회의록\_6차

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | 독강조 | | **일 시** | 2021년 4월 7일 21시 30분 |
| **회의방식** | 비대면 (google meet) | | **참 석 자** | 길민호, 김부용, 김채민, 이하임 |
| **회의 내용** | | 1. 화면기술 구현을 어디까지 해야하는지 질문.  2. 명세서에서 각자 맡은 부분 작성/수정 완료하고 서로 확인 | | |
| **변경사항** | |  | | |
| **다음 회의까지 일정** | | 1. 각자 맡은 부분 재 확인 | | |
| **질문 사항** | | 1. 명세서 전반적으로 교수님께 질문 -> webex 미팅   1. 마우스 커서를 글씨 위에 올렸을 때 글씨가 두껍게 변하는 것 2. 버튼을 클릭 했을 때 시스템에서 띄우는 내용을 입력하는 입력창 3. "내용이 없습니다." 라는 메시지의 팝업 창 4. 버튼 위에 커서를 올렸을 때 버튼의 모양이 바뀌는 것 5. 내비게이션 바가 어느 화면에서도 표시된다. 위의 5가지는 화면 기술인가요? 웹 상에서 화면 기술이 어떤 것인지 잘 모르겠습니다..  * 답변   화면 설명이 맞기는 한데요, 얘들은 너무 디테일하네요. 요구사항에서 how는 쓰지 않는다고 했지요?  일단 정답은 없습니다만 저라면  마우스 커서를 글씨 위에 올렸을 때 글씨가 두껍게 변하는 것  대신  필요한 내용을 강조  정도로 두겠습니다. 2,3,4도 입력창/팝업창이 있다는 정도만 그려두고, 지금 하신 고민은 설계 및 구현 단계에서 고민하겠습니다. 단 5번같은 내용은 명확하게 필요한 화면 기술이겠네요. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **차후 회의 일정** | 비대면 (google meet) | **일 시** | 2021년 4월 9일 11시 30분 |