

ACTIVITÉ 1

Une entreprise fabrique deux types de produits notés A et B. Ces produits sont fabriqués sur trois sites de production S1, S2 et S3.

En septembre 2012 :

- le site S1 a fabriqué 50 milliers d'articles A et 70 milliers d'articles B ;
- le site S2 a fabriqué 40 milliers d'articles A et 90 milliers d'articles B ;
- le site S3 a fabriqué 120 milliers d'articles B ;

On représente la production du mois de septembre à l'aide de la matrice $P_0 = \begin{pmatrix} 50 & 40 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix}$.

La production du mois d'octobre 2012 est donnée par la matrice $P_1 = \begin{pmatrix} 60 & 50 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix}$.

PARTIE A

1. Déterminer la matrice T_1 représentant la production totale des mois de septembre et octobre pour chaque site.
2. En novembre 2012, pour faire face à la demande, la direction décide d'augmenter de 10% la production du mois d'octobre de chaque article, dans chaque site.

Déterminer la matrice P_2 représentant la production de novembre 2012.

PARTIE B

1. Le coût de la main d'œuvre est le même pour chaque article fabriqué, mais il diffère selon le site de production.

Pour S1 le coût de la main d'œuvre est de 25 € ; pour S2, il est de 28 € ; pour S3, il est de 30 €.

- a) Calculer le coût de la main d'œuvre, en octobre 2012, pour la fabrication des articles A.
 - b) Représenter le coût de la main d'œuvre par un vecteur-colonne C .
 - c) En considérant les matrices P_1 et C , déterminer la matrice M_1 représentant le coût de la main d'œuvre pour la fabrication en octobre 2012 des articles A et des articles B.
2. Le prix de la matière première nécessaire à la fabrication de chaque article est de 18 € pour un article A et 22 € pour un article B.
 - a) Représenter le coût de la matière première par un vecteur-ligne L .
 - b) En considérant les matrices L et P_1 , déterminer la matrice A_1 représentant le montant des achats de matière première nécessaire à la fabrication des articles en octobre 2012 pour chacun des trois sites.

PARTIE C

1. 20% des articles A et 40 % des articles B sont destinés à l'exportation.

- a) Calculer le produit matriciel suivant :

$$\begin{pmatrix} 0,2 & 0,4 \\ 0,8 & 0,6 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 60 & 50 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix}$$

- b) Donner une interprétation du produit :

$$\begin{pmatrix} 0,2 & 0,4 \\ 0,8 & 0,6 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 60 & 50 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

2. Le prix de vente d'un article A est de 56 € et celui d'un article B est de 62 €.

À l'aide d'un calcul matriciel, déterminer le chiffre d'affaire réalisé par cette entreprise en octobre 2012, en supposant que toute la production a été vendue.

I DÉFINITIONS

1 MATRICE

On appelle matrice de dimension $m \times n$ (ou d'ordre $m \times n$) un tableau de m lignes et n colonnes de nombres réels.

On note $a_{i,j}$ l'élément de la matrice situé à l'intersection de la i -ième ligne et de la j -ième colonne.

Une matrice A est représentée entre deux parenthèses ou deux crochets

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,j} & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i,1} & \cdots & a_{i,j} & \cdots & a_{i,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & \cdots & a_{m,j} & \cdots & a_{m,n} \end{pmatrix} \text{ ou } A = \begin{bmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,j} & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i,1} & \cdots & a_{i,j} & \cdots & a_{i,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & \cdots & a_{m,j} & \cdots & a_{m,n} \end{bmatrix}$$

EXEMPLE

La matrice $P = \begin{pmatrix} 60 & 50 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix}$ est une matrice d'ordre 2×3 , le coefficient $a_{2,3}$ de la matrice P est $a_{2,3} = 120$.

2 CAS PARTICULIERS

MATRICE CARRÉE

Une matrice ayant le même nombre n de lignes et de colonnes est une matrice carrée d'ordre n .

EXEMPLE

La matrice $M = \begin{pmatrix} -12 & \sqrt{2} & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ est une matrice carrée de dimension 3.

VECTEUR LIGNE

Une matrice formée d'une seule ligne et de n colonnes est une matrice ligne ou vecteur ligne.

EXEMPLE

La matrice $A = (60 \ 50 \ 0)$ est une matrice ligne de dimension 1×3 .

VECTEUR COLONNE

Une matrice formée de m lignes et d'une seule colonne est une matrice colonne ou vecteur colonne.

EXEMPLE

La matrice $C = \begin{pmatrix} 25 \\ 28 \\ 30 \end{pmatrix}$ est une matrice colonne de dimension 3×1 .

3 ÉGALITÉ DE DEUX MATRICES

Deux matrices A et B sont égales si, et seulement si, elles ont même dimension et que tous leurs éléments situés à la même place sont égaux.

EXEMPLE

Dire que les matrices $A = \begin{pmatrix} 5 & 2-a & -3 \\ -1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 5 & 1 & -3 \\ -1 & 3 & b+2 \end{pmatrix}$ sont égales signifie que

$$\begin{cases} 2-a=1 \\ b+2=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a=1 \\ b=-2 \end{cases}$$

II MATRICES ET OPÉRATIONS

1 TRANSPOSÉE D'UNE MATRICE

La transposée tA (aussi notée A^T) d'une matrice A de dimension $m \times n$ est la matrice de dimension $n \times m$ obtenue en échangeant les lignes et les colonnes de A .

