Tartalomjegyzék

[1. A feladat pontos megfogalmazása: 4](#_Toc531039341)

[2. A gépi és nyelvi igények 7](#_Toc531039342)

[2.1. A gépi igények 7](#_Toc531039343)

[2.2. Nyelvi igények 7](#_Toc531039344)

[3. A mappa és fájlszerkezet bemutatása 8](#_Toc531039345)

[4. Tesztelés, továbbfejlesztés 9](#_Toc531039346)

[5. használt külső állományok, keretrendszerek, sablonok 10](#_Toc531039347)

1. A feladat pontos megfogalmazása:

A feladatom az volt, hogy keressek egy tetszőleges nonprofit szervezetet, pl alapítvány vagy egyesület, amelynek weboldalt kell készítenem, mint ha a régi verzió helyett egy újat fejlesztenék. Olyan honlapot érdemes alapul vennem, amelyen van megfelelő mennyiségű szöveges és képi információ a feladatom elvégzéséhez. A feladatnak a következő szempontok szerint kell felépülnie:

* 1. *Valósítsa meg a weboldalt legalább 5 oldallal a Front Controller minta alkalmazásával (később tárgyaljuk, bővebb leírása a http://web.progtanulo.hu/web-programozas-alapismeretek/3-szerver-oldali-mukodes/36-allomanykezeles/362-egyszeru-front weboldalon).   
     A forráskód a lehető legjobban használja ki a HTML5 lehetőségeit. Az oldalak elsősorban szöveget tartalmazzanak, de illusztrációként 2-3 képet is célszerű elhelyezni oldalanként.*

*Legyen a fejlesztett weboldalon egy link a választott szervezet weboldalára!* ***(5 pont)***

**A weboldal Front Controller tervezési mintára épül, ezt bizonyítja a mappaszerkezet, illetve az egyes állományok kódja is. A tervezési minta szerint van egy főoldal, és ennek van egy állandó, illetve egy változtatható része. Amikor átklikkelünk egy másik menüpontra, akkor a változtatható részbe töltődik be a kért oldal tartalma, míg az állandó rész nem változik, ezáltal keretet és egységet adva az egész weboldalnak.**

* 1. *Ágyazzon be legalább két videót, legalább egy saját könyvtárából, és legalább egy szolgáltatótól (pl. Youtube, Ustream, Scribd). A két video szerepelhet ugyanazon az oldalon és nem lényeges, hogy milyen hosszúak.* ***(1 pont)***

**A webalkalmazás tartalmaz 2 videót a „videók” nevű lapon. az egyik egy youtube linken keresztül van beágyazva, míg a másik egy helyi videó, mely fizikailag is a webalkalmazás része. Mind a 2 videó megtekinthető a honlapon belül, nem szükséges a megtekintéshez másik weboldalt látogatni, korszerű böngészőben a lejátszás gombra kattintva indulnak el. A forráskódot a cikkek.tpl.php nevű állomány tartalmazza.**

* 1. *Legyen egy keresés űrlap, amely (pl. a Weblaborhoz hasonlóan) a Google keresését kéri a weboldalon belül. Helyezze az űrlapot az oldalak közös részébe (minden oldalon legyen elérhető).****(1 pont)***

**Ez a keresés űrlap a webalkalmazás header részében található, így a Front Controller tervezési mintának köszönhetően az összes többi** **oldalon is látható mégpedig olyannyira, hogy ha egy oldalon lejebb görgetünk, a header ezen része folyamatosan a kijelző látható részén marad ezzel biztosítva a weblap könnyű kezelhetőségét. A google keresésnek meg van adva, hogy kizárólag az oldalon belül keressen, így csak az oldalhoz tartozó keresési eredményeket fog visszaadni.**

* 1. *Legyen egy kapcsolat űrlap, amelynek segítségével e-mailt lehet küldeni az oldal tulajdonosa számára, de az e-mail küldése helyett jelenítse meg az adatokat egy 6. oldal tartalmaként. Ellenőrizze megfelelően az űrlap helyes kitöltését.* ***(2 pont)***

