

软件工程

Yatmosphere 智能家居控制系统需求分析

团队_	Yatmosphere				
学院_	计算机学院				
专业	计算机科学与技术				

目录

1	系统	背景与目标	4
	1.1	系统背景	4
	1.2	系统目标	4
		1.2.1 功能完备性	4
		1.2.2 性能与可用性	4
		1.2.3 安全与合规	5
		1.2.4 可维护性与可扩展性	5
		1.2.5 用户体验与可访问性	5
2	目标	用户与用户画像	5
	2.1	家庭主人 (Home Owner)	6
	2.2	家庭成员 (Family Member)	6
	2.3	运维/管理员 (Operator/Admin)	6
3	应用	场景及业务流程	7
	3.1	设备管理场景	7
		3.1.1 应用流程	7
		3.1.2 关键功能与交互方式说明	7
	3.2	家庭模式切换场景	8
		3.2.1 应用流程	8
		3.2.2 关键功能与交互方式说明	8
	3.3	家庭管理场景	9
		3.3.1 应用流程	9
		3.3.2 关键功能与交互方式说明	10
	3.4	环境监测场景	10
		3.4.1 应用流程	10
		3.4.2 关键功能与交互方式说明	10
	3.5	整体业务流转视图	11
4	平台	及技术架构 1	1 2
	4.1	系统架构	12
	4.2	硬件平台	12
		4.2.1 客户端与设备	12
		4.2.2 服务器与边缘	12
	4.3	网络环境	12
		4.3.1 混合接入与隔离	12
		4.3.2 性能保障与时延控制	14

	4.4	技术架	足构	 14
		4.4.1	容器化与编排	 14
		4.4.2	数据存储与缓存	 14
	4.5	性能与	f安全性分析	 14
		4.5.1	响应时间分析	 14
		4.5.2	安全性分析	 14
5	功能	需求		15
•	5.1			
	5.2		音理	
	J.2	5.2.1	3/2 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
		5.2.2	设备控制	
		5.2.3	设备状态查询	
		5.2.4	设备移除	
		5.2.5	状态图展示设备控制的动态行为(以灯光为例)	
	5.3	场景控	空制与环境监测	
		5.3.1		
		5.3.2	家居环境检测	
	5.4	用户与	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 19
		5.4.1	用户注册与登录	 19
		5.4.2	角色与权限分配	 19
		5.4.3	家庭管理	 19
	5.5	实时监	· 在控与反馈	 20
		5.5.1	设备状态仪表盘	 20
		5.5.2	消息提醒	 20
	5.6	需求验	硷证与可追溯性	 21
6	非功	能需求	:与性能	21
	6.1		 B求	 21
		6.1.1	· · 响应时间 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
		6.1.2	吞吐量与并发	 21
		6.1.3	数据存储与读写	
	6.2	可用性	生与可靠性	 22
		6.2.1	系统可用性	 22
		6.2.2	故障恢复	 22
		6.2.3	监控与告警	 22
	6.3	可扩展	要性	 22
		6.3.1	水平扩展	 22

		6.3.2	数据库扩展	 	 	22
	6.4	可维护	¹ 性	 	 	23
		6.4.1	模块化与解耦	 	 	23
		6.4.2	文档与注释	 	 	23
		6.4.3	自动化测试与 CI/CD	 	 	23
	6.5	安全性	£	 	 	23
		6.5.1	身份认证与授权	 	 	23
		6.5.2	数据加密与传输安全	 	 	23
		6.5.3	安全漏洞防护	 	 	23
	6.6	可用性	生与用户体验	 	 	24
		6.6.1	界面友好性	 	 	24
		6.6.2	易用性测试	 	 	24
	6.7	兼容性	生与可移植性	 	 	24
		6.7.1	浏览器兼容	 	 	24
		6.7.2	跨平台部署	 	 	24
7	总结					24

1 系统背景与目标

1.1 系统背景

随着物联网和智能设备的迅速普及,全球智能家居市场持续高速增长。据统计,全球智能家居市场预计在 2025 年将达到 1740 亿美元。用户对家庭自动化的需求不断提升,希望通过手机或自动化规则,实现灯光、温控、安全等设备的互联控制。然而,现有智能家居系统往往碎片化严重,不同品牌、不同协议的设备缺乏统一平台,安全性和可扩展性也亟待提高。因此,开发一个统一的智能家居控制平台——"Yatmosphere"具有重要意义,不仅能提升用户体验,还能提高系统安全与运行效率。

全屋智能设备一体化控制系统旨在为用户提供一个集中、统一的界面和接口,实现 对家中各种智能设备(如智能灯光、空调、窗帘、安防设备等)的便捷控制与管理,提 升家居智能化体验和生活品质。

项目的英文名称定为 Yatmosphere。"Yatmosphere" 灵感来自"atmosphere"(大气层),寓意系统将为智能家居营造一个统一而智能的"环境氛围",实现对家庭设备的全局感知和控制。Yatmosphere 智能家居控制系统旨在打造一个融合多种智能设备的统一管理平台,为用户提供智能化、便利化的家居环境控制体验。团队通过物联网技术,实现对家用电器、照明、安防等设备的远程监控与集中控制,提升生活质量和安全性。同时,项目代码托管于 GitHub 和团队协作文档。

1.2 系统目标

为了确保 Yatmosphere 智能家居控制系统在功能完备、性能可靠、安全稳定、易于维护和用户体验方面均达到预期,系统目标可划分为以下五大方面,并在每个方面下进行详细阐述。

