가 삭제된다.
	В07	시스템이 해당 리뷰를 제외한, 나머지 리뷰 목록을 화면에
	BO1	표시한다.
디아 승리	A01	B03 에서 캠퍼가 리뷰 삭제 취소를 실행하는 경우
대안 흐름		1. 시스템이 리뷰 목록 조회 화면을 표시한다.
에이 누리	EO1	B03 에서 삭제 대상 리뷰가 이미 삭제된 경우
예외 흐름	E01	1. 시스템이 리뷰가 존재하지 않음을 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07$
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01$
	SN003	B01→ B02→ B03→ E01

3.2.2.24 CR005: 캠핑장 리뷰 답글을 작성한다.

설명	업주가 킴]퍼의 리뷰에 대한 답글을 작성한다.
관련 액터	업주	
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	업주가 리뷰 목록 조회를 실행한다.
	B02	시스템이 리뷰 및 답글 목록을 표시한다.
	В03	업주가 답글 작성을 실행한다.
	B04	시스템이 답글 입력창을 표시한다.
기본 흐름	B05	업주가 내용을 입력한다.
	B06	업주가 작성한 답글을 등록한다.
	B07	시스템이 등록이 완료되었다고 알린다.
	B08	시스템이 현재 화면을 다시 표시한다.
	B09	업주가 작성한 답글이 시스템 DB 에 저장된다.
	A01	B05 에서 업주가 등록을 요청을 취소한 경우
		1. 시스템이 등록 취소를 알린다.
대안 흐름		2. 시스템이 리뷰 목록을 표시한다.
	A02	B02 에서 리뷰가 없는 경우
		1. 시스템이 리뷰가 없다고 알린다.
	E01	B03 에서 이미 작성된 답글이 있는 경우
예외 흐름		1. 시스템이 이미 작성된 답글이 있다고 알린다.
	E02	B06 에서 업주가 아무것도 입력하지 않고 등록을 요청한 경우
M-1		1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.
	E03	B03 에서 삭제된 리뷰의 답글 작성을 요청한 경우
		1. 시스템이 이미 삭제된 리뷰라고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow B09$
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow A01$
	SN003	B01→ A02
시나리오	SN004	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow E01$
	SN005	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow E02 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow$
		B08→ B09
	SN006	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow E03 \rightarrow B08$

3.2.2.25 CR006: 캠핑장 리뷰 답글을 수정한다.

설명	업주가 캠퍼의 캠핑장 리뷰에 대한 답글을 수정한다.
관련 액터	업주
사전 조건	로그인한 상태이다.

	B01	업주가 리뷰 목록 조회를 실행한다.
	B02	시스템이 리뷰 및 답글 목록을 화면에 표시한다.
	B03	업주가 원하는 답글의 수정을 실행한다.
	B04	시스템이 기존의 답글이 있는 입력창을 표시한다.
기본 흐름	B05	업주가 내용을 입력한다.
	B06	업주가 수정한 답글을 등록한다.
	B07	시스템이 수정이 완료되었다고 알린다.
	B08	시스템이 현재 화면을 다시 표시한다.
	B09	업주가 수정한 답글이 시스템 DB 에 저장된다.
	A01	B05 에서 업주가 등록 요청을 취소한 경우
대안 흐름		1. 시스템이 등록 취소를 알린다.
		2. 시스템이 리뷰 목록을 표시한다.
	E01	B06 에서 업주가 아무것도 입력하지 않고 등록을 요청한 경우
예외 흐름		1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.
414 ZB	E02	B03 에서 업주가 이미 삭제된 리뷰의 수정을 요청한다.
		1. 시스템이 이미 삭제된 리뷰라고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow B09$
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A01$
시나리오	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow E01 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow$
		B08→ B09
	SN004	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow E02 \rightarrow B08$

3.2.2.26 CR007: 캠핑장 리뷰 답글을 삭제한다.

설명	업주가 캠	범퍼의 캠핑장 리뷰에 대한 답글을 삭제한다.	
관련 액터	업주		
사전 조건	로그인한	상태이다.	
	B01	업주가 캠핑장 리뷰 목록 조회를 실행한다.	
기본 흐름	B02	시스템이 리뷰 및 답글 목록을 화면에 표시한다.	
	В03	업주가 원하는 답글의 삭제를 실행한다.	
	B04	시스템이 삭제 여부를 다시 묻는다.	
	B05	업주가 삭제를 확인한다.	
	B06	시스템이 삭제가 완료되었다고 알린다.	
	B07	시스템이 리뷰 및 답글 목록을 다시 화면을 표시한다.	
	B08	업주가 작성한 답글이 시스템 DB 에서 삭제된다.	
대안 흐름	A01	B04 에서 업주가 삭제 요청을 취소한 경우	
		1. 시스템이 삭제를 취소했다고 알린다.	
	A02	B02 에서 리뷰가 없는 경우	
		1. 시스템이 리뷰가 없다고 알린다.	
예외 흐름	E01	B03 에서 이미 삭제된 리뷰의 삭제 요청을 하는 경우	
에서 으듬		1. 시스템이 이미 삭제된 리뷰라고 알린다.	
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08$	
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A01 \rightarrow B07$	
시아니エ	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow A02$	
	SN004	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow E01 \rightarrow B07$	

3.2.2.27 MEM01: 회원가입한다.

설명 - 플랫폼 이용자가 플랫폼 서비스를 이용하기 위해 회원가입한다.

관련 액터	플랫폼 시	·용자
	B01	플랫폼 이용자가 회원가입을 실행한다.
	B02	시스템이 회원정보 입력 화면을 표시한다.
	B03	플랫폼 이용자가 회원정보를 입력한다.
기본 흐름	B04	플랫폼 이용자가 약관에 동의한다.
기단 쓰급	B05	플랫폼 이용자가 가입을 실행한다.
	B06	시스템이 DB 에 회원 정보가 저장된다.
	B07	시스템이 회원가입 완료를 알린다.
	B08	시스템이 로그인 화면을 표시한다.
		B05 에서 입력되지 않은 항목이 있을 경우
	E01	1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.
예외 흐름		2. B03 부터 진행한다.
	E02	B05 에서 입력한 정보가 양식에 맞지 않은 경우
		1. 시스템이 재입력이 필요하다고 알린다.
		2. B03 부터 진행된다.
M-1	E03	B05 에서 해당 플랫폼 이용자가 기존에 가입된 회원일 경우
		1. 시스템이 이미 가입된 회원이라고 알린다.
		2. B08 부터 진행된다.
		B05 에서 플랫폼 이용자가 약관에 동의하지 않은 경우
	E04	1. 시스템이 약관에 동의가 필요하다고 알린다.
		2. B04 부터 진행한다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow B09$
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow E01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow$
	511002	$B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow B09$
시나리오	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow E02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow$
1 1-1-	211003	$B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow B09$
	SN004	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow E03 \rightarrow B08$
	SN005	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow E04 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow$
	211000	$B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08$

3.2.2.28 MEM02: 회원탈퇴한다.

설명	캠퍼가 플	·랫폼에서 탈퇴한다. 캠퍼의 개인정보가 DB 에서 삭제된다.
관련 액터	캠퍼	
사전 조건	로그인한	상태이다.
사후 조건	이후로 하]당 플랫폼 이용자의 정보로 로그인할 수 없다.
	B01	플랫폼 이용자가 회원탈퇴를 실행한다.
기본 흐름	B02	시스템이 회원탈퇴 여부를 다시 묻는다.
	B03	플랫폼 이용자가 회원탈퇴를 확인한다.
	B04	시스템이 메인 페이지 화면을 표시한다.
	B05	시스템이 플랫폼 이용자를 로그아웃 시킨다.
	B06	시스템이 DB 에서 해당 플랫폼 이용자의 정보를 삭제한다.
	B07	시스템이 회원탈퇴 완료를 알린다.
대안 흐름	A01	B03 에서 회원탈퇴를 취소할 경우
네 건 쓰금		1. 시스템이 회원탈퇴를 취소했다고 알린다.
시나리오	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07$
거나니고	SN002	B01→ B02→ A01→ B07

