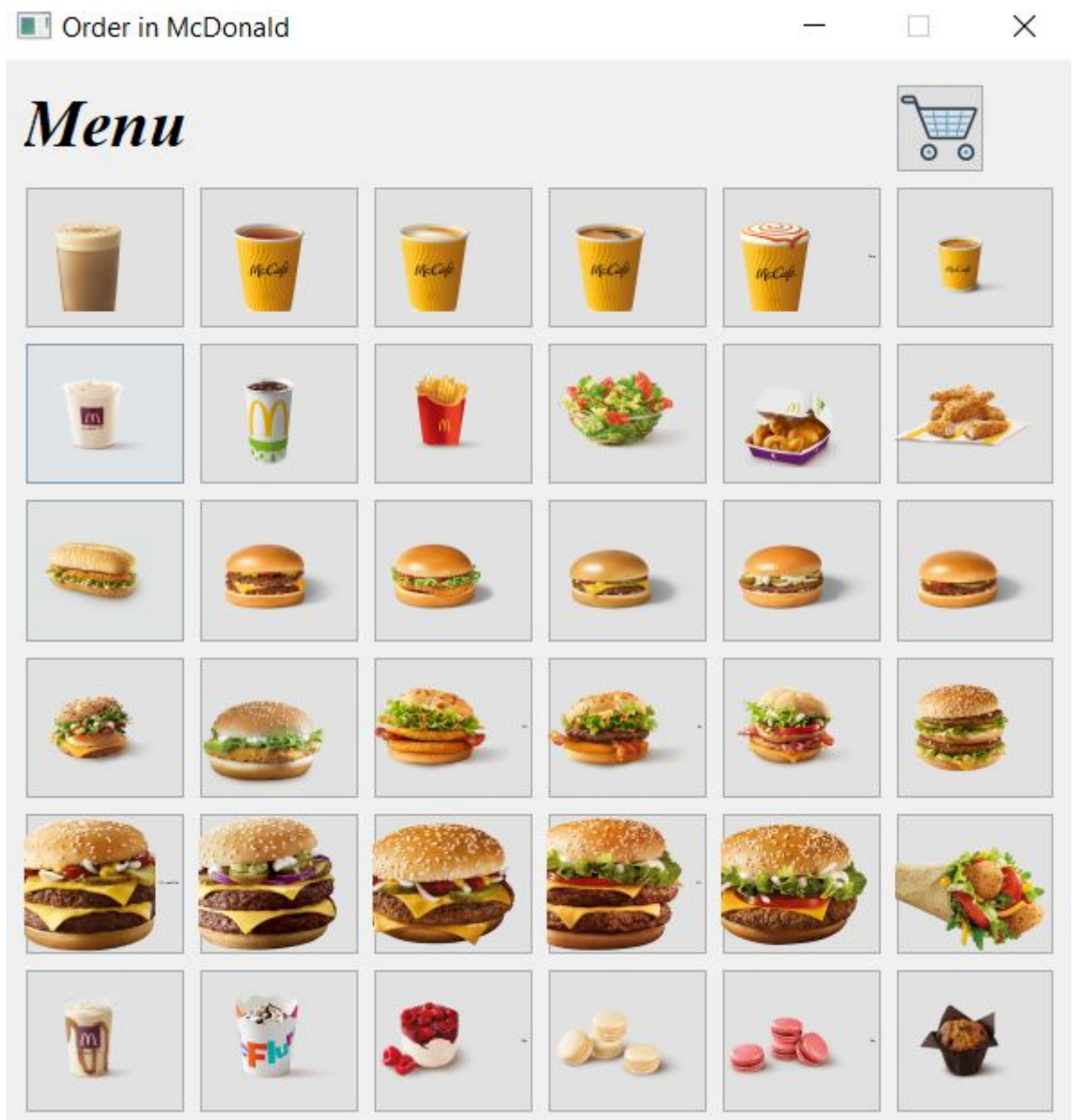


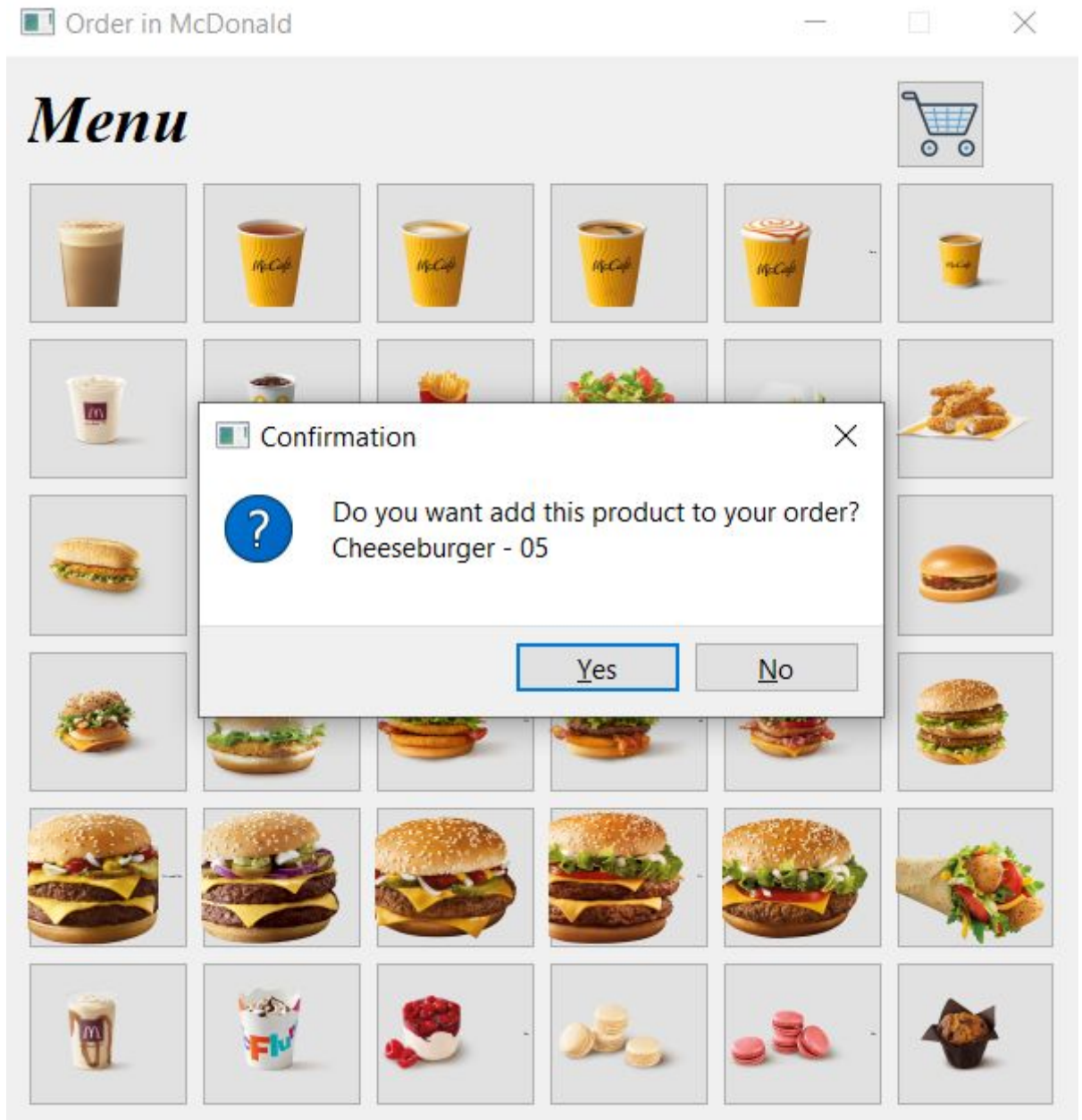
Dokumentacja aplikacji.

“Order in McDonald”.

