Caro, estudante.

Agora que você se apropriou dos conteúdos abordados e das situações-problema nesta disciplina, chegou o momento de testar seus conhecimentos.

Escolha uma das 3 situações-problema que você leu no material e proponha um   
projeto de intervenção. Você deve descrever:

* **Objetivo:** como você pretende solucionar a situação-problema escolhida;
* **Revisão de Conceito:** conhecimentos adquiridos no curso utilizados como base de estudo;
* **Metodologia:** qual abordagem, técnica ou processo usados para resolver o problema indicado;
* **Tempo:** quanto tempo gastou para a solução;
* **Procedimento:** indique o passo-a-passo para a resolução, e possíveis   
  materiais utilizados;
* **Resultado:** o que resultou o processo.

**Nome:** Kleber Caetano dos Santos

**RGM:** 41049250

**Qual situação-problema você escolheu para criar o seu projeto de intervenção?**

Situação-problema 1

Situação-problema 2

Situação-problema 3

**A Situação-Problema escolhida:**

A empresa X precisa de uma solução em e-commerce para vendas de produtos personalizados e devido à concorrência de mercado não pode demorar mais do que 4 meses para a solução seja desenvolvida, porque caso contrário não será viável.

**Objetivo:**

Fornecer para a empresa X uma solução compatível com as necessidades, a fim de agregar valor e aumentar a competitividade no mercado.

**Revisão de Conceito:**

Será aplicado os conhecimentos em gestão de criação de software, utilizando as stacks: Html, Css, Javascript

**Metodologia:**

Será utilizado a metodologia tradicional para criação de software baseada em desenvolvimento ágil de software, visando reduzir custos com retrabalho durante o processo de fabricação do artefato.

**Tempo:**

Cronograma para 3 Meses (12 Semanas)

1. Semana 1-2: Análise e Planejamento
   * Análise de requisitos: Reuniões iniciais, levantamento de requisitos, definição do escopo.
   * Planejamento: Definição da arquitetura, escolha das tecnologias, elaboração do cronograma detalhado.
2. Semana 3-4: Desenvolvimento da Arquitetura e Banco de Dados
   * Setup do ambiente de desenvolvimento: Configuração de ferramentas, repositórios e integração contínua.
   * Modelagem do banco de dados: Estruturação de tabelas e relacionamentos.
   * Desenvolvimento da arquitetura back-end: Estruturação dos serviços, APIs e regras de negócio.
3. Semana 5-7: Desenvolvimento das Funcionalidades Principais
   * Implementação back-end: Criação dos principais módulos e funcionalidades.
   * Integração de APIs: Conexão com serviços externos para análise de dados e campanhas.
4. Semana 8-9: Desenvolvimento do Front-end
   * Design de UI/UX: Criação e validação de protótipos de tela.
   * Implementação front-end: Desenvolvimento das telas, integração com o back-end, ajuste responsivo.
5. Semana 10-11: Testes e Otimizações
   * Testes de unidade e integração: Verificação de funcionalidades isoladas e integração entre os módulos.
   * Testes de usabilidade: Coleta de feedback dos usuários finais, ajustes de design e fluxo.
6. Semana 12: Deploy e Entrega Final
   * Deploy: Publicação da aplicação em ambiente de produção.
   * Monitoramento inicial: Verificação do funcionamento e ajustes finais conforme necessário.
   * Documentação e treinamento: Criação de manuais, orientação à equipe ou cliente.

Buffer e Ajustes

* Tempo reservado: 1-2 semanas ao longo do projeto para imprevistos, refinamentos e feedback contínuo.

**Procedimento e material utilizado:**

Será alinhado com os stakeholders os alinhamentos para entender a real necessidade, utilizando de histórias de usuário para definição do que o cliente solicita para atender a empresa.

**Resultado e discussão**:

Qual foi a resolução da situação-problema após a aplicação do procedimento? Faça também comentários finais sobre o projeto. Descreva em até 15 linhas.