

U cilju punog prikaza funkcionalnosti baze podataka za projekat 'Mačevalački Turnir' putem procedura koje registruju učesnike, kreiraju mečeve i prate statistiku, izvršena je potpuna dokumentacija kompletno instancirane baze podataka 'Swordplay_Sim' u stanje u kojem bi se projektna baza podataka nalazila po završetku jednog turnira, u ovom slučaju discipline 'Rapir', sa registrovanim učesnicima budućih, još ne realizovanih disciplina 'Sidesword' i 'Longsword'.

INICIJALNE INSERT NAREDBE Neophodne za rad isključivo procedurama baze podataka u toku jednog turnira:

```
--Sledecim INSERT naredbama kreiramo instancu jednog mini-turnira za disciplinu "Longsword".
```

```
-- DRZAVA(drzavaID,nazivDrzave)
```

```
INSERT INTO DRZAVA VALUES ('SRB', 'Srbija');
```

```
INSERT INTO DRZAVA VALUES ('BUG', 'Bugarska');
```

```
INSERT INTO Drzava VALUES('HUN', 'Madjarska');
```

```
--dodatak(dodatakID,nazivDodatka,CenaDodatka)
```

```
INSERT INTO DODATAK VALUES('dor', 'dorucak', 800.00);
```

```
INSERT INTO DODATAK VALUES('ruc', 'rucak', 1000.00);
```

```
INSERT INTO DODATAK VALUES('noc', 'nocenje', 3000.00);
```

```
--disciplina(disciplinaID,nazivDiscip,CenaDiscip)
```

```
INSERT INTO DISCIPLINA VALUES('RAP', 'rapir', 1000.00);
```

```
INSERT INTO DISCIPLINA VALUES('LON', 'longsword', 1000.00);
```

```
INSERT INTO DISCIPLINA VALUES('SID', 'sidesword', 1000.00);
```

```
--faza takmicenja(fazaID,nazivfaze)
```

```
INSERT INTO FazaTakmicenja VALUES('poluf', 'polufinale');
```

```
INSERT INTO FazaTakmicenja VALUES('final', 'finale');
```

```
INSERT INTO FazaTakmicenja VALUES('cetFi', 'cetvrtfinale');
```

```
INSERT INTO FazaTakmicenja VALUES('bronz', 'bronz mek'); /*Mek za bronzu*/
```

```
INSERT INTO FazaTakmicenja VALUES('grup', 'grupna faza');
```

```
--KLUB(klubID(01,02..),ime kluba,drzavaID)
```

```
INSERT INTO KLUB VALUES('01', 'Terca', 'SRB');
```

```
INSERT INTO KLUB VALUES('02', 'MOTUS', 'BUG');
```

```
INSERT INTO Klub VALUES ('03', 'ARS ENSIS', 'HUN');
```

```
--za mini turnir inicijalne instance Baze su nam su dovoljna dva kluba inace bi bilo i jos njih
```

