

**11\_21 Programación IV**  
**Grupo 2**  
**Práctica Laboratorio 1**  
**Parte 2**

**Objetivo**

Avanzar con la aplicación en Visual C# para conocer nuevos controles sus propiedades, métodos y eventos.

**Descripción Sintética**

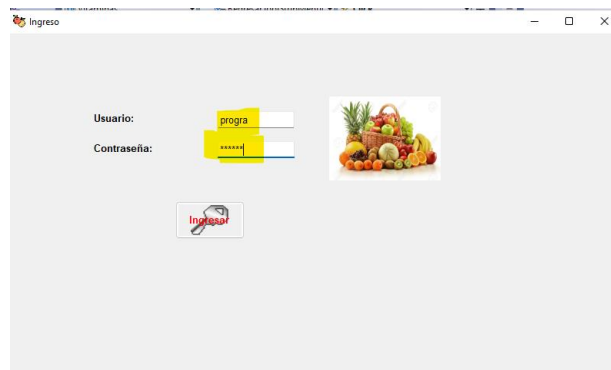
En esta práctica se debe realizar lo siguiente usando como base lo realizado en la lección 3:

**Notas:**

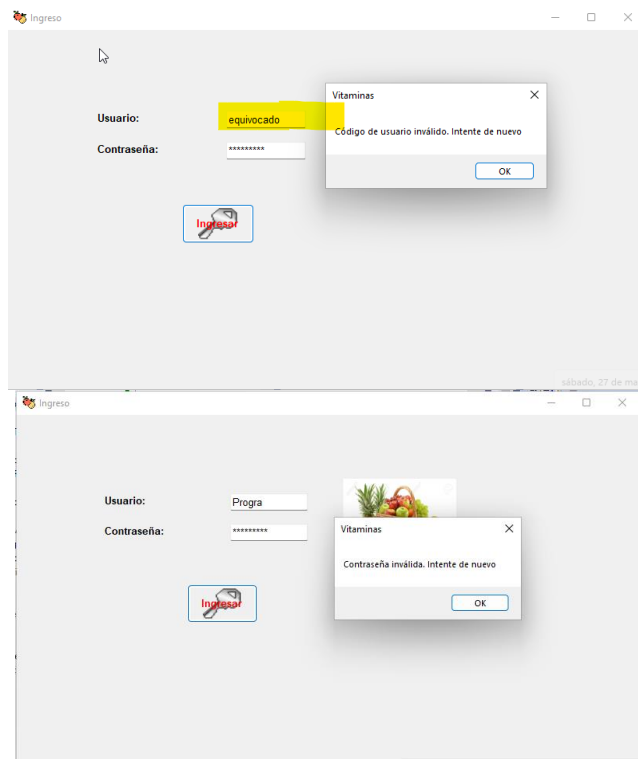
1. – En caso de que haya concluido la práctica de la semana 3 puede bajar el archivo .zip de la semana 3 y realizar esta práctica.
2. - Descargue de **Teams** el archivo con el nombre de **vitProy.Exe** y revise lo que realiza dicho programa, para que lo replique en la práctica de hoy.

**Abra la aplicación de Vitaminas que se realizó en la lección 3**

**1 – Condicione el ingreso del usuario a un código de usuario y una contraseña – Para que en este ejemplo solo ingrese con: Usuario: *Progra* y contraseña: *Cuatro***



Si coloca el usuario mal debe indicárselo con en una ventana emergente

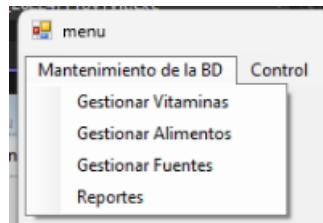


Si escribe el usuario y contraseña de acuerdo a lo indicado. Ingresará a siguiente ventana. Nota: Debe agregársele las siguientes opciones, indicaciones y un menú tipo “Menu Strip”.

