

# Les forges logicielles et leurs outils

Avec SourceSup en exemple



# Naissance des forges

- Avant
  - Chacun installait les outils dont il avait besoin
  - Peu de mutualisation des outils et technologies
  - Collaboration moins facile
- Dans le monde professionnel : taux d'échec élevé de projets, dépassement des délais → nécessaire de passer d'un stade artisanal à un stade plus industriel
  - Imposer l'organisation, la traçabilité, l'utilisation d'outil d'intégration



# Intérêt des forges

- Travail collaboratif en interne/externe
- Regroupement d'outils
- Industrialisation des développements
- Mutualisation des techniques et technologies
- Une seule plateforme à maintenir et à faire évoluer



# Les forges connues

#### GitHub

- Vision développeur et non projet
- Encourage l'aspect public des projets
- Facilite la collaboration et la contribution avec un système de fork puissant

#### Bitbucket

- Propose Git et Mercurial
- Gratuit jusqu'à 5 utilisateurs sur un projet

#### Sourceforge

- Propose la plupart des SCM
- Héberge surtout des logiciels libres

#### INRIA

- Forge réservée au personnel INRIA
- Basée sur FusionForge
- Système de fourniture de VM contenant un serveur jenkins



# SourceSup: Accès

- Plateforme d'hébergement de projets, ouverte à toute la communauté enseignement supérieur et recherche
- Deux authentifications possibles :
  - Via la fédération Education Recherche
  - Via les comptes CRU
- Comptes cru :
  - Ne pourront plus créer de projets
  - Destinés aux membres extérieures de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche



# SourceSup: Accès

- Système de lettre d'engagement supprimé.
- Validation automatique des nouveaux projets. Plus de temps d'attente suite à la création d'un projet.
- Envoie de mail aux administrateurs de la plateforme ainsi qu'aux contacts techniques de l'établissement



# Les projets

- Un projet est forcément rattaché à un établissement
- A la création, il est par défaut privé, mais peut être rendu public
- Plusieurs outils peuvent être ajoutés (listes de diffusion, gestionnaire de source, etc.)
- Regroupe un ou plusieurs utilisateurs, ayant chacun un ou plusieurs rôles leur donnant des permissions



## Les rôles

- Dans un projet, un utilisateur à au moins un rôle
- Chaque rôle représente un ensemble de permission sur les outils de SourceSup
  - Exemple : un développeur a le droit de commiter sur SVN, un fonctionnel non.
  - Ces permissions sont modifiables par l'administrateur du projet
- 6 rôles par défaut sur chaque projet, 2 rôles globaux à l'application



# Les rôles

Nom du rôle		Action
Admin	Supprimer le rôle	Modifier les permissions
contact technique etablissement	Supprimer le rôle	Modifier les permissions
Doc Writer	Supprimer le rôle	Modifier les permissions
Junior Developer	Supprimer le rôle	Modifier les permissions
Senior Developer	Supprimer le rôle	Modifier les permissions
Support Tech	Supprimer le rôle	Modifier les permissions
		Créer un rôle
Rôles externes disponibles		
Nom du rôle		Action
Read-only access (dans le projet PyDBS: The ACouStiC software environment) ‡		Référencer



# **Gestionnaire bugs**

- Gère la saisie d'un problème sur un projet
- Permet d'améliorer la qualité du développement en captant les problèmes à deux moments :
  - Lors des phases de tests en interne
  - Retours utilisateurs
- Même pour un projet privé, il peut s'avérer nécessaire de permettre aux utilisateurs de déposer des bugs
- SourceSup propose son propre bug tracker
  - Attributs : Priorité, sévérité, attribution à un développeur, description, contexte, état (ouvert, résolu, etc.)
  - Possibilité d'exporter au format CSV la liste des bugs
- Mais il existe aussi des outils connus : Mantis, Jira, Request Tracker (gestion sous forme de ticket)



