



Programmeren met

SCRATCH

Wat is Scratch?

Scratch is een **programmeertaal** die helpt bij het maken van:

- Verhalen
- Tekenfilms
- Spelletjes
- Muziek
- Simulaties
- Enz.

Samengevat:

Het is een programma om programma's te maken.

Wat is een programma?

Een programma is een opeenvolging van **instructies**, bevelen en computergegevens die ervoor zorgen dat bepaalde acties worden uitgevoerd.

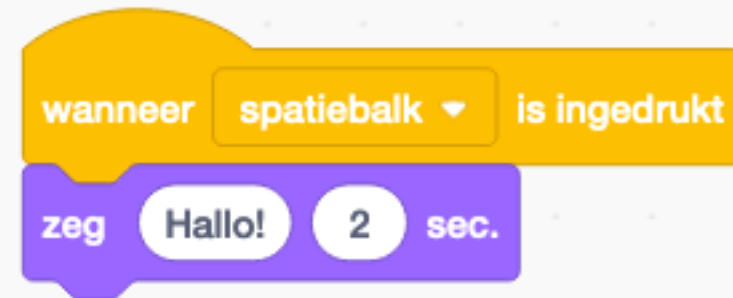
Daarvoor moeten we met de computer in dezelfde taal "praten"

Samenvatting

Menselijke taal

Wanneer ik op de **spatiebalk** druk,
dan zal de kat "**Hallo!**" zeggen
gedurende **twee seconden**

Scratch taal



Wat doen wij?

Het speelveld en de sprites

Scratch is een **visuele codeertaal**

Dat wil zeggen dat we **grafische plaatjes (sprites)**

gaan besturen in een plaats, die het **scherm** genoemd wordt

Hoe ziet Scratch eruit?

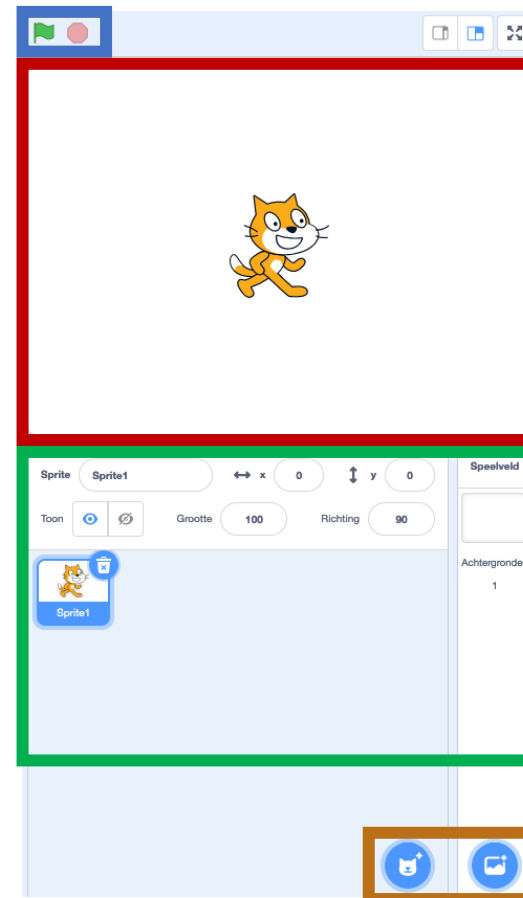
De layout:

Ga & Stop: de plaats waar je de actie kunt controleren

Het scherm: de plaats waar het verhaal, het spel en het programma zich afspelen

De bibliotheek: de plaats waar alle sprites staan

Sprite winkel: de plaats waar je nieuwe sprites kunt vinden



Hoe ziet Scratch eruit?

Altijd de eerste stap:

Kies aan de linkerkant **Gebeurtenissen**



Hoe ziet Scratch eruit?

Altijd de eerste stap:

Kies aan de linkerkant **Gebeurtenissen**

Sleep de eerste optie

"wanneer op de vlag wordt geklikt"
naar je werkruimte in het midden



Hoe ziet Scratch eruit?

Altijd de eerste stap:

Kies aan de linkerkant **Gebeurtenissen**

Sleep de eerste optie

"wanneer op de vlag wordt geklikt"
naar je werkruimte in het midden



Deze gebeurtenissen zijn het startpunt voor jouw 'scratch taal', en zijn instructies voor jouw sprites!

Aan de slag!

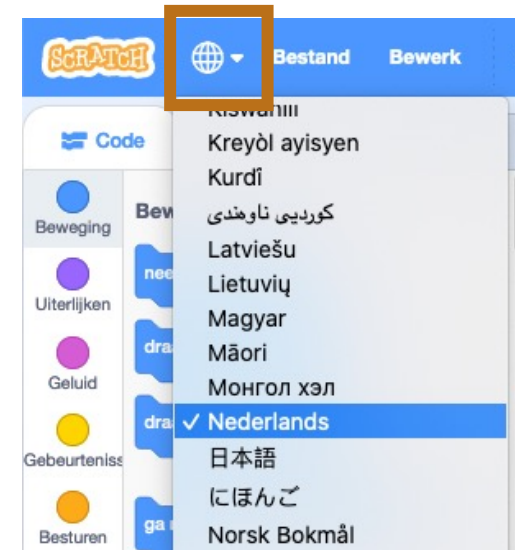
Als je vragen hebt of iets lukt niet,
vraag dan een begeleider om hulp

Instructies Scratch

1. Open de web browser
2. Ga naar <https://scratch.mit.edu/>
3. Klik op 'Maak' (of 'Create')
4. Klik op de **wereldbol** en kies 'Nederlands'
5. Volg nu de Scratch instructies

Nu kan je beginnen met bouwen!

Denk eraan: Het is belangrijk om de instructies goed te lezen!





Dit was het einde van de introductie.