Procedura: kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika

```
USE Swordplay_Sim
GO
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '001', @Ime = 'Angel', @Prezime = 'Chernaev', @SifraKluba = '02',
@BrojDorucaka = 3, @BrojRucaka = 2, @BrojNocenja = 2, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2
= 'lon', @Disciplina3 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '002', @Ime = 'Stefan', @Prezime = 'Milenkovic', @SifraKluba = '01',
@BrojDorucaka = 1, @BrojRucaka = 1, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2 = 'lon',
@Disciplina3 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '003', @Ime = 'Borislav', @Prezime = 'Krustev', @SifraKluba = '02',
@BrojDorucaka = 3, @BrojRucaka = 3, @BrojNocenja = 3, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2
= 'lon', @Disciplina3 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '004', @Ime = 'Adam', @Prezime = 'Milovanovic', @SifraKluba = '01',
@BrojDorucaka = 0, @BrojRucaka = 3, @BrojNocenja = 0, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2
= 'lon', @Disciplina3 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '005', @Ime = 'Aleksandar', @Prezime = 'Ristic', @SifraKluba = '01',
@BrojDorucaka = 0, @BrojRucaka = 0, @BrojNocenja = 0, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2
= 'lon', @Disciplina3 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '006', @Ime = 'Jelena', @Prezime = 'Arsenijevic', @SifraKluba = '01',
@BrojDorucaka = 3, @BrojRucaka = 0, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2 = 'lon',
@Disciplina3 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '007', @Ime = 'Viktor', @Prezime = 'Kachovski', @SifraKluba = '02',
@BrojDorucaka = 3, @BrojRucaka = 2, @BrojNocenja = 3, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2
= 'lon', @Disciplina3 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '008', @Ime = 'Radostin', @Prezime = 'Nanov', @SifraKluba = '02',
@BrojDorucaka = 3, @BrojNocenja = 3, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2 = 'lon',
@Disciplina3 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '009', @Ime = 'Pavle', @Prezime = 'Ilijasevic', @SifraKluba = '01',
@BrojRucaka = 3, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '010', @Ime = 'Marija', @Prezime = 'Mrakovic', @SifraKluba = '01',
@BrojDorucaka = 1, @Disciplina1 = 'rap', @Disciplina2 = 'sid'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '011', @Ime = 'Andras', @Prezime = 'Horvath', @SifraKluba = '03',
@BrojDorucaka = 1, @BrojNocenja = 2, @Disciplina1 = 'lon'
```

```
EXEC kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika
@SifraUcesnika = '012', @Ime = 'Zoltan', @Prezime = 'Varhelyi', @SifraKluba = '03',
@BrojDorucaka = 1, @BrojNocenja = 2, @Disciplina1 = 'lon'
```

```
--Provera novo azuriranih tabela
```

```
SELECT * FROM OdabraniDodatak
```

```
SELECT * FROM RegistrovaniUcesnik
```

```
SELECT * FROM Ucesnik
```

	UcesnikID#fk	DodatakID#fk	BrojDodataka
14	008	dor	3
15	008	noc	3
16	009	ruc	3
17	010	dor	1
18	011	dor	1
19	011	noc	2
20	012	dor	1
21	012	noc	2

	UcesnikID#fk	DisciplinaID#fk
28	010	sid
29	011	lon
30	012	lon

	UcesnikID#	ime	Prezime	KlubID#fk
2	002	Stefan	Milenkovic	01
3	003	Boris...	Krustev	02
4	004	Adam	Milovan...	01
5	005	Alek...	Ristic	01
6	006	Jelena	Arsenije...	01
7	007	Viktor	Kachovski	02
8	008	Rad...	Nanov	02
9	009	Pavle	Ilijasevic	01
10	010	Marija	Mrakovic	01
11	011	Andr...	Horvath	03
12	012	Zoltan	Varhelyi	03

Slika1. Rezultat Azuriranja tabela Ucesnik, RegistrovaniUcesnik, OdabraniDodatak procedurom kdpRegistrowanje_Novog_Ucesnika

Procedura: kdpUnosTakmicara_Sudija

```
USE Swordplay_Sim
GO

EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '006',
@SifraDiscipline = 'rap',
@SudijaTakmicar = 'sudija'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '005',
@SifraDiscipline = 'rap',
@SudijaTakmicar = 'sudija'
GO

--Sudije za sidesword
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '006',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'sudija'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '005',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'sudija'
GO

--Sudije za Longsword
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '004',
@SifraDiscipline = 'lon',
@SudijaTakmicar = 'sudija'
GO

EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '003',
@SifraDiscipline = 'lon',
@SudijaTakmicar = 'sudija'
GO

--Unos takmicara za rapir
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '001',
@SifraDiscipline = 'rap',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '002',
@SifraDiscipline = 'rap',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '003',
@SifraDiscipline = 'rap',
```

```

@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '004',
@SifraDiscipline = 'rap',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '007',
@SifraDiscipline = 'rap',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '008',
@SifraDiscipline = 'rap',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '009',
@SifraDiscipline = 'rap',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '010',
@SifraDiscipline = 'rap',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO

--Unos Takmicara za sidesword
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '001',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '002',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '003',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '004',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '007',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '008',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'