3.2.2.29 MEM03: 개인정보를 수정한다.

설명	DB 에 ㅈ]장된 개인정보를 수정한다.
관련 액터	플랫폼 이용자	
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	플랫폼 이용자가 개인정보 수정 기능을 실행한다.
	B05	시스템이 기존의 개인정보가 있는 입력창을 표시한다.
	B06	플랫폼 이용자가 입력창에 원하는 내용을 입력한다.
	B07	플랫폼 이용자가 개인정보 수정을 실행한다.
기본 흐름	B08	시스템이 개인정보 수정 여부를 다시 묻는다.
	B09	플랫폼 이용자가 확인한다.
	B10	시스템이 DB 에서 해당 플랫폼 이용자의 정보를 수정한다.
	B11	시스템이 개인정보 수정이 완료되었다고 알린다.
	B12	시스템이 메인 페이지 화면을 표시한다.
대안 흐름	A01	B08 에서 플랫폼 이용자가 개인정보 수정을 취소할 경우
410.20		1. 시스템이 개인정보 수정을 취소했다고 알린다.
	E01	B05 에서 입력되지 않은 항목이 있을 경우
		1. 시스템이 모든 내용을 입력하라고 알린다.
예외 흐름	E02	B09 에서 수정된 정보가 해당 플랫폼 이용자를 제외한 기존
		회원과 중복될 경우
		1. 시스템이 입력한 정보로 수정할 수 없다고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow B09 \rightarrow$
		B10→ B11→ B12
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow A01 \rightarrow$
시나리오		B12
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow E01 \rightarrow B05 \rightarrow$
		$B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08 \rightarrow B09 \rightarrow B10 \rightarrow B11 \rightarrow B12$
	SN004	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow E02 \rightarrow B12$

3.2.2.30 MEM04: 캠퍼 회원을 업주 회원으로 바꾼다.

설명	플랫폼 관	플랫폼 관리자가 캠퍼 회원을 업주 회원으로 바꾼다.	
관련 액터	플랫폼 관	·리자	
사전 조건		플랫폼 관리자가 관리자 계정으로 로그인한 상태이다. 업주가 되고 싶은 캠퍼가 있으며 해당 캠퍼는 로그인 되지 않은 상태이다.	
	B01	플랫폼 관리자가 업주 권한을 신청한 캠퍼를 찾는다.	
기본 흐름	B02	플랫폼 관리자가 해당 캠퍼를 업주로 바꾼다.	
기는 요즘	B03	시스템이 DB 에서 해당 캠퍼를 업주로 바꾼다.	
	B04	시스템이 완료를 알린다.	
예외 흐름	E01	B01 에서 해당 캠퍼가 없는 경우	
11-1-0		1. 시스템이 해당 캠퍼가 없다고 알린다.	
시나리오	SN001	B01→ B02→ B03→ B04	
	SN003	B01→ B02→E02	

3.2.2.31 MEM05: 플랫폼 이용자를 차단한다.

설명	플랫폼 관리자가 플랫폼 이용자의 정보를 삭제한다.		
관련 액터	플랫폼 관	플랫폼 관리자	
사전 조건	로그인한	상태이다.	
사후 조건	시스템이	해당 플랫폼 이용자를 로그아웃 상태로 만든다.	
	B01	플랫폼 관리자가 차단할 플랫폼 이용자를 찾는다.	
	B02	플랫폼 관리자가 해당 플랫폼 이용자를 차단한다.	
기본 흐름	B03	시스템에서 차단 여부를 다시 묻는다.	
기는 으름	B04	플랫폼 관리자가 차단을 확인한다.	
	B05	시스템이 DB 에서 해당 플랫폼 이용자 관련 모든 정보를 삭제한다.	
	B06	시스템에서 차단 완료를 알린다.	
대안 흐름	A01	B04 에서 차단을 취소할 경우	
네근프		1. 시스템이 차단을 취소했다고 알린다.	
예외 흐름	E01	B01 에서 해당 플랫폼 이용자가 없는 경우	
M-1		1. 시스템이 해당 플랫폼 이용자가 없다고 알린다.	
시나리오	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06$	
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01 \rightarrow B06$	
	SN003	B01→ E01	

3.2.2.32 MEM06: 로그인한다.

설명	사용자가	플랫폼에 로그인한다.	
관련 액터	사용자		
사전 조건	사용자가	로그인 하지 않은 상태이다.	
	B01	사용자가 로그인 기능을 실행한다.	
	B02	시스템이 로그인 정보 입력 화면을 표시한다.	
	B03	사용자가 로그인 정보를 입력한다.	
	B04	사용자가 로그인을 실행한다.	
기본 흐름	B05	시스템이 DB 의 로그인 정보와 입력 받은 정보가 일치하는지	
712 26		확인한다.	
	B06	시스템이 해당 로그인 정보의 회원이 현재 로그인 되어있는	
		상태인지 확인한다.	
	B07	시스템이 사용자를 로그인 시킨다.	
	B08	시스템이 메인 페이지 화면을 표시한다.	
	E01	B05 에서 입력 받은 로그인 정보와 일치하는 정보가 DB 에 없는	
		경우	
예외 흐름		1. 시스템이 로그인 정보가 잘못되었다고 알린다.	
414 ZB	E02	B06 에서 입력 받은 로그인 정보와 일치하는 사용자가 이미	
		로그인 되어있는 경우	
		1. 시스템이 중복 로그인을 할 수 없다고 알린다.	
시나리오	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08$	
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow E01 \rightarrow B06 \rightarrow B08$	
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow E02 \rightarrow B08$	

3.2.2.33 MEM07: 로그아웃한다.

설명	사용자가 플랫폼에서 로그아웃한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	로그인한 상태이다.	
사후 조건	사용자가 로그인 하지 않은 상태이다.	
	B01	사용자가 로그아웃을 실행한다.
기본 흐름	B02	시스템이 사용자를 로그아웃 시킨다.
	В03	시스템이 메인 페이지 화면을 표시한다.
시나리오	SN001	B01→ B02→ B03

3.2.2.34 PN001: 플랫폼 공지사항을 작성한다.

설명	플랫폼 관리자가 공지사항을 작성한다.	
관련 액터	플랫폼 관리자	
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	플랫폼 관리자가 공지사항 작성을 실행한다.
	B02	시스템이 입력창을 실행한다.
	B03	플랫폼 관리자가 입력창에 원하는 내용을 입력한다.
기본 흐름	B04	플랫폼 관리자가 공지사항을 등록한다.
	B05	시스템이 DB 에 공지사항을 저장한다.
	B06	시스템이 등록이 완료되었다고 알린다.
	B07	시스템이 현재 화면을 다시 표시한다.
대안 흐름	A01	B04 에서 등록을 취소할 경우
410.20		1. 시스템이 등록을 취소했다고 알린다.
예외 흐름	E01	B04 에서 입력되지 않은 항목이 있을 경우
" 1 — 🗀		1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.
	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07$
시나리오	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01 \rightarrow B07$
	SN003	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow E01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow$
		B07

3.2.2.35 PN002: 플랫폼 공지사항을 수정한다.

설명	플랫폼 관	·리자가 공지사항을 수정한다.	
관련 액터	플랫폼 관	·리자	
사전 조건	로그인한	로그인한 상태이다.	
	B01	플랫폼 관리자가 수정할 공지사항을 찾는다.	
	B02	플랫폼 관리자가 공지사항 수정을 실행한다.	
	B03	시스템이 기존 공지사항 내용이 있는 입력창을 실행한다.	
기본 흐름	B04	플랫폼 관리자가 입력창에 원하는 내용을 입력한다.	
	B05	플랫폼 관리자가 공지사항을 등록한다.	
	B06	시스템이 DB 에서 해당 공지사항을 덮어쓴다.	
	B07	시스템이 수정이 완료되었다고 알린다.	

