



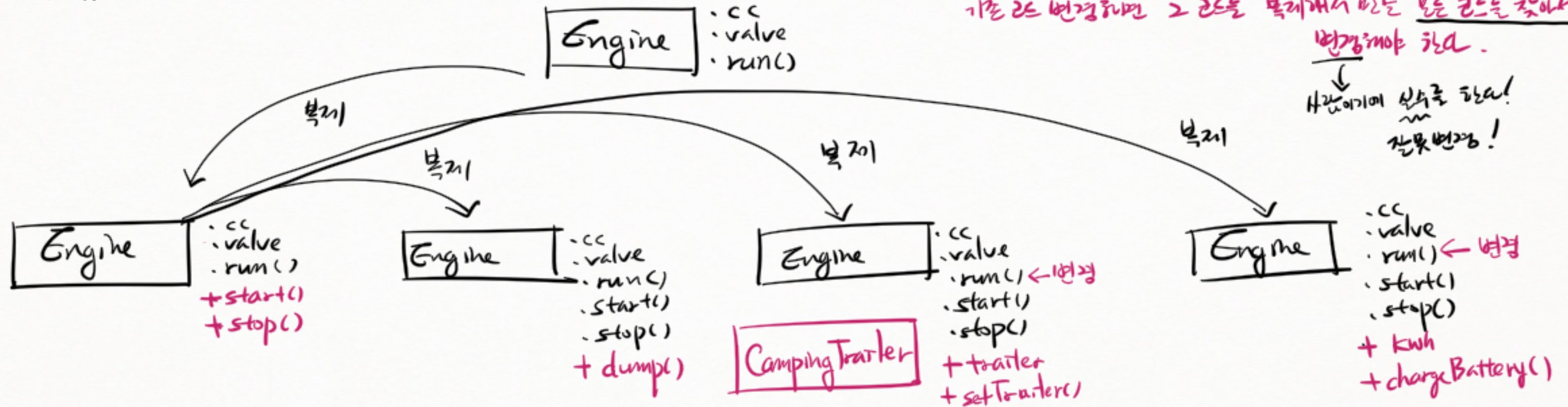


# \* 기능 확장 방법 2 - 복제된 코드에 새 기능 추가

oop.ex05.x3.\*

↓ 문제점  
기존 코드 변경하면 그 코드를 복제해서 만든 모든 코드를 찾아서  
변경해야 한다.

↓  
수정하기가 쉽다!  
실수를 줄인다!  
간단한 변경!



