

## 1. El entorno Eclipse.

Eclipse es una plataforma de software compuesto por un conjunto de herramientas de programación de *código abierto* multiplataforma. Este entorno ha permitido desarrollar IDE's para varios lenguajes, siendo probablemente el más destacado el Java Development Toolkit. Inicialmente fue desarrollado por la compañía IBM en Canadá, *a partir de su producto VisualAge*, pero posteriormente, en 2003, se ha hecho cargo de él la fundación *Eclipse*, la cual es independiente, sin ánimo de lucro y entre cuyos propósitos está crear una comunidad colaborativa de código abierto y que aporte un conjunto de productos software complementarios, contenidos y servicios.

El IDE de **Eclipse** está **compuesto** por **módulos o plugins incorporables accesibles a través de repositorios, lo cual lo hace diferente frente a otros entornos que, normalmente, ya traen integrados la mayoría de las funcionalidades**. Dicho sistema de módulos hace que el entorno pueda ser más liviano o ligero. Así, por ejemplo, podremos extender Eclipse para usar **otros lenguajes** de programación como C/C++, PHP, Python, JavaScript...

La **filosofía** que trata de seguir el proyecto **Eclipse** es la de **"crear una herramienta universal**: un IDE abierto y extensible o adaptable para todo y para nada en particular".

## 2. Instalación y configuración de Eclipse.

Para descargar Eclipse, podemos hacerlo a través de la sección de descargas de su página oficial, en <https://www.eclipse.org/downloads/>:

Una vez instalado ya podremos trabajar. Habitualmente lo haremos creando un nuevo proyecto (menú File --> New --> Java Project):

Si ahora hacemos clic derecho sobre el proyecto PruebaMiModulo --> New --> Class y especificamos el nombre de la clase: