* static type binding 과 dynamic type binding

Java :

```
int a;
a = 100; //ok
a = true;
```

int → 고정(static)

"static type binding"
↓
변수 선언시에 결정된
↓
변경 불가!

JavaScript :

```
var a;
a = "hello"; //ok
a = true; //ok
```

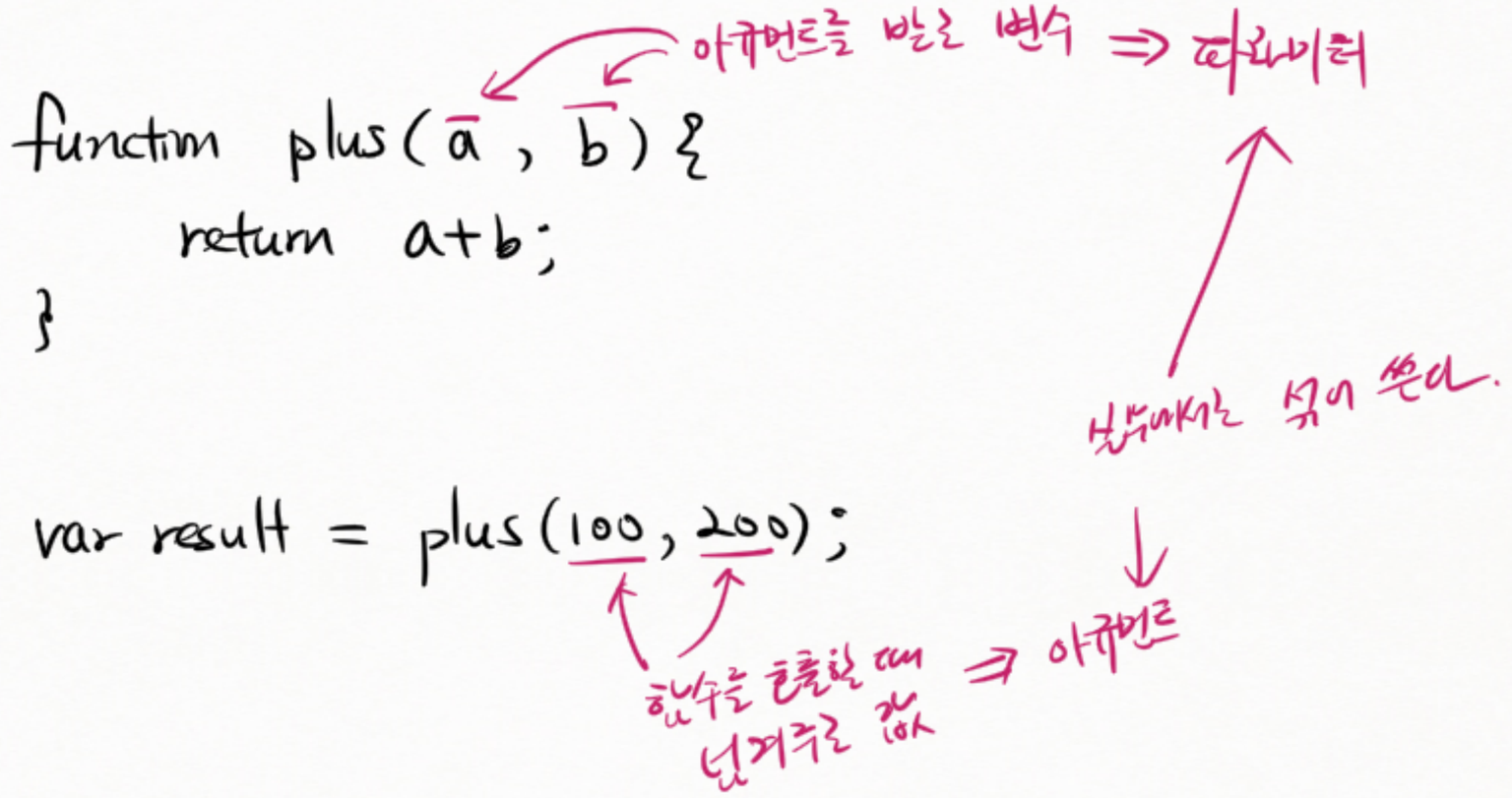
var a; → undefined

String a → 동적(dynamic)