EXEMPLE

La transposée de la matrice $P = \begin{pmatrix} 60 & 50 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix}$ de dimension 2×3 est la matrice ${}^tP = \begin{pmatrix} 60 & 70 \\ 50 & 90 \\ 0 & 120 \end{pmatrix}$ de dimension 3×2 .

2 ADDITION DE MATRICES

La somme de deux matrices A et B de **même dimension** est la matrice notée $A + B$ obtenue en ajoutant les éléments de A et ceux de B situés à la même place.

Si $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$ et $B = (b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$ sont deux matrices d'ordre $m \times n$ alors

$$A + B = (a_{i,j} + b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$$

EXEMPLE

Soient les matrices $P_0 = \begin{pmatrix} 50 & 40 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix}$ et $P_1 = \begin{pmatrix} 60 & 50 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix}$:

$$P_0 + P_1 = \begin{pmatrix} 50+60 & 40+50 & 0+0 \\ 70+70 & 90+90 & 120+120 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 110 & 90 & 0 \\ 140 & 180 & 240 \end{pmatrix}$$

PROPRIÉTÉS

Si A , B et C sont des matrices de même dimension alors :

- $A + B = B + A$.
- $A + (B + C) = (A + B) + C$

3 MULTIPLICATION PAR UN RÉEL

Le produit d'une matrice A par un réel k est la matrice kA obtenue en multipliant chaque élément de A par le réel k .

Si $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$ est une matrice d'ordre $m \times n$ alors pour tout réel k

$$kA = (ka_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$$

EXEMPLE

Si $P = \begin{pmatrix} 60 & 50 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix}$ alors :

$$1,1 \times P = \begin{pmatrix} 1,1 \times 60 & 1,1 \times 50 & 1,1 \times 0 \\ 1,1 \times 70 & 1,1 \times 90 & 1,1 \times 120 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 66 & 55 & 0 \\ 77 & 99 & 132 \end{pmatrix}$$

PROPRIÉTÉ

Soient A et B deux matrices de même dimension et k un réel on a :

$$k(A + B) = kA + kB$$

4 PRODUIT DE MATRICES

MULTIPLICATION D'UNE MATRICE LIGNE PAR UNE MATRICE COLONNE

Soient A une matrice ligne de dimension $1 \times n$ et B une matrice colonne de dimension $n \times 1$.
Le produit $A \times B$ de ces deux matrices est :

$$(a_1 \quad \cdots \quad a_i \quad \cdots \quad a_n) \times \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_i \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = (a_1 \times b_1 + \cdots + a_i \times b_i + \cdots + a_n \times b_n)$$

Le produit $A \times B$ de ces deux matrices est la matrice de dimension 1×1 qui n'a qu'un seul élément.

EXEMPLE

$$(60 \quad 50 \quad 0) \times \begin{pmatrix} 25 \\ 28 \\ 30 \end{pmatrix} = (60 \times 25 + 50 \times 28 + 0 \times 30) = (2900)$$

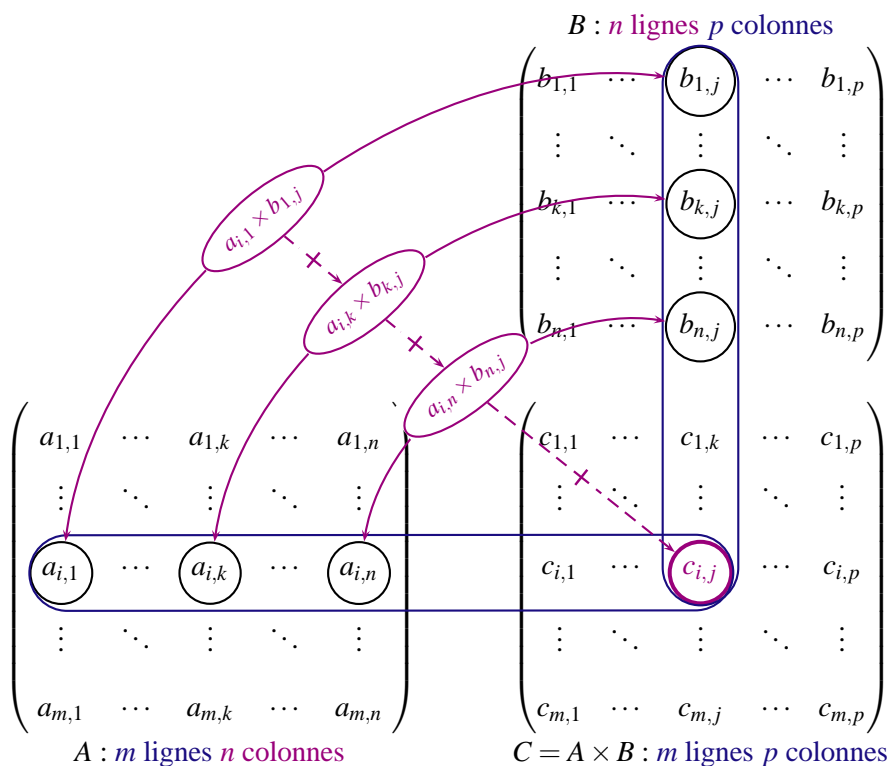
PRODUIT DE DEUX MATRICES

Si $A = (a_{i,k})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq k \leq n}}$ est une matrice de dimension $m \times n$ et si $B = (b_{k,j})_{\substack{1 \leq k \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$ est une matrice de dimension $n \times p$,

le produit $C = A \times B = \left(\sum_{k=1}^n a_{i,k} \times b_{k,j} \right)_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq p}}$ est une matrice de dimension $m \times p$.