Nota Puede usar el siguiente código:

```
if (TextBox1.Text == "Progra")
{
    if (TextBox2.Text == "Cuatro")
    {
        menu m = new menu();
        m.Show();
    }
    else
        MessageBox.Show("Contraseña incorrecta");
}
else
    MessageBox.Show("Codigo Incorrecto");
```

**2 Si coloco Progra en el usuario y Cuatro en la contraseña** – Debe aparecer la ventana de menú se introduce el control “MessageBox” y se incorpora lo siguiente:

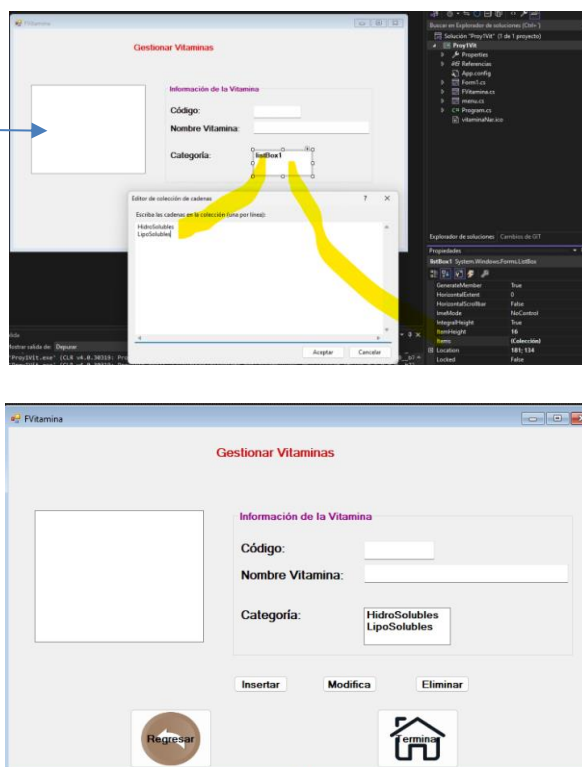


Verifique que en el menú se encuentran las mismas opciones que se encuentran en la ventana, es decir el usuario pueden usar cualquiera de los dos procedimientos para realizar la misma función.

**3** En la ventana de Mantenimiento de Vitaminas (FVitamina) hay tres Controles nuevos: **ListView** **ListBox** y **GroupBox**. El control **ListBox** se configurará en tiempo de diseño ya que son solo pocos valores que va a tener para categorías.

En el contenedor **GroupBox** se incorporan todos los controles para poder mover todos al mismo tiempo.

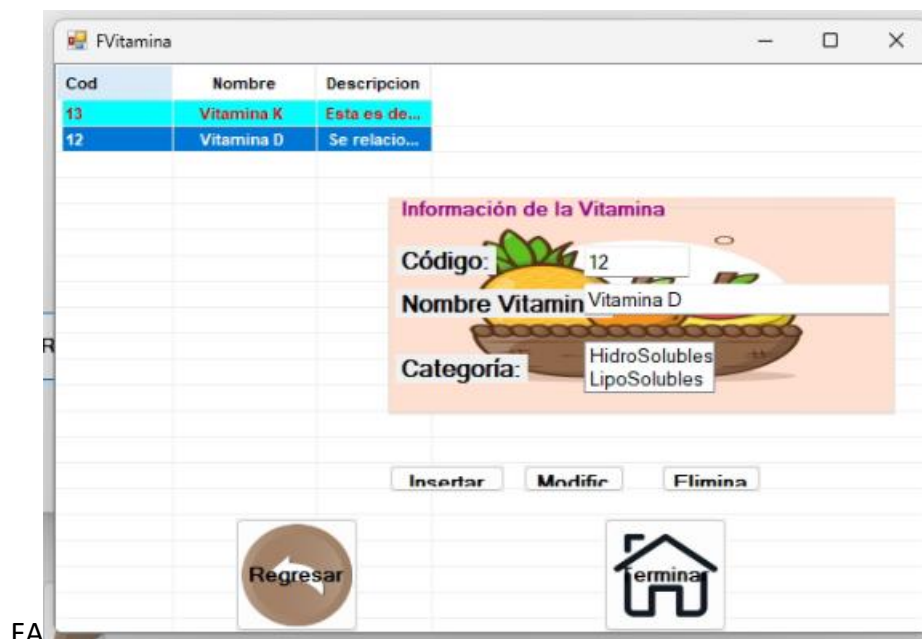
ListView



Para obtener la ventana con algunos pocos datos, Copie el siguiente segmento de código (En teams aparece un archivo de texto con el nombre FVitamina\_Load.TXT) o si prefiere lo puede digitar.