# Gestionnaire de bugs

	ffichage des résultats 1–6 (sur un total de 6). Affichage de 25 ‡ résultats. Changement					
Requêtes avancées Filtrage et tri simples Par défaut  Seuls les enregistrements ouverts sont affichés par défaut. Pour voir les autres, utilisez les fonctions de « filtrage et t						
Identifiant	Résumé	Date d'ouverture	Confié à	Proposée par		
□ 146	Deconnexion automatique interface web	* 18/11/2004 14:14	Cédric Champmartin	Jean-Michel Antoine		
<u> </u>	sous-contrat	*25/10/2004 07:40	Olivier ZILLER	Jean-Marc GULLUNG		
□ 132	Verrou sur création de personnel	*26/10/2004 07:10	Olivier ZILLER	Olivier ZILLER		
<u> </u>	erreur a l'ouverture du CS.	* 18/11/2004 13:54	Olivier ZILLER	Sandrine RIBEIRO		
<b>214</b>	Pb lors de la programmation d'un batch	* 15/02/2005 10:21	Olivier ZILLER	Cédric Champmartin		
<b>239</b>	Bug à la connexion à agatte	* 04/04/2005 08:06	Nobody	Sylvain Zimmermann		
Cocher tous - Décocher tous  Administration :Si vous souhaitez appliquer des changements à tous les objets sélectionnés ci-dessus, utilisez ces co  Priorité:  Aucun changement   \$\displace{\text{Aucun changement}}\$						
Confié à: Aucun cha	angement ‡					
Réponses t Aucun(e)						



#### Gestionnaires de tâches

- Permet d'organiser les développements et les évolutions d'un projet
- Utile pour tracer les actions à mener, savoir qui doit faire quoi, et à quel moment
- SourceSup inclus son gestionnaire de tâches :
  - Attributs : Date de fin, attribution à un développeur, taux d'avancement, priorité, possible lien avec un bug
  - Possibilité d'exporter et d'importer un fichier CSV



#### **Subversion**

- Outil de versionning centralisé
  - Un serveur avec les dépôts
  - Plusieurs clients utilisateurs
- Gère la notion de branches/tags
- Clients en ligne de commandes ou graphiques (tortoise, plugin subclipse, svnX, etc...).
- Gère les droits et autorisations (fichiers apache, ou clé ssh)
- Outils de navigation graphique de dépôt (ViewVC, webSVN, etc.)



#### **Subversion: commandes**

- Checkout : récupération des sources d'un dépôt
- Add : ajout d'un fichier/dossier aux sources versionnées
- Commit : transmission des modifications locales au serveur
- Update : récupération des dernières modifications
- Revert : annulation des modifications locales



## Subversion sur SourceSup

- Navigation graphique par ViewVC et WebSVN
- Autorisations synchronisées sur les rôles des projets, gestion public/privé du dépôt
- Dépôts protégés par un couple login/mot de passe
- Statistiques sur les COMMITs par projet
- Envoie de mail après chaque COMMIT aux membres du projet, contenant un diff des modification
- Possibilité de lier un bug du tracker avec un COMMIT



## Subversion sur SourceSup

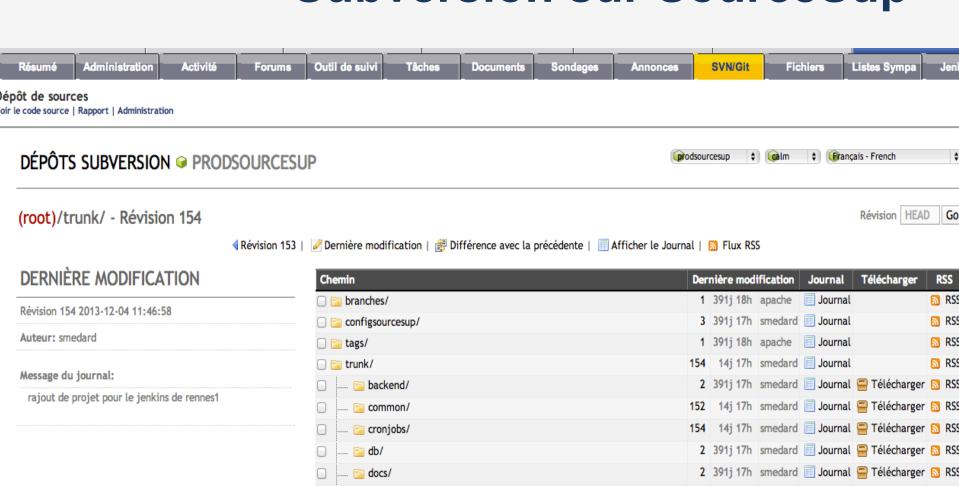
2 391j 17h smedard 🗐 Journal 🤗 Télécharger 🔝 RSS

2 391j 17h smedard 🗐 Journal 🚍 Télécharger 🔝 RSS

2 391j 17h smedard 🗐 Journal 🤗 Télécharger 🔝 RSS

2 391j 17h smedard 🔳 Journal 🚍 Télécharger 🔝 RSS

144 14j 18h smedard 🗐 Journal 📮 Télécharger 🔝 RSS



.... 渲 etc/

... 📴 install/

locales/

.... 渲 lib/

.. 📴 image-sources/



## Git

- Gestionnaire de sources décentralisé
  - Un dépôt sur le serveur
  - Un dépôt local sur chaque machine utilisateur
- Fonctionne en ligne de commandes ou avec des clients graphiques (GITg, plugin git eclipse, etc.)
- Gère les autorisations (gitolite, gitosis)
- Outil de vue web (gitWeb)