**Ez a kapcsolat űrlap a webalkalmazás „Kérdése van?” menüpontja alatt található. Megkérdezi az illető személy vezeték-és keresztnevét, az e-mail címét, és kéri, hogy írja le az üzenetét, amelyet a rendezvény szervezőinek szán, illetve amit tőlük szeretne megtudni. Az összes mező ellenőrizve van aszerint, hogy milyen karaktereket tartalmazhat, hogy legalább milyen hosszúnak kell lennie, illetve hogy konkrétan milyen formában kell szöveget tartalmaznia (lásd: email). ez az ellenőrzés az elküldés gombra kattintáskor hajtódik végre, s ha legalább 1 mezőt nem talál megfelelőnek a formai követelményekhez mérten, ekkor megkéri a felhasználót, hogy töltse ki helyesen az adott mezőt, mielőtt megkezdené az üzenet kézbesítését. Ha minden mező helyesen van kitöltve, és a felhasználó az Elküldés gombra kattint, akkor a webalkalmazás megmutatja a felhasználónak az elküldendő üzenetét, ennek feldolgozása egy php scripttel van megvalósítva.**

* 1. *Tesztelje a weboldalt a különböző népszerűbb modern böngészőkben. (****1 pont:*** *ha az oldal hasonlóan működik a következő böngészőkben: Chrome, Firefox, Internet Explorer)*

**A weboldal tesztelve volt a Chrome, a Firefox, és az Internet Explorer böngészőkben, ellenőrizve volt, a megjelenés nem különbözik számottevően egyik böngészőben sem, ez a webalkalmazások egyik legnagyobb előnye, hogy számtalan platformról használatba lehet venni, mivel hasonlóan, illetve legjobb esetben teljesen ugyanúgy működik a különböző böngészőkben, akár különböző platformok böngészőiben is.**

* 1. *Használjon adatbázis-kezelést az alkalmazásban. Adatbázisból olvasson ki adatokat, amelyeket megjelenít valamelyik oldalon.* ***(2 pont)***

**A webalkalmazás egy része adatbázis-kezelés alkalmazásával készült, először is el lett indítva egy adatbázis-szerver, ebben a megfelelő jogosultságokkal létre lett hozva egy adatbázis, majd egy szkript lefutásával lérte lett hozva egy tábla, amely a megfelelő adatmezőket tartalmazza, illetve a szkript fel is töltötte az adatbázist az előre meghatározott adatokkal. Majd a webalkalmazásból php kód segítségével kérjük le az adatbázis adatait, ízlésnek megfelelően html kóddá alakítjuk, és így jelenítjük meg a honlapon. Ennek előnye, hogy a php szkript mindig az adatbázis aktuális adatai alapján generálja a html kódot, így, ha az adatbázis tartalma megváltozik, a weblapuk a következő betöltéskor már a megváltozott adatbázis adatainak megfelelően fog megjelenni anélkül, hogy a webalkalmazás kódjában módosítottunk volna valamit. Az adatbázis-kezelés az oldal „Résztvevők” menüpontja alatt van használva, egy táblázatba kilistázza, hogy milyen országokból, milyen városokból, milyen csapatnévvel vették igénybe a Csiperó szolgáltatásait 2018-ban.**

* 1. *Alkalmazását töltse fel és valósítsa meg Internetes tárhelyen is.* ***(2 pont)***

**A webalkalmazás fel lett töltve a nethely.hu ingyenes tárhelyére ftp-n keresztül, majd a feltöltött adathoz rendelve lett egy domain név is:** [**http://kamenardavid.nhely.hu/**](http://kamenardavid.nhely.hu/)

**Előfordulhat, hogy a webtárhely szolgáltatása** **nem érhető el mindig. Ha szolgáltatáskiesést tapasztal, kérem értesítse erről a webalkalmazás készítőjét, mivel előfordulhat (volt már rá példa), hogy kizárólag ez a domain válik működésképtelenné amely a webtárhely ingyenességéből adódik*.***

* 1. *Használja a GitHub verziókövető rendszert.* ***(1 pont)***

**A webalkalmazás készítésekor a GitHub verziókövető rendszer volt használva, a projekt URL címe a következő:** [**https://github.com/KDavee/bead**](https://github.com/KDavee/bead)

A dokumentációban adja meg a tárhely és a GitHub projektjének URL címét.

