Zestaw C

1. W folderze DebugC znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych linijkach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu.

Punktacja: 1 pkt za każdą poprawną linijkę, łącznie 8 pkt.

2. W folderze Popraw
C znajduje się kod w języku C, który nie spełnia zasad kompilacji. Popraw kod modyfikując co najwyżej 2 linijki tak, aby się kompilował. Zabronioną operacją jest komentowanie kodu.

Punktacja: 6 pkt.

3. Napisz funkcję, która jako argument otrzymuje trzy dodanie liczby całkowite $m,\ n$ i k a następnie wyświetla na konsoli w jednym wierszu (oddzielone spacją) liczby większe od m i mniejsze od k, podzielne przez n

Dla m = 4, n = 20, k = 100:

20 40 60 80

Punktacja: 7 pkt.

4. Napisz program, który z klawiatury wczytuje trzy liczby całkowite i zapisuje wprowadzone wartości do zmiennych a, b, c typu int. Następnie za pomocą samodzielnie napisanej funkcji zamień wartości zmiennych (wartość zmiennej a ma być przepisane do zmiennej b, b do c, c do a).

Punktacja: 7 pkt.

5. Napisz funkcję przyjmującą jako parametry dwie tablice jednowymiarowe z elementami typu int o takich samych rozmiarach. Funkcja powinna zwrócić wartość "1" jeśli tablice mają taką samą wartość najmniejszą lub "0" w przeciwynym wypadku.

Punktacja: 8 pkt.

6. Napisz funkcję rekurencyjną, która dla otrzymanej w argumentach pary nieujemnych liczb całkowitych n i m zwraca wartość f(n,m) gdzie funkcja f jest zdefiniowana w następujący sposób:

$$f(n,0) = 2,$$

$$f(0,m) = -1,$$

$$f(n,m) = f(n-1,m) + f(n,m-1) + 7$$

Przypadki testowe dla funkcji:

\overline{n}	\overline{m}	f(n,m)
0	4	-1
2	2	38
5	2	164

Punktacja: 7 pkt.

- 7. Stwórz program, w którym wykonasz poniższe czynności:
- stwórz tablicę jednowymiarową 5-elementową typu double i uzupełnij ją dowolnym wartościami,

1

• wyświetl na konsoli elementy z tablicy posortowane od największej do najmniejszej.

Punktacja: 7 pkt.

Po zakończonej pracy wszystkie pliki z kodem (własne i poprawione) umieść w jednym folderze na puplicie komputera. Spakuj folder i zmień nazwę archiwum pokrywającą się z Twoim numerem indeksu/albumu/legitymacji. Sprawdzeniu podlegać będzie tylko i wyłączenie zawartość archiwum.