Chaque élément $c_{i,j}$ de la matrice C est le produit de la matrice constituée de la i -ième ligne de la matrice A par la matrice constituée de la j -ième colonne de la matrice B ($1 \leq i \leq m$ et $1 \leq j \leq p$).

En pratique, il est commode de disposer les deux matrices de la façon suivante pour effectuer le produit :



EXEMPLE

Soient les deux matrices $A = \begin{pmatrix} 0,2 & 0,4 \\ 0,8 & 0,6 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 60 & 50 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix}$

La matrice A est d'ordre 2×2 et la matrice B est d'ordre 2×3 . Le produit $C = A \times B$ est une matrice d'ordre 2×3 :

- L'élément $c_{1,1}$ de la matrice C s'obtient en effectuant le produit $[0,2 \quad 0,4] \times \begin{bmatrix} 60 \\ 70 \end{bmatrix} = [0,2 \times 60 + 0,4 \times 70]$
- L'élément $c_{1,2}$ de la matrice C s'obtient en effectuant le produit $[0,2 \quad 0,4] \times \begin{bmatrix} 50 \\ 90 \end{bmatrix} = [0,2 \times 50 + 0,4 \times 90]$
- L'élément $c_{1,3}$ de la matrice C s'obtient en effectuant le produit $[0,2 \quad 0,4] \times \begin{bmatrix} 0 \\ 120 \end{bmatrix} = [0,2 \times 0 + 0,4 \times 120]$
- L'élément $c_{2,1}$ de la matrice C s'obtient en effectuant le produit $[0,8 \quad 0,6] \times \begin{bmatrix} 60 \\ 70 \end{bmatrix} = [0,8 \times 60 + 0,6 \times 70]$
- L'élément $c_{2,2}$ de la matrice C s'obtient en effectuant le produit $[0,8 \quad 0,6] \times \begin{bmatrix} 50 \\ 90 \end{bmatrix} = [0,8 \times 50 + 0,6 \times 90]$
- L'élément $c_{2,3}$ de la matrice C s'obtient en effectuant le produit $[0,8 \quad 0,6] \times \begin{bmatrix} 0 \\ 120 \end{bmatrix} = [0,8 \times 0 + 0,6 \times 120]$

Soit en définitive :

$$C = \begin{pmatrix} 0,2 & 0,4 \\ 0,8 & 0,6 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 60 & 50 & 0 \\ 70 & 90 & 120 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 40 & 46 & 48 \\ 90 & 94 & 72 \end{pmatrix}$$

REMARQUE

Le nombre de colonnes de la matrice B est différent du nombre de lignes de la matrice A donc le produit $B \times A$ n'est pas défini !

5 PROPRIÉTÉS

Soient A , B et C trois matrices telles que les sommes et les produits ci-dessous sont définis :

- $A \times (B \times C) = (A \times B) \times C$.
- $A \times (B + C) = A \times B + A \times C$.
- $(A + B) \times C = A \times C + B \times C$.

REMARQUES

- En général $A \times B \neq B \times A$ il faut faire attention à l'ordre dans lequel on effectue les calculs.

EXEMPLE

$$\begin{pmatrix} -3 & -2 \\ 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & -2 & 2 \\ 1 & 3 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \begin{pmatrix} -1 & -2 & 2 \\ 1 & 3 & -3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -3 & -2 \\ 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

- $A \times C = B \times C$ ne signifie pas que $A = B$.

EXEMPLE

$$\begin{pmatrix} -3 & -2 & 1 \\ 2 & 4 & -7 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 2 & -5 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \begin{pmatrix} 2 & 3 & -4 \\ 1 & 3 & -6 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 2 & -5 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

- $A \times B = 0$ ne signifie pas que $A = 0$ ou $B = 0$.

EXEMPLE

$$\begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ -6 & 3 & -3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 3 & -2 & -3 \\ 5 & -6 & -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

III MATRICES CARRÉES

1 MATRICE IDENTITÉ

MATRICE DIAGONALE

Une matrice carrée dont tous les coefficients sont nuls, sauf éventuellement les coefficients de la diagonale, est appelée matrice diagonale.

EXEMPLES

La matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ est une matrice diagonale. La matrice $B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -5 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ n'est pas une matrice diagonale.

DÉFINITION

La matrice diagonale d'ordre n dont tous les coefficients sur la diagonale sont égaux à 1 est appelée matrice identité d'ordre n , on la note I_n .

EXEMPLES

$$I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

PROPRIÉTÉ

Soit A une matrice carrée d'ordre n alors $A \times I_n = I_n \times A = A$, où I_n est la matrice identité d'ordre n .