boolean a → 동적

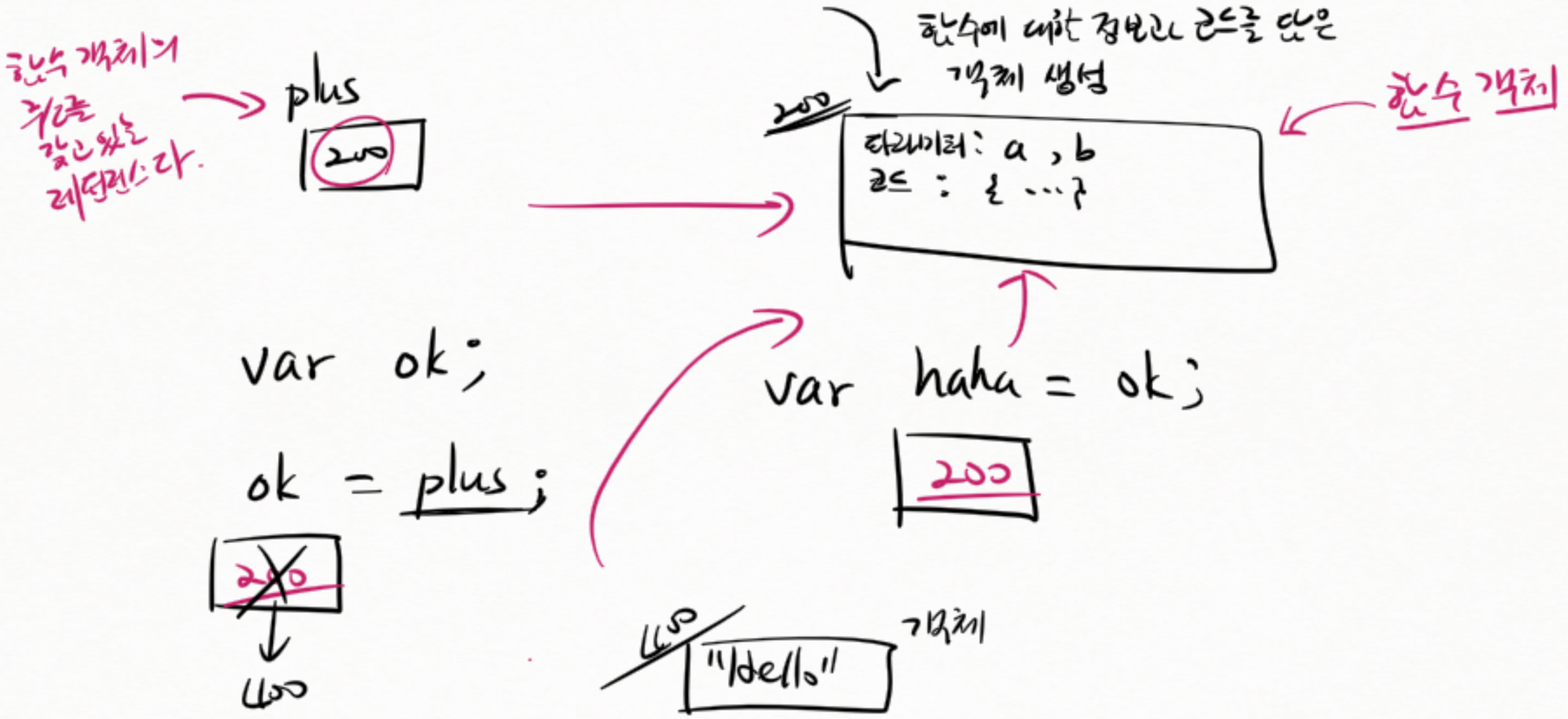
"dynamic type binding"
↓
같은 변수에 동적인
변수의 타입이
결정된다
↓
변수의 타입은
값에 따라
바뀔수 있다

* 파라미터(parameter) 와 아규먼트(argument)



