

سوال (2)

- 1) ابتدا ورودی و خروجی تابع را به دست میاوریم
- 2) تابع خروجی را به دست میاوریم تا بدانیم قرار است از چه گیت هایی استفاده کنیم
- 3) وزن هارا انتخاب میکنیم

④

x_1	x_2	$x_1 \odot x_2$
0	0	1
0	1	0
1	1	1
1	0	0

$$y = x_1 x_2 + \overline{x_1 \odot x_2}$$

$$\downarrow$$

$$x_1 + x_2$$

AND $\rightarrow x_1, x_2 + 1.5$

NOR $\rightarrow -x_1, -x_2 - 1.5$

OR $\rightarrow x_1 + x_2 + 1$

حال یک ضرب کننده را بررسی میکنیم که ۲ تا ورودی ۲ بیتی و ۴ تا خروجی دارد:

تابع تمام خروجی هارا به ازای ورودی های مختلف بررسی میکنیم:

$$y_3 = A_1 \bar{A}_0 B_1 B_0$$

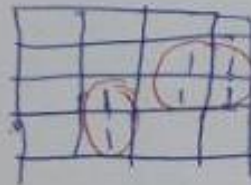
y_2	$A_1 A_0$	$B_1 B_0$	00	01	11	10
00						
01						
11						
10						



$$y_3 = A_1 \bar{A}_0 B_1 + A_1 B_1 \bar{A}_0$$

$$= A_1 B_1 (\bar{A}_0 + \bar{A}_0)$$

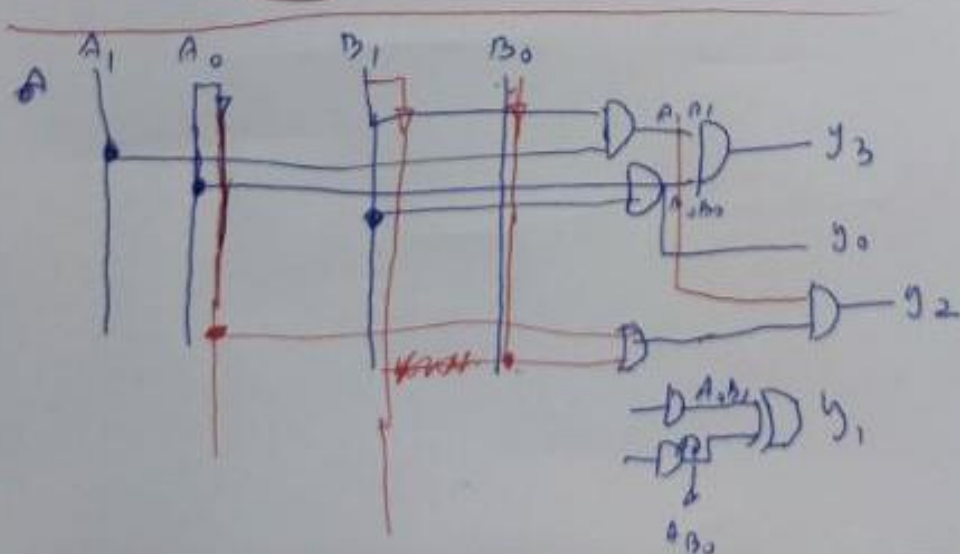
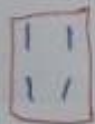
y_1