```

```

GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '009',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '010',
@SifraDiscipline = 'sid',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO

--Unos takmicara za Longsword
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '001',
@SifraDiscipline = 'lon',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO

EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '002',
@SifraDiscipline = 'lon',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO

EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '005',
@SifraDiscipline = 'lon',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO

EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '006',
@SifraDiscipline = 'lon',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO

EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '007',
@SifraDiscipline = 'lon',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO

EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '008',
@SifraDiscipline = 'lon',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO

EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '011',
@SifraDiscipline = 'lon',
@SudijaTakmicar = 'takmicar'
GO
EXEC kdpUnosTakmicara_Sudija
@SifraUcesnika = '012',
@SifraDiscipline = 'lon',

```

6	002	sid
7	003	rap
8	003	sid
9	004	rap
10	004	sid
11	005	lon
12	006	lon
13	007	lon
14	007	rap
15	007	sid
16	008	lon
17	008	rap
18	008	sid
19	009	rap
20	009	sid
21	010	rap
22	010	sid
23	011	lon
24	012	lon

	SudijaID#fk	DisciplinaID#fk
1	003	lon
2	004	lon
3	005	rap
4	005	sid
5	006	rap
6	006	sid

/*Rezultat ažuriranja tabela Sudija, Takmicar*/

Funkcija: kdfPrikaz_Racuna

```
USE Swordplay_Sim
GO
-- Poziv funkcije
/*Sudije ne placaju kotizaciju turnira u kojima sude (U ovom slucaju, 001 i 002 sude za disciplinu rapir*/
SELECT * FROM kdfPrikaz_Racuna('001');
SELECT * FROM kdfPrikaz_Racuna('002');

/*Takmicari (Placaju punu kotizaciju za svaku disciplinu az koju su se registrovali */
SELECT * FROM kdfPrikaz_Racuna('003');
SELECT * FROM kdfPrikaz_Racuna('004');
SELECT * FROM kdfPrikaz_Racuna('005');
SELECT * FROM kdfPrikaz_Racuna('006');
```

	UcesnikID#	Ime	Prezime	Dorucak	NaplataDorucka	Rucak	NaplataRucka	Nocenje	NaplataNocenja	Rapir	Longsword	Sidesword	KotizacijaDisciplina	ObjedinjenaNapлата
1	001	Angel	Chernaev	3	2400.0000	2	2000.0000	2	6000.0000	1000.0000	1000.0000	1000.0000	3000.0000	13400.0000
1	002	Stefan	Milenkovic	1	800.0000	1	1000.0000	0	0.0000	1000.0000	1000.0000	1000.0000	3000.0000	4800.0000
1	003	Borislav	Krustev	3	2400.0000	3	3000.0000	3	9000.0000	1000.0000	0.0000	1000.0000	2000.0000	16400.0000
1	004	Adam	Milovanovic	0	0.0000	3	3000.0000	0	0.0000	1000.0000	0.0000	1000.0000	2000.0000	5000.0000
1	005	Aleksandar	Ristic	0	0.0000	0	0.0000	0	0.0000	0.0000	1000.0000	0.0000	1000.0000	1000.0000

Slike2. Redovi koji vraćaju uzastopni pozivi funkcije - “kdfPrikaz_Racuna”