## Git: commandes

- Clone : récupération en local des sources du dépôt
- Add : ajout d'un fichier/dossier à la branche courante
- Commit : versionning de la modification sur le dépôt local
- Push : transmission des modifications au serveur
- Pull : récupération des dernières modifications



# Git sur SourceSup

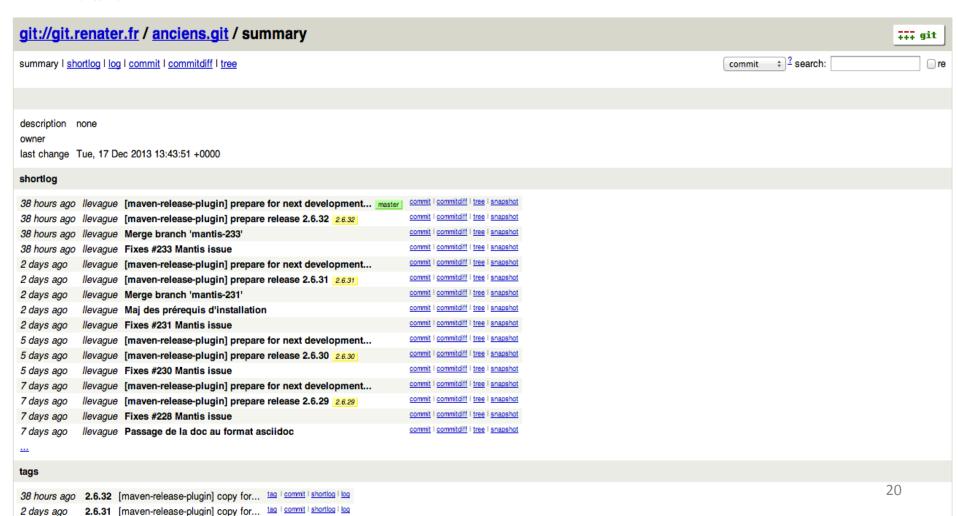
- Navigation graphique par GitWeb
- Autorisations synchronisées sur les rôles du projet, gestion public/privé du dépôt
- Vérification de la clé ssh de l'utilisateur pour autoriser les actions
- Envoie de mail après chaque PUSH aux membres du projet, contenant un diff des modifications des derniers COMMITs
- Possibilité de lier un bug du tracker avec un COMMIT
- Statistiques sur les COMMITs par projet (contabilisées lors des PUSH)



# Git sur SourceSup

#### Dépôt de sources

Voir le code source | Rapport | Administration





# Intégration continue

- Ensemble de pratiques vérifiant de manière automatique et régulière que chaque modification de code n'engendre pas de régression
  - Implique de commiter régulièrement, et d'écrire des tests unitaires
- Dans le cycle de développement d'un projet, une des étapes est le build
- Build : ensemble d'actions à accomplir afin de générer un résultat à partir de sources :
  - Lancer les tests unitaires
  - Compiler le code
  - Analyser le code
  - Générer un exécutable ou une archive
  - Générer un rapport de tests
  - Etc.



# Intégration continue

- Besoin d'industrialiser l'ensemble des opérations pour builder un projet
- Ne plus laisser la phase de build et de déploiement entre les mains des développeurs :
  - Évite le build avec une configuration de machine de développeur
  - Eviter l'intégration de beaucoup de code d'un coup



# Intégration continue

- L'utilité d'automatiser les builds est de permettre de voir rapidement :
  - Si un problème de compilation survient
  - Si un test unitaire/d'intégration échoue.
  - Si la génération de l'exécutable ne se fait pas
- Plus un bug est découvert tôt, moins d'impact aura sa correction
- Intéressant d'envoyer un mail à l'équipe de développement lorsqu'un build échoue
- Il est recommandé d'utiliser un gestionnaire de build de projet, comme MAVEN ou ANT



# L'intégration continue

- Serveur Jenkins installé
- Forte possibilité d'ajout de plugins, grande communauté de développeurs.
- Plugin Jenkins activable sur chaque projet
- Accessible via SourceSup une fois authentifié
- L'utilisateur est automatiquement authentifié sur Jenkins s'il l'est sur SourceSup (transmission d'attribut)
- Gestion des permissions sur les jobs
  - Le créateur est l'administrateur
  - Le job est privé à la création
- Permet de lancer des analyses Sonar



# L'intégration continue





## Qualité de code

- Importance d'avoir du code bien écrit :
  - Réduit la probabilité de bugs, et facilite leur traque
  - Le transfert du code à d'autres développeur est plus simple
- La qualité dépend de plusieurs métriques :
  - Nombres de lignes par fichier, par méthode
  - Présence de commentaire pour expliquer ce que fait le code
  - Duplication de code → factoriser
  - Instanciations d'objets inutiles
  - Etc.



## Qualité de code

- Plusieurs outils permettent d'analyser le code d'un dépôt, en fonction du langage utilisé :
  - Java: findbugs, PMD, checkstyle
  - PHP: php codesnifer, phpdepend, etc.
- Repérer les parties du code ne respectant pas les règles de codage
- Des rapports sont générés par ces outils
  - Possibilité de les transmettre à l'agrégateur Sonar.



## Qualité de code

- Serveur Sonar installé
- Accessible via SourceSup de la même façon que Jenkins, à travers le même plugin
- L'utilisateur est automatiquement authentifié sur Sonar (transmission d'attributs). Pas besoin qu'il se crée un compte
- Gestion des permissions sur les résultats d'analyses
  - Le lanceur de l'analyse sur Jenkins est le propriétaire des résultats sur Sonar.
  - Ceux-ci sont donc privés à la création

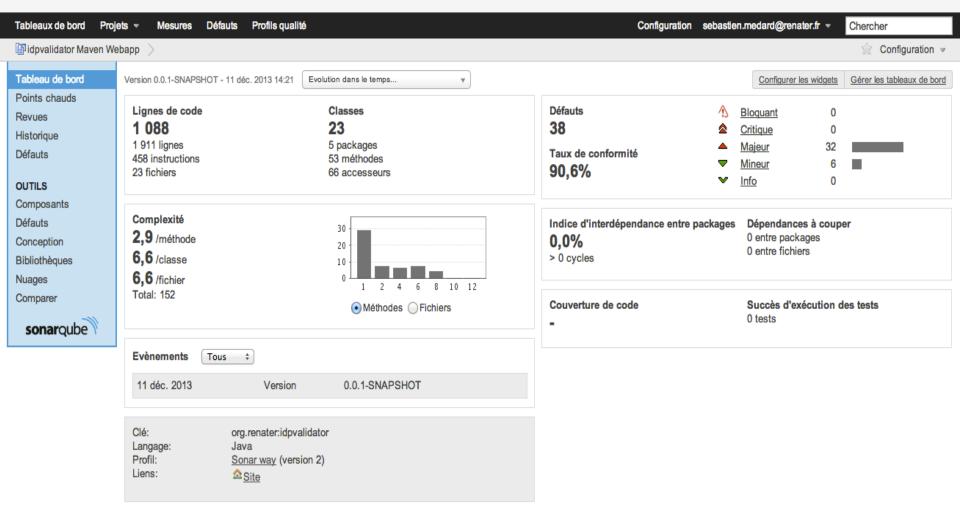


#### Sonar

- Sonar présente via une interface web un bilan de la qualité du code, accompagné de graphiques
- Les problèmes sont classés par niveau de sévérité, et une description indique leur cause afin de pouvoir les corriger
- Les lignes de code contenant les erreurs sont affichables
- Une gestion des permissions est possible sur les analyses réalisées.



#### Sonar





#### Listes de diffusion

- Couplage entre le service GroupeWare (serveur SYMPA) et la forge SourceSup
- Création de listes via l'interface de SourceSup
- Une liste est liée à un projet
- Les membres sont synchronisés sur les membre du projet
  - Ajout / retrait d'un membre du projet répercuté sur les membres de la liste.
- Le créateur de la liste est l'administrateur de celle-ci sur le serveur de listes.
- Possibilité d'associer un wiki à la liste



## **Autres outils**

- Dépôt de fichiers
  - Permet de mettre à disposition des fichiers (exécutables, etc.) en fonction de la version du logiciel
  - Ce n'est pas un système de stockage de gros fichiers
- Forums
- Gestion de documents
- Système d'annonce : communication interne au projet ou bien publique sur la page d'accueil



#### Merci de votre attention.

#### Questions?

- Lien: <a href="https://sourcesup.renater.fr">https://sourcesup.renater.fr</a>
- Adresse de contact : <u>support-sourcesup@support.renater.fr</u>
- Documentation sur le portail des services : https://services.renater.fr/sourcesup/index