EXEMPLE

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 5 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 5 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \text{ et } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 5 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 5 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix}$$

2 PUISSANCES D'UNE MATRICE CARRÉE

Soit A une matrice carrée d'ordre n et p un entier supérieur ou égal à 1.

La puissance p -ième de la matrice A est la matrice carrée d'ordre n obtenue en effectuant le produit de p matrices égales à A .

$$A^p = \underbrace{A \times A \times \dots \times A}_{p \text{ fois}}$$

Par convention $A^0 = I_n$.

EXEMPLE

Soit $A = \begin{pmatrix} -3 & 1 & 2 \\ -5 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$:

$$A^2 = A \times A = \begin{pmatrix} -3 & 1 & 2 \\ -5 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -3 & 1 & 2 \\ -5 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & -4 & 2 \\ 14 & -8 & 2 \\ 4 & -2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A^3 = A^2 \times A = \begin{pmatrix} 6 & -4 & 2 \\ 14 & -8 & 2 \\ 4 & -2 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -3 & 1 & 2 \\ -5 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

3 INVERSE D'UNE MATRICE CARRÉE

DÉFINITION

Une matrice carrée A d'ordre n est inversible, s'il existe une matrice carrée B d'ordre n telle que $A \times B = B \times A = I_n$, où I_n est la matrice identité d'ordre n .

La matrice inverse de A si elle existe, est unique et est notée A^{-1}

EXEMPLE

La matrice $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$ est-elle inversible ?

Calculons a, b, c et d tel que $\begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. a, b, c et d sont les solutions éventuelles du système :

$$\begin{cases} 4a - 2c = 1 \\ 4b - 2d = 0 \\ -3a + c = 0 \\ -3b + d = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2a - c = \frac{1}{2} \\ -3a + c = 0 \\ 2b - d = 0 \\ -3b + d = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -\frac{1}{2} \\ b = -1 \\ c = -\frac{3}{2} \\ d = -2 \end{cases}$$

L'inverse de la matrice $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$ est la matrice $A^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & -1 \\ -\frac{3}{2} & -2 \end{pmatrix}$

4 APPLICATION AUX SYSTÈMES LINÉAIRES

Un système linéaire à n équations et n inconnues :

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,n}x_n = b_n \end{cases}$$

peut s'écrire sous la forme matricielle $AX = B$ où $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,n} \end{pmatrix}$ est une matrice carrée d'ordre n ,

$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$ sont des matrices colonnes de dimension $n \times 1$.

Si la matrice A est inversible, alors le système admet une unique solution donnée par $X = A^{-1}B$.

EXEMPLE

Soit le système $\begin{cases} x - 3y + z = 6 \\ 2x - y + 3z = -2 \\ -4x + 3y - 6z = 1 \end{cases}$.

Posons $A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \\ -4 & 3 & -6 \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

Alors le système peut s'écrire sous la forme matricielle $AX = B$

La matrice A est inversible et $A^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & 15 & 8 \\ 0 & 2 & 1 \\ -2 & -9 & -5 \end{pmatrix}$ on en déduit que

$$AX = B \Leftrightarrow A^{-1}AX = A^{-1}B \Leftrightarrow X = A^{-1}B$$

Soit

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 15 & 8 \\ 0 & 2 & 1 \\ -2 & -9 & -5 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On obtient ainsi, l'unique solution du système $x = -4$; $y = -3$ et $z = 1$.

5 COMPLÉMENTS

Les deux méthodes suivantes sont hors programme et données à titre indicatif

RÉSOLUTION DE SYSTÈMES LINÉAIRES À L'AIDE DE LA MATRICE AUGMENTÉE

La méthode de base pour résoudre un système d'équations linéaires est de remplacer le système par un autre, plus simple, ayant le même ensemble de solutions.

Ceci se fait par une succession d'opérations, appelées opérations élémentaires :

- multiplier une équation par un réel non nul ;
- permuter deux équations ;
- ajouter un multiple d'une équation à une autre équation.

Soit un système linéaire à n équations et n inconnues :

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,n}x_n = b_n \end{cases}$$

La matrice augmentée associée au système est la matrice $(A|B) = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,n} & b_n \end{array} \right)$

Les opérations élémentaires appliquées à un système d'équations linéaires correspondent à des opérations élémentaires sur les lignes de la matrice augmentée. Ces opérations sont les suivantes :

- multiplier une ligne par un réel non nul ;
- permuter deux lignes ;
- ajouter un multiple d'une ligne à une autre ligne.

EXEMPLE

Utilisons les opérations élémentaires pour résoudre le système $\begin{cases} x - 3y + z = 6 \\ 2x - y + 3z = -2 \\ -4x + 3y - 6z = 1 \end{cases}$.

La matrice augmentée associée au système est la matrice

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -3 & 1 & 6 \\ 2 & -1 & 3 & -2 \\ -4 & 3 & -6 & 1 \end{array} \right)$$

1. Obtenir 0 à la place du terme $a_{2,1}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 2 et la ligne 1.
Obtenir 0 à la place du terme $a_{3,1}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 3 et la ligne 1.