1.2.1 功能完备性

Yatmosphere 旨在提供覆盖家居中所有智能设备的全生命周期管理能力,从设备注册、配置、分组到删除都应一站式完成。系统需要具备直观的设备控制面板,支持对灯光、空调、窗帘、安防等不同类型设备的开关、亮度、温度等参数自由调节,并能实时展示在线/离线状态。场景管理功能允许用户定义场景(如"回家模式"),实现一键执行。用户权限管理模块支持多级角色(如管理员、家主、普通用户)与精细化权限分配,动态控制前端界面元素的可见性与操作能力,确保不同角色仅能访问其被授权的功能与设备。

1.2.2 性能与可用性

为了应对家庭中大量设备与并发用户的实时互动需求,系统必须在低延迟与高吞吐 两方面均表现优异。具体而言,从前端发出控制命令到设备执行并反馈状态的全链路延 迟应控制在 200 毫秒以内,实时状态更新从设备端变化到前端显示不得超过 300 毫秒;同时,系统应支撑至少 500 个并发 WebSocket/SSE 连接,MQTT 中间件需能稳定处理每分钟 5000 条以上的消息发布与订阅。当出现单个节点故障时,系统应依托主从或集群架构自动完成故障切换,保证整体可用率不低于 99.9%;并配备完善的健康检测与报警机制,实时监控 API 网关、数据库和 MQTT Broker 的运行状态,及时告警和自愈,确保用户在任何时刻都能顺畅使用。

1.2.3 安全与合规

鉴于智能家居系统直接关乎用户的隐私与人身安全,Yatmosphere 必须在认证、授权、数据传输和存储等环节全方位加固。所有 API 与 WebSocket/SSE 通信均需通过 HTTPS/TLS 加密,MQTT 通信亦需采用 TLS 隧道并校验客户端证书;用户身份验证 应基于 JWT 或 OAuth2,结合多因素认证可选机制,以防止未授权访问;系统需对每一次关键操作(如登录登出、设备配置变更、场景编辑)进行审计日志记录,便于事后追踪与分析。数据库中对用户密码等敏感字段进行强加密存储,并定期进行渗透测试与安全评估,及时修补潜在漏洞,确保系统始终符合国内外安全合规标准。

1.2.4 可维护性与可扩展性

为适应智能家居生态和互联网技术的高速演进,系统设计须坚持模块化、契约化原则。前后端分离的三层架构(表现层、业务层、数据访问层)能够让各模块独立升级与部署,开发团队可对设备管理、场景引擎、权限管理、状态订阅等功能进行单独维护。所有 RESTful API 均使用 Swagger/OpenAPI 规范定义并自动生成文档,同时结合契约测试(Contract Testing)确保前后端接口的一致性;设备协议适配层支持 Zigbee、Wi-Fi、Bluetooth等主流协议,场景引擎支持用户自定义场景配置,从而降低后期维护成本。

1.2.5 用户体验与可访问性

Yatmosphere 不仅追求技术先进,更要保证用户使用的便捷与舒适。界面设计需遵循统一的视觉规范和交互流程,对 PC、平板、手机等设备采用响应式布局,并提供黑夜白天模式等常用功能。系统充分开展用户可用性测试,收集真实用户的操作数据与反馈,并不断调整优化。为兼顾不同访问设备,系统使用可收缩折叠侧边栏导航方式,确保不同用户都能顺畅访问和操作。

2 目标用户与用户画像

下面聚焦本系统的主要使用群体,通过精准画像与需求洞察,确保功能设计和交互流程贴合不同角色的真实场景与价值诉求:

用户类型	年龄范围	痛点与需求	用户故事
家庭主人 (Home Owner)	30-55 岁	设备多且分散;希望 一键切换全屋模式; 重视安全与隐私	"出门上班前,我希望一键启动离家模式,关闭所有灯光、锁门并开启安全监控,这样我能放心离开。"
家庭成员 (Fam- ily Member)	10-70 岁	操作复杂;不同终端 使用习惯差异大;需 要简化界面	"我不太懂技术,腿脚也不太方便,希望能方便地控制家居"
运维/管理员 (Operator/Ad- min)	25-50 岁	大规模设备监控与故障排查困难;需要批量操作与日志审计	"当物业管理员时,我希望能批量查看所有房间的设备在线状态并导出故障报告。"

2.1 家庭主人 (Home Owner)

家庭主人往往是房屋的决策者和主要使用者,对智能家居系统的便捷性、安全性和全屋场景模式有最高要求。他们需要在出行、回家、休息等不同场景下一键切换预定义模式,并实时查看全屋设备状态与安全监控画面。系统应提供"一键离家""一键回家""就寝模式"等快捷操作,将灯光、窗帘、安防、空调等设备自动联动,简化操作流程;同时,所有数据在本地和云端均加密存储,并支持日志审计与权限管理,确保家庭主人对整个系统拥有绝对的控制权与可追溯性。

2.2 家庭成员 (Family Member)

家庭成员包括配偶、子女及其他常住人员,他们对系统的操作要求更加直观与多样。 青少年和中青年成员偏好手机 App 交互,长辈则可能更习惯触摸屏和一键物理按键。系 统需通过响应式设计和可视化大按钮减少学习成本,并提供基于角色的界面简化,将核 心常用操作(如单灯开关、场景切换)置于首页,同时隐藏高级配置功能,保证家庭成 员在无需复杂培训下即可安全便捷地使用。

2.3 运维/管理员 (Operator/Admin)