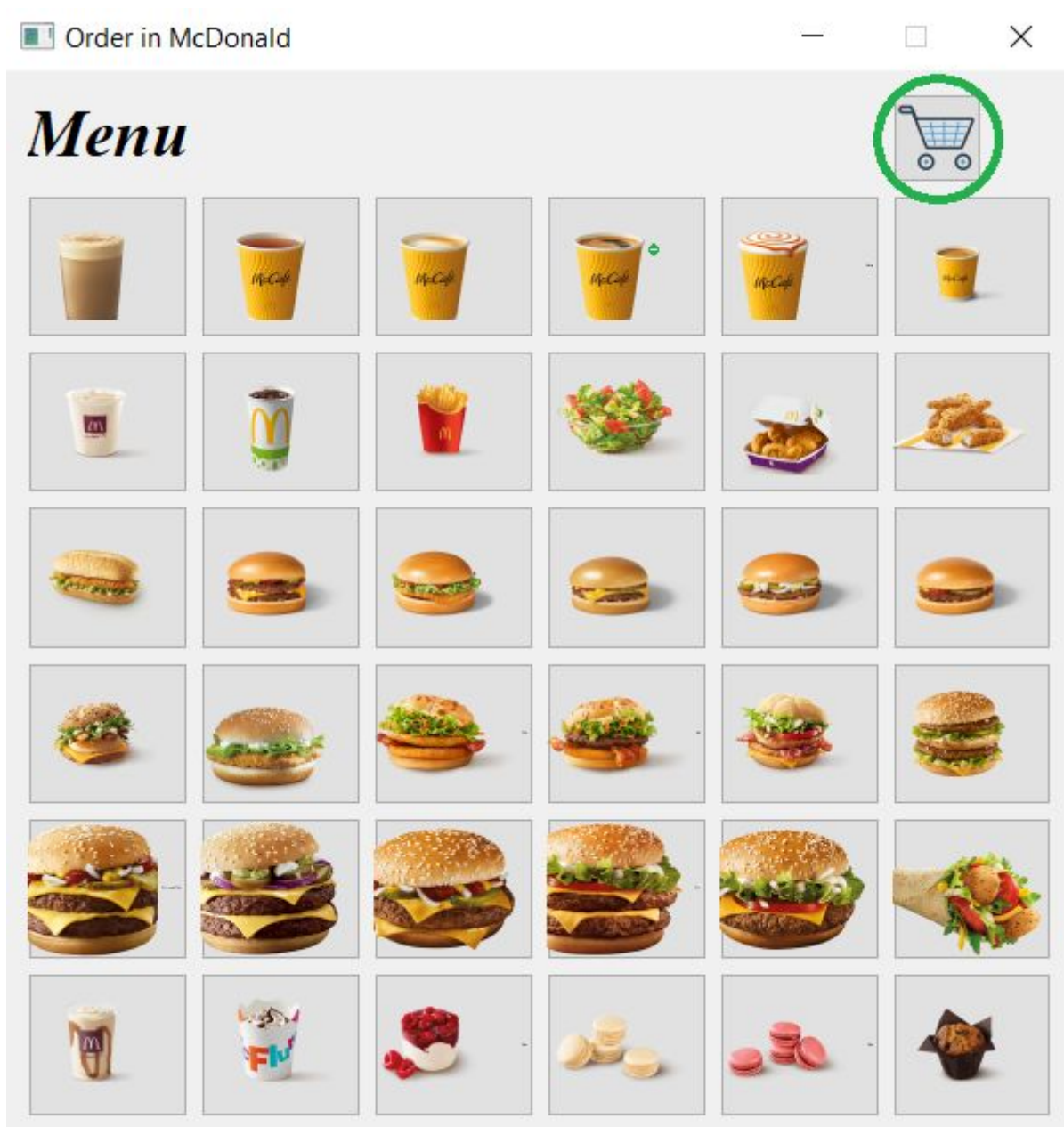
1. Klient widzi **menu** McDonald - dostępne produkty, które może zamówić w restauracji.