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & * & * & * \\ 0 & * & * & * \\ 0 & * & * & * \end{array} \right] \quad \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 4L_1 \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -3 & 1 & 6 \\ 0 & 5 & 1 & -14 \\ 0 & -9 & -2 & 25 \end{array} \right)$$

2. Obtenir 1 à la place du terme $a_{2,2}$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & * & * & * \\ 0 & 1 & * & * \\ 0 & * & * & * \end{array} \right] \quad L_2 \leftarrow \frac{1}{5}L_2 \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -3 & 1 & 6 \\ 0 & 1 & \frac{1}{5} & -\frac{14}{5} \\ 0 & -9 & -2 & 25 \end{array} \right)$$

3. Obtenir 0 à la place du terme $a_{1,2}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 1 et la ligne 2.
Obtenir 0 à la place du terme $a_{3,2}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 3 et la ligne 2.

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & * & * \\ 0 & 1 & * & * \\ 0 & 0 & * & * \end{array} \right] \quad \begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 + 3L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 9L_2 \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{8}{5} & -\frac{12}{5} \\ 0 & 1 & \frac{1}{5} & -\frac{1}{14} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{5} & -\frac{1}{5} \end{array} \right)$$

4. Obtenir 1 à la place du terme $a_{3,3}$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & * & * \\ 0 & 1 & * & * \\ 0 & 0 & 1 & * \end{array} \right] \quad L_3 \leftarrow -5L_3 \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{8}{5} & -\frac{12}{5} \\ 0 & 1 & \frac{1}{5} & -\frac{1}{14} \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

5. Obtenir 0 à la place du terme $a_{1,3}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 1 et la ligne 3.
Obtenir 0 à la place du terme $a_{2,3}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 2 et la ligne 3.

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & * \\ 0 & 1 & 0 & * \\ 0 & 0 & 1 & * \end{array} \right] \quad \begin{array}{l} L_1 \leftarrow -\frac{8}{5}L_3 \\ L_2 \leftarrow -\frac{1}{5}L_3 \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

Cette matrice augmentée correspond au système

$$\begin{cases} x & = -4 \\ y & = -3 \\ z & = 1 \end{cases}$$

On obtient l'unique solution du système $x = -4$; $y = -3$ et $z = 1$.

DÉTERMINER L'INVERSE D'UNE MATRICE

Soit A une matrice carrée d'ordre n . Pour déterminer l'inverse, si elle existe, de la matrice A on applique la méthode précédente à la matrice augmentée $(A|I_n)$.

Si la matrice A est inversible, à l'aide des opérations élémentaires on transforme la matrice augmentée $(A|I_n)$ pour obtenir la matrice $(I_n|A^{-1})$

EXEMPLE

Soit la matrice $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 3 \\ -2 & 1 & -6 \\ -3 & 1 & -8 \end{pmatrix}$. La matrice augmentée est la matrice

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & -1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & -6 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 1 & -8 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

1. Permuter, s'il le faut, la première ligne avec une autre, pour que l'élément de la première ligne et de la première colonne soit non nul.

$$\begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_2 \\ L_2 \leftarrow L_1 \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccc|ccc} -2 & 1 & -6 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & -8 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

2. Obtenir 1 à la place du terme $a_{1,1}$

$$L_1 \leftarrow -\frac{1}{2}L_1 \quad \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -\frac{1}{2} & 3 & 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & -8 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

3. Obtenir 0 à la place du terme $a_{3,1}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 3 et la ligne 1.

$$L_3 \leftarrow L_3 + L_1 \quad \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -\frac{1}{2} & 3 & 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 1 & 0 & -\frac{3}{2} & 1 \end{array} \right)$$

4. Obtenir 1 à la place du terme $a_{2,2}$

$$L_2 \leftarrow -L_2 \quad \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -\frac{1}{2} & 3 & 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 1 & 0 & -\frac{3}{2} & 1 \end{array} \right)$$

5. Obtenir 0 à la place du terme $a_{1,2}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 1 et la ligne 2.

Obtenir 0 à la place du terme $a_{3,2}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 3 et la ligne 2.

$$\begin{aligned} L_1 &\leftarrow L_1 + \frac{1}{2}L_2 & \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{2} & 1 \end{array} \right) \\ L_3 &\leftarrow L_3 + \frac{1}{2}L_2 \end{aligned}$$

6. Obtenir 1 à la place du terme $a_{3,3}$

$$L_3 \leftarrow 2L_3 \quad \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 3 & -2 \end{array} \right)$$

7. Obtenir 0 à la place du terme $a_{1,3}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 1 et la ligne 3.

Obtenir 0 à la place du terme $a_{2,3}$ par une combinaison linéaire utilisant uniquement la ligne 2 et la ligne 3.

$$\begin{aligned} L_1 &\leftarrow L_1 - \frac{3}{2}L_3 & \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -2 & -5 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 9 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 3 & -2 \end{array} \right) \\ L_2 &\leftarrow L_2 + 3L_3 \end{aligned}$$

Ainsi, la matrice A est inversible et $A^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & -5 & 3 \\ 2 & 9 & -6 \\ 1 & 3 & -2 \end{pmatrix}$.

EXERCICE 1

Une entreprise vend quatre types de produits notés P_1, P_2, P_3 et P_4 .