在物业或企业场景下,运维人员和管理员负责大规模设备的部署、监控与故障排查。 他们需要支持批量注册与分组管理、实时在线状态监控以及集中告警与日志导出功能。 系统应提供管理后台的全局视图和导出工具,并支持通过脚本或命令行执行批量操作, 帮助运维人员快速定位故障并生成报告,确保大规模部署时的高效运维与服务稳定性。

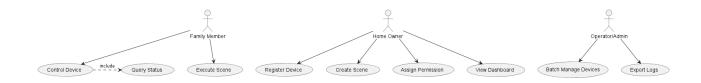


图 1: 用户用例

3 应用场景及业务流程

Yatmosphere 智能家居系统主要应用于以下典型场景:

- 设备管理: 用户通过前端界面完成智能设备的注册、控制、状态查询、移除和分组管理,实现设备全生命周期的便捷操作。
- 家庭模式切换:用户外出或归家时,一键触发全屋设备联动,包括灯光、空调、安防、窗帘等,实现安全与舒适自动切换。
- 家庭管理: 用户编辑个人信息、家庭信息, 添加家庭成员并管理代办事项, 提升家庭协作效率。
- 环境监测:通过传感器实时监测温度、湿度、光照等环境数据,展示在仪表盘并生成历史记录。

3.1 设备管理场景

3.1.1 应用流程

当用户通过移动端或 Web 界面进入设备管理模块时,可选择注册新设备、控制设备、查询状态、移除设备或管理设备分组。

3.1.2 关键功能与交互方式说明

- **设备注册**: 前端提交设备信息,设备服务验证协议兼容性并存入数据库,通过 MQTT 初始化设备连接。
- **设备控制**: 前端发送控制指令,设备服务通过 MQTT Broker 下发,设备执行后回 传状态, WebSocket 实时更新界面。
- 状态查询: 状态服务从数据库提取设备状态, WebSocket 推送至前端, 支持单设备或分组查询。
- **设备移除**: 设备服务验证用户权限后删除记录, MQTT 断开设备连接, 前端同步 更新。

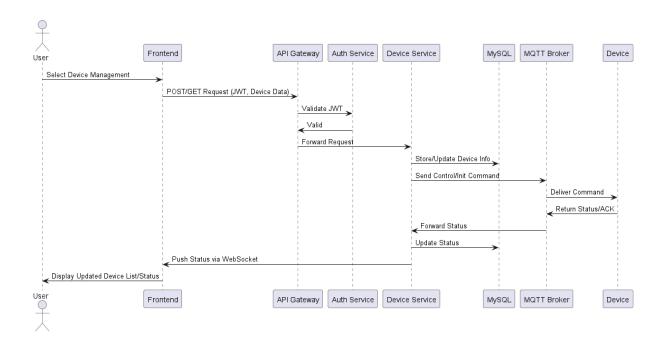


图 2: 设备管理场景

• **分组管理**:设备服务支持创建/编辑分组,数据库存储分组关系,前端展示分组视图并支持批量控制。

3.2 家庭模式切换场景

3.2.1 应用流程

当用户在移动端或 Web 界面点击"离家模式"按钮后,前端立即向后台的模式控制接口发送带有 JWT 的 POST 请求。接口网关接收请求后,会调用认证服务验证用户身份与权限,通过后将控制权交给模式引擎服务。模式引擎查询数据库中预先配置的"离家模式"场景模板,读取包括关灯、锁门、激活安防等一系列有序动作。随后,模式引擎将每个动作封装为 MQTT 控制消息,按配置顺序依次发布到对应设备主题。设备收到消息后执行相应操作,并通过 MQTT Broker 将执行结果(ACK 或最新状态)回传至后端的 MqttListener。MqttListener 将这些反馈写入状态服务并通过 WebSocket/SSE实时推送给前端,前端界面在用户侧刷新显示整个模式切换的进度与结果,最终在几百毫秒内完成所有设备的联动,确保用户出行时全过程可视可控。

3.2.2 关键功能与交互方式说明

- 一**健模式触发**: 前端调用模式引擎 API, 携带模式 ID 和用户权限 Token, 进入身份校验与授权环节。
- 模式配置读取: 模式引擎服务从 MySQL 中加载预定义的设备动作序列及场景联

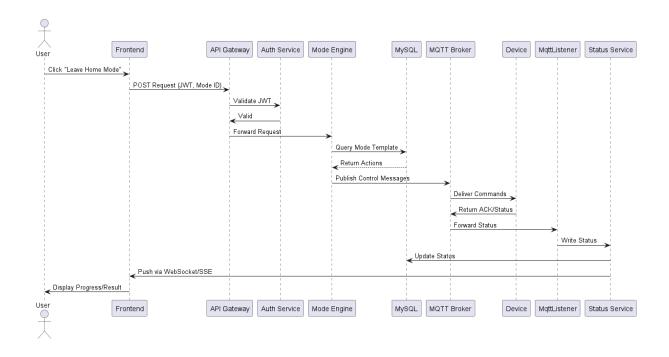


图 3: 家庭模式切换场景

动规则。

- **MQTT 指令发布**:按配置顺序对各设备发布控制命令,保证命令按用户预期依次执行。
- **ACK 及状态回传**:设备执行完毕后向 MQTT Broker 回报执行结果,后端通过 MqttListener 读取并存储最新状态。
- **实时状态推送**: 状态服务将更新通过 WebSocket/SSE 通道广播到前端, 前端界面 实时显示模式切换进度及结果。