A dokumentációban írja le, hogy az előző feladatpontokat az alkalmazásban hogy és hol valósította meg.

Be kell adni a Coospace-n keresztül egy tömörített (zip kiterjesztésű) fájlban a weboldal forrásait, a szükséges MySql adatbázist létrehozó szkriptet és a dokumentációt. A forrásokat feltöltve a helyi web szerver (XAMPP) munka-könyvtárába az alkalmazás működőképes legyen.

Weboldal összesen: maximum 15 pont

A weboldal dokumentációja: maximum 5 pont

Összesen: maximum 20 pont

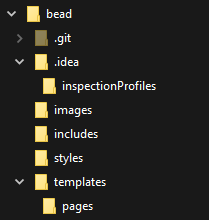
1. A gépi és nyelvi igények
   1. A gépi igények

**A webalkalmazás univerzalitásának köszönhetően nem igények különösen erős teljesítményű számítógépet, egy mai átlagos, vagy akár átlag alatti számítási képességű géppel is működik, sebességét sokkal inkább az internetkapcsolat sebessége határozza meg, ámbár a mai modern világban ebből is elég átlagos, vagy akár átlag alatti teljesítményű is a megfelelő működéshez.**

* 1. Nyelvi igények

**A webalkalmazás működésének megértéséhez, vagy további fejlesztéséhez szükség van a HTML5 nyelv ismeretére, valamint fontos a CSS illetve a PHP nyelv ismerete is, mivel a weblap ezeket is tartalmazza.**

1. A mappa és fájlszerkezet bemutatása

**A mappaszerkezet a következő képen látható:** 

Az images nevű mappa tartalmazza a képeket, és a videót, a weblap az összes oldalról ide hivatkozik a képekre.

A styles mappa tartalmazza a .CSS fájlokat, amelyek felelősek a weblap dizájnjának, stílusának megjelenítéséért.

A templates mappán belül lévő pages mappa tartalmazza a html fájlokat, ezekből töltődnek be az oldalak, illetve a html fájlok tartalmaznap php scripteket is.

1. Tesztelés, továbbfejlesztés

**A tesztelés oly módon zajlott, hogy a webalkalmazás elkészülte után megjelenítettük azt számos böngészőben, és szemrevételezéssel megvizsgáltuk, hogy minden elem megfelelően jelenik-e meg, képes-e a böngésző lejátszani a videókat, megjeleníteni a képeket, és az összes stílusformázást.**

**Potenciális fejlesztési lehetőségeket lehet látni a dizájn csinosításában, egységesítésében, bővíteni lehet az adatbázist több adattal, illetve több táblát is lehetne használni több információ megjelenítésére. Hasznos lenne még esetlegesen bővíteni a menüpontokat új oldalak létrehozásával, illetve ha már sok van belőlük, legördülővé is lehetne őket tenni.**

1. használt külső állományok, keretrendszerek, sablonok

* **Külső állományok közül .png és .jpg típusú fájlok voltak használva képek megjelenítésére, ezek manapság általánosnak mondhatók, egyszerűen kezeli őket a html nyelv. Ezen kívül volt még használva .mp4 formátum is mozgókép megjelenítésére, de a HTML5 nyelv segítségével erre is van lehetőség**
* **Keretrendszernek tekinthető a Front Conroller tervezési minta, amely tulajdonképpen az egész webalkalmazás alapját adja, ennek a sztenderdnek a segítségével lehet kivitelezni, hogy legyen egy úgynevezett főoldal, amely tulajdonképpen az egész webalkalmazás keretét adja, ezen belül jelennek meg a megfelelő tartalmak, amikor másik menüpontra kattintunk. A külső állandó keret egységessé, könnyen kezelhetővé teszi az egész honlapot, így könnyeben megtanulható a kezelése.**