

UT02-06 - Constantes

Ejemplos de valores constantes de diferentes Tipos.

- Algunos ejemplos de valores constantes asignados.

TIPO	NbreVar	=	ValorCte	Comentario
final byte	VIDAS	=	3	Valido ya que es menor a 128
final short	INTENTOS	=	2568	Valido ya que es menor al máximo del rango
final int	NRODEC	=	1000	Decimal valido ya que es menor al máximo del rango
final int	NROOCT	=	01000	Octal valido ya que es menor al máximo del rango
final int	NROHEX	=	0x1000	Hexadecimal valido ya que es menor al máximo del rango
final long	SUMATOTAL	=	147856852L	Decimal valido ya que es menor al máximo del rango
final float	NUMFLOAT01	=	35.48f	Debemos indicar con una f o F a java de que trata de un número float. Si eliminamos la f o F se producirá un error
final float	NUMFLOAT02	=	35.f	Debemos indicar con una f o F a java de que trata de un número float. Si eliminamos la f o F se producirá un error
final double	NUMDOUBLE0	=	56.78	En las variables double no es necesario indicar con d o D el tipo de variable a java, pero sí se recomienda
final double	NUMDOUBLE1	=	56.78d	En las variables double no es necesario indicar con d o D el tipo de variable a java, pero sí se recomienda
final char	CARACTER	=	's'	Caracter s. Comilla Simple
final char	CARACTER2	=	'\uA2C7'	Las cuatro letras tras la u representa en Hexadecimal el carácter Unicode cuyo código es representado
final String	CADENA	=	"s"	Cadena s. Comilla doble.
final String	CADENA2	=	"cadena"	Cadena s. Comilla doble.
final boolean	ELECCION	=	true	Booleano true

Constantes de \, Barra Invertida o Backslash, o de escape

ValorCte	Comentario
"\""	Dobles comillas
"\""	Comillas simples
"\b"	Retroceso
"\t"	Tabulador
"\n"	Nueva línea
"\f"	Alimentación de página
"\r"	Retorno de carro
"\""	El propio backslash (\)
"\uXXXX"	Carcter Unicode

- Acceso a la Tabla de Valores Unicode : <https://unicode-table.com/es/# control-character>

- Ejercicio 02-06-01 : Probar elementos de los ejemplos anteriores y ampliarlo.
 - Usar println y printf. Hacer **minimo** una línea de print por cada línea del ejemplo anterior de constantes.

Ejercicios

- Ejercicio 02-06-02 :
 - ¿Cuanto valdrían las expresiones?

```
//Indicar los valores de :
System.out.printf("Valor : %x\n", 10);
System.out.printf("Valor : %X\n", 010);
System.out.printf("Valor : %X\n", 0x10);
System.out.printf("Valor : %d\n", 0x10);
System.out.printf("Valor : %d\n", 010);
System.out.printf("Valor : %d\n", 10);
System.out.printf("Valor : %o\n", 0x10);
System.out.printf("Valor : %o\n", 010);
System.out.printf("Valor : %o\n", 10);
```

- Acceso a la Tabla de Valores Unicode : https://unicode-table.com/es/#_control-character
- Ejercicio 02-06-03 : Explicar sin ordenador. Después verificar los resultados

```
//Explicar sin ordenador. Después verificar los resultados
int contador = 0, NroDec = 10, NroOct = 010, NroHex = 0x10;
System.out.printf("\n%3d - %3d", ++contador, 10+010+0x10);
System.out.printf("\n%3d - %3d", ++contador, 1+01+0x1);
System.out.printf("\n%3d - %c , %s , %d , %c", ++contador, '0', "0", 0, '\u0030' );
System.out.printf("\n%3d - %s%c%c%c", ++contador, "Faltan Letras", '\b', '\b', '\b');
System.out.printf("\n%3d - %sraras%cMuy%craras", ++contador, "Lineas", '\n', '\t');
System.out.printf("\n%3d - %s%c%s", ++contador, "Pierdo", '\r', "Algo");
System.out.printf("\n%3d - %d", ++contador, NroDec + NroOct + NroHex );
System.out.printf("\n%3d - %s", ++contador, "Saca \"Comillas\" dobles" );
System.out.printf("\nFin\n");
```

Retorno

- Unidad 02. Identificación de Elementos
- Índice General de la Asignatura. Vuelta al Índice General de Apuntes de Asignaturas.

UT02-06 - Constantes - [Andrés Ramos González](#) - IES Alonso de Avellaneda

Este obra está bajo una licencia: [Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0](#)