① 자동차 만들기  
app1

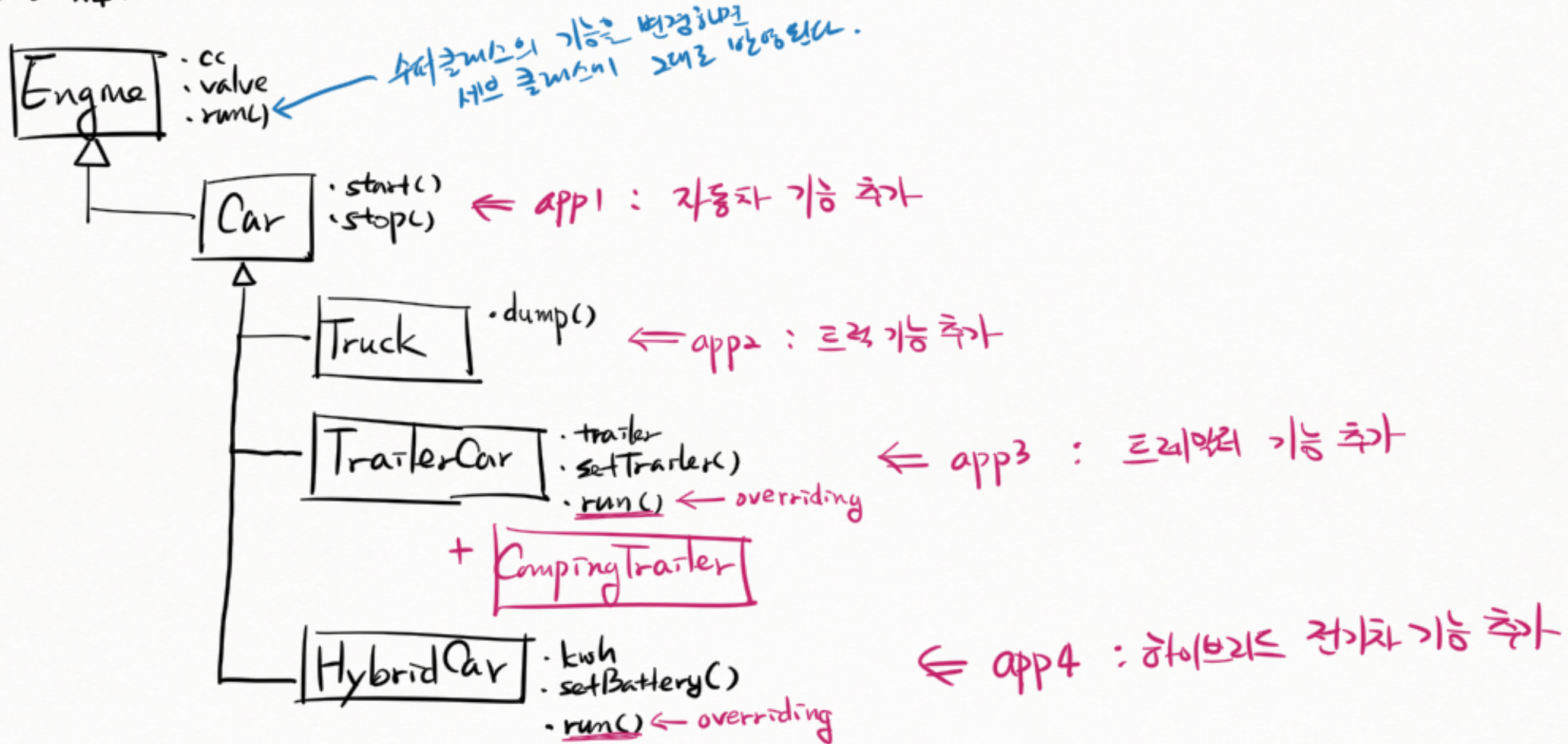
② 트럭 만들기  
app2

③ 캠핑카 만들기  
app3

④ 하이브리드 전기차 만들기  
app4

\* 기능 확장 방법 3 - 상속 방법을 활용.