	B08	시스템이 현재 화면을 다시 표시한다.
대안 흐름	A01	B05 에서 등록을 취소할 경우 1. 시스템이 등록을 취소했다고 알린다.
예외 흐름	E01	B05 에서 입력되지 않은 항목이 있을 경우 1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.
시나리오	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07 \rightarrow B08$
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow A01 \rightarrow B08$
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow E01 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow$
		B06→ B07→ B08

3.2.2.36 PN003: 플랫폼 공지사항을 삭제한다.

설명	플랫폼 관리자가 공지사항을 삭제한다.	
관련 액터	플랫폼 관	·리자
사전 조건	로그인한	상태이다.
	B01	플랫폼 관리자가 삭제할 공지사항을 찾는다.
	B02	플랫폼 관리자가 공지사항을 삭제한다.
	B03	시스템이 삭제 여부를 다시 묻는다.
기본 흐름	B04	플랫폼 관리자가 삭제를 확인한다.
	B05	시스템이 DB 에서 해당 공지사항을 삭제한다.
	B06	시스템이 삭제가 완료되었다고 알린다.
	B07	시스템이 현재 화면을 다시 표시한다.
대안 흐름	A01	B04 에서 삭제를 취소할 경우
712.20		1. 시스템이 삭제를 취소했다고 알린다.
시나리오	SN001	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow B07$
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow A01 \rightarrow B07$

3.2.2.37 CM001: 커뮤니티 게시글을 조회한다.

설명	사용자가	커뮤니티 게시글을 확인한다. 목록은 전체 글을 조회할 수도 있고
23	본인이 쓴	글만 조회할 수도 있다.
관련 액터	사용자	
사전 조건	로그인한	상태다.
기본 흐름	B01	사용자가 원하는 범위의 커뮤니티 게시글 목록 조회를 실행한다.
기단 으금	B02	시스템이 커뮤니티 게시글 목록을 표시한다.
대안 흐름	A01	사용자가 커뮤니티 게시글 내용 확인을 실행할 경우
410 20		1. 시스템이 게시글 내용을 표시한다.
	E01	B02 에서 목록에 표시할 커뮤니티 게시글이 없을 경우
		1. 시스템이 커뮤니티 게시글이 없다고 알린다.
	E02	A01 에서 사용자가 로그인하지 않은 상태로 커뮤니티 게시글을
예외 흐름		확인할 경우
		1. 커뮤니티 게시글 확인 권한이 없다고 알린다.
	E03	A01 에서 사용자가 확인하려는 커뮤니티 게시글이 삭제된 경우
		1. 시스템이 해당 커뮤니티 게시글을 찾을 수 없다고 알린다.

	SN001	B01→B02
	SN002	B01→B02→A01
시나리오	SN003	B01→E01
	SN004	B01→B02→A01→E02
	SN005	B01→B02→A01→E03

3.2.2.38 CM002: 커뮤니티 게시글을 작성한다.

설명	사용자가	사용자가 커뮤니티 게시글을 작성한다.	
관련 액터	사용자		
사전 조건	로그인한	상태이다.	
	B01	사용자가 커뮤니티 게시글 작성을 실행한다.	
	B02	시스템이 게시글 작성 화면을 표시한다.	
	B03	사용자가 게시글 내용을 입력한다.	
기본 흐름	B04	사용자가 게시글 저장을 실행한다.	
	B05	시스템의 DB 에 게시글 정보가 저장된다.	
	B06	시스템이 게시글 작성의 완료를 알린다.	
	B07	시스템이 커뮤니티 게시판 화면을 표시한다.	
		B03 에서 사용자가 게시글 작성을 취소하는 경우	
대안 흐름	A01	1. 시스템이 커뮤니티 게시글 작성이 취소되었다고 알린다.	
		2. B07 부터 진행된다.	
		B04 에서 입력되지 않은 항목이 있을 경우	
예외 흐름	E01	1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.	
		2. B03 부터 진행한다.	
	SN001	B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07	
시나리오	SN002	B01→B02→B03→ A01→ B07	
	SN003	B01→B02→B03→B04→E01→B03→B04→B05→B06→ B07	

3.2.2.39 CM003: 커뮤니티 게시글을 수정한다.

설명	사용자가 본인이 작성한 커뮤니티 게시글을 수정한다.				
관련 액터	사용자				
사전 조건	로그인한	상태이다.			
사후 조건	시스템이	DB 에서 해당 게시글을 덮어쓴다.			
	B01	사용자가 수정할 커뮤니티 게시글을 찾는다.			
	B02	사용자가 커뮤니티 게시글 수정을 실행한다.			
	B03	시스템이 수정 요청된 커뮤니티 게시글이 해당 사용자에 의해			
		작성되었는지 확인한다.			
기본 흐름	B04	시스템이 기존 커뮤니티 게시글 내용이 있는 입력창을 실행한다.			
	B05	사용자가 입력창에 원하는 내용을 입력한다.			
	B06	사용자가 커뮤니티 게시글을 등록한다.			
	B07	시스템이 커뮤니티 게시글 수정이 완료되었다고 알린다.			
	B08	시스템이 커뮤니티 게시판 화면을 표시한다.			
대안 흐름	A01	B06 에서 수정을 취소할 경우			
네고 흐름		1. 시스템이 커뮤니티 게시글 수정을 취소했다고 알린다.			
예외 흐름	E01	B02 에서 사용자가 수정 요청한 게시글이 해당 사용자에 의해			

		·			
		작성되지 않은 경우			
		1. 시스템이 수정할 권한이 없다고 알린다.			
	E02	B06 에서 입력되지 않은 항목이 있을 경우			
		1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.			
	E03	B06 에서 커뮤니티 게시글 등록 단계에서 게시글이 삭제된 경우			
		1. 시스템이 오류 발생을 알린다.			
	SN001	B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07→B08			
	SN002	$B01 \rightarrow B02 \rightarrow B03 \rightarrow B04 \rightarrow B05 \rightarrow B06 \rightarrow A01 \rightarrow B08$			
시나리오	SN003	B01→B02→B03→E01→B08			
71791	SN004	B01→B02→B03→B04→B05→B06→E02→B04→B05→B06→			
		B07→B08			
	SN005	B01→B02→B03→B04→B05→B06→E03→B08			

3.2.2.40 CM004: 커뮤니티 게시글을 삭제한다.

설명	사용자가 커뮤니티 게시글을 삭제한다.					
관련 액터	사용자					
사전 조건	로그인한	상태이다.				
사후 조건	시스템이	DB 에서 해당 게시글을 삭제한다.				
	B01	사용자가 삭제할 커뮤니티 게시글을 찾는다.				
	B02	사용자가 해당 커뮤니티 게시글 삭제를 실행한다.				
	B03	시스템이 사용자가 해당 커뮤니티 게시글에 대한 삭제 권한이				
기본 흐름		있는지 확인한다.				
기단 스듬	B04	시스템이 삭제 여부를 다시 묻는다.				
	B05	사용자가 삭제를 확인한다.				
	B06	시스템이 삭제가 완료되었다고 알린다.				
	B07	시스템이 커뮤니티 게시판 화면을 표시한다.				
대안 흐름	A01	B05 에서 삭제 취소할 경우				
네 스 스 <u>뮤</u>		1. 커뮤니티 게시판 화면으로 돌아간다.				
	E01	B02 에서 사용자가 삭제 요청한 게시글에 대해 삭제 권한이 없는				
		경우				
예외 흐름		1. 시스템이 삭제할 수 없다고 알린다.				
	E02	B05 에서 이미 게시글이 삭제된 경우				
		1. 시스템이 이미 삭제된 게시글이라고 알린다.				
	SN001	B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07				
시나리오	SN002	B01→B02→B03→B04→B05→A01→B07				
시나니エ	SN003	B01→B02→B03→E01→B07				
	SN004	B01→B02→B03→B04→B05→E02→B07				

3.2.2.41 CM005: 커뮤니티 게시글 댓글 목록을 조회한다.

설명	사용자가 본인이 댓글을 단 커뮤니티 게시글 목록 조회를 실행한다.
관련 액터	사용자
사전 조건	사용자가 로그인한 상태이다.
기본 흐름	B01 사용자가 본인이 댓글을 단 커뮤니티 게시글 목록 조회를

		실행한다.			
	B02	시스템이 해당 사용자가 댓글을 단 커뮤니티 게시글 목록을			
		표시한다.			
예외 흐름	E01	B01 에서 해당 사용자가 댓글을 단 게시글이 없을 경우 1. 시스템이 댓글을 단 게시글이 없다고 알린다.			
SN001 B01→B02					
시나리오	SN002	B01→E01			

3.2.2.42 CM006: 커뮤니티 게시글 댓글을 작성한다.

설명	사용자가 커뮤니티 게시글 댓글을 작성한다.					
관련 액터	사용자					
사전 조건	사용자가	로그인한 상태이다.				
사후 조건	시스템이	DB 에 작성된 댓글을 저장한다.				
	B01	사용자가 댓글을 달 커뮤니티 게시글을 찾는다.				
	B02	사용자가 댓글 입력을 실행한다.				
	В03	시스템이 입력창을 실행한다.				
기본 흐름	B04	사용자가 원하는 내용을 입력한다.				
	B05	사용자가 댓글 등록한다.				
	B06	시스템이 댓글이 등록되었다고 알린다.				
	В07	시스템이 해당 게시글 화면을 다시 표시한다.				
	E01	B05 에서 입력되지 않은 항목이 있을 경우				
예외 흐름		1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.				
에서 흐금	E02	B05 에서 이미 게시글이 삭제된 경우				
		1. 시스템이 삭제된 게시글이라고 알린다.				
	SN001	B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07→B08				
시나리오	SN002	B01→B02→B03→B04→B05→E01→B04→B05→B06→B07→				
.1-1-1-		B08				
	SN003	B01→B02→B03→B04→B05→E02				

3.2.2.43 CM007: 커뮤니티 게시글 댓글을 수정한다.

설명	사용자가 본인이 작성한 커뮤니티 게시글 댓글을 수정한다.					
관련 액터	사용자					
사전 조건	사용자가	로그인한 상태이다.				
사후 조건	시스템이	DB 에서 해당 댓글을 덮어쓴다.				
	B01	사용자가 수정할 댓글을 찾는다.				
	B02	사용자가 댓글 수정을 실행한다.				
	В03	시스템이 수정 요청된 댓글이 해당 사용자에 의해 작성되었는지				
		확인한다.				
기본 흐름	B04	시스템이 기존 댓글 내용을 편집할 수 있는 입력창을 실행한다.				
	B05	사용자가 원하는 내용을 입력한다.				
	B06	사용자가 댓글 등록한다.				
	В07	시스템이 댓글이 등록되었다고 알린다.				
	B08	시스템이 해당 게시글 화면을 다시 표시한다.				
대안 흐름	A01	B06 에서 댓글 수정을 취소할 경우				
네라오늄		1. B08 부터 진행한다.				

	E01	B03 에서 사용자가 수정 요청한 댓글이 해당 사용자에 의해					
		작성되지 않은 경우					
		1. 시스템이 수정할 권한이 없다고 알린다.					
	E02	B06 에서 입력되지 않은 항목이 있을 경우					
예외 흐름		1. 시스템이 내용을 입력하라고 알린다.					
	E03	B06 에서 이미 게시글이 삭제된 경우					
		1. 시스템이 삭제된 게시글이라고 알린다.					
	E04	B06 에서 이미 댓글이 삭제된 경우					
		1. 시스템이 삭제된 댓글이라고 알린다.					
	SN001	B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07→B08					
	SN002	B01→B02→B03→B04→B05→B06→A01→B08					
	SN003	B01→B02→B03→E01→B08					
시나리오	SN004	B01→B02→B03→B04→B05→B06→E02→B05→B06→B07→					
		B08					
	SN005	B01→B02→B03→B04→B05→B06→E03					
SN006 B01→B02→B03→B04→B05→E04→B08							

3.2.2.44 CM008: 커뮤니티 게시글 댓글을 삭제한다.

설명	사용자가 커뮤니티 게시글 댓글을 삭제한다.					
관련 액터	사용자					
사전 조건	사용자가	로그인한 상태이다.				
사후 조건	시스템이	DB 에서 해당 댓글을 삭제한다.				
	B01	사용자가 삭제할 커뮤니티 게시글 댓글을 찾는다.				
	B02	사용자가 해당 댓글 삭제한다.				
	B03	시스템이 사용자가 해당 댓글에 대한 삭제 권한이 있는지				
기본 흐름		확인한다.				
기단 프롭	B04	시스템이 삭제 여부를 다시 묻는다.				
	B05	사용자가 삭제를 확인한다.				
	B06	시스템이 삭제가 완료되었다고 알린다.				
	시스템이 해당 게시글 화면을 다시 표시한다.					
대안 흐름	A01 삭제 확인 도중 삭제 취소할 경우					
410.20		1. 커뮤니티 게시판 화면으로 돌아간다.				
	E01	사용자가 삭제 요청한 댓글에 대해 삭제 권한이 없는 경우				
예외 흐름		1. 시스템이 삭제할 수 없다고 알린다.				
에서 드리	E02	이미 댓글이 삭제된 경우				
		1. 시스템이 이미 삭제된 댓글이라고 알린다.				
	SN001	B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07				
	SN002	B01→B02→B03→B04→B05→A01→B07				
시나리오	SN003	B01→B02→B03→E01→B07				
	SN004	B01→B02→B03→B04→B05→E02				
	SN005 B01→B02→B03→B04→B05→E03→B07					

3.3 사용자 인터페이스 요구사항 3.3.1 화면 목록

ID	화면 명	설명		
SC001	메인 화면	웹에 접속했을 때 처음으로 표시되는 화면이다.		
SC002	로그인	로그인하기 위한 화면이다.		
SC003	회원가입	계정을 생성하기 위한 화면이다.		
CMY08	캠퍼 - 캠핑 지도	캠퍼가 본인의 캠핑지도를 확인하는 화면이다.		
CMY09	캠퍼 - 예약 목록	캠퍼가 본인의 예약 목록을 조회하는 화면이다.		
SC010	예약 상세 확인	캠핑장 예약이 완료된 후, 예약 내용을 확인할 수 있는 화면이다.		
CMY11	캠퍼 - 리뷰 목록	캠퍼가 본인의 리뷰 목록을 조회하는 화면이다.		
SC012	리뷰 작성	캠퍼가 리뷰를 작성하는 화면이다.		
CMY13	캠퍼 - 게시글 목록	본인이 작성한 커뮤니티 게시글 목록을 조회하는 화면이다.		
CMY14	캠퍼 - 댓글 목록	본인이 댓글을 작성한 커뮤니티 게시글을 조회하는 화면이다.		
CMY15	캠퍼 - 캠핑장 문의사항 목록	캠퍼가 본인이 작성한 문의사항 목록을 조회하는 화면이다.		
SC016	캠핑장 문의사항 작성	캠퍼가 캠핑장 문의사항을 작성하는 화면이다.		
CMY17	캠퍼 - 내 정보	본인의 개인정보를 관리하는 화면이다.		
SC018	개인정보 수정	플랫폼 이용자의 개인정보를 확인 또는 수정하기 위한 화면이다.		
OMY19	업주 - 리뷰 관리	업주가 본인 캠핑장에 대한 리뷰를 관리하는 화면이다.		
SC020	리뷰 답글 작성	업주가 리뷰에 대한 답글을 작성하는 화면이다.		
OMY21	업주 - 캠핑장 문의사항 관리	업주가 본인 캠핑장에 대한 문의사항을 관리하는 화면이다.		
SC022	문의사항 답변 작성	업주가 캠핑장 문의사항에 대한 답변을 작성하는 화면이다.		
OMY23	업주 - 캠핑장 정보 관리	업주가 본인의 캠핑장 정보를 관리하는 화면이다.		
OMY24	업주 - 캠핑장 정보 수정	업주가 본인의 캠핑장 정보를 수정하는 화면이다.		
OMY25	업주 - 예약 관리	업주가 본인 캠핑장의 예약을 관리하는 화면이다.		
OMY26	업주 - 게시글 목록	본인이 작성한 커뮤니티 게시글 목록을 조회하는 화면이다.		
OMY27	업주 - 댓글 목록	본인이 댓글을 작성한 커뮤니티 게시글을 조회하는 화면이다.		
OMY28	업주 - 내 정보	본인의 개인정보를 관리하는 화면이다.		
AMY29	플랫폼 관리자 - 이용자 관리	플랫폼 관리자가 플랫폼 이용자를 차단하거나 업주 권한을 줄 수 있는 이용자 관리 화면이다.		
AMY30	플랫폼 관리자 - 게시글 목록	관리자가 작성한 커뮤니티 게시글 목록을 조회하는 화면이다.		
AMY31	플랫폼 관리자 -	관리자가 댓글을 작성한 커뮤니티 게시글을 조회하는 화면이다.		

