



# Stress Check • Data Dictionary (Google Sheets)

เวอร์ชันสำหรับลูกค้า • อัปเดต 2025-08-29 11:33 น.

## สารบัญ

- 1. Users
- 2. Part1\_Assessments
- 3. Part2\_Activities
- 4. Part3\_Feedback

จำนวนแท็บ  
**4**

Primary Key  
user\_id

Identifier  
uid (UUID)

ครบกระบวนการ  
**completed = yes**

## แท็บ 1: Users

หนึ่งแถว = ผู้ใช้หนึ่งคน (ต่ออุปกรณ์/เบราว์เซอร์) สร้างเมื่อเรียก init ครั้งแรก

คอลัมน์	ความหมาย	ตัวอย่าง/ชนิด	เขียนโดย
user_id	รหัสผู้ใช้แบบรันนิ่ง ใช้เป็นคีย์เชื่อมกับทุกแท็บ	Number → 1, 2, ...	Apps Script (init)
uid	UUID ประจำอุปกรณ์/เบราว์เซอร์ เก็บใน localStorage	String (UUID) → 377c382b-...	Frontend สร้าง/ส่ง → Apps Script บันทึก
created_at	เวลาที่สร้างผู้ใช้ (UTC, ISO8601)	2025-08-28T11:09:07.415Z	Apps Script
completed	สถานะ “ทำครบทั้ง 3 ส่วน” (เปลี่ยนเป็น yes เมื่อยืนยันส่งฟอร์ม)	yes / no	Apps Script (เมื่อ saveFormDone )

## แท็บ 2: Part1\_Assessments

บันทึกเหตุการณ์ของ “ส่วนที่ 1” (ยินยอม + คะแนน SPST-20) โดยอาจมีหลายแถวต่อผู้ใช้

คอลัมน์	ความหมาย	ตัวอย่าง/ชนิด	เขียนโดย
ts	เวลาบันทึกเหตุการณ์	ISO8601	Apps Script
user_id	คีย์อ้างอิง Users.user_id	Number	Apps Script
uid	สำรอง identifier ตรงกับผู้ใช้	UUID	Apps Script
consent	คำยินยอม “ทำแบบประเมิน”	yes / no	Apps Script (เมื่อ saveConsent )
score	คะแนนรวม 20 ข้อ (1–5 ต่อข้อ)	Number 20–100	Apps Script (เมื่อ saveAssessment )
level	ระดับแปลผลตามเกณฑ์ (น้อย/ปานกลาง/สูง/รุนแรง)	String	Apps Script (เมื่อ saveAssessment )
answers_json	คำตอบรายข้อทั้งหมด (1–20)	{"1":3,"2":4,...,"20":2}	Apps Script (เมื่อ saveAssessment )

หมายเหตุ: การยินยอมและคะแนนจะถูกบันทึก “คนละแถว” เพื่อแยกเหตุการณ์อย่างชัดเจน

## แท็บ 3: Part2\_Activities

บันทึกกิจกรรมใน “ส่วนที่ 2” ทั้งการเลือกวิธีและผลการเล่นเกม

คอลัมน์	ความหมาย	ตัวอย่าง/ชนิด	เขียนโดย
ts	เวลาบันทึกกิจกรรม	ISO8601	Apps Script
user_id	อ้างอิง Users.user_id	Number	Apps Script
uid	สำรอง identifier	UUID	Apps Script
action	ประเภทเหตุการณ์	choice / game	Apps Script
detail	รายละเอียดกิจกรรม	สำหรับ choice : music/breath/game/video สำหรับ game : focus/memory	Apps Script
value	ค่าตัวเลขของกิจกรรม (คะแนนเกม ฯลฯ)	Number (เช่น 12) หรือเว้นว่าง สำหรับ choice	Apps Script (เมื่อ saveGame )

#### แท็บ 4: Part3\_Feedback

บันทึกสถานะการยืนยันแบบประเมินความพึงพอใจ (Google Form)

คอลัมน์	ความหมาย	ตัวอย่าง/ชนิด	เขียนโดย
ts	เวลาบันทึก	ISO8601	Apps Script

คอลัมน์	ความหมาย	ตัวอย่าง/ชนิด	เขียนโดย
user_id	อ้างถึง Users.user_id	Number	Apps Script
uid	สำรอง identifier	UUID	Apps Script
form_done	สถานะยืนยันส่งฟอร์ม	yes / no	Apps Script (เมื่อ saveFormDone )

เมื่อ form\_done = "yes" ระบบจะอัปเดต Users.completed เป็น **yes** โดยอัตโนมัติ

### ลำดับเหตุการณ์ (Flow ย่อ)

1. **init** → สร้าง/คืนค่า Users (completed = "no")
2. **saveConsent** → บันทึกการยินยอม (เพิ่มแถวใน Part1\_Assessments )
3. **saveAssessment** → บันทึกคะแนน/ระดับ/คำตอบ
4. **saveChoice** / **saveGame** → บันทึกกิจกรรมส่วนที่ 2
5. **saveFormDone** (done:true) → บันทึก Part3\_Feedback และ Set Users.completed = "yes"

เอกสารนี้ออกแบบให้พิมพ์ได้ • เปิดไฟล์นี้แล้วกด **Print** → **Save as PDF** เพื่อส่งลูกค้าได้ทันที