

What the Hack Projektplan

Hochschule Düsseldorf | MMI

Florian Kaulfersch, Hendrik Schulte,
Julian Geywitz, Dominik Köhler

Betreuung

Prof. Dr. -Ing. Holger Schmidt
Sarah Meilwes

| | |
|---------------------------|----------|
| Aufgabenverteilung | 1 |
| Milestones | 1 |
| Zeitplanung | 2 |
| Projektphasen | 2 |

Aufgabenverteilung

| | |
|---------|--|
| Hendrik | Teamleitung, Gestaltung / Animation |
| Florian | (Lead-)Programmierung |
| Dominik | Game-Audio |
| Julian | Game-Design |

Milestones

- Spielbarer Prototyp
 - Interface
 - Main-Screen
 - Twitter-Screen
 - Job-Center
 - Persona-View
 - Character-Design
 - Mission-Center
 - Mission-Objectives / Progress
 - Twitter Feed
 - Job-Center
 - Mission-Zentrale
 - (Shop)
- Konzeption abgeschlossen
 - Gameplay-Konzept
 - UI / Grafiken
 - Gameplay-Implementierung
- Spiellogik implementiert
 - Twitter-Feed
 - Missionen
 - Erfolg / Misserfolg
 - Fähigkeiten der Personen
- UI fertig gestellt
 - UI Grafiken
 - UI ist funktional
 - Animationen
- Spielgrafiken fertiggestellt
 - Charaktere
 - Kaffeemaschine!

- Umgebung
 - Animationen
- Audio implementiert
 - Sounds erstellt
 - UI Sounds
 - Environment Sounds
 - Sounds implementiert
- Spielinhalte
 - Missionen
 - Twitter-Feed
 - Charaktere
- Pflichtenheft
- Abgabe
- Dokumentation
 - javadoc

Zeitplanung

| Datum | Milestone | | | | | ✓ |
|-----------|--|----------|-----------|---------|------------|---|
| 26.4.2017 | Projektstart / Beginn der Konzeptionsphase | Blue bar | | | | ✓ |
| 3.5.2017 | | | | | | ✓ |
| 10.5.2017 | Projektplan finalisiert | | | | | ✓ |
| 17.5.2017 | Pflichtenheft Entwurf / fällt evtl. aus | | | | | ✓ |
| 24.5.2017 | Pflichtenheft fertiggestellt | | | | | |
| 31.5.2017 | Konzeptionsphase (Gameplay) abgeschlossen | | Green bar | Red bar | | |
| 7.6.2017 | | | | | | |
| 14.6.2017 | Spielbarer Prototyp | | | | | |
| 21.6.2017 | | | | | | |
| 28.6.2017 | | | | | | |
| 5.7.2017 | | | | | | |
| 12.7.2017 | | | | | | |
| 19.7.2017 | | | | | | |
| 26.7.2017 | Implementierungsphase abgeschlossen | | | | | |
| 4.8.2017 | Abgabe | | | | Yellow bar | |

Projektphasen

| | |
|-----------------------------|------------|
| Konzeptionsphase (Gameplay) | Blue bar |
| Konzeptionsphase (Grafisch) | Green bar |
| Implementierungsphase | Red bar |
| Abnahmetest | Yellow bar |