Procedura kdpUnos_Novog_Meca

```
USE Swordplay_Sim
GO

/* UNOS ELIMINACIONOG TURNIRA DISCIPLINE RAPIR */
/*Unos grupne faze preko procedure */
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 1,
@discID = 'rap',
@plaviID = '007',
@crveniID = '008',
@sud1ID = '005',
@sud2ID = '006',
@fazaID = 'grup'

EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 2,
@discID = 'rap',
@plaviID = '009',
@crveniID = '010',
@sud1ID = '005',
@sud2ID = '006',
@fazaID = 'grup'

EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 3,
@discID = 'rap',
@plaviID = '001',
@crveniID = '002',
@sud1ID = '005',
@sud2ID = '006',
@fazaID = 'grup'

EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 4,
@discID = 'rap',
@plaviID = '003',
@crveniID = '004',
@sud1ID = '005',
@sud2ID = '006',
@fazaID = 'grup'

/*Unos polufinala */
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 05,
@discID = 'rap',
@plaviID = '007',
@crveniID = '009',
```



```
@sud1ID = '005',
@Sud2ID = '006',
@fazaID = 'poluf'
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 6,
@discID = 'rap',
@plaviID = '002',
@crveniID = '003',
@sud1ID = '005',
@Sud2ID = '006',
@fazaID = 'poluf'
```

```
/*Unos Finala */
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 7,
@discID = 'rap',
@plaviID = '007',
@crveniID = '002',
@sud1ID = '005',
@Sud2ID = '006',
@fazaID = 'final'
```

```
/*Unos meca za bronzu*/
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 8,
@discID = 'rap',
@plaviID = '009',
@crveniID = '003',
@sud1ID = '005',
@Sud2ID = '006',
@fazaID = 'bronz'
```

```
* UNOS ELIMINACIONOG TURNIRA DISCIPLINE SIDESWORD */
/*Unos grupne faze */
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 9,
@discID = 'sid',
@plaviID = '007',
@crveniID = '008',
@sud1ID = '005',
@Sud2ID = '006',
@fazaID = 'grup'
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 10,
@discID = 'sid',
@plaviID = '009',
@crveniID = '010',
@sud1ID = '005',
@Sud2ID = '006',
@fazaID = 'grup'
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 11,
@discID = 'sid',
@plaviID = '001',
```

```
@crveniID = '002',  
@sud1ID = '005',  
@Sud2ID = '006',  
@fazaID = 'grup'
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 12,  
@discID = 'sid',  
@plaviID = '003',  
@crveniID = '004',  
@sud1ID = '005',  
@Sud2ID = '006',  
@fazaID = 'grup'
```

```
/*Unos polufinala */
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 013,  
@discID = 'sid',  
@plaviID = '008',  
@crveniID = '009',  
@sud1ID = '005',  
@Sud2ID = '006',  
@fazaID = 'poluf'
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 14,  
@discID = 'sid',  
@plaviID = '002',  
@crveniID = '003',  
@sud1ID = '005',  
@Sud2ID = '006',  
@fazaID = 'poluf'
```

```
/*Unos Finala */
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 15,  
@discID = 'sid',  
@plaviID = '009',  
@crveniID = '003',  
@sud1ID = '005',  
@Sud2ID = '006',  
@fazaID = 'final'
```

```
/*Unos meca za bronzu*/
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 16,  
@discID = 'sid',  
@plaviID = '008',  
@crveniID = '002',  
@sud1ID = '005',  
@Sud2ID = '006',  
@fazaID = 'bronz'
```

```
/* UNOS MECEVA ELIMINACIONOG TURNIRA DISCIPLINE LONGSWORD */
```

```
/*Unos grupne faze */
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
```

```
@redBr = 17,  
@discID = 'long',  
@plaviID = '012',  
@crveniID = '001',  
@sud1ID = '003',  
@Sud2ID = '004',  
@fazaID = 'grup'
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 18,  
@discID = 'long',  
@plaviID = '005',  
@crveniID = '006',  
@sud1ID = '003',  
@Sud2ID = '004',  
@fazaID = 'grup'
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 19,  
@discID = 'long',  
@plaviID = '008',  
@crveniID = '002',  
@sud1ID = '003',  
@Sud2ID = '004',  
@fazaID = 'grup'
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 20,  
@discID = 'long',  
@plaviID = '011',  
@crveniID = '007',  
@sud1ID = '003',  
@Sud2ID = '004',  
@fazaID = 'grup'
```

```
/*Unos polufinala */  
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 21,  
@discID = 'long',  
@plaviID = '001',  
@crveniID = '005',  
@sud1ID = '003',  
@Sud2ID = '004',  
@fazaID = 'poluf'
```

```
EXEC kdpUnos_Novog_Meca  
@redBr = 22,  
@discID = 'long',  
@plaviID = '002',  
@crveniID = '0011',  
@sud1ID = '003',  
@Sud2ID = '004',  
@fazaID = 'poluf'
```

```
/*Unos Finala */  
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
```

```

@redBr = 23,
@discID = 'long',
@plaviID = '005',
@crveniID = '0011',
@sud1ID = '003',
@Sud2ID = '004',
@fazaID = 'final'

/*Unos meca za bronzu*/
EXEC kdpUnos_Novog_Meca
@redBr = 24,
@discID = 'long',
@plaviID = '001',
@crveniID = '002',
@sud1ID = '003',
@Sud2ID = '004',
@fazaID = 'bronz'