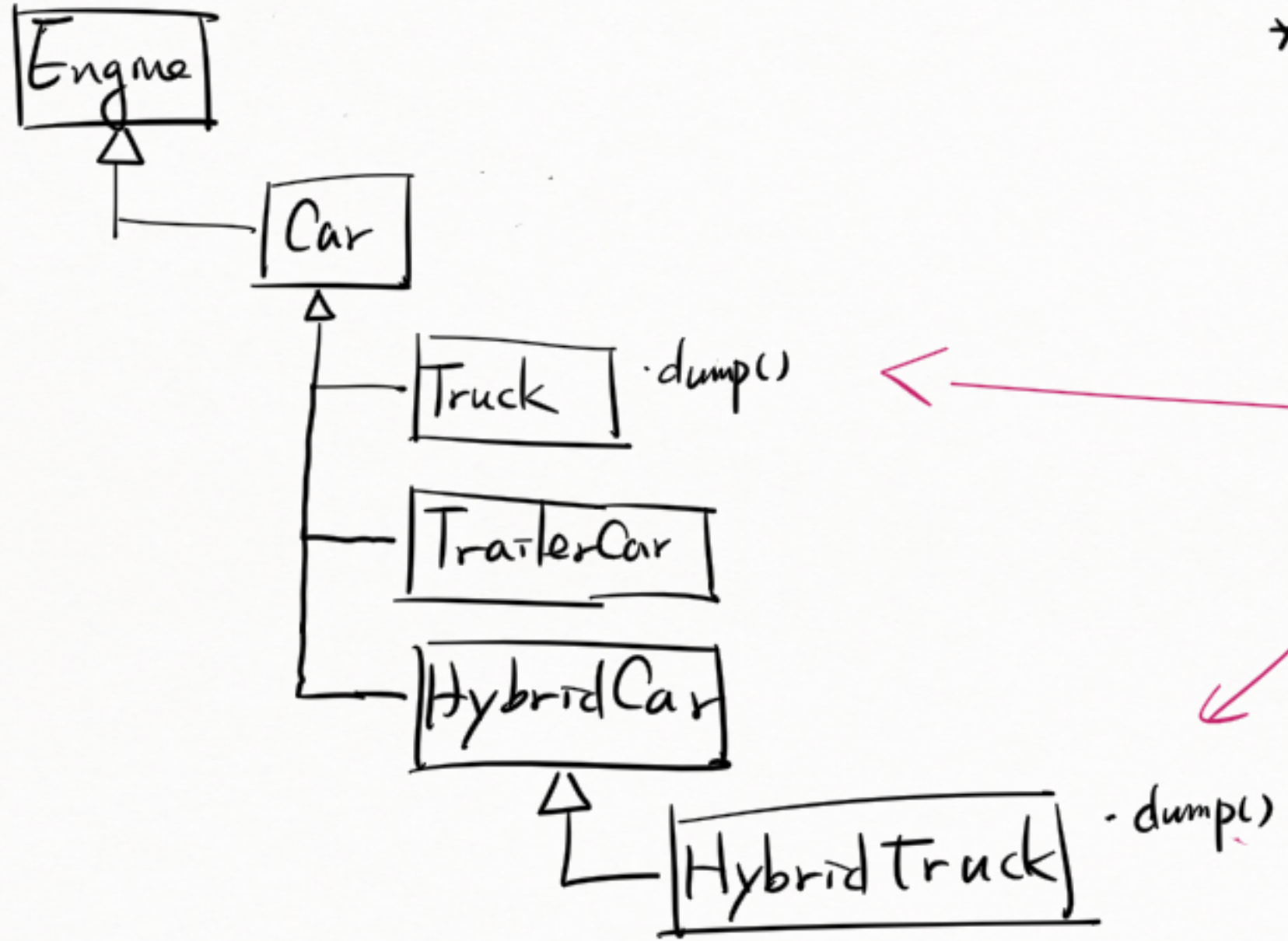
oop.ex05.x4.\*





\* 기능 확장 방법 3 - 상속을 통한 기능 확장의 한계

