

软件工程

Yatmosphere 智能家居控制系统项目管理

团队_	Yatmosphere			
学院_	计算机学院			
专业	计算机科学与技术			

目录

1	项目	概述	3
	1.1	项目名称	3
	1.2	执行周期	3
	1.3	项目目标	3
2	项目	计划制定	3
	2.1	程碑 & 时间节点	3
	2.2	每周目标	4
	2.3	甘特图	5
3	团队	组织与分工	5
	3.1	团队结构	5
	3.2	部门与人员配置	6
	3.3	组织结构	7
4	进度	监控与风险管理	8
	4.1	进度监控	8
	4.2	风险识别与应对	8
5	项目	管理规范	8
6	沟通	1与报告	9
7	附件	-	9

1 项目概述

1.1 项目名称

Yatmosphere 智能家居控制系统

1.2 执行周期

2025 年 4 月 22 日-2025 年 6 月 15 日

1.3 项目目标

- 构建全屋智能设备一体化控制平台
- 实现设备管理、远程控制、场景联动、实时监测、安全权限等功能
- 采用前后端分离 + MQTT 通信架构, 保障可扩展、高可用

2 项目计划制定

2.1 程碑 & 时间节点

编号	名称	说明	开始	结束	责任人
M1	需求确认	完成需求规格说	04-22	05-07	马岱
		明书评审			
M2	模块设计完成	提交前端、后端、	05-08	05-14	各模块负责
		UI、安全设计方			人
		案			
М3	核心开发完成	实现设备管理、	05-15	06-04	前后端全体
		控制、场景功能			
M4	系统集成与测试优化	完成联调、功能	06-05	06-11	测试与开发
		测试与性能优化			
M5	部署上线与验收	生产环境部署并	06-12	06-15	运维与项目
		通过最终验收			组

2.2 每周目标

周次	日期范围	主要目标
第1周	4月22日—4月 30日	完成需求调研与用户访谈,梳理关键用户场景与功能列表;撰写并评审《需求规格说明书》;搭建 Jira 看板与 GitHub 仓库框架
第 2 周	5月1日—5月 7日	完成系统总体架构设计(组件图、模块划分);设计数据库 ER 模型并组织评审;定义 REST/MQTT 接口规范;输出 UI 原型与交互流程
第3周	5月8日—5月 14日	各模块(前端、后端、接口组、安全)详细设计并评审;编写 Swagger/OpenAPI 文档模板; UI 视觉设计稿定稿与交互标注
第 4 周	5月15日—5月 21日	前端/后端基础框架初始化(项目脚手架、依赖配置);接口组完成 MQTT Service 封装与 Mock 测试;安全模块完成认证方案与数据加密设计
第 5 周	5月22日—5月 28日	前端核心功能(设备列表、控制面板、场景管理)开发;后端核心业务(设备管理、场景引擎、状态订阅)开发;同步编写接口与设计文档
第6周	5月29日—6月 4日	前端核心功能(设备列表、控制面板、场景管理)继续开发;后端核心业务(设备管理、场景引擎、状态订阅)继续开发;同步编写接口与设计文档
第7周	6月5日—6月 11日	完成仿真设备与真实设备 MQTT 联调;功 能测试与缺陷修复;性能测试与优化(消息 吞吐、并发订阅)
第8周	6月12日—6月 15日	容器化部署脚本与生产环境部署;冒烟测试 与最终验收;编写项目总结报告与移交文档

2.3 甘特图

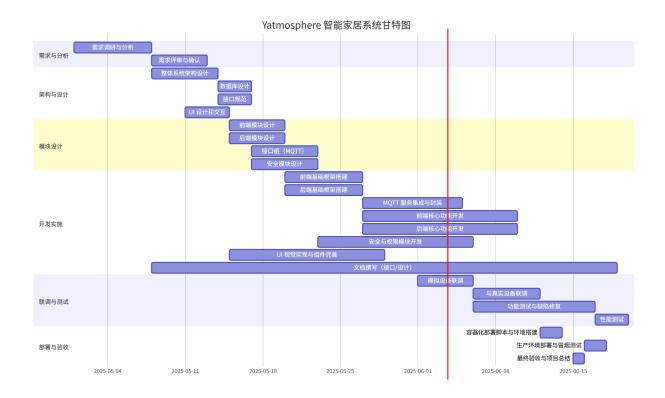


图 1: 甘特图

3 团队组织与分工

3.1 团队结构

为确保项目顺利推进,我们明确以下团队结构和角色分工:

角色	职责说明
项目经理	需求对接、进度监控、风险管理、资源协调、里程碑评审
前端工程师	负责 Web 与移动端界面开发,与后端 API 和 MQT-T/WebSocket 对接,保证 UI 与交互一致
UI 设计师	完成各终端页面低/高保真原型及视觉设计,输出界面资源(Sketch/Figma/Adobe XD),并提供色彩、图标、动效规范