```

	RedniBrojMeca#	DisciplinalID#fk	PlaviBoraciD#fk	PlaviDisciplinalID#fk	CrveniBoraciD#fk	CrveniDisciplinalID#fk	Sudija1ID#fk	Sudija1DisciplinalID#fk	Sudija2ID#fk	Sudija2DisciplinalID#fk	FazaID#fk
1	1	rap	007	rap	008	rap	005	rap	006	rap	grup
2	2	rap	009	rap	010	rap	005	rap	006	rap	grup
3	3	rap	001	rap	002	rap	005	rap	006	rap	grup
4	4	rap	003	rap	004	rap	005	rap	006	rap	grup
5	5	rap	007	rap	009	rap	005	rap	006	rap	poluf
6	6	rap	002	rap	003	rap	005	rap	006	rap	poluf
7	7	rap	007	rap	002	rap	005	rap	006	rap	final
8	8	rap	009	rap	003	rap	005	rap	006	rap	bronz
9	9	sid	007	sid	008	sid	005	sid	006	sid	grup
10	10	sid	009	sid	010	sid	005	sid	006	sid	grup
11	11	sid	001	sid	002	sid	005	sid	006	sid	grup
12	12	sid	003	sid	004	sid	005	sid	006	sid	grup
13	13	sid	008	sid	009	sid	005	sid	006	sid	poluf
14	14	sid	002	sid	003	sid	005	sid	006	sid	poluf
15	15	sid	009	sid	003	sid	005	sid	006	sid	final
16	16	sid	008	sid	002	sid	005	sid	006	sid	bronz
17	17	lon	012	lon	001	lon	003	lon	004	lon	grup
18	18	lon	005	lon	006	lon	003	lon	004	lon	grup
19	19	lon	008	lon	002	lon	003	lon	004	lon	grup
20	20	lon	011	lon	007	lon	003	lon	004	lon	grup
21	21	lon	001	lon	005	lon	003	lon	004	lon	poluf
22	22	lon	002	lon	001	lon	003	lon	004	lon	poluf
23	23	lon	005	lon	001	lon	003	lon	004	lon	final
24	24	lon	001	lon	002	lon	003	lon	004	lon	bronz

SlikaN.Prikaz azuriranog sadržaja tabele 'Mec' preko procedure – "kdpUnos_Novog_Meca"

Procedura: kdpUnos_Statistike_Takmicara

/*Zbog vremenskog ogranicenja za Junski rok trenutno nije uneta statistika za mečeve iz disciplina
'Longsword' i 'Sidesword' */

```
USE Swordplay_Sim  
GO
```

```
/*Unos statistike za odigrane meceve*/
```

```
/*Mec 1*/
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara
```

```
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 1,  
@takID = '007',  
@jedanP = 0,  
@dvaP = 1,  
@triP = 1,  
@cetiriP = 1,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'pobeda'
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara
```

```
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 1,  
@takID = '008',  
@jedanP = 1,  
@dvaP = 0,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 0,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'poraz'
```

```
/* Mec 2*/
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara
```

```
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 2,  
@takID = '009',
```

```
@jedanP = 0,  
@dvaP = 0,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 3,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'pobeda'
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 2,  
@takID = '010',  
@jedanP = 0,  
@dvaP = 0,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 1,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'poraz'
```

```
/* Mec 3*/  
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 3,  
@takID = '002',  
@jedanP = 2,  
@dvaP = 0,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 2,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'pobeda'
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 3,  
@takID = '001',  
@jedanP = 2,  
@dvaP = 0,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 0,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'poraz'
```

```
/*Mec 4*/  
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 4,  
@takID = '003',  
@jedanP = 2,  
@dvaP = 0,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 3,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'pobeda'
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 4,  
@takID = '004',  
@jedanP = 0,
```

```
@dvaP = 0,  
@triP = 2,  
@cetiriP = 0,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'poraz'
```

```
/*Mec 5*/
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 5,  
@takID = '007',  
@jedanP = 0,  
@dvaP = 0,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 2,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'pobeda'
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 5,  
@takID = '009',  
@jedanP = 0,  
@dvaP = 0,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 0,  
@brIzazova = 2,  
@ishod = 'poraz'
```

```
/*Mec 6*/
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 6,  
@takID = '002',  
@jedanP = 1,  
@dvaP = 2,  
@triP = 1,  
@cetiriP = 0,  
@brIzazova = 1,  
@ishod = 'pobeda'
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 6,  
@takID = '003',  
@jedanP = 0,  
@dvaP = 0,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 0,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'poraz'
```

```
/*Mec 7 (Za zlato)*/
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 7,  
@takID = '002',
```

```
@jedanP = 1,  
@dvaP = 1,  
@triP = 1,  
@cetiriP = 2,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'pobeda'
```

```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 7,  
@takID = '007',  
@jedanP = 2,  
@dvaP = 3,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 0,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'poraz'
```

```
/*Mec 8 (Za Bronzu)*/  
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 8,  
@takID = '009',  
@jedanP = 2,  
@dvaP = 1,  
@triP = 0,  
@cetiriP = 3,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'pobeda'
```

