

What the Hack Projektplan

Hochschule Düsseldorf | MMI

Florian Kaulfersch, Hendrik Schulte,
Julian Geywitz, Dominik Köhler

Betreuung

Prof. Dr. -Ing. Holger Schmidt
Sarah Meilwes

Aufgabenverteilung	1
Milestones	1
Zeitplanung	2
Projektphasen	2

Aufgabenverteilung

Hendrik	Teamleitung, Gestaltung / Animation
Florian	(Lead-)Programmierung
Dominik	Game-Audio
Julian	Game-Design

Milestones

- Spielbarer Prototyp
- Konzeptionsphase abgeschlossen
 - Gameplay-Konzept
 - UI / Grafiken
 - Gameplay-Implementierung
- Pflichtenheft
- Abgabe

Zeitplanung

Datum	Milestone					✓
26.4.2017	Projektstart / Beginn der Konzeptionsphase	Blue bar				✓
10.5.2017	Projektplan finalisiert					
17.5.2017	Pflichtenheft Entwurf					
24.5.2017	Pflichtenheft fertiggestellt					
31.5.2017	Konzeptionsphase (Gameplay) abgeschlossen					
7.6.2017			Green bar	Red bar		
14.6.2017	Spielbarer Prototyp					
21.6.2017						
28.6.2017						
5.7.2017						
12.7.2017						
19.7.2017						
26.7.2017	Implementierungsphase abgeschlossen					
4.8.2017	Abgabe				Yellow bar	

Projektphasen

Konzeptionsphase (Gameplay)	Blue bar
Konzeptionsphase (Grafisch)	Green bar
Implementierungsphase	Red bar
Testphase	Yellow bar