

hash (雜湊)

透過雜湊式計算出 key 後將資料放入所對應位置

Bucket: 雜湊中記錄資料的位置

Slot: 桶的資料欄位

Collision: key 相同時發生

Overflow: 桶滿,

Linear Probing: 以線性方式尋找空的 Bucket

Quadratic Probing: 以平方尋找空的 Bucket

Chaining: 碰撞時加在 key 的 Link List 之後

Rehashing: 準備多個函式, overflow 時使用

預式的 hash 大小為質數

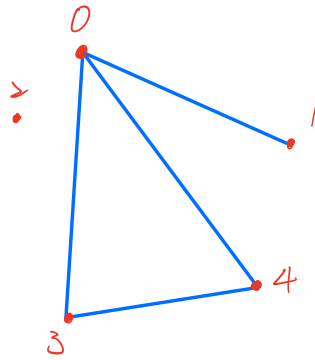
Graph:

黑点 (Vertex) 边 (edge)

Digraph: 边有方向性, 且为单向性

* 可为黑点或边赋予权重

Edge List:



0	1	3	4
a: 0	a: 0	a: 0	a: 3
b: 1	b: 3	b: 4	b: 4

直觀, 省空間, 不適合計算

Adjacency Matrix: 「相鄰矩陣」, 為黑點標編號後建立方陣

Adjacency Lists: 將相連的黑點記錄在 List 中

BFS: 1. 將起點黑點塞入 Queue, 2. 重複以下:

A: 從 Queue 取出一個點

B: 找出與此點相鄰的點, 並將未經歷的塞入 Queue

DFS: 與 BFS 相似, 將 queue 改成 stack, 後去找最遠的点。

DAG (有向無環圖)

source = 源 sink: 匯, 只有入邊

Topological Ordering

先後限制圖: 表示兩点連接關係

topological sort: 有向圖的點排序

topological ordering: 經過有向圖之先後順序

* 圖上不能有環