회의록\_12차

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | 독강조 | | **일 시** | 2021년 5월 24일 19시 |
| **회의방식** | 비대면 (google meet) | | **참 석 자** | 길민호, 김부용, 김채민, 이하임 |
| **회의 내용** | | 1. 요구사항 명세서 줄이기  - 즐겨찾기, 좋아요 제거  - 캠핑장 문의사항, 플랫폼 문의사항은 캠핑장 문의사항으로 통합.  - 예약 정보 이미지 저장 제거  - 추천 제거  - FAQ 제거 | | |
| **-** | |  | | |
| **다음 회의까지 일정** | | 1. 각자 맡은 부분 삭제 목록 확인하고 수정할 것. | | |
| **질문 사항** | | 안녕하세요 교수님. 소프트웨어공학 2분반 9조 이하임입니다.  팀 프로젝트 관련해서 질문사항 때문에 메일드립니다.  1. 저희 팀 기능 요구사항이 너무 많다고 하셔서(77개) 줄이려고 하는데,    1) 기능 요구사항이 너무 많은 것의 문제점이 무엇인지 알 수 있을까요? 요구사항의 제어가 어려워지는 문제 때문인지, 개발 기간에 비해 기능이 너무 많아서인지 궁금합니다.    2) 축소하는 과정에서, CRUD 기능의 C만 남겨놓고, 나머지는 기능 요구사항에서 제거하는 것이 더 좋을까요? 아니면 이미 작성된 CRUD는 제거할 필요가 없을까요?  2. 명세서 작성을 웹 구현 기반으로 작성했는데 구현은 텍스트 기반으로 해도 될까요?  지난번 수업에서 텍스트 기반으로 구현을 해도 된다고 하셨어서 질문드립니다. 팀에서 웹이나 앱으로 프로그램을 시간내에 완성하기가 어려울 것 같습니다.. 1) 구현을 텍스트로 해도된다면 클래스 다이어그램의 경우는 웹으로 구현하는 것을 기반으로 작성하는지 아니면 텍스트 기반으로 작성하는지 궁금합니다. 2) 구현을 웹으로 해야한다면 발표를 완성된 결과물로 할 때, 프로그램의 완성도는 평가에서 많은 부분을 차지하나요?  3. 웹을 상정하고 설계하는 경우 jsp, dto, mapper, service, controller, jsp, 그리고 기타 util을 위한 클래스로 나누어서 설계하려고 하는데, 이러한 방식이 괜찮은건지 궁금합니다.  4. 그리고 jsp와 자바스크립트도 클래스 다이어그램에 포함시켜야하는지, 포함시켜야한다면 어떻게 설계해야하는지 궁금합니다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **차후 회의 일정** | 비대면 (google meet) | **일 시** | 2021년 5월 25일 23시경 |