회의록\_4차

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | 독강조 | | **일 시** | 2021년 4월 7일 14시 |
| **회의방식** | 대면 (컴퓨터 과학과 랩실) | | **참 석 자** | 길민호, 김부용, 김채민, 이하임 |
| **회의 내용** | | 1. 화면 기술에 맞춰서 유스케이스 수정  - 캠핑장 정보 확인  - 메뉴에 들어가면 바로 보이고 거기에 수정 버튼이 있음  - 캠핑장 정보 수정/등록  - 캠핑장 정보 입력버튼을 클릭하며 시스템이 수정하는화면을 띄움  - 정보 등록 승인 요청버튼 클릭하고 저장요청이 관리자에게 가는 걸로  - 캠핑장 예약 취소 승인  - 예약 수정과 예약 취소를 고객이 요청하면  업주 측에서 둘 다 승인을 눌러야지 고객측에 수정완료/ 취소완료가 표시되는 방식으로  - 예약 수정 승인에 대해서 연락처, 예약자 이름을 수정할 수 있다.  - 업주의 탈퇴는 업주가 관리자에게 메일을 보내면 관리자 측에서 계정을 차단하는 방식으로 이루어짐/  2. 공통적으로 수정할 때 유의사항  - 유스케이스에는 사후 조건에 DB에 저장된다를 적고 기본 흐름에서는 사용자 입장에서만 ("버튼을 클릭했다.") 정도로  - 로그인시 어떤 계정으로 로그인되었는지 명시  - 좋아요 기능은 캠퍼만 사용가능하고 좋아요 확인 목록도 캠퍼만 확인 가능  - 게시글 확인은 커뮤니티 게시판에서 로그인 안한 사람도 가능  - 게시글 작성은 커뮤니티 게시판에서 로그인한 상태인 (관리자, 업주, 캠퍼)가 작성 가능하다  - 관리자는 커뮤니티 게시판에서 게시글 삭제가 가능하다.  - 본인이 작성한 게시글만 모아볼 수 있는 기능이 있다. (업주, 관리자, 캠퍼 공통)  - 모아놓은 메뉴에서만 수정, 삭제가 가능, 댓글 내역은 관리자, 업주, 캠퍼 공통으로 확인/수정 가능. | | |
| **변경사항** | | 1. 유스케이스 세부 작성 부분에서 표현 방식 수정 | | |
| **다음 회의까지 일정** | | 1. 명세서 유스케이스 수정  2. 유스케이스 다이어그램/비기능 요구사항 목록 완성 | | |
| **질문 사항** | |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **차후 회의 일정** | 비대면 (google meet) | **일 시** | 2021년 4월 7일 19시 |