	댓글 목록	
AMY32	플랫폼 관리자 - 공지사항 목록	플랫폼 관리자가 공지사항을 관리하는 화면이다.
SC033	공지사항 작성	플랫폼 관리자가 공지사항을 작성하는 화면이다.
SC034	캠핑장 검색 화면	캠핑장을 검색해서 찾을 수 있는 화면이다.
SC035	캠핑장 정보 확인 화면	캠핑장 정보를 확인할 수 있는 화면이다.
SC036	캠핑장 예약 화면	캠핑장을 예약할 수 있는 화면이다.
SC037	예약 완료 화면	예약 완료 시 결제 상세 정보를 확인할 수 있는 화면이다.
SC038	커뮤니티 게시판 화면	커뮤니티 게시판을 열람할 수 있는 화면이다.
SC039	커뮤니티 게시글 작성 화면	커뮤니티 게시글을 작성하는 화면이다.
SC040	커뮤니티 게시글 상세 보기 화면	커뮤니티 게시글을 확인하는 화면이다.
SC041	공지사항 게시판 화면	공지사항 게시판을 열람할 수 있는 화면이다.

3.3.2 화면 기술

3.3.2.1 SC001: 메인 화면

화면 ID	SC001	SC001 화면 명 메인 화면					
	캠핑장 커뮤니티 게시판 공지사항 마이페이지				로그인/로그아웃		
		메인 이미지					
			리뷰수가 높은 캠핑장	1			
화면	캠핑장 이미지, 가격	캠핑장 이미지, 가격	점칭장 이미지, 가격	점칭장 이미지, 가격	캠핑장 이미지, 가격		
	캠핑장 이미지, 가격	캠핑장 이미지, 가격	행정장 이미지, 가격	캠핑당 이미지, 가격	컴핑장 이미지, 가격		
			플랫폼 정보				
요구 사항	실시간 기준 리뷰 수가 높은 캠핑장이 표시된다.						

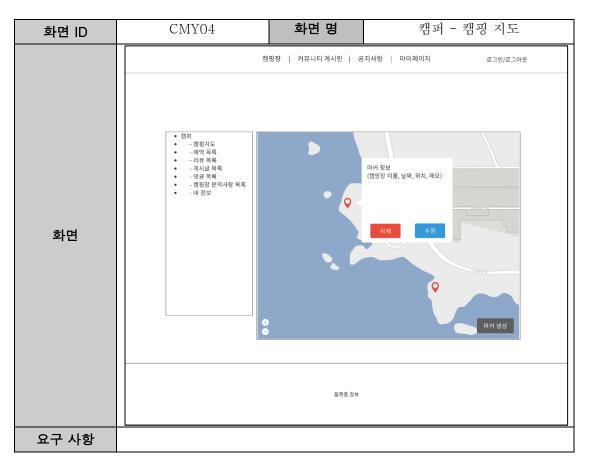
3.3.2.2 SC002: 로그인



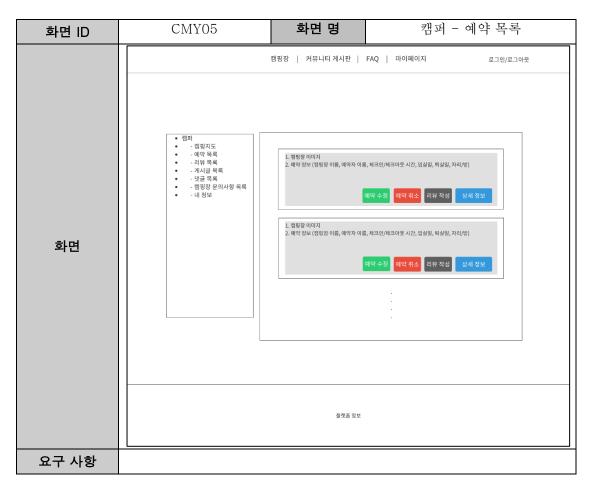
3.3.2.3 SC003: 회원가입



3.3.2.4 CMY04: 캠퍼 - 캠핑 지도



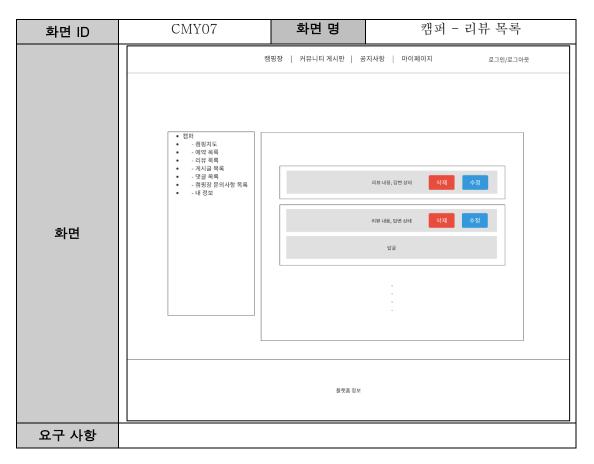
3.3.2.5 CMY05: 캠퍼 - 예약 목록



3.3.2.6 SC006: 예약 상세 확인

화면 ID	SC006	화면 명	예약 상세 확인
화면		평장 커뮤니티 게시판 공 크인/체크아뭇남짜 및시간, 예약 번호, 예약지	
		플랫폼 정보	
요구 사항			