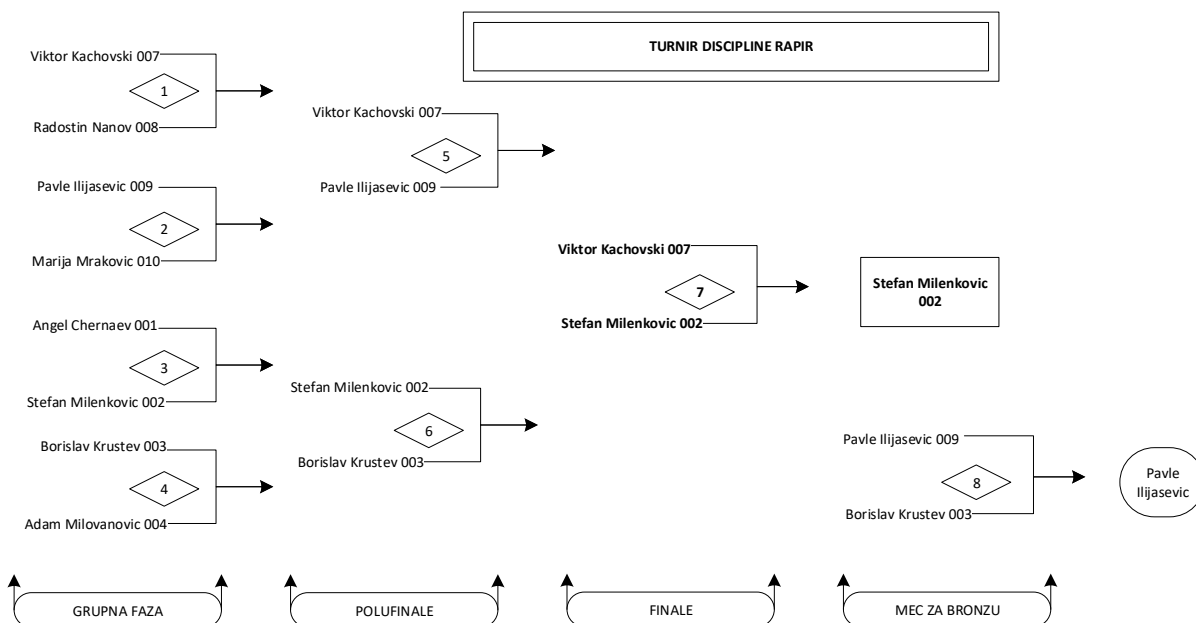
```
EXEC kdpUnos_Statistike_Takmicara  
@discID = 'rap',  
@redbrMec = 8,  
@takID = '003',  
@jedanP = 0,  
@dvaP = 1,  
@triP = 1,  
@cetiriP = 1,  
@brIzazova = 0,  
@ishod = 'poraz'
```