3.3 家庭管理场景

3.3.1 应用流程

用户通过前端界面进入家庭管理模块,可编辑个人信息、家庭信息、添加家庭成员或管理代办事项。用户更新姓名、头像、联系方式等,前端发送 PUT 请求至用户服务,用户服务验证权限后更新数据库,前端实时刷新界面。家庭主人更新家庭名称、地址等,家庭服务存储信息并同步通知所有成员。家庭主人输入新成员信息并分配角色(如"家庭成员"),用户服务生成邀请码并存入数据库,新成员通过邀请码注册后加入家庭。用户添加代办事项(如"周六清洁"),指定标题、截止日期和负责人,家庭服务保存至数据库并通过推送通知相关成员,完成后更新状态。整个流程确保信息更新和任务分配在200毫秒内完成,通知实时送达,操作日志记录完整。

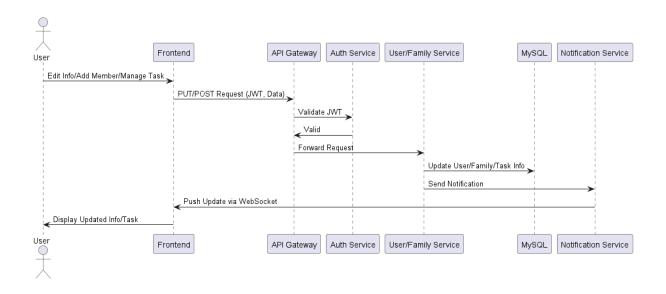


图 4: 家庭管理场景

3.3.2 关键功能与交互方式说明

- **个人信息编辑**: 前端提交用户更新请求,用户服务验证权限并更新数据库,Web-Socket 推送更新结果。
- 家庭信息管理: 家庭服务存储家庭信息, 同步通知所有成员, 前端实时刷新。
- **添加家庭成员**:用户服务生成邀请码,验证新成员注册信息后加入家庭,权限实时生效。
- 代办事项管理: 家庭服务保存代办事项,推送通知负责人,完成后更新状态并记录日志。
- **实时通知**: 通过 WebSocket/SSE 或 App 推送, 确保成员及时收到信息更新或任务提醒。

3.4 环境监测场景

3.4.1 应用流程

系统通过传感器实时采集家居环境数据(如温度、湿度、光照强度),并将数据通过 MQTT Broker 上报至后端状态服务。状态服务将数据写入数据库,并通过 WebSocket/SSE 推送至前端仪表盘,用户可在仪表盘查看实时数据状态(如"温度: 25°C")。

3.4.2 关键功能与交互方式说明

• 环境数据采集: 传感器通过 MQTT 协议定期上报环境数据(如每 10 秒一次)。

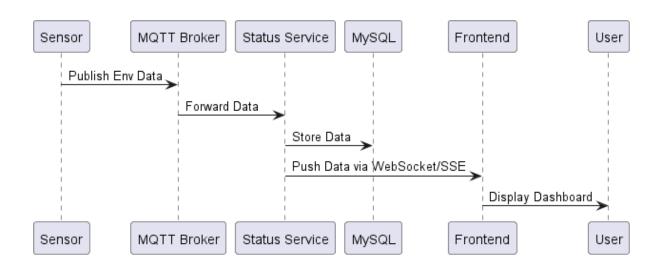


图 5: 环境监测场景

- 数据存储与处理: 后端状态服务将数据存入数据库, 支持实时查询和历史记录。
- 实时仪表盘更新: 前端通过 WebSocket/SSE 接收数据, 实时刷新仪表盘。

3.5 整体业务流转视图

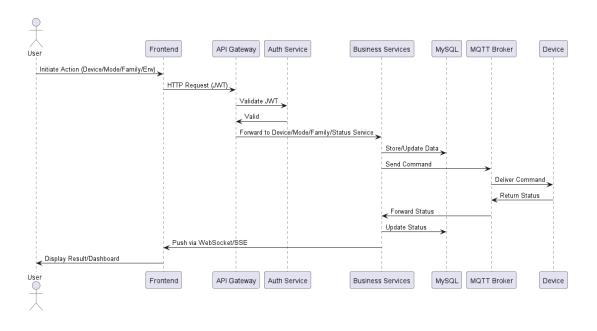


图 6: 整体业务流转视图

Yatmosphere 的整体业务流转由「前端界面 \rightarrow API 网关 \rightarrow 认证/授权服务 \rightarrow 业务逻辑层(设备服务、模式引擎、家庭服务、状态服务) \rightarrow 数据存储与 MQTT Broker \rightarrow 设备」以及「设备 \rightarrow MQTT Broker \rightarrow 状态服务 \rightarrow WebSocket/SSE \rightarrow 前端界面」两条主链路组成。用户通过前端发起设备管理、模式切换、家庭管理或环境监测请求,API

网关验证权限后分发至对应服务,服务层与数据库交互并通过 MQTT 下发指令,设备执行后回传状态,状态服务实时推送至前端,整个流程确保低延迟、高可靠性和用户体验的流畅性。

4 平台及技术架构

4.1 系统架构

Yatmosphere 的整体业务流转由「前端界面 \rightarrow API 网关 \rightarrow 认证/授权服务 \rightarrow 业务逻辑层 \rightarrow 数据存储与消息中间件 \rightarrow 设备」以及「设备 \rightarrow 消息中间件 \rightarrow 后端状态服务 \rightarrow HTTP 接口 \rightarrow 前端界面」两条主链路组成。用户所有触发行为先走 API 网关并通过安全校验,然后进入相应的业务流程(如模式引擎或权限管理),业务层既与 MySQL 数据库交互又与 MQTT Broker 通信,实现对设备的指令发布与状态接收。设备执行结果通过 MQTT 回传到后端,后端状态服务将最新状态写入数据库,并通过 HTTP 接口供前端查询或定期轮询获取,实现端到端的交互与展示。整个系统在高性能并发与安全可控的基础上,保证用户体验的流畅与配置运维的高效。