* 함수 이름과 함수 객체

function plus(a, b) { ... }

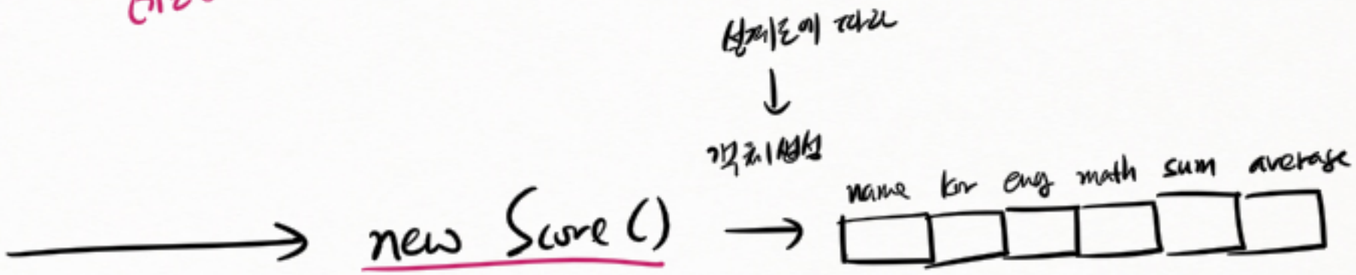


* 설계도 기반 객체 생성 vs 프로토타입 기반 객체 생성

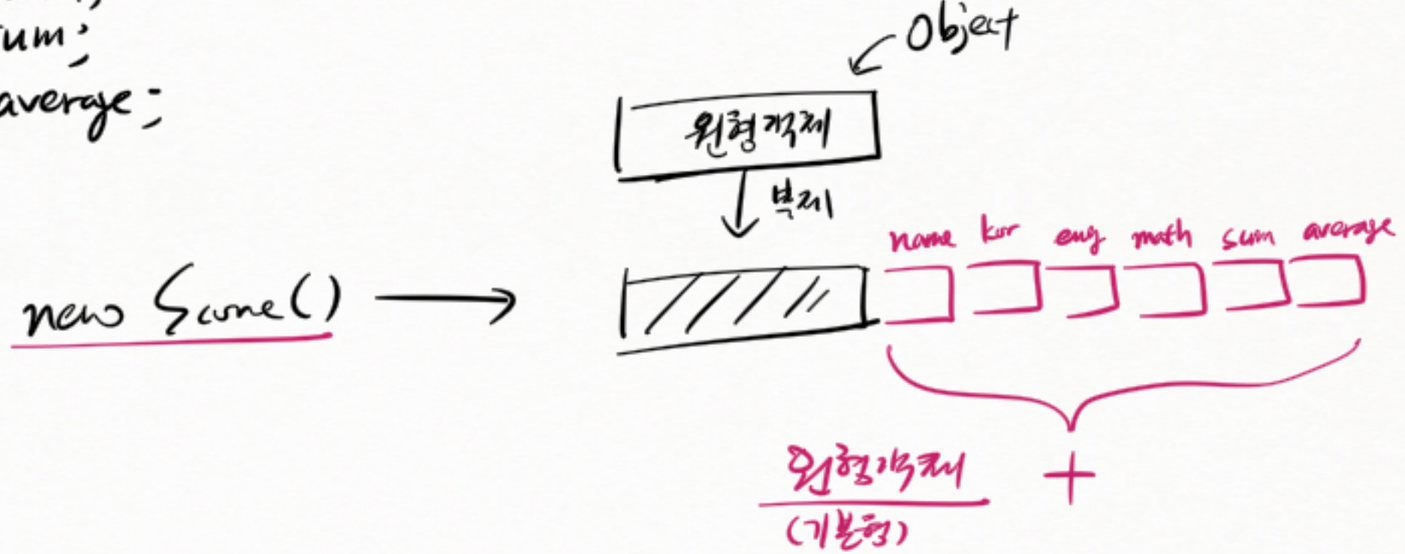
원형 (기본형)

Java :

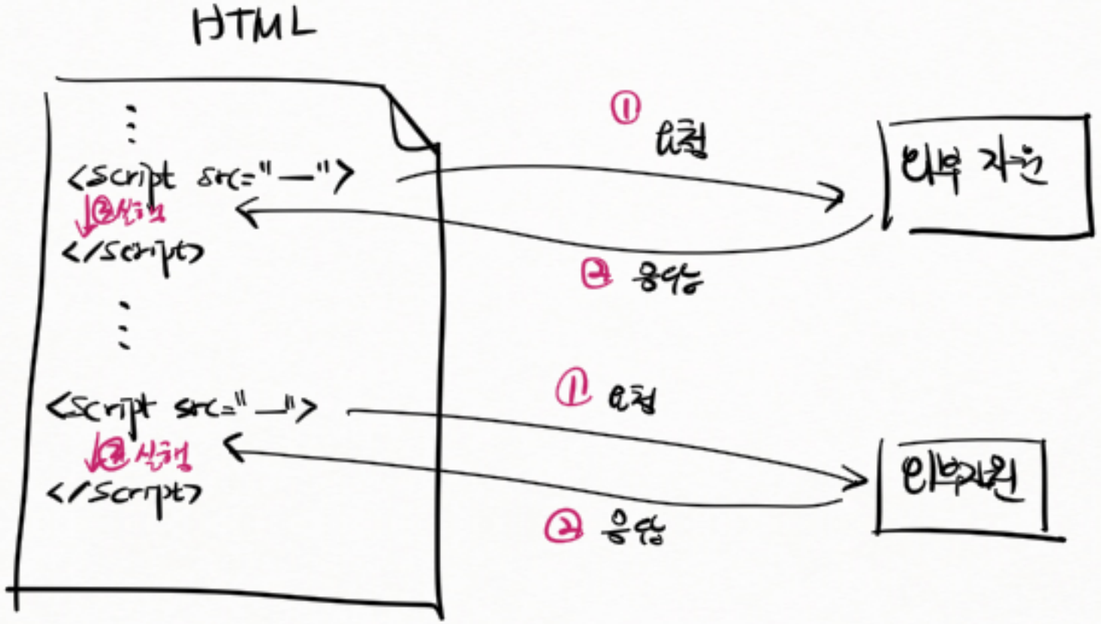
```
class Score {
  String name;
  int kor;
  int eng;
  int math;
  int sum;
  float average;
}
```



JavaScript :



* 외부 스크립트 실행


HTML
<script src="—"></script>
① 요청
② 응답
외부 자원
<script src="—"></script>
① 요청
② 응답
외부자원