

Szent István Katolikus Technikum és Gimnázium

Erdei Gábor, Klubert Bálint, Tán Gergő

MushroomTour

**Tartalom**

[Használt csoportmunka eszközök bemutatása: 3](#_Toc160435824)

[Fejlesztéshez használt technológiák, szoftverek 3](#_Toc160435825)

[Backend: 3](#_Toc160435826)

[Adatbázis: 4](#_Toc160435827)

[Frontend 4](#_Toc160435828)

[Backend 5](#_Toc160435829)

[Adatbázis 6](#_Toc160435830)

[zemplen\_gombai 6](#_Toc160435831)

[Tervezet\_turak 8](#_Toc160435832)

[Felhasznalo 8](#_Toc160435833)

[Post\_table 8](#_Toc160435834)

[Jelentkezok\_turara 9](#_Toc160435835)

[Adatbázis Képek 9](#_Toc160435836)

[Adatbázis Fontos Lekérdezés 11](#_Toc160435837)

[E-k diagram 12](#_Toc160435838)

[Tesztelés 15](#_Toc160435839)

[Tesztelési terv 15](#_Toc160435840)

[1.Bevezetés: 15](#_Toc160435841)

[2. Tesztelés 15](#_Toc160435842)

[2.1 Regisztrációs oldal 15](#_Toc160435843)

[2.2 Belépes oldal 16](#_Toc160435844)

[2.3 Túrajelentkezés 16](#_Toc160435845)

[2.4 Túralétrehozás 16](#_Toc160435846)

[2.5 Gomba enciklopédia 16](#_Toc160435847)

[2.6 Profil oldal 17](#_Toc160435848)

[2.7 Térkép oldal 17](#_Toc160435849)

[2.8 Forum oldal 17](#_Toc160435850)

[Teszt Környezet 18](#_Toc160435851)

[Tesztelt eszköz: 18](#_Toc160435852)

# Használt csoportmunka eszközök bemutatása:

A projektünkhöz a manapság elterjedt, és a vizsgakövetelmények által megszabott eszközöket alkalmaztuk.  
Projektszervezéshez a Trello webalapú projektszervező és menedzselő webalkalmazást vettük igénybe. A felületen az előzetesen, még a tervezési fázisban megbeszélt terveket, a személyesen megtörtént megbeszéléseket, a prezentációkat (ezek a Githubon is megtalálhatóak), illetve egyéb részdokumentációkat tároltuk le.  
A projekt készítése közben létrejött kódokat, forrásokat, magát a szoftvert tehát GitHubon, egy felhőalapú tárolószolgáltatást és verziókezelést biztosító weboldalt alkalmaztuk. Ide töltöttük fel a feladatunk során a kódokat, követtük nyomon egymás munkáit, és segítségével bárhonnan elérhettük és fejleszthettük munkánkat.   
Ha épp nem az intézményen belül voltunk, hanem otthonról dolgoztunk feladatunkon, akkor általánosan Discordon vagy Messengeren folyt a közvetlen, illetve közvetett kommunikáció, esetlegesen Gmail-en történt még információátvitel.

Github link: https://github.com/KBalint2003/GombaTura

## Fejlesztéshez használt technológiák, szoftverek

### Backend:

Szerver-, futtatási környezet: Node.Js

A szerver futtatási környezete a Node.Js, amellyel Javascript nyelven skálázható weboldalakat, webalkalmazásokat hozhatunk létre.

Miért ezt használjuk?

A Node.Js mellett azért döntöttünk, ugyanis ismerős nyelvezete, könnyű tanulhatósága, egyszerű, de átlátható felépítése kifejezetten könnyen és effektíven használhatóvá teszi, nem beszélve az erőforrás kímélésről, ugyanis - bár képes több kérést is kezelni egyidejűleg - ha a callback elküldése után nincs teendője, „alszik”, vagyis nem használja feleslegesen az erőforrásokat.

Ezen előnyei matt a Node.Js-t használjuk a Szerveroldali feladatok ellátására, mint például az Adatbázissal való kapcsolat létrehozására vagy a http kérések kezelésére.

Fejlesztői környezet: Visual Studio Code

Fejlesztői környezetekből (***környezettek közül***) a Visual Studio Code-ra esett a választás, mivel elmúlt éveinkben ezt használva már igazán otthonosan mozgunk benne, emellett minden, általunk a Frontendhez illetve, Backendhez használt nyelvet és környezetet támogat, megkönnyítve azok használatát, ráadásul rengeteg hasznos kiegészítője van ezzel is segítve munkánkat.