4.2 硬件平台

4.2.1 客户端与设备

Yatmosphere 客户端覆盖 Web、iOS/Android 应用,各终端需支持 TLS 1.3、MQTT-over-WebSocket 等协议。智能设备包括 Zigbee、Wi-Fi、Bluetooth 等协议网关与终端传感器,最低硬件配置为 64 KB RAM、MCU 主频 80 MHz,并预装轻量级 MQTT 客户端固件。所有设备通过边缘网关接入,网关配置 4 核 CPU、8 GB 内存,用于本地消息缓存、初步处理与策略下发。

4.2.2 服务器与边缘

云端采用 16 核×16GB 内存 Ubuntu 22.04 x64 的系统,并根据业务需求横向扩展。 边缘节点部署在用户侧或局部机房,负责本地 MQTT Broker、WebSocket 缓存与离线 数据同步。云与边缘之间建立双向 TLS 隧道,并根据 RTT 与负载动态切换流量,兼顾 实时性与稳定性。

4.3 网络环境

4.3.1 混合接入与隔离

平台支持家庭 Wi-Fi、4G/5G 等多种接入方式,优先使用带宽高、时延低的本地网络,网络抖动时自动切换至 4G/5G 回落模式。云与边缘、服务间通信通过 IPsec VPN

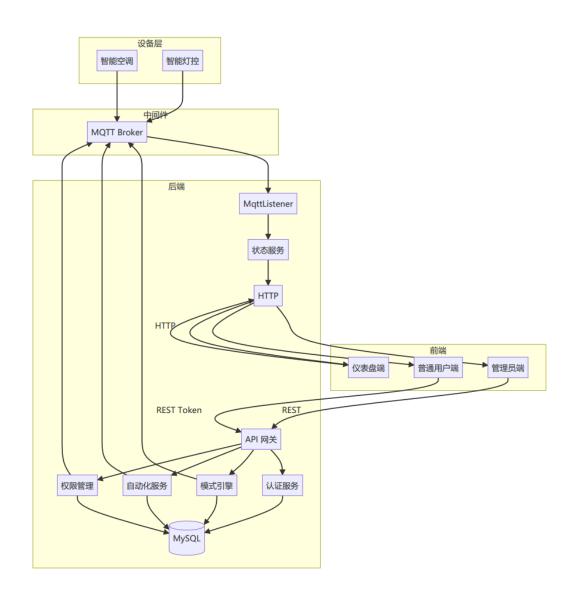


图 7: 系统架构

或 VPC Peering 相互隔离,配合网络 ACL 与安全组策略,防止未经授权的横向访问,并在关键链路部署 WAF 与 DDoS 防护,保证外部接口安全可用。

4.3.2 性能保障与时延控制

对外带宽需保证 100Mbps, 平均网络往返延迟 <50ms; 内部网络建议 10Gbps 直连, 时延 <5ms。边缘与云中心 RTT 控制在 <20ms, 满足对实时控制命令 (<250ms 闭环) 和状态更新 (<300ms) 的严格要求, 通过 QoS 策略和网络预留带宽优先级, 确保用户体验无感切换。

4.4 技术架构

4.4.1 容器化与编排

设备层服务(MQTT)以 Docker 容器交付,服务发现与健康检查。集群部署多可用区副本,Controller Manager 与 Scheduler 高可用,结合 Horizontal Pod Autoscaler 根据 CPU/内存及自定义指标动态扩缩容,实现"弹性伸缩、无感扩容"。

4.4.2 数据存储与缓存

系统对不同场景下的数据选型精细:用户、权限等事务性数据开启主从复制与分片;设备与日志数据写入 SQL 以支持灵活查询;高频传感器与状态时序数据用于报表和告警;缓存热点会话和最近设备状态,以毫秒级响应频繁读请求。所有存储实例均运行在集群模式,配合自动故障转移与快照备份,保证数据安全与高可用。

4.5 性能与安全性分析

4.5.1 响应时间分析

- 端到端时延拆分: 客户端 \rightarrow API 网关: 平均网络时延 <50ms; API 网关 \rightarrow Auth-Service (鉴权) <10ms; 鉴权 \rightarrow 业务服务 <100ms; 服务整合 \rightarrow 客户端返回: 总体 <300ms。
- 关键路径加速:数据查询接口通过读写分离和列存索引,保障单条查询 <100ms。

4.5.2 安全性分析

- 威胁与风险识别: 网络层攻击: DDoS、流量劫持; 应用层威胁: SQL 注入、XSS; 数据层风险: 敏感数据泄露、未授权访问。
- 安全防护策略: 网络防护: 部署 WAF、DDoS 防护、IP Blacklist 和 GeoIP 白名单; 应用加固: 统一输入校验和输出编码, 使用安全框架 (Spring Security 或 JWT 防

篡改);数据加密:传输层 TLS 1.3,存储层使用 AES-256 加密并通过 HSM 管理密钥;身份认证与授权:OAuth2.0+MFA,多租户隔离及最小权限原则的 RBAC;审计与合规:日志不可篡改(WORM 存储)、定期安全审计和渗透测试,符合HIPAA/GDPR/PIPL 合规要求。

5 功能需求

5.1 功能需求总览

Yatmosphere 系统旨在提供一个统一的智能家居控制平台,支持多种智能设备(如灯光、空调、窗帘、安防设备、传感器)的集中管理和实时交互,满足家庭主人、家庭成员、运维管理员等用户群体的需求。功能需求分为以下四大模块:

- 设备管理: 支持设备的注册、配置、控制、状态查询、移除和分组管理,覆盖设备全生命周期。
- 场景控制与环境监测:提供一键场景切换和多维度环境数据采集与分析。
- 用户与权限管理: 实现多角色用户管理、权限分配和家庭信息管理。
- 实时监控与反馈: 提供设备状态、历史数据、操作日志的可视化展示和异常告警。

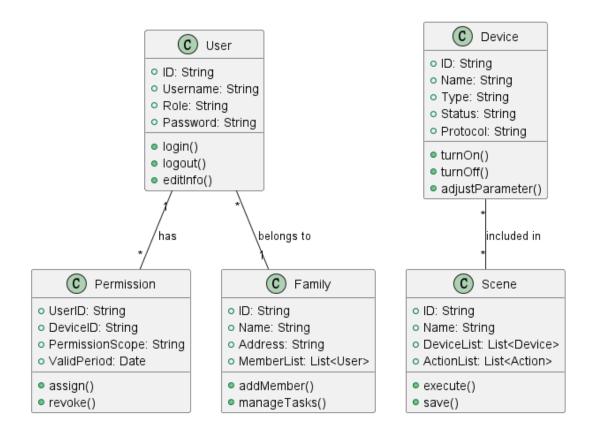


图 8: Yatmosphere 系统类图

5.2 设备管理

设备管理模块负责智能设备的生命周期管理,确保用户能够便捷地添加、配置、控制、查询和移除设备,并支持设备分组以提升管理效率。

5.2.1 设备注册

- 描述:用户通过前端界面输入设备名称、ID 注册新设备,支持 Wi-Fi、Bluetooth、 Zigbee 等协议。
- 输入:设备 ID、协议类型、设备名称(如"客厅主灯")、位置信息(如"客厅")、 初始化参数(如默认亮度)。
- 输出: 设备注册成功提示,设备信息存入数据库,前端设备列表实时更新。
- 约束: 设备需支持 MQTT 或 RESTful 协议, 注册过程需在 5 秒内完成, 单用户 支持注册至少 50 个设备。
- 验证: 注册后可在设备列表中查询到新设备,状态显示"在线",并可通过控制指令测试连接。

5.2.2 设备控制

- 描述: 用户通过前端界面控制设备(如开关灯、调节空调温度、开闭窗帘)。
- 输入:设备 ID、控制指令(如"开关:开"、"温度:24°C"、"窗帘:展开"),可通过界面图标或选项卡输入。
- 输出:设备执行结果反馈(如"灯已打开"),通过 WebSocket 实时更新界面,日 志记录操作详情。
- 约束: 指令下发至设备执行的端-to-end 延迟不超过 200 毫秒, 支持至少 50 个并 发控制请求。
- 验证:发送控制指令后,设备状态在界面上正确更新,实际设备行为与指令一致,日志准确记录操作时间和用户。

5.2.3 设备状态查询

- 描述:用户可查询单个设备或设备组的当前状态(如在线/离线、亮度、温度、运行模式)。
- 输入:设备 ID、设备组 ID 或筛选条件(如"所有客厅设备")。

- 輸出:设备状态数据(如"灯:开,亮度:80%"、"空调:制冷,温度:24℃"), 以列表或图表形式展示。
- 约束: 查询响应时间不超过 100 毫秒, 支持至少 300 次/秒的并发查询。
- 验证: 查询结果与设备实际状态一致, 多次查询结果稳定。

5.2.4 设备移除

- 描述: 用户可从系统中移除不再使用的设备, 释放资源并更新设备列表。
- 输入:设备 ID,需二次确认(点击确认按钮)。
- 输出: 设备移除成功提示, 数据库中删除设备记录, 前端设备列表实时更新。
- 约束: 仅管理员或设备所属用户可执行移除操作, 移除过程需在 3 秒内完成。
- 验证: 移除后设备不再出现在设备列表中,尝试控制已移除设备返回"设备不存在"错误。

5.2.5 状态图展示设备控制的动态行为(以灯光为例)

- 状态: 离线、在线(关闭、开启、调节中)。
- 转换:
 - 离线 → 在线: 设备注册并连接 MQTT。
 - 关闭 → 开启:接收"开"指令。
 - 开启 → 调节中:接收"调节亮度"指令。
 - 任意状态 → 离线: 设备断开连接。
- 触发条件: 用户指令、设备故障。

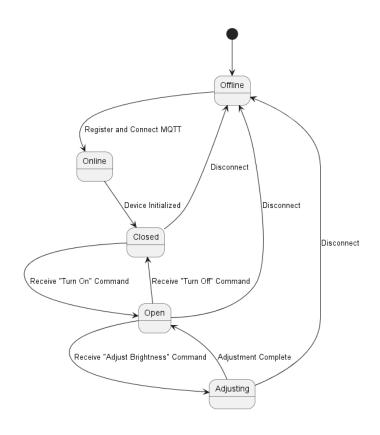


图 9: 灯光控制行为

5.3 场景控制与环境监测

场景控制与环境监测模块支持用户定义一键场景和家居环境的实时监测,提升智能化和舒适度。

5.3.1 场景创建与执行

- 描述:用户通过前端界面点击"+自定义场景"创建场景(如"回家模式":开灯、开空调、开窗帘),并通过点击场景图标一键执行。
- 输入:场景名称、设备列表、设备动作(如"灯:开,亮度:80%")、执行顺序(如"先开灯后开空调")。
- 输出: 场景保存成功提示, 执行时设备按配置动作运行, 前端实时显示执行进度。
- 约束: 场景执行全链路延迟不超过 300 毫秒, 单用户支持创建至少 50 个场景。
- 验证: 执行场景后, 所有设备状态与配置一致, 场景执行日志记录完整。