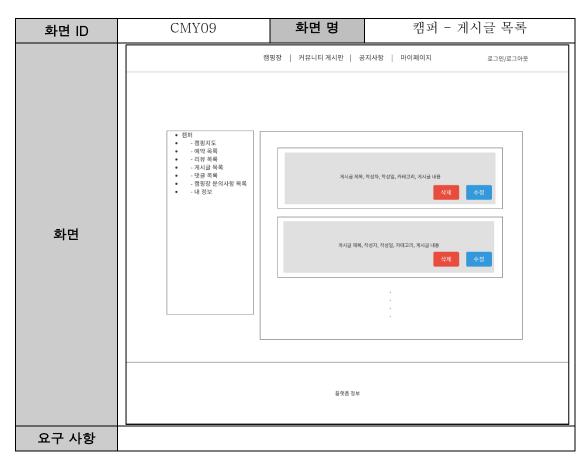
3.3.2.7 CMY07: 캠퍼 - 리뷰 목록



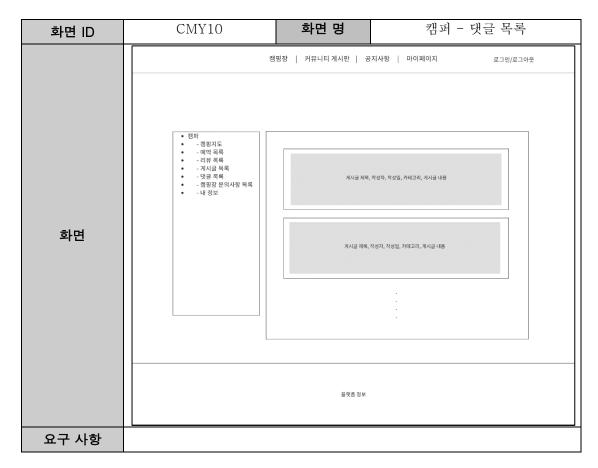
3.3.2.8 SC008: 리뷰 작성



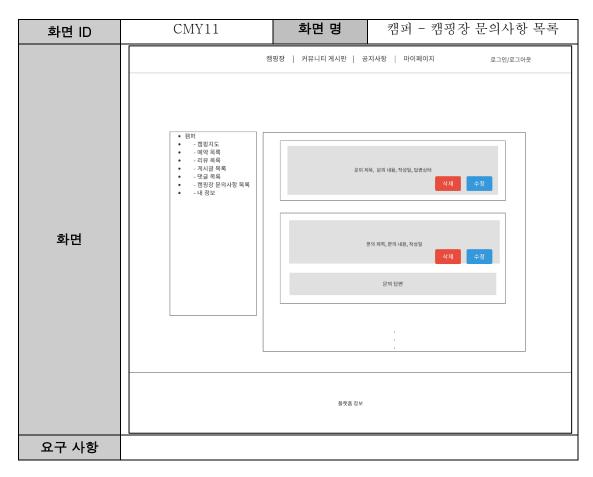
3.3.2.9 CMY09: 캠퍼 - 게시글 목록



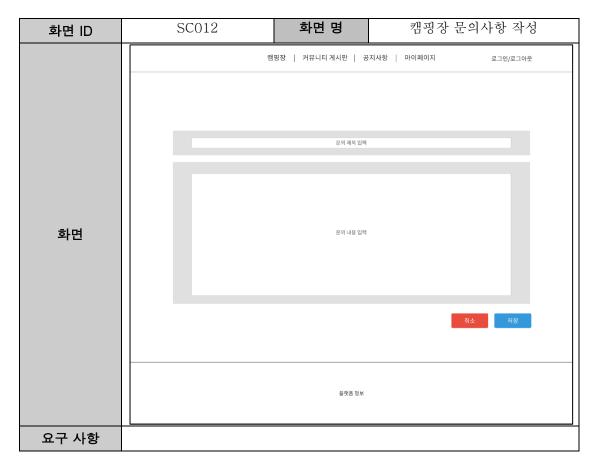
3.3.2.10 CMY10: 캠퍼 - 댓글 목록



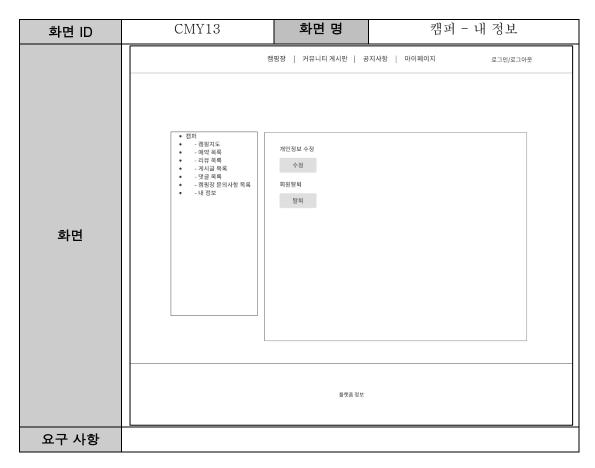
3.3.2.11 CMY11: 캠퍼 - 캠핑장 문의사항 목록



3.3.2.12 SC012: 캠핑장 문의사항 작성



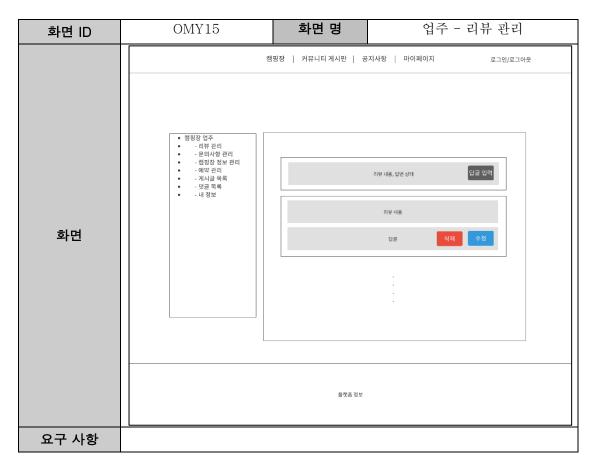
3.3.2.13 CMY13: 캠퍼 - 내 정보



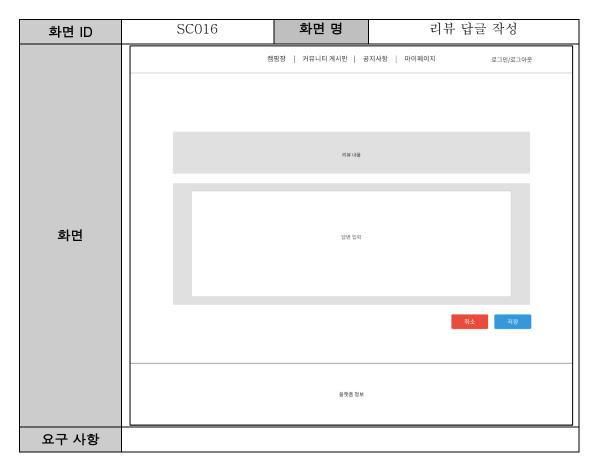
3.3.2.14 SC014: 개인정보 수정

화면 ID	SC014	화면 명	개인정보	수정
와 화면	개인 정보 입력	캠핑장 커뮤니티게시판 공지사형		로그인/로그아웃
요구 사항				

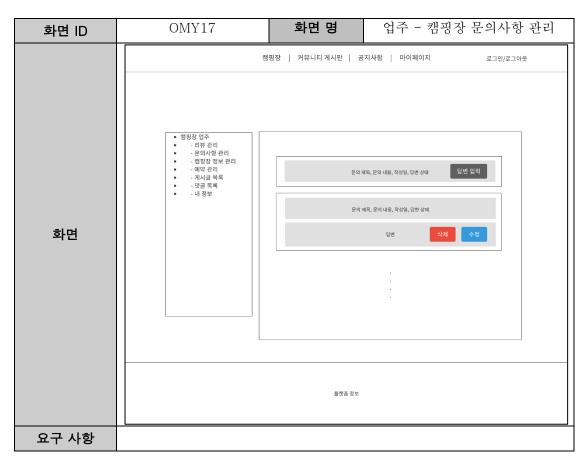
3.3.2.15 OMY15: 업주 - 리뷰 관리



3.3.2.16 SC016: 리뷰 답글 작성



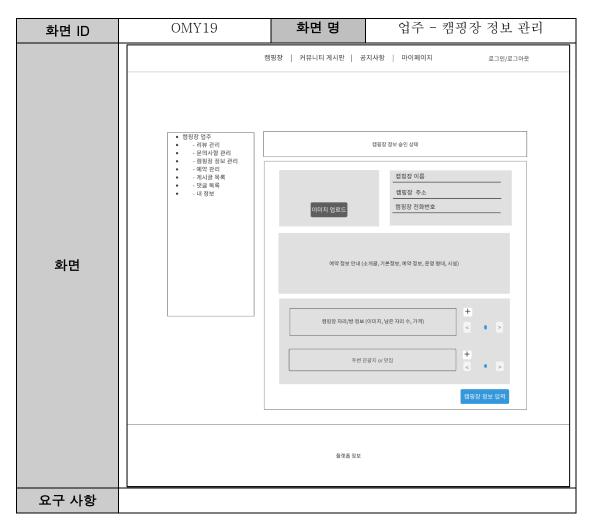
3.3.2.17 OMY17: 업주 - 캠핑장 문의사항 관리



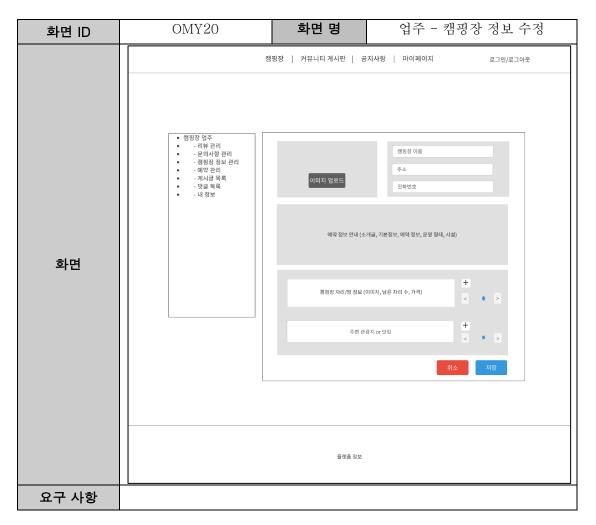
3.3.2.18 SC018: 문의사항 답변 작성



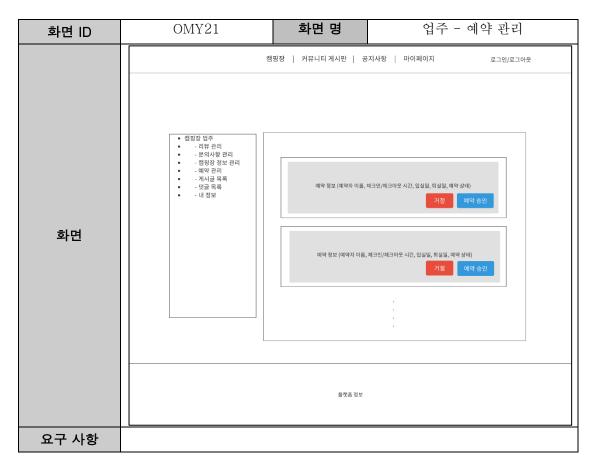
3.3.2.19 OMY19: 업주 - 캠핑장 정보 관리



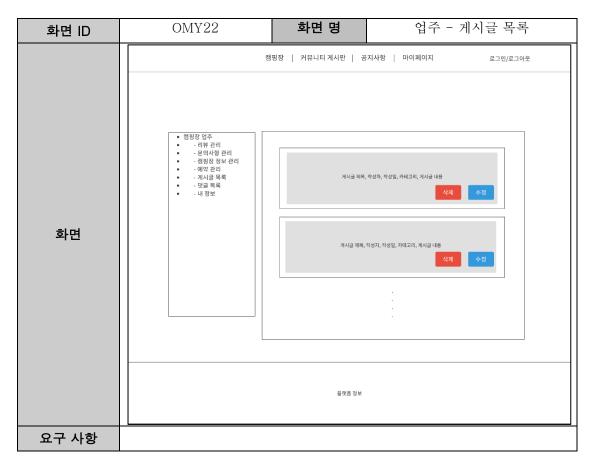
3.3.2.20 OMY20: 업주 - 캠핑장 정보 수정



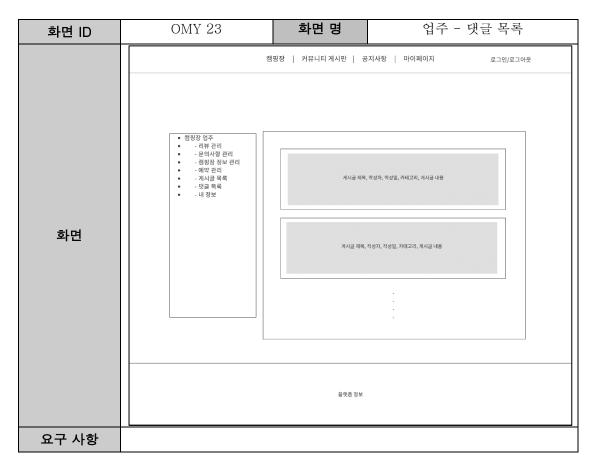
3.3.2.21 OMY21: 업주 - 예약 관리



