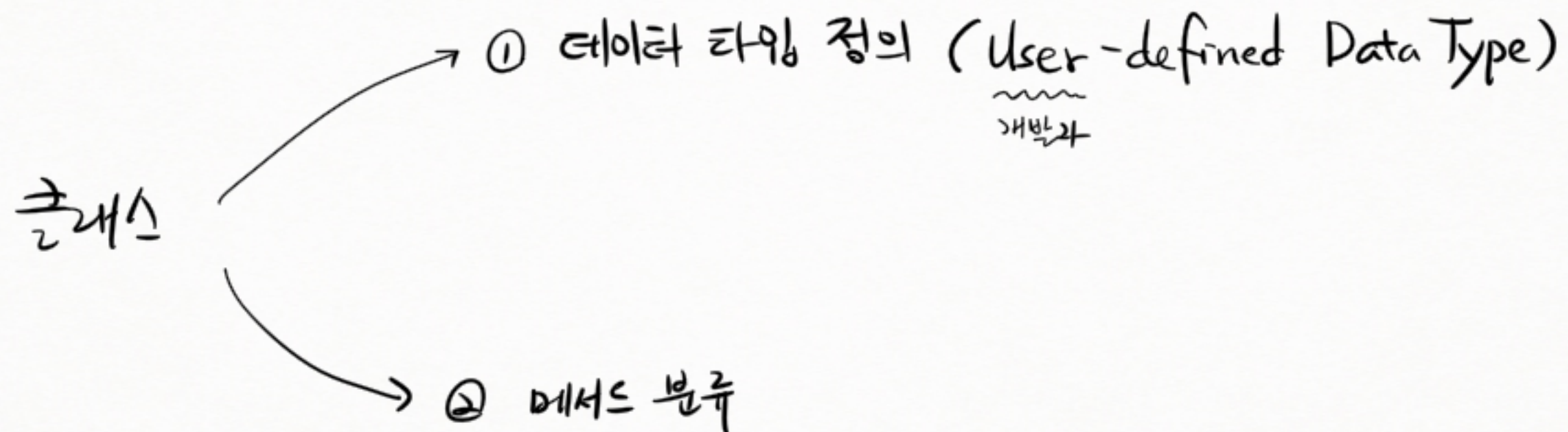


x 크레스 문법



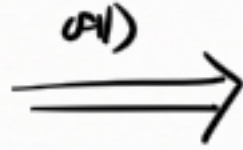
* 클래스 문법 - 데이터 타입 정의

```
class 데이터타입명 {
```

변수선언

⋮

```
}
```



```
class Contact {
```

String name;

String email;

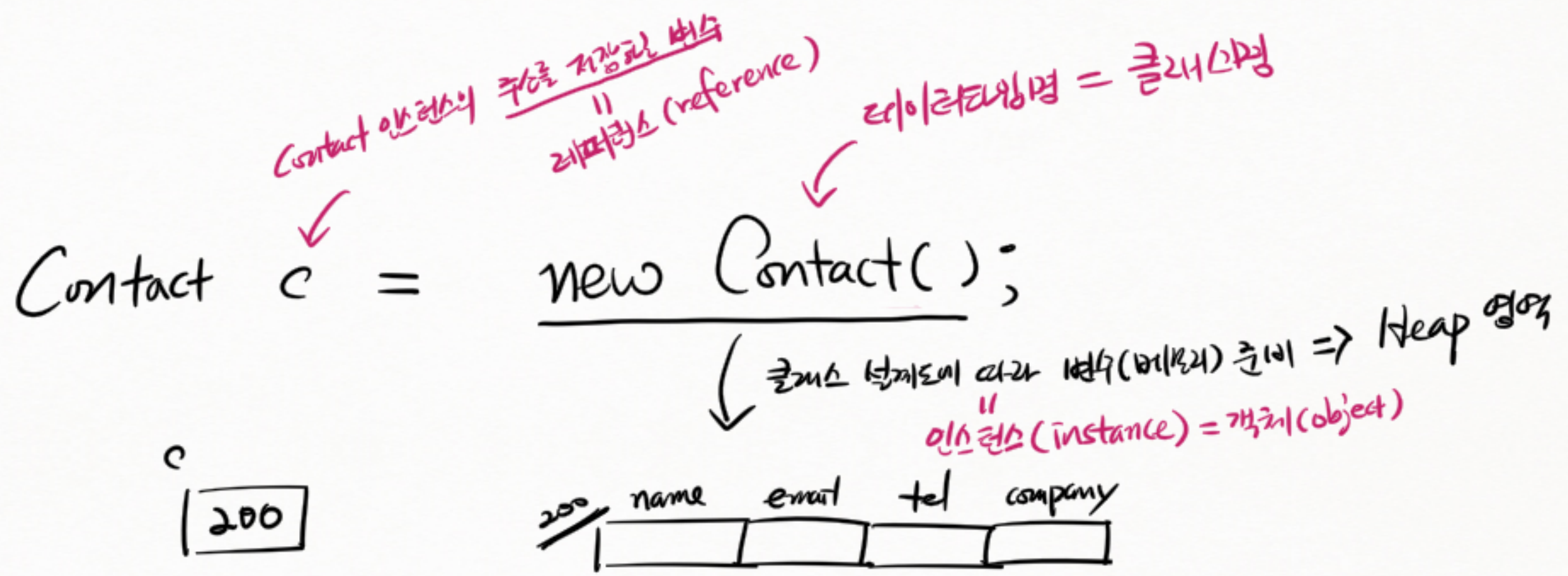
String tel;