### Adatbázis:

Adatbázis program és verzió: Xampp, 10.4.28-MariaDB

Az adatbázis kezelő programot a választásra esett mivel az elmúlt tanulmányaink alatt jártasságot szereztünk benne és a projekthez szükséges adatok taroláséra alkalmas elemek találhatóak benne.

Frontend:

Backend:

# **Adatbázis**

***Felelős: Erdei Gábor***

MushroomTour adatbázis célja: tervezés során a gomba olyan elmeit, amit nem szakmai emberek számára könnyen meghatározható az erdőben talált gombákat semmilyen plusz segédeszköz nélkül.

A könnyű összekeverhetőség miatt több mérges gombát is bele helyezünk, két galócát egy tinóru és egy papsapka gombát a figyelmeztetéssel, amivel felhívjuk a figyelmet más fajokra és a tervek alapjén további gombákat is feltöltjük.

**Felhasznált programok:** Xampp , 10.4.28-MariaDB

**Forrás (Kép és tartalom)**:

* Gécziné Nagy Mária, Dr. Hegyessy Gábor: Gombák Zemplénből nem csak zemplénieknek (kiadó: Zempléni Gombász Egyesület) (2021) **ISBN**: 9786150119267
* Zempléni Gombász Egyesület fajlista

**Kódolás**: utf8\_hungarian\_ci

## zemplen\_gombai

***Id kivételével engedélyezett a null***

**Id(auto\_increment)**  int(10) elsődleges kulcs az adatok pontos darabszámának meghatározása érdekében

**Latin\_nev** varchar (35) a külföldi vagy másképpen nevezett gomba könnyebb azonosítás érdekében

**Magyar\_nev** varchar (35) Zemplénben magyar nyelvű gomba neve

**Nemzetseg** varchar (20) a gomba nemzetségének meghatározása okán

**Ethezes\_erteke** tinyint (1) 0-ehető 1-mégező 2-nem ehető 3-védett

**Feltetel** varchar (50) van-e az étkezéshez valami fontos információ **20 perc főzést igényel , nem iható mellé alkohol**

**Leiras** varchar (150) egy rövid leirés amit, a növényzetet és az évszakot, amikor terem

**Bocskora** tinyint (1) van ezen a termőteste bocskor 0 vagy 1

**Galler** tinyint (1) van ezen a termőteste gallér 0 vagy 1, **ami lehet, hogy az időjárás miatt eltűnhetett**

**Szezon eleje** tinyint (2) a termőtest első növekedésének hónapja, amit számokkal adtunk meg 1- 12 januártól -decemberig

**Szezon vege** tinyint (2) a termőtest utolsó növekedésének hónapja, amit számokkal adtunk meg 1- 12 januártól -decemberig

**Novenyzet** varchar (100) a termőtest milyen talajon terem és kedvel, hol keresse azt a felhasználó

**Termotest\_tipus** varchar (30) a felhasználó milyen gombát hol keressen, illetve milyen alakú lehet

**Termoretegtarto\_tipusok** varchar (25) a természetben található termőrétegtartó

**Kalapforma** varchar (30) a természetben található kalapforma meghatározása

**Kalap\_felszin** varchar (35) a természetben található kalap felszíne meghatározása

**Kalap perem** varchar (30) a természetben található kalap pereme meghatározása

**Lemezallas** varchar (40) a természetben található lemezállás meghatározása

**Lemez\_el** varchar (25) a természetben található lemez él meghatározása

**Burok\_maradvany** varchar (30) a gallérnak több formája is lehet **ennek pontosabb meghatározás céljából, de elsősorban az alkalmazás tovább fejlesztésével lesz jelentősége**

**Tonk\_alak** varchar (35) a természetben található tönk alak meghatározása

**Tonk\_felulet** varchar (35) a természetben található tönk felülete meghatározása

**Hus** varchar (45) a természetben található hús meghatározása

**Hus elszinezodés** varchar (45) a természetben található hús elszíneződés meghatározása, **van rá lehetőség, hogy a hőmérséklet miatt a szín nem rögtön fog megjelenni**