oop.ex05.x4.\*

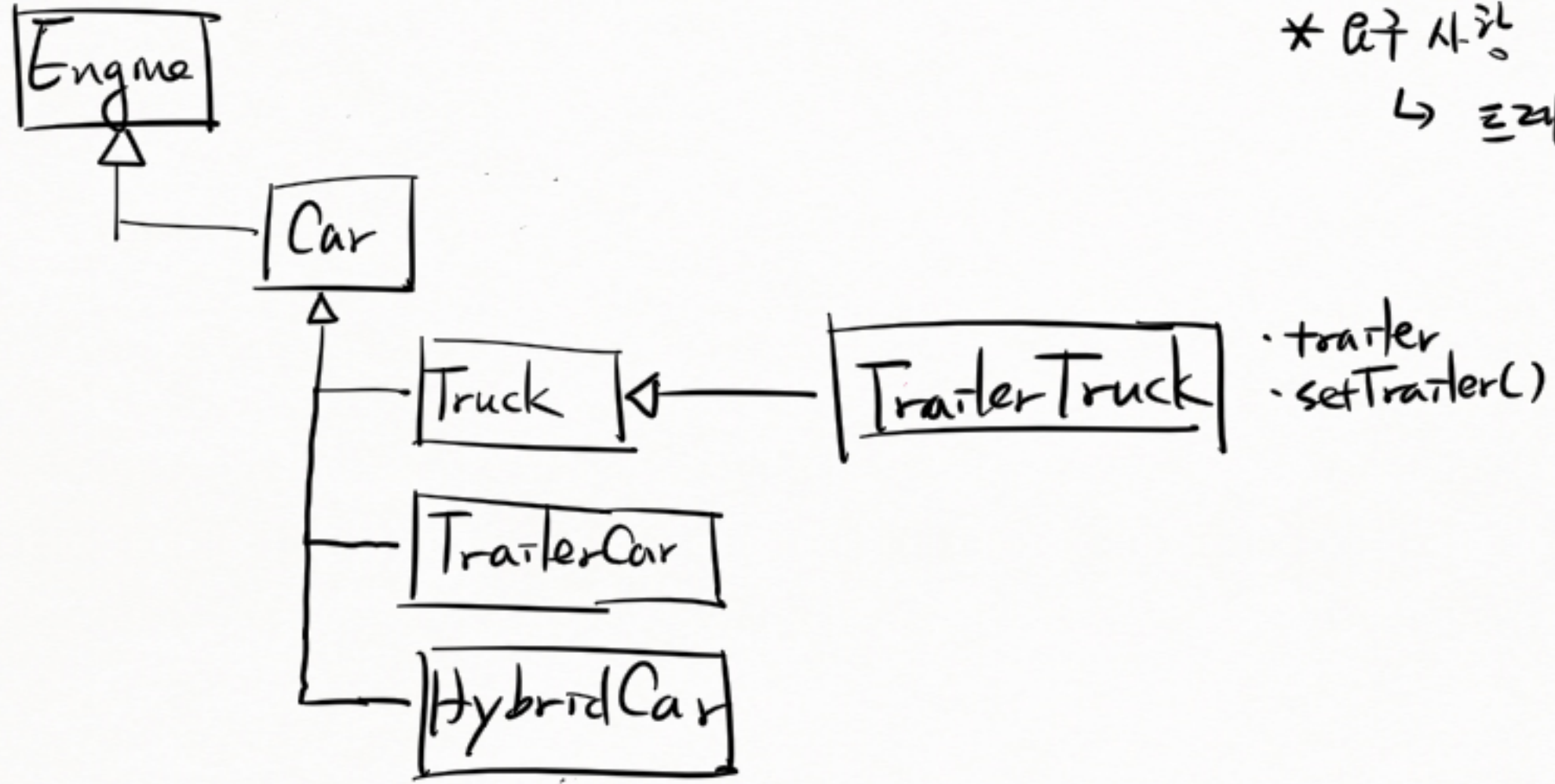


\* 요구 사항  
↳ 전기 트럭을 만들라!