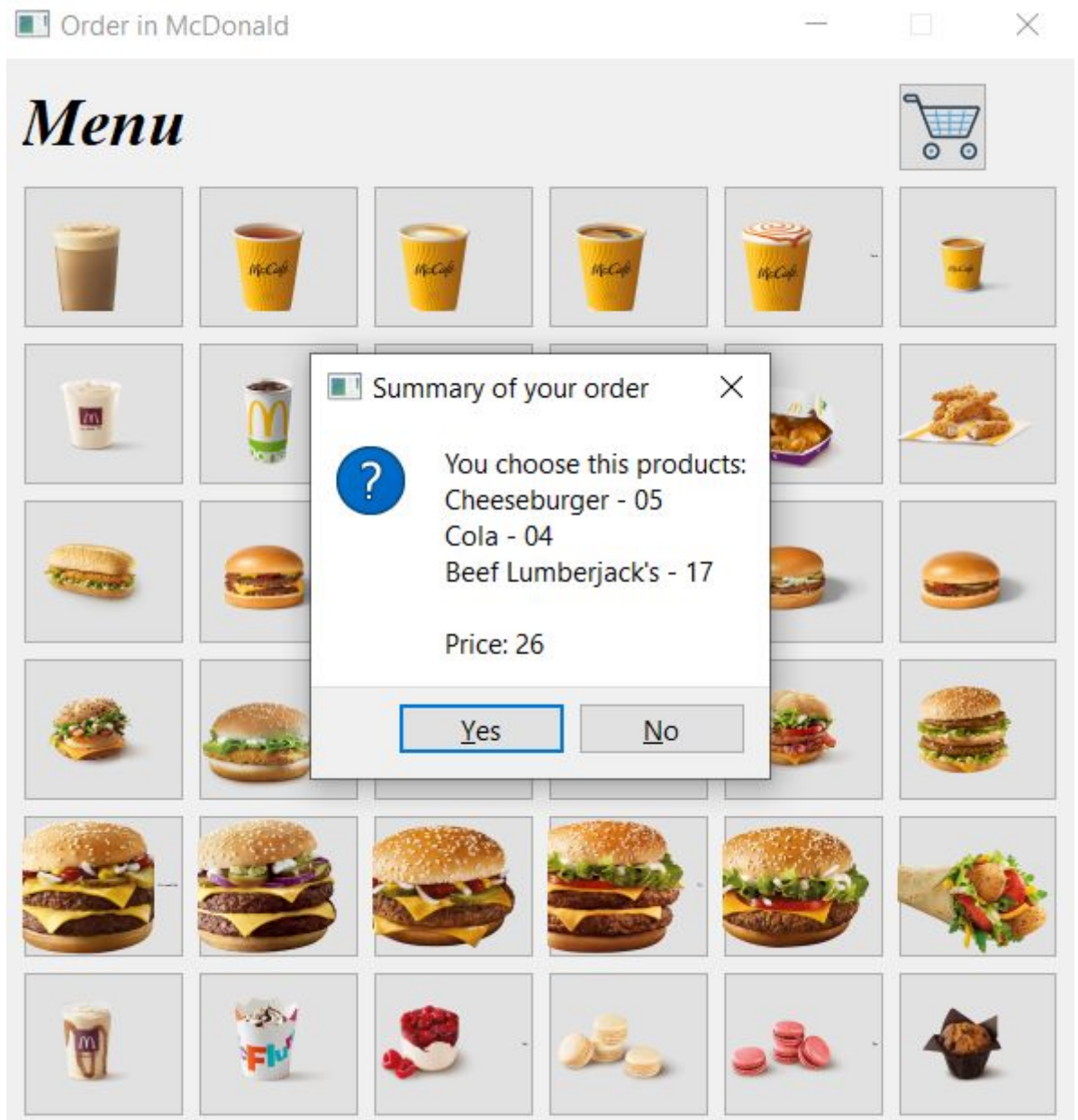
2. Po naciśnięciu na dany produkt klientowi wyświetla się komunikat o potwierdzeniu **dodania produktu do koszyka**.
Możliwe opcje do wyboru - **akceptacja** (przycisk "Yes"), lub **anulowanie** operacji (przycisk "No", oraz "X" w prawym górnym rogu).