5.3.2 家居环境检测

• 描述:系统通过传感器实时监测家居环境参数(如温度、湿度、PM2.5、二氧化碳浓度、光照强度),并支持用户查看数据。

- 输入: 传感器 ID、监测频率 (如每 10 秒一次)、查询时间范围。
- 输出: 环境数据以数值、状态(如"温度: 25°C,湿度: 60%")展示,异常数据触发告警。
- 约束: 支持至少 20 个传感器同时运行,数据采集延迟不超过 100 毫秒,数据精度与实地测量误差小于 5%。

5.4 用户与权限管理

用户与权限管理模块确保不同角色的用户能够安全、便捷地访问系统,并支持家庭信息和任务管理。

5.4.1 用户注册与登录

- 描述: 用户通过用户名与家庭邀请码注册系统账号, 并通过用户名/密码登录。
- 输入: 用户名、密码、验证码、家庭邀请码。
- 输出: JWT Token, 登录成功提示, 前端跳转至主界面。
- 约束: 登录响应时间不超过 500 毫秒, 支持多因素认证(如验证码), 密码需符合强密码策略。
- 验证: 登录后用户可访问授权功能, 尝试使用无效凭证登录返回错误提示。

5.4.2 角色与权限分配

- 描述:管理员为用户分配角色(如家庭主人、成员、管理员)及设备/功能访问权限,支持细粒度控制。
- 输入: 用户 ID、角色类型、权限范围(如"客厅灯控制"或"查看仪表盘")。
- 输出: 权限分配成功提示,数据库更新权限记录,前端界面实时调整可见功能。
- 约束: 权限变更需实时生效,单用户支持分配至少50条权限规则。
- 验证: 用户仅能访问授权设备和功能,尝试越权操作返回"无权限"错误。

5.4.3 家庭管理

• 描述:用户可编辑个人信息、家庭信息、添加家庭成员、管理家庭日程和代办事项(如"周六清洁")。

- 输入: 用户信息(姓名、头像、联系方式)、家庭信息、代办事项(标题、截止日期、人员)。
- 输出: 信息更新成功提示, 代办事项添加至日程表, 通知相关成员。
- 约束: 信息更新响应时间不超过 200 毫秒, 单家庭支持添加至少 20 个代办事项。
- 验证: 更新后的信息在所有用户界面同步显示,代办事项按时提醒,日志记录操作详情。

5.5 实时监控与反馈

实时监控模块提供设备状态、环境数据、系统运行的可视化展示和异常告警,增强 用户对家居环境的掌控力。

5.5.1 设备状态仪表盘

- 描述: 前端展示所有设备和环境传感器的实时状态(如在线/离线、参数值),支持自定义布局和数据筛选。
- 输入: 用户请求仪表盘数据,筛选条件(如"按房间"或"按类型")。
- 输出:设备状态列表、图标,支持实时刷新。
- 约束: 状态更新延迟不超过 300 毫秒, 仪表盘支持展示至少 100 个设备的数据。
- 验证: 仪表盘数据与设备实际状态一致, 刷新后数据无丢失或延迟。

5.5.2 消息提醒

- 描述:系统检测到设备状态更改、故障或环境异常(如设备离线、温度 >30°C)时, 在前端界面消息栏进行消息提醒。
- 输入:设备状态异常事件、传感器数据阈值、通知方式。
- 输出:通知(如"客厅空调离线,请检查")。
- 约束: 推送延迟不超过 1 秒, 支持至少 50 次/分钟的并发。
- 验证: 用户收到消息提醒, 内容准确反映设备、环境情况。

5.6 需求验证与可追溯性

为确保需求可验证,每项功能需求均定义了验证标准(如响应时间、正确性)。需求与用户画像和应用场景的映射如下:

- 家庭主人: 依赖设备管理(注册、控制、移除、分组)、场景控制(创建、执行)、 权限分配、家庭管理、实时监控。
- 家庭成员: 依赖设备控制、场景执行、实时监控。
- 运维管理员: 依赖设备状态查询、历史数据查询、异常告警。

6 非功能需求与性能

为了确保系统在实际场景下既能稳定提供核心功能,又能满足高可用、快速响应、 良好扩展与可维护性,并符合行业安全标准,特提出以下非功能性需求:

6.1 性能要求

6.1.1 响应时间

- 前端控制界面(Dashboard)对用户交互动作(如开关灯、调节温度等)的点击响应应在 100 毫秒以内完成路由跳转与界面更新。
- 从前端发起 HTTP 请求至后端 Spring Boot 接口并返回结果的往返时延 (TTFB) 不得超过 200 毫秒;在局域网环境下,平均时延应控制在 50-100 毫秒之间。
- MQTT 消息从前端(或后端)发布到对应虚拟设备,再由设备反馈到后端并回传 前端的全链路延迟不超过 500 毫秒,以保证用户感知的实时性。

6.1.2 吞吐量与并发

- 系统应能支持至少 300 并发连接(前端用户会话)并发发起操作请求(平均每秒 300 次请求),高峰期压力下响应成功率不低于 80%。
- 后端 Spring Boot 服务须能处理每秒至少 1000 条 MQTT 消息,以应对多个设备 层同时发起的大量状态更新或数据上报。