La matrice des commandes de trois clients notés X, Y et Z est $C = \begin{pmatrix} 7 & 12 & 5 & 15 \\ 13 & 0 & 12 & 5 \\ 2 & 7 & 13 & 8 \end{pmatrix}$ les lignes étant relatives aux clients et les colonnes aux produits.

- Effectuer le produit $C \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et interpréter le résultat.
- Effectuer le produit $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \times C$ et interpréter le résultat.
- Les prix unitaires de chacun des quatre produits sont respectivement 45 €, 15 €, 20 € et 30 €. Calculer à l'aide d'un produit de deux matrices, le montant en euros de la commande de chacun des clients.

EXERCICE 2

Une usine fabrique deux articles A et B à partir de quatre composants différents C_1, C_2, C_3 et C_4 . La fabrication de chacun des composants nécessite trois ressources X, Y et Z (par exemple travail, matières premières et énergie).

Les deux tableaux suivants présentent les quantités de composants utilisées pour produire un article A et un article B et les quantités de ressources, exprimées dans la même unité, nécessaires à la fabrication de chaque composant.

	C_1	C_2	C_3	C_4
A	3	2	2	1
B	4	3	0	2

	X	Y	Z
C_1	10	15	3
C_2	15	18	8
C_3	1	6	2
C_4	4	11	2

- À l'aide d'un produit de matrices, calculer les quantités de chaque ressource intervenant dans la fabrication de chaque article.
- À l'aide d'un produit de matrices, calculer les quantités de ressources nécessaires à la production de 1 300 articles A et 800 articles B .

EXERCICE 3

Une entreprise fabrique deux types de produits notés A et B :

- la fabrication d'un article A nécessite 6 unités de matières premières, 4 unités de main d'œuvre et 1 unité d'énergie ;
- la fabrication d'un article B nécessite 9 unités de matières premières, 3 unités de main d'œuvre et 2 unités d'énergie.

- On note $C = \begin{pmatrix} 40 & 20 & 80 \end{pmatrix}$ la matrice ligne des coûts unitaires, en euros, des trois facteurs de production (matières premières, main d'œuvre et énergie).

Calculer sous forme d'un produit de matrices, la matrice ligne $P = \begin{pmatrix} p_A & p_B \end{pmatrix}$ des prix de revient des produits A et B .

- Le bénéfice est égal à 20% du prix de revient sur le produit A et à 25% du prix de revient sur le produit B .
 - Déterminer les éléments de la matrice carrée M telle que la matrice ligne $V = \begin{pmatrix} v_A & v_B \end{pmatrix}$ des prix de vente de chaque article soit égale au produit des deux matrices P et M .
 - Calculer V .
- L'entreprise reçoit une commande de 100 produits A et 80 produits B . Calculer à l'aide d'un produit de deux matrices, le montant total en euros de la commande.

EXERCICE 4

Pour la fabrication de deux produits A et B, on distingue quatre facteurs techniques de production : des unités de matières premières, des unités de conditionnement, des unités de main d'œuvre et des unités d'énergie. Le tableau suivant indique les quantités d'unités de ces facteurs nécessaires à la production d'une unité de produit A et à celle d'une unité de produit B ainsi que la valeur estimée du coût de revient d'une unité de chacun de ces facteurs.

Facteurs techniques	Produit A	Produit B	Coût de revient unitaire du facteur (en euros)
Nombre d'unités de matières premières	5	6	3
Nombre d'unités de conditionnement	3	4	1
Nombre d'unités de main d'œuvre	4	3	4
Nombre d'unités d'énergie	1	2	2

La marge bénéficiaire sur chaque produit A et B est un pourcentage du coût total de production. Elle est égale à 30 % pour le produit A et à 35 % pour le produit B.

On considère les matrices suivantes :

- $F = \begin{pmatrix} 5 & 3 & 4 & 1 \\ 6 & 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$ dont les éléments sont les quantités de facteurs de production nécessaires à la fabrication des deux produits A et B.
- U dont les éléments sont les coûts unitaires des facteurs de production.
- C dont les éléments sont les coûts de production des deux produits A et B.
- V dont les éléments sont les prix de vente des deux produits A et B.

- Déterminer les éléments de la matrice U de façon à ce que le produit des matrices F et U soit égal à la matrice C des coûts de production. Calculer la matrice C .
- Déterminer les éléments de la matrice carrée M telle que la matrice V des prix de vente soit égale au produit des deux matrices M et C . Calculer V .
- Un client commande 150 unités de produit A et 200 unités de produit B.
À l'aide d'un produit de matrices, calculer le montant total (en euros) de la commande.

EXERCICE 5

Calculer les produits suivants :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 3 & -5 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 & 5 \\ -2 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 5 \\ -6 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$C = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -6 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$D = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 4 & -3 \\ -2 & -3 & 0 & -2 \\ -2 & 1 & 14 & -19 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & -\frac{4}{3} \\ -3 & -1 & \frac{5}{3} \\ -2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

EXERCICE 6

Soit $I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ et $M = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}$ où a et b sont deux réels non nuls.

Déterminer les éléments de la matrice J telle que $M = aI_2 + bJ$.

EXERCICE 7

Soit (u_n) la suite définie par : $u_0 = 50$ et pour tout entier naturel n , $u_{n+1} = 0,96 \times u_n + 3$.