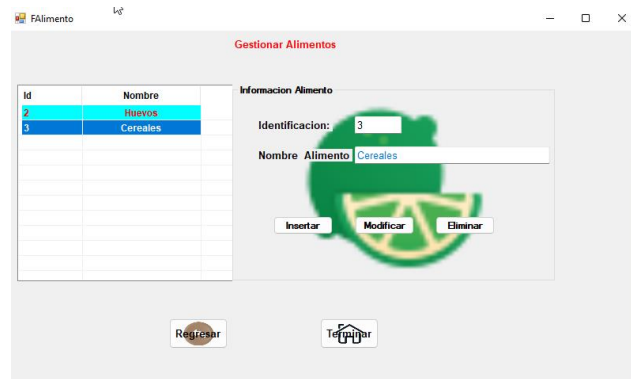
```
private void FVitamina_Load(object sender, EventArgs e)
{
    listView1.GridLines = true;
    listView1.FullRowSelect = true;
    listView1.Dock = DockStyle.Fill;
    listView1.View = View.Details;
    listView1.Width = 400;
    listView1.Font = new Font(new FontFamily("Arial"), 8, FontStyle.Bold);
    listView1.Columns.Add("Cod", 80, HorizontalAlignment.Center);
    listView1.Columns.Add("Nombre", 100, HorizontalAlignment.Center);
    listView1.Columns.Add("Descripcion", 80, HorizontalAlignment.Center);
    listView1.Items.Add("13");
    listView1.Items[0].SubItems.Add("Vitamina K ");
    listView1.Items[0].SubItems.Add("Esta es determinante para la sintesis de Colageno");
    listView1.ForeColor = Color.Red;
    listView1.Items[0].BackColor = Color.Aqua;
    listView1.Items.Add("12");
    listView1.Items[1].SubItems.Add("Vitamina D ");
    listView1.Items[1].SubItems.Add("Se relaciona con toma el sol ");
    listView1.ForeColor = Color.Red;
    listView1.Items[1].BackColor = Color.AliceBlue;
    listView1.Scrollable = true;
    listView1.Items[0].Selected = true;
}
```

Si ejecuta de nuevo la aplicación debería aparecer lo siguiente



**4** En la ventana de Mantenimiento de Alimentos (FAlimento) también tiene : **ListView** **ListBox** y **GroupBox**.

En el contenedor **GroupBox** se incorpora para mover todos los controles al mismo tiempo.

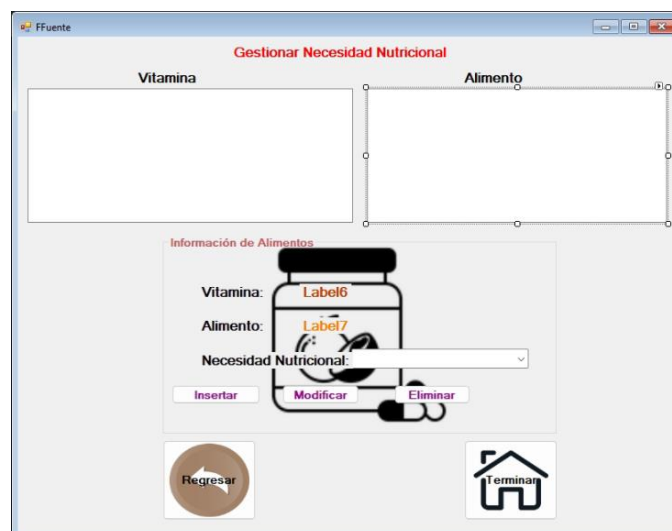


**5** En la ventana de Mantenimiento de Fuentes Alimentos (FFuente) también tiene: **ListViews, ComboBox y GroupBox.**

En el contenedor **GroupBox** se incorpora aquí para mover todos los controles al mismo tiempo.

En la siguiente ilustración aparece lo que es Label6 y Label7.

**Nota:** Puede elegir la imagen a su elección.



Al presionar Click sobre los ListView aparecería lo siguiente:

Vitamina			Alimento	
Cod	Nombre	Descri...	Id	Nombre
13	Vitamina K	Esta es...	2	Huevos
12	Vitamina D	Se rela...	3	Cereales

Información de Alimentos

Vitamina: **Vitamina K**

Alimento: **Cereales**

Necesidad Nutricional: mg/día

## Requerimientos de entrega

Como parte de la documentación a entregar para esta práctica incluir en un documento Word (no impresa) o PDF las capturas de los dos formularios de la aplicación y el código de los eventos que realizó. Este archivo deberá subirse en la misma actividad o tarea de Teams (Práctica 1).

## Fecha de Entrega

El lunes 25 de setiembre 2023 (**fecha tentativa**) en la plataforma de TEAMS

## Evaluación

Esta práctica es la parte 2 de Práctica Laboratorio 1.