6.1.3 数据存储与读写

- 数据库(如 MySQL 或 PostgreSQL) 单机读写性能需达到每秒 200 次 CRUD 操作,在 1 万条设备历史记录规模下,单次查询时间不超过 100 毫秒。
- 日志文件写入需异步化,避免高并发阻塞主业务线程。单天日志量控制在 500MB 以内,定期归档与压缩。

6.2 可用性与可靠性

6.2.1 系统可用性

- 后端服务 (HTTP API 和 MQTT Broker) 年可用性需达到 99.9% (年度宕机时间 不超过 8.76 小时)。
- 前端静态资源应部署到 CDN 或使用反向代理,保证页面加载时间始终不超过 2 秒。

6.2.2 故障恢复

- 核心组件须具备自动重启与自愈机制,故障后 30 秒内自动切换至备用实例或重启,1 分钟内恢复服务。
- 关键业务操作(如设备状态变更、用户登录注册)应采用幂等设计,并结合 ACK 与重试机制,保障数据一致性。

6.2.3 监控与告警

- 部署 Prometheus+Grafana 实时监控系统关键指标,设定阈值告警。
- 服务响应失败率超过 1%、CPU 利用率超 80%、或数据库连接池耗尽时,通过邮件与钉钉机器人即时通知。

6.3 可扩展性

6.3.1 水平扩展

- 后端应用应无状态,支持通过 Kubernetes 或 Docker Compose 容器化快速扩容。 单节点满载后,3分钟内扩容至 N+1 节点并加入负载均衡。
- MQTT Broker (如 EMQX) 需配置集群,支持至少 50 台虚拟设备同时连接,节点可动态加入/移除,线性扩展性能。

6.3.2 数据库扩展

• 数据库支持读写分离,通过主从复制或分片,将读请求分散至只读从库,保障高写入量下的查询性能。

6.4 可维护性

6.4.1 模块化与解耦

- 前端 Vue 项目采用组件化开发,统一代码规范 (ESLint+Prettier),逻辑清晰、职责单一,公共逻辑集中管理。
- 后端分层架构 (Controller、Service、Mapper、Entity),模块通过接口解耦,便于单元测试与后续扩展。

6.4.2 文档与注释

- 所有公开接口(REST API、MQTT Topic 规范)使用 OpenAPI 或 Markdown 文档详细描述。
- 核心业务代码需有必要注释,特别是调度逻辑、消息处理等,保障新成员一周内掌握。

6.4.3 自动化测试与 CI/CD

- 后端编写单元测试(JUnit 5)与集成测试,业务逻辑覆盖率不少于80%。
- 配置 CI/CD 流水线 (如 GitHub Actions 或 Jenkins), 实现提交即自动构建、测试、部署, 测试未通过禁止合并。

6.5 安全性

6.5.1 身份认证与授权

- 后端使用 JWT 或 Spring Security 完成认证, 所有 REST API 校验 Token 合法性与角色权限, 防止越权。
- MQTT 通信采用用户名/密码或证书认证, Topic 层级配置 ACL, 限制访问权限。

6.5.2 数据加密与传输安全

- 前后端通信强制 HTTPS, 证书由可信 CA 签发; MQTT 启用 TLS (8883 端口)。
- 敏感数据如密码必须使用 BCrypt、PBKDF2 或 Argon2 哈希,不得明文存储。

6.5.3 安全漏洞防护

- 后端接口防范 SQL 注入、XSS、CSRF、参数化查询、前端对用户输入过滤转义。
- 定期安全扫描与依赖库升级,修复已知漏洞。

6.6 可用性与用户体验

6.6.1 界面友好性

- 前端设计响应式,适配桌面与移动端。重要控件尺寸不少于 44×44px,操作精准。
- 通信失败或设备离线及时提示(弹窗/Toast),提供重试按钮与操作反馈。

6.6.2 易用性测试

• 核心功能上线前,进行不少于 10 人次易用性测试,优化布局与提示,保证新用户 1 分钟内完成注册并控制设备。

6.7 兼容性与可移植性

6.7.1 浏览器兼容

• 前端适配主流浏览器 (Chrome、Firefox、Edge) 最新版及前两版, 使用 Polyfill 或 Babel 降级兼容, IE11 以下显示提示。

6.7.2 跨平台部署

- 后端服务支持 Linux (Ubuntu 20.04+) 和 Windows Server 2019+, Docker 容器化 部署, 开发生产环境一致。
- 虚拟设备层兼容 Linux 与 macOS, Python 依赖用虚拟环境管理, 避免系统库冲 突。

7 总结

本需求分析文档围绕 Yatmosphere 智能家居控制系统的总体目标、用户画像、应用场景及业务流程、平台及技术架构、功能与非功能需求等方面展开全面剖析。首先,通过对家庭主人、家庭成员、运维管理员三大核心用户群体的深度画像,明确了各角色在系统使用过程中的痛点与核心需求,为功能设计提供了精准定位;随后,结合典型场景,从用户发起到后台指令下发、设备执行、状态回传和前端实时展示的业务闭环,详细梳理了端到端的交互逻辑与关键接口,确保流程在高并发与低延迟下平稳可控。在技术层面,提出了基于前端一接人层一核心微服务一中间件一存储一边缘网关的六层解耦架构,针对容器化部署、服务编排、通信机制、存储选型等模块进行了细致阐述。在功能与非功能需求部分,明确了系统在性能、可用性、安全性、扩展性和可维护性方面的具体要求,为项目后续设计开发与实施提供坚实依据。

通过本需求分析,Yatmosphere 项目团队将能够在满足用户需求与业务目标的基础上,实现高效、可靠、安全的智能家居解决方案。