RedniBrojMeca#fk	TakmicarID#fk	DisciplinalID#fk	JedanPoen	DvaPoen	TriPoen	CetiriPoen	UkupnoPoen	BrojIzazova	IshodMeca
1	007	rap	0	1	1	1	9	0	pobeda
1	008	rap	1	0	0	0	1	0	poraz
2	009	rap	0	0	0	3	12	0	pobeda
2	010	rap	0	0	0	1	4	0	poraz
3	001	rap	2	0	0	0	2	0	poraz
3	002	rap	2	0	0	2	10	0	pobeda
4	003	rap	2	0	0	3	14	0	pobeda
4	004	rap	0	0	2	0	6	0	poraz
5	007	rap	0	0	0	2	8	0	pobeda
5	009	rap	0	0	0	0	0	2	poraz
6	002	rap	1	2	1	0	8	1	pobeda
6	003	rap	0	0	0	0	0	0	poraz
7	002	rap	1	1	1	2	14	0	pobeda
7	007	rap	2	3	0	0	8	0	poraz
8	003	rap	0	1	1	1	9	0	poraz
8	009	rap	2	1	0	3	16	0	pobeda

Rezultat azuriranja tabela pozivom procedure –‘kdpUnos_Statistike_Takmicara

Istovremeno prikaz statistike za sve održane mečeve discipline ‘Rapir’

Prikazane na dijagramu ispod



Prateći Model Eliminacionog turnira iz discipline ‘Rapir’

Funkcija: kdfMedalje_Po_Disciplini()

```
USE Swordplay_Sim
GO
SELECT *
FROM kdfMedalje_Po_Disciplini('rap')
```

Zlato_Ime	Zlato_Prezime	Zlato_ID	Srebro_Ime	Srebro_Prezime	Srebro_ID	Bronza_Ime	Bronza_Prezime	Bronza_ID
Stefan	Milenkovic	002	Viktor	Kachovski	007	Pavle	Ilijasevic	009

SlikaN+1. Rezultat poziva funkcije za Turnir discipline rapir

Funkcija: kdfMedalje_Po_Disciplini()

```
USE Swordplay_Sim
GO
SELECT *
FROM kdfStatistika_Po_Ucesniku('002')
```

	Sifra_Pobednika	Broj_Meca	Pobednik	Pob_Klub	Pob_1pt	Pob_2pt	Pob_3pt	Pob_4pt	Pob_Ukupno_Poena	Pob_Broj_Izazova	Sifra_Gubitnika	Gubitnik	Gub_Klub
1	002	3	StefanMilenkovic	Terca	2	0	0	2	10	0	001	AngelChernaev	MOTUS
2	002	6	StefanMilenkovic	Terca	1	2	1	0	8	1	003	BorislavKrustev	MOTUS
3	002	7	StefanMilenkovic	Terca	1	1	1	2	14	0	007	ViktorKachovski	MOTUS

SlikaN+2. Rezultat poziva funkcije 'kdfStatistika_Po_Ucesniku'

Pogled: pRezultati_Meceva

```
SELECT Broj_Meca, Pobednik, Pob_Klub, Pob_Ukupno_Poena, Gubitnik, Gub_Klub,
Gub_Ukupno_Poena, Faza_Takmicenja, Disciplina_Turnira
FROM pRezultati_Meceva
```

Broj_Meca	Pobednik	Pob_Klub	Pob_Ukupno_Poena	Gubitnik	Gub_Klub	Gub_Ukupno_Poena	Faza_Takmicenja	Disciplina_Turnira
1	ViktorKachovski	MOTUS	9	RadostinNanov	MOTUS	1	grup	rap
2	PavleIlijasevic	Terca	12	MarijaMrakovic	Terca	4	grup	rap
3	StefanMilenkovic	Terca	10	AngelChernaev	MOTUS	2	grup	rap
4	BorislavKrustev	MOTUS	14	AdamMilovanovic	Terca	6	grup	rap
5	ViktorKachovski	MOTUS	8	PavleIlijasevic	Terca	0	poluf	rap
6	StefanMilenkovic	Terca	8	BorislavKrustev	MOTUS	0	poluf	rap
7	StefanMilenkovic	Terca	14	ViktorKachovski	MOTUS	8	final	rap
8	PavleIlijasevic	Terca	16	BorislavKrustev	MOTUS	9	bronza	rap