근대 클론

\* 기능 확장 방법 3 - 상속을 통한 기능 확장의 한계

oop.ex05.x4.\*



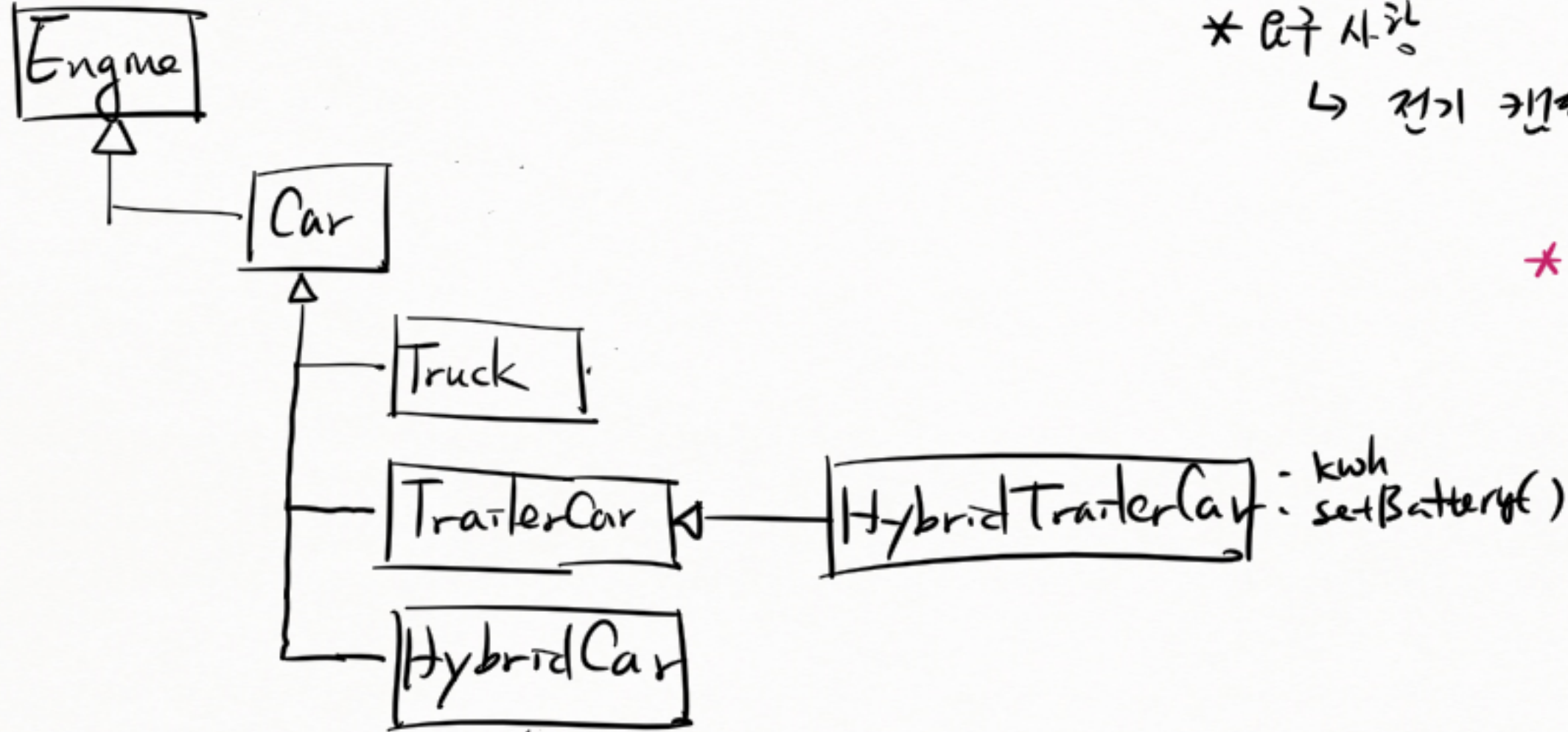
\* 요구 사항

↳ 프레임워크를 만들 수 있는 프레임



# \* 기능 확장 방법 3 - 상속을 통한 기능 확장의 한계

oop.ex05.x4.\*



\* 요구 사항

↳ 전기 캠핑카

\* 이렇게 기능 증강을 하려면  
수많은 세브클래스를 생성된다

(상속으로 다양한 기능이 증강된  
객체를 만들기 번거롭다.)

↓  
유지보수가 어려워진다.