后端工程师	设计并实现业务接口 (Spring Boot)、MQTT 客户端、场景引擎、数据库持久化、集成测试、性能调优
接口开发	MQTT 消息通信实现、消息格式、主题规范、测试对接; 验证前后端接口契约, 编写接口自动化测试用例
安全工程师	设计并实现用户认证/授权机制 (JWT/OAuth2)、审计日志、输入校验、防 XSS/CSRF、依赖漏洞扫描、安全测试
测试工程师	编写测试计划与用例(功能、接口、性能、安全)、执 行测试并跟踪问题,生成测试报告;与开发人员协作完 成回归测试
运维工程师	设计部署架构 (Docker / Kubernetes)、编写 CI/CD 脚本、管理测试/生产环境、监控告警、故障恢复

团队各角色分工明确,定期沟通会议保持信息同步,确保产品需求、设计和实施相 互对齐。每个成员对自己的职责范围负责,同时跨职能协作,共同推进项目进展。

3.2 部门与人员配置

项目团队共有 10 人。团队成员根据特长自由选择分工,确保覆盖系统开发和部署所需的各类角色。主要分工可能包括:

小组	建议人数	职责		
前端开发	3	开发 Web 与移动端界面,组件设计、状态管理、与后端 API 对接		
后端开发	2–3	负责服务器和数据库设计,提供设备控制 ⁵ 数据存储接口		
设备接口/协议适配	1–2	实现 MQTT 通信、各品牌协议适配器、设备驱动		
UI/UX 设计	1-2	视觉设计、交互原型、用户体验优化		
安全组	1–2	身份认证、权限管理、数据加密、网络安全 策略实施		

测试与运维	1-2	编写技术文档和用户手册、编写测试用例		
		执行功能与性能测试; CI/CD 管道、部署脚本、共享环境运统		
		本、生产环境运维		

3.3 组织结构

项目经理: 马岱

- 前端组 (4 名)
 - 前端工程师: 谢泽中(负责人)、汪丁宇洋、张管文
 - 前端/移动集成:潘致远
- UI 设计 (1 名)
 - 视觉 & 原型: 潘致远
- 后端组 (3 名)
 - 后端工程师: 庄云皓(负责人)
 - 技术负责人: 金鹏飞
 - 架构 & 服务: 马岱
- 接口组 (2 名)
 - 中间层维护: 张贞蔚(负责人)、潘文磊
- 安全组 (1 名)
 - 用户管理 & 安全维护: 黄集瑞
- 测试 & 部署 (2 名)
 - 测试工程师: 马岱
 - 运维工程师:潘文磊

4 进度监控与风险管理

4.1 进度监控

• 每日站会: 前端/后端/测试分别汇报前日完成、当日计划、阻碍点

• 周度评审: 每周四召开进度评审会, 检查甘特图任务完成情况

• **看板管理**: Jira 划分 Epic → Story → Task, 实时更新 Done/Doing/ToDo 状态

• 燃尽图: Sprint 燃尽图监控剩余工作量

4.2 风险识别与应对

风险类别	风险描述	可能性	影响	应对策略
技术风险	MQTT、大数据量场景下性 能瓶颈	中	高	提前搭建压力环境测试,优化 Broker/QoS
接口兼容风险	前后端接口不一致导致联 调失败	古同	中	接口文档、Mock 服务、 Swagger 自动化测试
人员风险	关键人员离职或任务遗漏	低	高	每个模块双人负责, 知识共享
进度风险	功能开发延迟	中	中	精细化拆分任务、调 整优先级
安全风险	权限绕过、数据泄露	低	青	安全组渗透测试、代 码审计
部署风险	环境差异导致线上部署失 败	低	中	Docker 化部署、 CI/CD 全链路测试

5 项目管理规范

• 分支策略: main (生产) + develop (集成) + feature/{name}

• 版本管理: Semantic Versioning, 发布时打 Tag

• **代码评审**: 每个 PR 至少 1 人 Review

• 提交规范: Conventional Commits

• 文档管理: Markdown + Swagger/OpenAPI, 集中在 Git 仓库管理

• **会议频率**: 日会 (15 分钟)、周会 (1 小时)、里程碑评审

6 沟通与报告

• 沟通工具: 微信群、GitHub Issues、Jira

• 里程碑报告: 里程碑前一天提交 github 仓库

7 附件

- 项目计划甘特图(见本文档 §2.3)
- 团队组织结构图(见本文档 §3)
- Jira 项目链接
- GitHub 仓库: https://github.com/sysu-orz/yatmosphere

至此,项目管理文档编制完毕,请各位成员对照执行,有问题及时在项目群或 Jira 中反馈。祝项目圆满成功!