**Ize** varchar (20) a gomba íze mire hasonlít

**Illat** varchar (20) a gomba illata mire hasonlít

**Ara\_HUF** int (10) a védett gombák leszedésének ára

**Kep\_keszeto\_neve** varchar (30) a készült kép tulajdonosának a neve

**Kep\_neve** varchar (35) Kép neve

## Tervezet\_turak

**Tura\_id(Primary key Foreign key,)** int(11) **AUTO\_INCREMENT**

**Letrehozas** varchar (50) a szervező és felelős

**Indulas**\_**ido** datetime túra kezdete: év-hónap-nap óra:perc:másodperc:2023-10-01 08:00:0

**Indulas**\_**hely** varchar (50) a túra indulásának helye

**Varható\_erkezesi\_ido** datetime túra várható vége: év-hónap-nap óra:perc:másodperc:2023-10-01 12:00:0

**Erkezesi**\_**hely** varchar (50) A túra érkezésének helye

**Utvonal**\_**nehezseg** varchar (50) A túra nehézsége könnyű/közepes/nehéz

**Szervezo**\_**elerhetosege** varchar (50) email/telefon elérhetőség

**Tura**\_**dija** int (11) ha a túra díja kerül (alapértelmezetten 0)

**Elmarad\_a\_tura** tinyint (1) ha időjárás miatt elmaradt értesítés (alapvetően 0)

## Felhasznalo

**User\_id(Primary key Foreign key)** int(11) **AUTO\_INCREMENT**

**Felhasznalonev (Foreign key)** varchar (20) a bejelentkező felhasználó neve

**Jelszo** varchar (60) a felhasználó jelszava kódolva, tárolva

**Email** varchar (50) a felhasználó email címe

**Születesi\_ido** date (engedélyezett a null)a felhasználó születési éve

**Telefon\_szam**  varchar (12) (engedélyezett a null)a felhasználó Telefon száma

**FelhasznaloProflKep** varchar (50) a felhasználó profil képe

## Post\_table

**Id(auto\_increment)** int(10) Post Id

**Postolo\_neve** **(Foreign key)** varchar (20)Felhasználó neve

**Kep\_id** varchar (20) Kép egyedi azonosítója

**Comment** varchar (255) A commentek

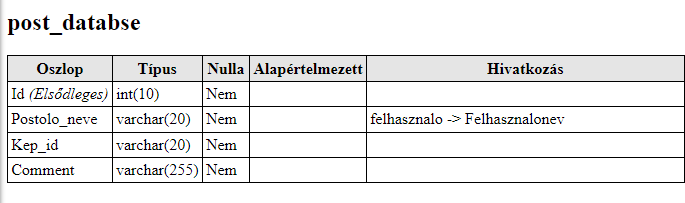
## Jelentkezok\_turara

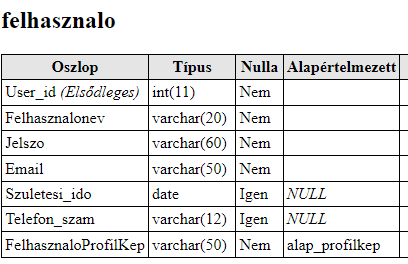
**User\_id (Foreign key)** int (11) A túrára jelentkezők azonosítója

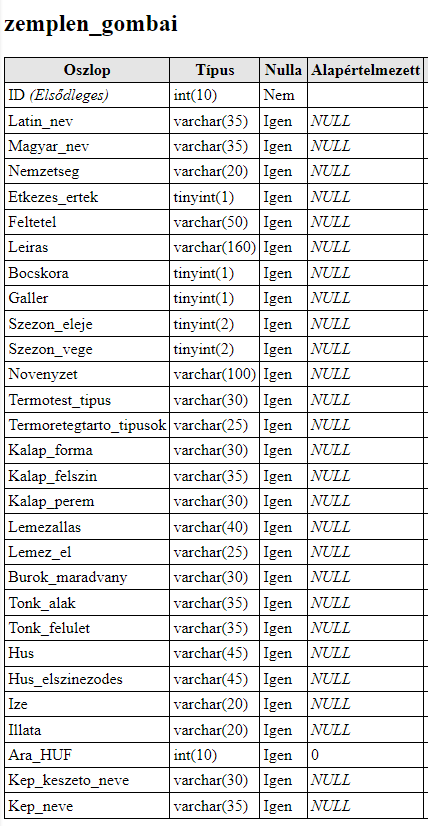
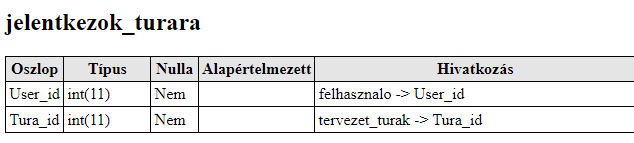
**Tura\_id (Foreign key**)int (11) A túra azonosítója