\* 기능확장 방법 4 : 디코레이터 사용에 기반 이용

주 객체

Sedan

Truck

선택 기능

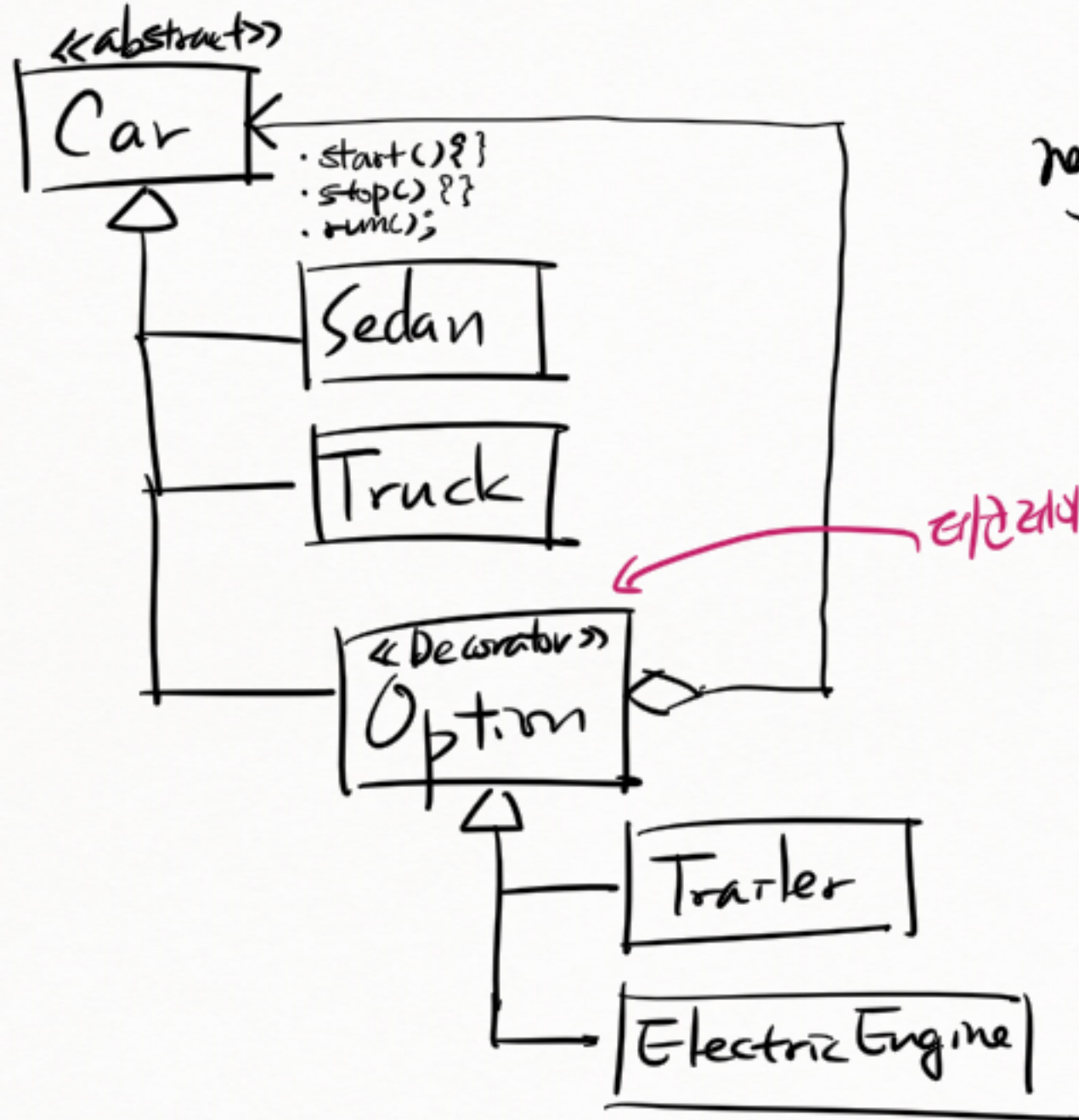
Gas Engine

Electric Engine

Trailer



\* 테크레터 하기 기법



new 옵션3 (new 옵션2 (new 옵션1 (주거차)))

테크레터 : 주거차에 붙이는 선택기능

new 옵션3 (가솔린)

기능을 선택적으로 추가하는 구조이다.