Rezultat upita nad pogledom

Pogled: pUkupna_Naplata_Dodataka

USE Swordplay_Sim
GO

SELECT * FROM pUkupna_Naplata_Dodataka

	UcesnikID#	Ime	Prezime	Dorucak	NaplataDorucka	Rucak	NaplataRucka	Nocenje	NaplataNocenja	UkupnaNapлата
1	001	Angel	Chernaev	3	2400.0000	2	2000.0000	2	6000.0000	10400.0000
2	002	Stefan	Milenkovic	1	800.0000	1	1000.0000	0	0.0000	1800.0000
3	003	Borislav	Krustev	3	2400.0000	3	3000.0000	3	9000.0000	14400.0000
4	004	Adam	Milovanovic	0	0.0000	3	3000.0000	0	0.0000	3000.0000
5	005	Aleksandar	Ristic	0	0.0000	0	0.0000	0	0.0000	0.0000
6	006	Jelena	Arsenijevic	3	2400.0000	0	0.0000	0	0.0000	2400.0000
7	007	Viktor	Kachovski	3	2400.0000	2	2000.0000	3	9000.0000	13400.0000
8	008	Radostin	Nanov	3	2400.0000	0	0.0000	3	9000.0000	11400.0000
9	009	Pavle	Ilijasevic	0	0.0000	3	3000.0000	0	0.0000	3000.0000
10	010	Marija	Mrakovic	1	800.0000	0	0.0000	0	0.0000	800.0000
11	011	Andras	Horvath	1	800.0000	0	0.0000	2	6000.0000	6800.0000
12	012	Zoltan	Varhelyi	1	800.0000	0	0.0000	2	6000.0000	6800.0000

Rezultat upita nad pogledom

Pogled: pUkupna_Naplata_Disciplina

USE Swordplay_Sim

GO

SELECT* FROM pUkupna_Naplata_Disciplina

UcesnikID#	Ime	Prezime	Rapir	Longsword	Sidesword	UkupnaNapлата
001	Angel	Chernaev	1000.0000	1000.0000	1000.0000	3000.0000
002	Stefan	Milenkovic	1000.0000	1000.0000	1000.0000	3000.0000
003	Borislav	Krustev	1000.0000	0.0000	1000.0000	2000.0000
004	Adam	Milovanovic	1000.0000	0.0000	1000.0000	2000.0000
005	Aleksandar	Ristic	0.0000	1000.0000	0.0000	1000.0000
006	Jelena	Arsenijevic	0.0000	1000.0000	0.0000	1000.0000
007	Viktor	Kachovski	1000.0000	1000.0000	1000.0000	3000.0000
008	Radostin	Nanov	1000.0000	1000.0000	1000.0000	3000.0000
009	Pavle	Ilijasevic	1000.0000	0.0000	1000.0000	2000.0000
010	Marija	Mrakovic	1000.0000	0.0000	1000.0000	2000.0000
011	Andras	Horvath	0.0000	1000.0000	0.0000	1000.0000
012	Zoltan	Varhelyi	0.0000	1000.0000	0.0000	1000.0000

Ovde vidimo da sudije pojedinih disciplina ne plaćaju kotizaciju turnira discipline za koju sude

Pogled: pPregled_Objedinjenih_Naplata

USE Swordplay_Sim

GO

SELECT *

FROM pPregled_Objedinjenih_Naplata

	UcesnikID#	Ime	Prezime	NaplataDodataka	NaplataDisciplina	ObjedinjenaNapлата
1	001	Angel	Chernaev	10400.0000	3000.0000	13400.0000
2	002	Stefan	Milenkovic	1800.0000	3000.0000	4800.0000
3	003	Borislav	Krustev	14400.0000	2000.0000	16400.0000
4	004	Adam	Milovanovic	3000.0000	2000.0000	5000.0000
5	005	Aleksandar	Ristic	0.0000	1000.0000	1000.0000
6	006	Jelena	Arsenijevic	2400.0000	1000.0000	3400.0000
7	007	Viktor	Kachovski	13400.0000	3000.0000	16400.0000
8	008	Radostin	Nanov	11400.0000	3000.0000	14400.0000
9	009	Pavle	Ilijasevic	3000.0000	2000.0000	5000.0000
10	010	Marija	Mrakovic	800.0000	2000.0000	2800.0000
11	011	Andras	Horvath	6800.0000	1000.0000	7800.0000
12	012	Zoltan	Varhelyi	6800.0000	1000.0000	7800.0000

Rezultat upita nad pogledom