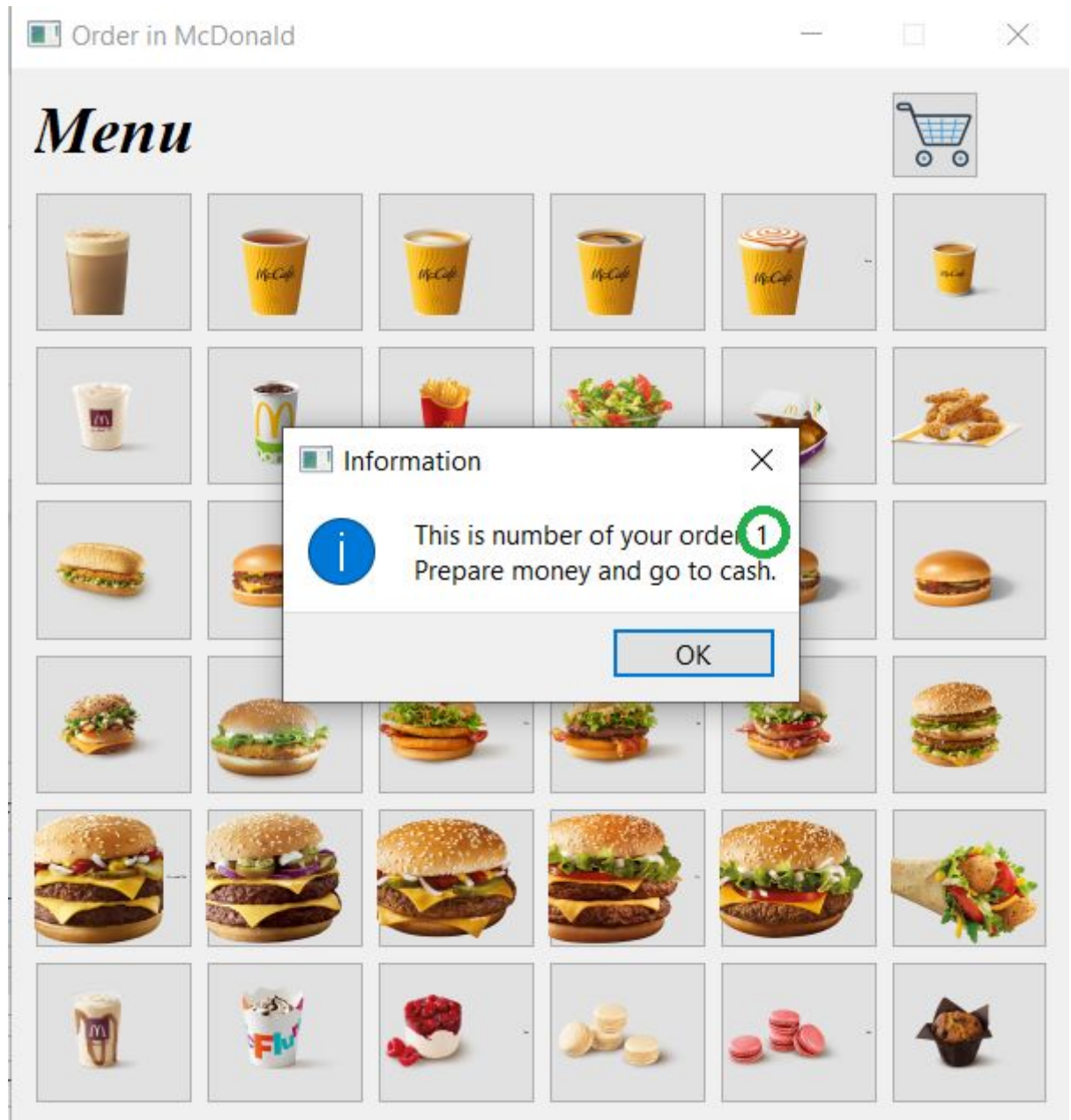
3. Po wybraniu wszystkich produktów, aby przejść do **podsumowania zamówienia**, klient musi kliknąć w prawym górnym rogu na **ikonę koszyka sklepowego**.



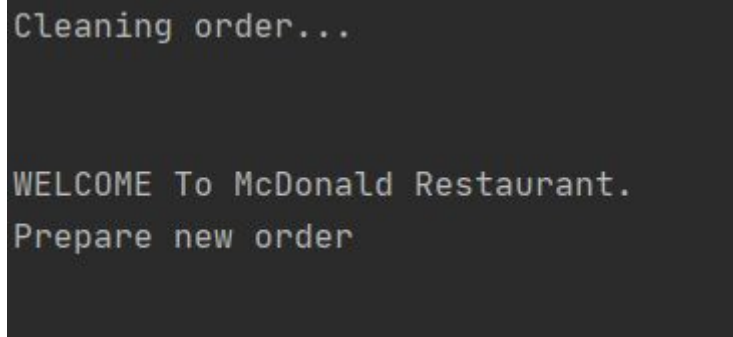
4. Po naciśnięciu na koszyk klient widzi **podsumowanie swojego zamówienia** w skład, którego wchodzi: lista artykułów i ich cena, oraz koszt całego zlecenia. Jeśli klient kliknie na przycisk "No", stan koszyka zostanie zachowany (produkty nie zostaną usunięte), a klient wróci do ekranu dodawania produktów do koszyka (pkt 1.), tak samo działa kliknięcie na "X" w prawym górnym rogu wyskakującego okna. Jeśli klient kliknie na opcję "Yes" - **patrz pkt. 5.**



5. Po kliknięciu na przycisk “Yes” klient widzi numer swojego zamówienia, oraz informację, aby przygotować pieniądze i udać się do kasy.



6. Po kliknięciu na przycisk “OK”, następuje **czyszczenie koszyka**(zamówienia), a do konsoli zostaje wysłana następująca informacja.



```
Cleaning order...

WELCOME To McDonald Restaurant.
Prepare new order
```

Następne złożone zamówienie będzie miało **numer 2**.
Nowemu klientowi wyświetla się **Menu** McDonald (pkt. 1).