String company;

```
}
```

← 메모리
상기
||
new 명령을 실행하면
클래스가 정의된 대로
변수가 준비된다.

* 클래스를 이용하여 새 데이터 타입의 메모리 받기



* 레퍼런스 배열

① 배열 사용 전

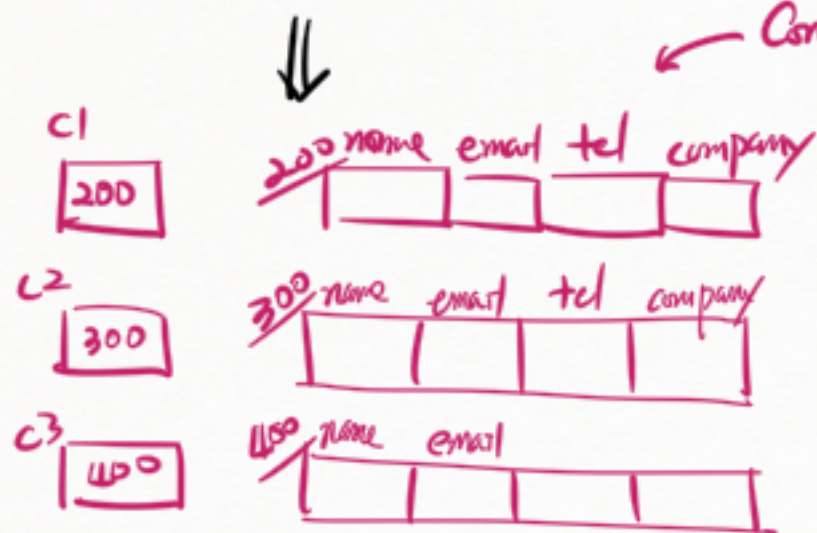
Contact c1, c2, c3;

c1 = new Contact();

c2 = new Contact();

c3 = new Contact();

← 인스턴스의 주소를 저장하는 변수
"레퍼런스"
"포인터(pointer)"



← Contact 클래스에 따라 준비한 메모리
"Contact의 인스턴스"
"Contact의 객체"

② 배열 사용 후

Contact[] arr = new Contact[3];

레퍼런스를 3개 만드는 명령

arr
17200

17200 0 1 2
410 39200 560

arr[0] = new Contact();

410 name email tel company

arr[1] = new Contact();

39200 name email tel company

arr[2] = new Contact();

560 name email tel company

* 레퍼런스나 인스턴스 변수

Contact c = new Contact()



기존 인스턴스의
주소를 잃고 있는
레퍼런스가 있는 게든 Q의변
"Garbage"가 된다.

① 인스턴스 변수에 값 저장

c.name = "홍길동";

인스턴스 주소를
잃고 있는
레퍼런스
↑
인스턴스
변수

c.email = "hong@";

c.tel = "1111";

c.company = "비트";

② 인스턴스 변경

c = new Contact()



c.name = "이재정";

c.email = "leem@";

c.tel = "2222";

c.company = "캡스";