

오픈소스 프로젝트 기획서

1. 프로젝트 명(가칭) - 게임 IP를 활용한 캐릭터 비주얼 노벨¹

2. 사용 툴 - 렌파이(Ren'Py)

2.1 파이썬 기반, 쉬운 문법, 무료 오픈소스 프로그램

2.2 툴이 가볍기 때문에 저사양 환경에서도 무리없이 사용가능

3.3 유튜브에 이해하기 쉬운 강의 영상이 존재

3. 요구사항

3.1 플레이 타임

3.1.1 한 분기²별 플레이타임 30분 전후, 총 플레이타임 2시간 이하

3.1.2 개발진행정도에 따라 플레이타임은 조정 가능.

3.2 사용 캐릭터(IP)

3.2.1 런칭 중인 유명 게임IP를 사용(롤, 메이플, 오버워치, 원신 등)

3.2.2 해당 캐릭터의 스토리, 설정이 풍부할수록 적합함

3.2.3 여러 게임의 캐릭터를 혼합하여 사용해도 무관

3.3 BGM, CG등 리소스

3.3.1 BGM의 경우 오픈 소스 음악을 적극활용

3.3.2 캐릭터 CG의 경우 LoRA AI를 사용

3.3.3 배경 CG의 경우 직접 촬영 or 오픈 소스 사진 활용

4. 협업 및 개발 계획

4.1 분기별로 여러개의 스토리를 제작(1주 소요)

4.1.1 스토리상의 연결성, 확장성, 플레이타임 등을 고려해 몇가지 채택

4.2 채택한 스토리들을 서로 연결 및 스토리 확정(1주 소요)

4.3 렌파이 툴을 이용하여 텍스트(코딩) 부문 완성(3주 소요)

4.4 BGM, CG등의 작업(3주 소요, 4.3과 동시 진행 가능)

4.5 최종 검수 및 버그 수정(1주 소요)

¹ 글과 그림으로 스토리를 나열해가며 진행하는 게임, 분기를 설정하거나 어드벤처, 연애 등의 요소가 들어가기도 하며 게임이라기보다 소설이라고 보는 견해도 있다.

² 여러가지 엔딩 중 하나의 엔딩에 도달하는 것.

참조

렌파이(Ren'Py)를 사용하여 제작한 작품



[두근두근 문예부! - 나무위키 \(namu.wiki\)](#) (2017, Steam)



[노베나 디아블로스 - 나무위키 \(namu.wiki\)](#) (2020, Steam, Stove)



[나는 자살을 결심했다 - 나무위키 \(namu.wiki\)](#) (2021, Stove)