- On considère les matrices $U_0 = \begin{pmatrix} 50 & 1 \end{pmatrix}$, $U_n = \begin{pmatrix} u_n & 1 \end{pmatrix}$.
 - Déterminer la matrice carrée M telle que $U_{n+1} = U_n \times M$
 - Calculer U_1 et U_2 . En déduire u_1 et u_2

- c) Montrer que si $U_p = U_0 \times M^p$ alors $U_{p+1} = U_0 \times M^{p+1}$ où p est un entier.
- d) Exprimer $U_n = (u_n \ 1)$ en fonction des matrices U_0 et M . Calculer u_6 .
2. Soit (v_n) la suite définie pour tout entier naturel n , par $v_n = u_n - 75$.
- a) Démontrer que (v_n) est une suite géométrique dont on précisera le premier terme et la raison.
- b) Exprimer, pour tout entier naturel n , u_n en fonction de n . En déduire u_6 .

EXERCICE 8

Soit $T = \begin{pmatrix} a & b \\ -1 & -2 \end{pmatrix}$ où a et b sont deux réels. Calculer a et b pour que $T = T^{-1}$.

EXERCICE 9

Soit A la matrice $A = \begin{pmatrix} -2 & -2 & 1 \\ 3 & 5 & -3 \\ 5 & 10 & -6 \end{pmatrix}$

- Déterminer la matrice M telle que $A = M - I_3$.
- Calculer M^2 .
- Développer le produit matriciel $(M - I_3)^2$. En déduire A^2 .

EXERCICE 10

Soit $A = \begin{pmatrix} -3 & -5 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$.

- Calculer A^2 , en déduire l'inverse de la matrice A .
- Calculer A^3 et A^4 . Quel est l'inverse de la matrice A^2 ?

EXERCICE 11

On considère les matrices $P = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ et $A = \begin{pmatrix} -3 & -6 & -2 \\ 2 & 5 & 2 \\ 4 & 3 & 0 \end{pmatrix}$

- On note P^{-1} la matrice inverse de la matrice P . Vérifier que $P^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ 5 & 6 & 2 \end{pmatrix}$
- Déterminer la matrice D telle que $A = P \times D \times P^{-1}$.
- Calculer D^2 , D^3 et D^4 .
- Calculer A^2 , A^3 et A^4 .

EXERCICE 12

On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} 4 & -1 & 2 \\ 2 & -1 & -3 \\ -4 & 1 & -3 \end{pmatrix}$

- Calculer A^2 et A^3 .
- En déduire A^6 puis A^{3n} où n est un entier naturel non nul.
- Calculer l'inverse de la matrice A^3 .
- a) Développer le produit $(A - I_3) \times (A^2 + AI_3 + I_3^2)$.
b) En déduire l'inverse de la matrice $B = A - I_3$

EXERCICE 13

On considère les matrices $P = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$ et $D = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$

PARTIE A

1. Calculer D^2 et D^3 .

2. On note P^{-1} la matrice inverse de la matrice P . Vérifier que $P^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{3}{4} & \frac{2}{3} \\ -\frac{3}{3} & \frac{3}{3} \end{pmatrix}$

3. Soit A la matrice telle que $A = P \times D \times P^{-1}$. Calculer A .

4. Montrer que $A^2 = P \times D^2 \times P^{-1}$ et $A^3 = P \times D^3 \times P^{-1}$.

PARTIE B

On considère la suite (u_n) définie par $u_0 = 2$, $u_1 = 1$ et pour tout entier n , $u_{n+2} = \frac{5}{2}u_{n+1} - u_n$.

1. Pour tout entier n , on pose $V_n = \begin{pmatrix} u_{n+1} \\ u_n \end{pmatrix}$.

a) Donner V_0 et V_1 .

b) Montrer que $V_{n+1} = A \times V_n$.

2. On admet que pour tout entier n , $V_n = A^n \times V_0$ où $A^n = P \times D^n \times P^{-1}$ et $D^n = \begin{pmatrix} \frac{1}{2^n} & 0 \\ 0 & 2^n \end{pmatrix}$.

a) Calculer V_6 .

b) En déduire les valeurs de u_6 et u_7 .

EXERCICE 14

On considère les matrices $A = \begin{pmatrix} 16 & 4 & -4 \\ -18 & -4 & 5 \\ 30 & 8 & -7 \end{pmatrix}$ et $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$.

1. Calculer la matrice $B = AP$.

2. Déterminer la matrice P^{-1} .

3. On pose $D = P^{-1}AP = P^{-1}B$. Calculer D .

4. a) Exprimer A en fonction de D .

b) Exprimer alors A^2 puis A^3 en fonction de P , D^2 , D^3 et P^{-1} .

5. On admettra que, pour tout entier n strictement positif, on a $A^n = PD^nP^{-1}$ et $D^n = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4^n \end{pmatrix}$.

Déterminer les coefficients de A^n en fonction de n .

EXERCICE 15

Les 1500 salariés d'une entreprise sont répartis dans trois services A, B et C. Pour rééquilibrer les effectifs des trois services, il a été décidé que :

- 10% des salariés du service B seront affectés au service C.
- 5% des salariés du service A seront affectés au service B et 15% au service C.

