

[HackCTF] Time

```
1 <?php
2 $flag = "???" ;
3 if(isset($_GET['time'])) {
4     if(!is_numeric($_GET['time'])) {
5         echo '시간은 숫자만 됩니다!';
6     } else if($_GET['time'] < 60 * 60 * 24 * 30 * 2) {
7         echo '시간이 너무 짧습니다!';
8     } else if($_GET['time'] > 60 * 60 * 24 * 30 * 3) {
9         echo '시간이 너무 깁니다!';
10    } else {
11        sleep((int)$_GET['time']);
12        echo "flag is ", $flag;
13    }
14    echo '<hr>';
15 }
16 ?>
```

 제출

문제 페이지에 접속하면 소스 코드와 함께 입력 칸이 나온다.

소스 코드를 분석해보면 time 파라미터로 숫자를 받아서 $60 * 60 * 24 * 30 * 2$ 에서 $60 * 60 * 24 * 30 * 3$ 범위인지 확인을 하고 그 사이 범위라면 입력된 시간만큼 sleep 명령어로 기다렸다가 플래그를 출력해준다.

여기서 시간을 그냥 마지막 숫자를 2.5 로 해서 돌리면 2 개월 반이라는 시간을 기다려야 하므로 말이 안 된다. 그래서 이를 보다 적절하게 바꿀 방법이 필요한데

is_numeric 함수와 int 로 타입캐스팅 하면서 생기는 차이를 이용하면 된다.

is_numeric 함수는 입력 값이 $1.2e+6$ 처럼 지수형 표현이어도 잘 인식하고 넘기는데 이를 int 로 형변환하게 되면 소수점 아래로 다 날리면서 지수 표현까지 날아가게 된다.

즉 저 값을 계산한 것을 지수형태로 바꾸고 입력하게 되면 문제를 풀 수 있다.

입력할 수 있는 최소값인 5184000 을 지수형태로 하면 5.128e+6 이 되고 이를 입력해주면 5 초 지연 후 플래그를 구할 수 있다.

flag is HackCTF{1_w4nt_t0_sp3nd_m0r3_t1m3}