# Adatbázis Képek

Adatbázis kapcsolatok:







# Adatbázis Fontos Lekérdezés

**Felhasználó életkora 18 éven felüli:**

SELECT `User\_id`,`Felhasznalonev`, DATE\_FORMAT(FROM\_DAYS(DATEDIFF(NOW(), `Szuletesi\_ido`)), '%Y') + 0 AS 'Eletkor'

FROM `felhasznalo` WHERE DATE\_FORMAT(FROM\_DAYS(DATEDIFF(NOW(), `Szuletesi\_ido`)), '%Y') + 0 >18

(Forras: https://www.scaler.com/topics/how-to-calculate-age-from-date-of-birth-in-sql/ 2024. 02. 12. 9:45:52)

**Ehető Gombák:**

SELECT \* FROM `zemplen\_gombai` WHERE `Etkezes\_ertek`=0

**Könnyű túrák lekérdezése:**

SELECT \* FROM `tervezet\_turak` WHERE `Utvolan\_nehezsege` ='Könnyű'

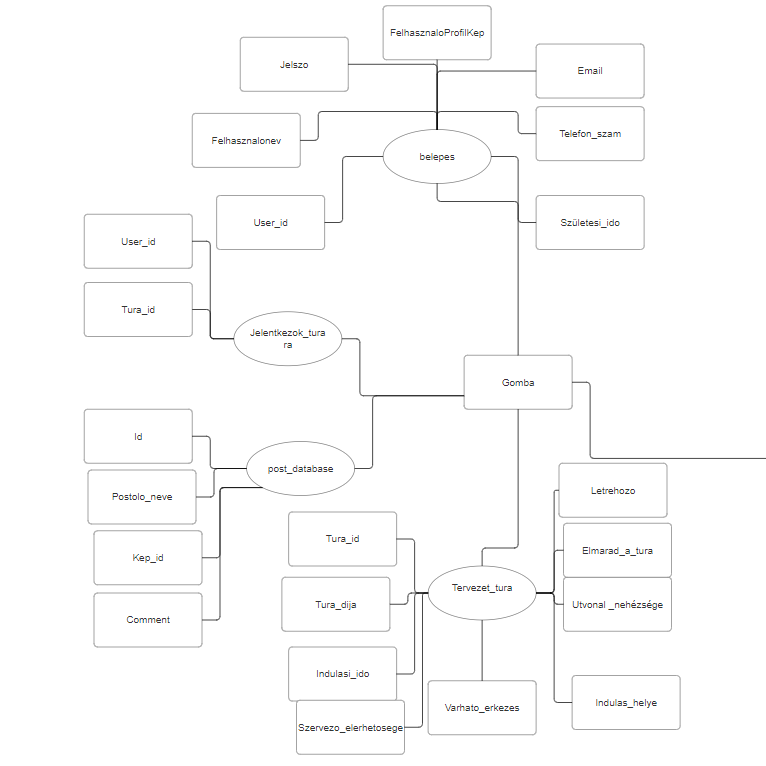
**Galóca nemzetség kiválasztása:**

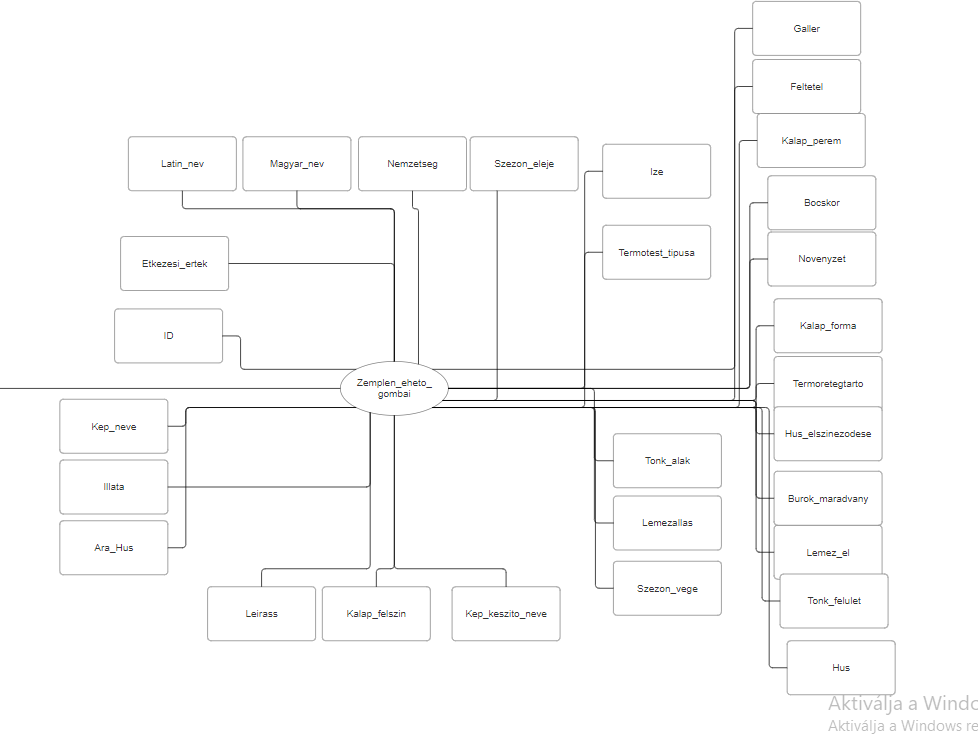
SELECT \* FROM `zemplen\_gombai` WHERE `Nemzetseg`="Galóca" ORDER By `ID`ASC

**Felhasználok száma:**

SELECT COUNT(`Felhasznalonev`)AS "Felhasználok darab száma" FROM `felhasznalo`;

# E-k diagram





# Tesztelés

## Tesztelési terv

Szerző:

Név: Erdei Gábor

Projekt neve: MushroomTure

Verzió száma:

Utolsó mentés dátuma:

## 1.Bevezetés:

* 1. Testelési terv hatóköré célja

A tesztelés széles körben való biztosítása előre meghatározott eljárások es megoldások által

A teszt végre hajtásáért <Neve> felel, és a tesztcsoport hajtja végre a 2 pontban meghatározottak alapján

* 1. Elvárások

Az olvasó ismeri a rendszert

A <Neve> Felelős a tesztadatok előállításáért

A teszt program az ebben a dokumentumban meghatározott teszttervek alapján fut.

## 2. Tesztelés

Tesztesetek alábbi adatok alapján

## 2.1 Regisztrációs oldal

Feladat

Hiba lehetőség:

Előfeltétel:

Utó feltétel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bemenet | Várható eredmény | Valós eredmény |
| Felhasználó név  Gmail:  Jelszó:  Jelszó ismét |  |  |
|  |  |  |

## 2.2 Belépes oldal

Feladat

Hiba lehetőség:

Előfeltétel:

Utó feltétel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bemenet | Várható eredmény | Valós eredmény |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 2.3 Túrajelentkezés

Feladat

Hiba lehetőség:

Előfeltétel:

Utó feltétel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bemenet | Várható eredmény | Valós eredmény |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 2.4 Túralétrehozás

Feladat

Hiba lehetőség:

Előfeltétel:

Utó feltétel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bemenet | Várható eredmény | Valós eredmény |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 2.5 Gomba enciklopédia

Feladat

Hiba lehetőség:

Előfeltétel:

Utó feltétel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bemenet | Várható eredmény | Valós eredmény |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 2.6 Profil oldal

Feladat

Hiba lehetőség:

Előfeltétel:

Utó feltétel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bemenet | Várható eredmény | Valós eredmény |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 2.7 Térkép oldal

Feladat

Hiba lehetőség:

Előfeltétel:

Utó feltétel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bemenet | Várható eredmény | Valós eredmény |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 2.8 Forum oldal

Feladat

Hiba lehetőség:

Előfeltétel:

Utó feltétel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bemenet | Várható eredmény | Valós eredmény |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Teszt Környezet

## Tesztelt eszköz:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Asztali számítógép | | |
|  | Ajánlott: | Minimum: |
| Processzor (CPU) | Intel(R) Core(TM) i5-10400F CPU @ 2.90GHz 2.90 GHz |  |
| Operációs rendszer (OP) | Windows 10 pro |  |
| Verzió | 22H2 |  |
| RAM |  |  |
| Tárhely |  |  |
| Internet |  |  |