Après cette restructuration, le nombre de salariés du service B a diminué de 15 personnes et 159 salariés ont été mutés dans le service C.

On note x , y et z le nombre de salariés respectifs des trois services A, B et C avant la restructuration.

Calculer les effectifs de chaque service après la restructuration.

EXERCICE 16

Dans une entreprise de 60 personnes, le salaire moyen mensuel des employés est de 1500 €, celui des techniciens est de 2600 € et celui des cadres de 4200 €.

La masse des salaires versés chaque mois par cette entreprise est de 114 000 €.

Si on augmente de 6,4% le salaire des employés et de 4,5% celui des cadres et techniciens alors la masse des salaires mensuels augmente de 5,6%.

Quel est l'effectif de chaque catégorie de salariés de cette entreprise ?

EXERCICE 17

Soit \mathcal{P} la parabole d'équation $y = ax^2 + bx + c$.

La parabole \mathcal{P} passe par le point $A(1;2)$ et coupe la droite d d'équation $y = -2x + 3$ en deux points d'abscisses respectives -1 et 2 .

Déterminer l'équation de la parabole \mathcal{P} .

EXERCICE 18

On se place dans le cas d'une économie fermée à deux branches A et B.

Une partie de la production de chaque branche ne sert pas directement à la consommation finale, chaque branche utilisant des consommations intermédiaires de production pour produire.

On suppose que :

- La production d'une unité de la branche A consomme 0,1 unité de production du secteur A et 0,4 unité de production du secteur B.
- La production d'une unité de la branche B consomme 0,3 unité de production du secteur A et 0,2 unité de production du secteur B.

La matrice $A = \begin{pmatrix} 0,1 & 0,3 \\ 0,4 & 0,2 \end{pmatrix}$ est appelée la matrice des coefficients techniques. $X = \begin{pmatrix} p_A \\ p_B \end{pmatrix}$ est la matrice

production des productions totales exprimées en unité monétaire de chaque branche et $D = \begin{pmatrix} d_A \\ d_B \end{pmatrix}$ est la matrice demande des consommations finales exprimées en unité monétaire de chaque branche.

On considère dans tout l'exercice que X , A et D vérifient l'égalité matricielle :

$$\underbrace{X}_{\text{Production totale}} = \underbrace{AX}_{\text{Consommations intermédiaires}} + \underbrace{D}_{\text{Consommations finales}}$$

1. On suppose dans cette question que la production totale p_A de la branche A est de 400 unités monétaires et que la production totale p_B de la branche B est de 500 unités monétaires.

- a) Déterminer les consommations intermédiaires de chacune des deux branches.
- b) Quelles sont les consommations finales de chacune des deux branches ?

2. On note $I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ la matrice identité d'ordre 2. La matrice $I_2 - A$ est inversible et $(I_2 - A)^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{4}{3} & \frac{1}{2} \\ \frac{2}{3} & \frac{3}{2} \end{pmatrix}$.

- a) Montrer que $X = (I_2 - A)^{-1} D$.

- b) Si la demande des consommations finales en unité monétaire est $D = \begin{pmatrix} 180 \\ 270 \end{pmatrix}$, quelle doit être la production de chaque branche pour satisfaire la demande des consommations finales ?

EXERCICE 19

Une économie fictive est structurée en trois secteurs A , B et C (par exemple Agriculture, Industrie et Services). Une partie de la production de chaque secteur ne sert pas directement à la **consommation finale** des consommateurs. En effet, chaque secteur utilise une part de la production des différents secteurs pour travailler, il s'agit des **consommations intermédiaires**.

On considère dans tout l'exercice que :

- la production d'une unité du secteur A consomme 0,1 unité de production du secteur A , 0,2 unités de production du secteur B et 0,1 unité de production du secteur C ;
- la production d'une unité du secteur B consomme 0,3 unités de production du secteur A et 0,25 unités de production du secteur B et 0,2 unités de production du secteur C ;
- la production d'une unité du secteur C consomme 0,2 unités de production du secteur B et 0,2 unités de production du secteur C ;
- la production totale de chaque secteur est la somme de toutes les consommations intermédiaires et de la consommation finale des consommateurs.

1. On suppose dans cette question que le vecteur colonne des productions totales de chacun des trois secteurs

$$\text{est } P = \begin{pmatrix} 150 \\ 300 \\ 200 \end{pmatrix}.$$

- a) À l'aide d'un produit de matrices, calculer le vecteur colonne des consommations intermédiaires de chacun des trois secteurs.
 - b) Quelles sont les consommations finales des consommateurs de chacun des trois secteurs ?
2. On suppose dans cette question que la demande des consommations finales est de 81 unités du secteur A , 144 unités du secteur B et 108 unités du secteur C .

Déterminer la production totale de chaque secteur pour satisfaire la demande des consommations finales ?

EXERCICE 20

Pour quelles valeurs du réel x , la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ -4 & 2 & -6 \\ 3 & 1 & x \end{pmatrix}$ est-elle inversible ?

EXERCICE 21

Le système suivant

$$\begin{cases} x - 2y + mz = 2 \\ -x + 2y + 5z = -1 \\ 4x - 9y - 20z = 3 \end{cases}$$

où m est un réel, a-t-il toujours une unique solution ?