3.3.2.22 OMY22: 업주 - 게시글 목록



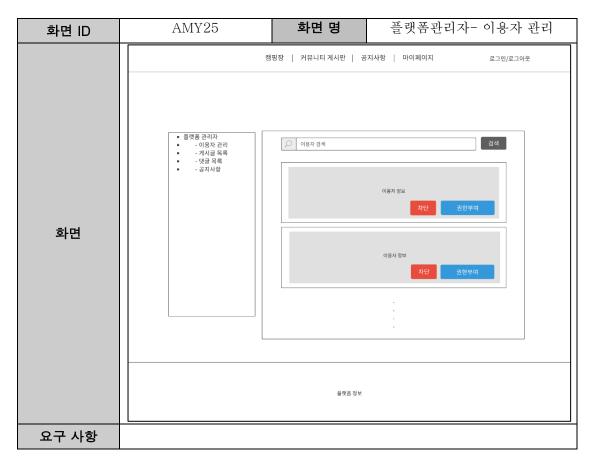
3.3.2.23 OMY23: 업주 - 댓글 목록



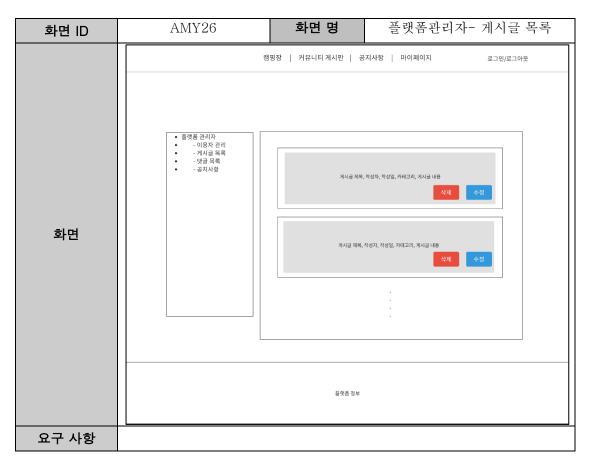
3.3.2.24 OMY24: 업주 - 내 정보

화면 ID	OMY24	화면 명	업주 -	내 정보
화면	해빙장 업주 대부 관리 문의사항 관리 - 문의사항 관리 - 해당장 정보 관리 - 예약 관리 - 기기를 목록 - 기기를 목록 - 내 정보	캠핑장 커뮤니티 게시판 공기	기사항 마이페이지	로그인/로그아웃
요구 사항				

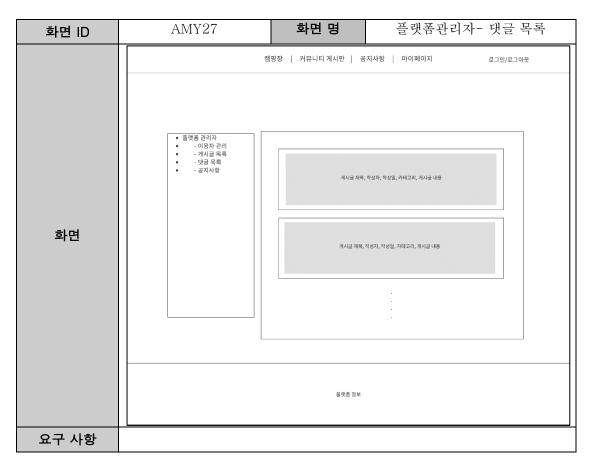
3.3.2.25 AMY25: 플랫폼 관리자 - 이용자 관리



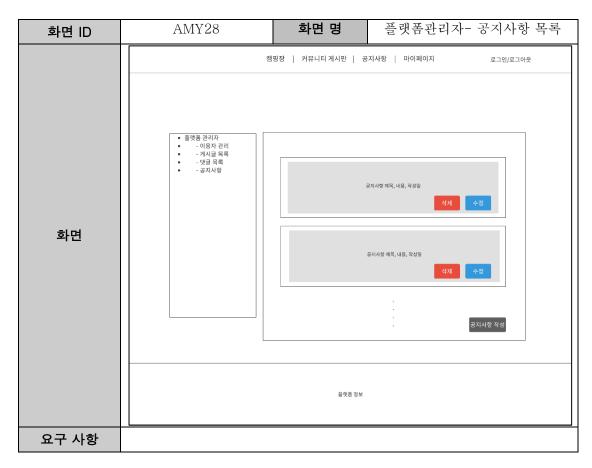
3.3.2.26 AMY26: 플랫폼 관리자 - 게시글 목록



3.3.2.27 AMY27: 플랫폼 관리자 - 댓글 목록



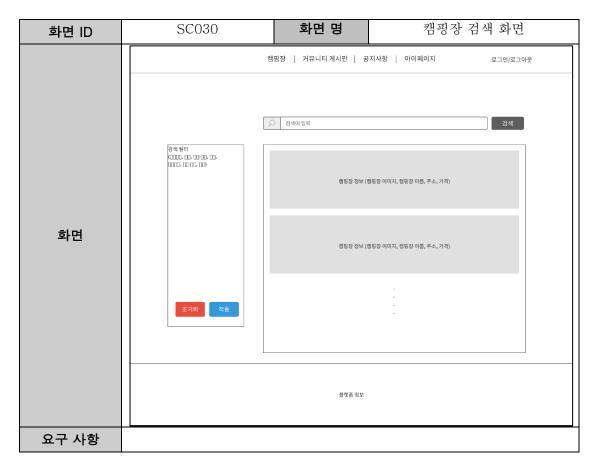
3.3.2.28 AMY28: 플랫폼 관리자 – 공지사항 목록



3.3.2.29 SC029: 공지사항 작성



3.3.2.30 SC030: 캠핑장 검색 화면



3.3.2.31 SC031: 캠핑장 정보 확인 화면

화면 ID	SC031	화면 명	캠핑장 정.	보 확인 화면
		캠핑장 커뮤니티게시판 공	지사항 마이페이지	로그인/로그아웃
		점칭장 이미지		
		캠핑장 정보 (캠핑장 이름, 주소	소, 전화번호)	문의사항 작성
		예약 정보 안내 (스개글, 기본정보, 예약	정보, 운영 형태, 시설)	
		캠핑장 자리/방 정보 (이미지, 남은 자리 수, 체크	I인 시각, 체크아욧 시각, 가격)	예약
		캠핑장 자리/빙 정보 (이미지, 남은 자리 수, 체크	한인 시각, 체크아웃 시각, 가격)	예약
화면				
		캠퍼 이용 후기 (후기 이미지, 작성지	R, 별점, 후기 내용)	삭제
		캠퍼 이용 후기 (후기 이미지, 작성지	다, 별점, 후기 내용)	삭제
		주변 광광지 정보		
		주변 맛집 정보		
	_	플랫폼 정보		
요구 사항				

