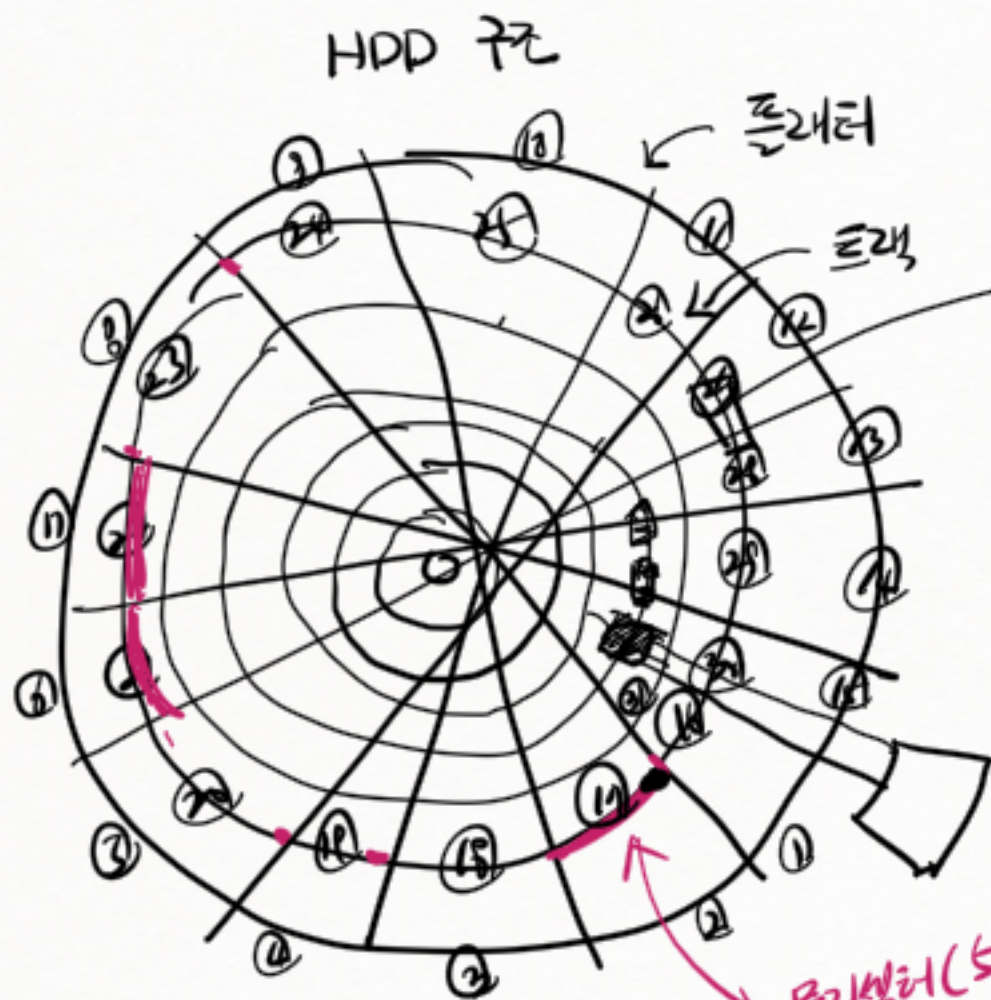


* I/O Streams - java.io.* , java.nio.*

| | character stream classes Writer / Reader | byte stream classes OutputStream / InputStream |
|---|---|---|
| (data가 저장된 곳에서 작업 I/O 수행) data sink stream classes | 파일 FileWriter / FileReader * PrintWriter | FileOutputStream / FileInputStream * PrintStream |
| | 메모리 CharArrayWriter / CharArrayReader StringWriter / StringReader | ByteArrayOutputStream / ByteArrayInputStream |
| | 다른 프로세스 (호출 중인 앱) PipedWriter / PipedReader | PipedOutputStream / PipedInputStream |
| (호출 중인 데이터 가공) data processing stream classes (데이터 처리) | BufferedWriter / BufferedReader * PrintWriter LineNumberReader | BufferedOutputStream / BufferedInputStream DataOutputStream / DataInputStream ObjectOutputStream / ObjectInputStream * PrintStream * PrintWriter |

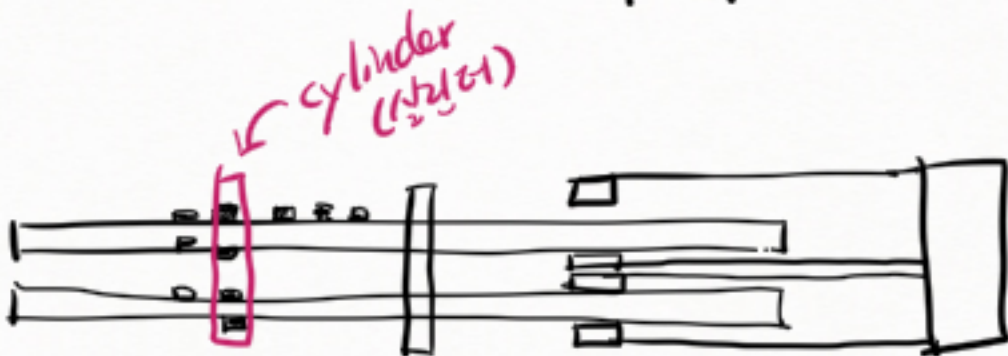
* OS 의 파일 시스템 다루기 - File 클래스

L) 파일과 디렉토리의 위치 정보 관리하는 시스템
(HDD, CD-ROM, USB 메모리 등 저장장치)



①
 멀티백터 (512 byte) * 8
 = 논라백터 (4096 byte) = 4KB
 ← 풀백터

← 풀렸을 때
본리 식의 크기를 설정할 수 있다



파일이 저장 장치에
보관된 위치 정보로 관리
하는 방법
"파일 시스템" ↓

| 파일명 | 크기 | 점유색인 |
|---------|----------|------------|
| a.txt | 20byte | 19 |
| b.txt | 1byte | 20 |
| c.class | 8193byte | 21, 22, 23 |

File Allocation Table (FAT)

+ 255바이트 = FAT32

+ 1TB = NTFS

Windows OS

* File System API - File $\frac{3}{2}$ m Δ