3.3.2.32 SC032: 캠핑장 예약 화면

화면 ID	SC032	화면 명	캠핑장	예약 화면
		캠핑장 커뮤니티 게시판 공기	지사항 마이페이지	로그인/로그아웃
		캠핑장 이미지		
		캠핑강 정보 (캠핑장 이름, 주소	c, 전화번호)	
		예약 정보 안내 (소개글, 기본정보, 예약 :	정보, 운영 형태, 시설)	
화면		입실일, 퇴실일 선택	1	
		밀키트 정보 (이미지, 이름, 가격)		0 \$
		밀키트 정보 (이미지, 이름, 가격)		0 \$
		예약인원		0 \$
		예약 차량 대수		0 \$
		결제 방법 선택 (계좌 이제, 2	가드 결제)	
		예약하기		
		플켓돔 정보		
요구 사항				

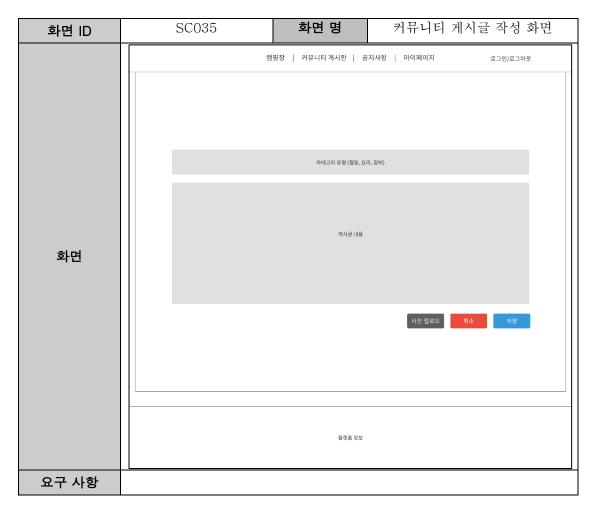
3.3.2.33 SC033: 예약 완료 화면

화면 ID	SC033	화면 명	예약 완료 화면
화면	캠핑장 커뮤니티 게시판 공지사항 마이페이지 로그인/로그아웃 로그인/로그아웃 결제 상세 정보 (예약자 이름, 체크인/체크아웃 날짜 및 시간, 예약 번호, 예약자 이름, 휴대폰 번호, 입실일, 퇴실일, 통결제 금액)		
		플랫폼 정보	
요구 사항			

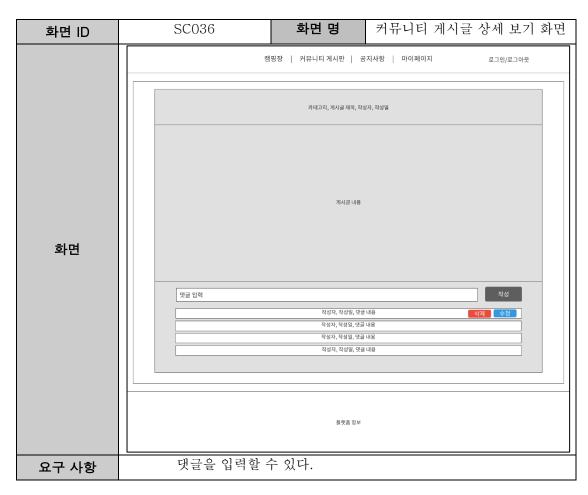
3.3.2.34 SC034: 커뮤니티 게시판 화면

화면 ID	SC034	화면 명	커뮤니티 게시판 화면	
		캠핑장 커뮤니티 게시판 공지	기사항 마이페이지 로그인/로그아웃	
		게시글 카테고리 선택 (캠핑, 요	रहा, रूमा)	
화면		계시글 작성자, 작성일, 사진, 계	시급 내용 삭제	
		게시글 작성자, 작성일, 사진, 게	시글 네용	
		게시글 작성자, 작성일, 사진, 게	시글 내용	
		· ·	게시글 작성	
		플랫폼 정보		
요구 사항				

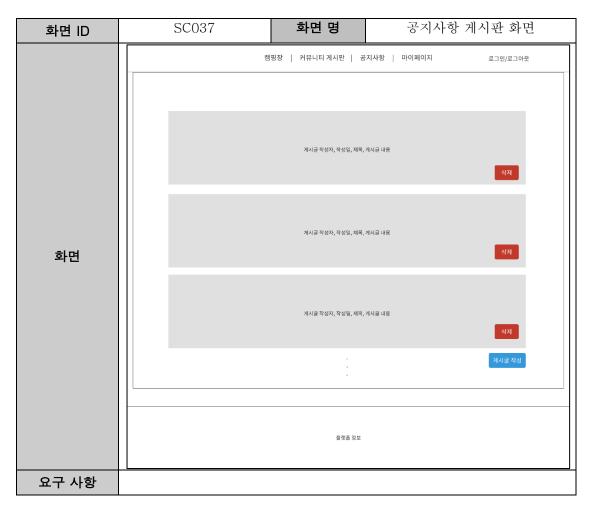
3.3.2.35 SC035: 커뮤니티 게시글 작성 화면



3.3.2.36 SC036: 커뮤니티 게시글 상세 보기 화면



3.3.2.37 SC037: 공지사항 게시판 화면



4. 비기능 요구사항

요구항목	설명
사용자 개인정보	회원가입시 사용자의 개인정보 사용에 대한 동의를 얻는다.
접근 권한	쿠키, 위치 정보 접근 시 사용자로부터 동의를 얻는다.
개인정보 암호화	회원가입에 이용된 개인정보, 서비스를 이용한 기록 등의 데이터를 암호화하여 DB 에 저장한다.
서버 수용성	동시 접속자를 1 만명까지 수용 가능하다.
운영 시간	서버 점검을 제외한 365 일 24 시간으로 운영된다.
인터페이스	인터페이스는 GUI 로 구현한다.
화면 구성	어느 화면에서도 플랫폼 정보와 웹사이트의 페이지 사이를 탐색하기 위한 내비게이션 바가 화면에 존재한다.
지원 언어	한국어만 지원한다.
서비스 환경	서비스는 웹 브라우저 환경, 크롬에서만 지원한다.
온라인에서만 지원	인터넷에 접속한 상태에서 서비스를 이용할 수 있다.
반응성	모든 요청 시 최종 응답 시간까지 3 초 이내를 목표로 한다.
예약 기한	캠핑장 주인에게 예약 접수가 가능한 기간을 6 개월까지 제공한다.
중복 로그인	한 계정으로 동시에 두 개 이상의 ip 에서 로그인할 수 없다.
비밀번호	비밀번호는 8 자 이상의 숫자, 대문자, 소문자, 특수문자의 구성으로 이루어진 조합이어야 한다.
사용자 권한	사용자의 역할에 따라 계정에 대한 권한이 구분되어야 한다.
예약	예약은 순차적으로 이루어지며, 업주의 승인이 필요하다.
사용자 데이터 보안	플랫폼 내부에서 사용자의 활동 데이터에 대해 해당 사용자만 접근할 수 있다.
사용자 관리	플랫폼 관리자는 사용자를 차단하거나 업주 권한을 부여할 수 있다.
이용자간 상호작용	플랫폼의 이용자간 소통이 이루어질 수 있다.
결제 방식	카드결제 또는 계좌이체를 통해 결제를 할 수 있다.
구현 언어	CSS, html, JS, JAVA