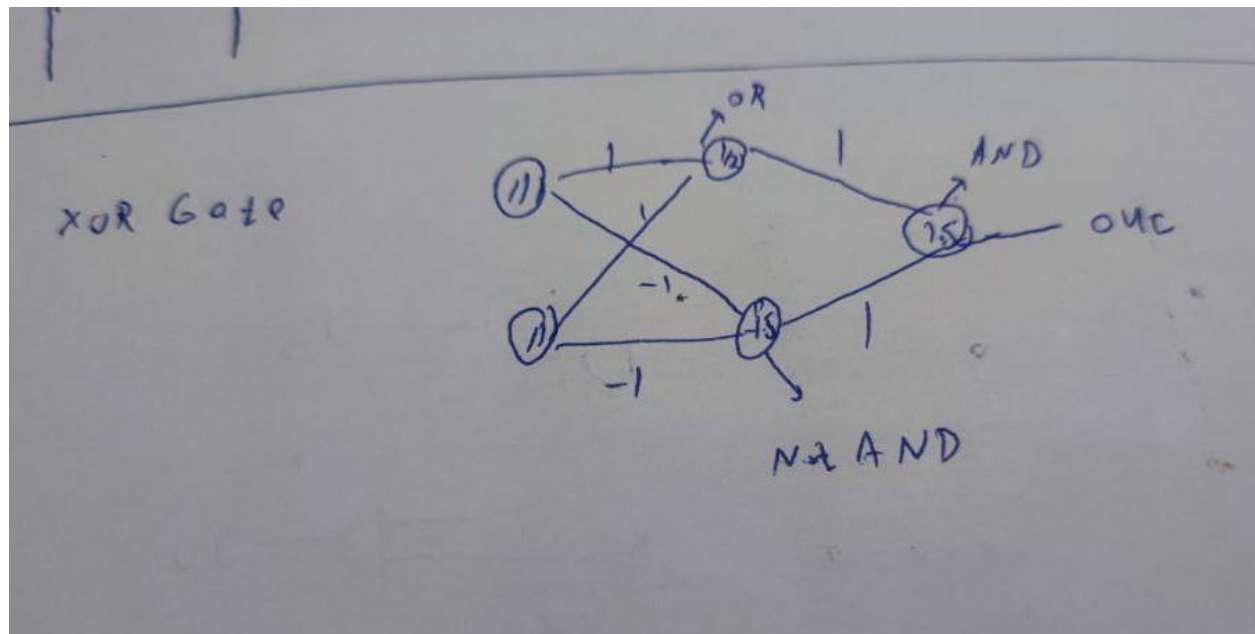
$$\rightarrow A_1 B_0 + \bar{A}_1 A_0 B_1 = y_1$$

$$\hookrightarrow A_0 B_1 \oplus A_1 B_0$$

$$y_0 = A_0 B_0$$



حال میتوان مثل حالت قبل وزنها را انتخاب کرد.
ابتدا گیت not و گیت xor را میسازیم .



حال با داشتن وزنها میتوان به کدنویسی پرداخت:
این کد یک مدل ساده از یک نورون مصنوعی را پیاده سازی میکند

این کد یک کلاس به نام McCulloch_Pitts_neuron ایجاد میکند که این نورون را پیاده سازی میکند. این نورون دو ویژگی اصلی دارد: وزنها (weights) و آستانه (threshold). که در واقع آستانه همان کاراکرد بایاس را دارد در متد init، وزنها و آستانه به عنوان ورودیهای کلاس گرفته میشوند و در متغیرهای weights و Threshold ذخیره می شوند.

در متد model، ورودی X به عنوان ورودی نورون گرفته میشود و با استفاده از محاسبه ی ضرب داخلی بین وزنها و ورودی (self.weights @x)، مقدار خروجی نورون محاسبه میشود. اگر این مقدار بیشتر یا مساوی آستانه باشد، خروجی ۱ و در غیر این صورت، خروجی ۰ خواهد بود.

```
class McCulloch_Pitts_neuron():

    def __init__(self , weights , threshold):
        self.weights = weights
        self.threshold = threshold

    def model(self , x):
        if self.weights @ x >= self.threshold:
            return 1
        else:
            return 0

def XNOR(input):
    neur1 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1], 1.5)
    neur2 = McCulloch_Pitts_neuron([-1, -1], -0.5)
    neur3 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1], 1)

    z1 = neur1.model(np.array([input[0], input[1]]))
    z2 = neur2.model(np.array([input[0], input[1]]))
    z3 = neur3.model(np.array([z1, z2]))

    return list([z1, z2, z3])
```

این کد یک تابع به نام XNOR با استفاده از ۳ نورون McCulloch_Pitts پیاده سازی می کند.

در این تابع، سه نورون McCulloch_Pitts با وزنهای مشخص و آستانه های مشخص که در قسمت ۱ تعریف کردیم ایجاد میشوند. سپس با استفاده از ورودی های تابع (input)، خروجی های هر یک از نورون ها محاسبه میشوند و در متغیرهای z_1 ، z_2 و z_3 ذخیره می شوند.

حال میخواهیم خروجی هارا برای تابعی که تعریف کردیم ببینیم
ابتدا چنین چیزی ایجاد میکنیم:

```
[(1, 1), (1, 0), (0, 1), (0, 0)]
```

```
input = [1, 0]  
X = list(itertools.product(input, input))
```

که خروجی کد بالا همان چیزی هست که ما میخواهیم

سپس برای هریک از حالات بالا خروجی را مشاهده میکنیم

```
for i in X:  
    res = XNOR(i)  
    print("XNOR with input as", str(i[0]) + str(" ") + str(i[1]), "goes to  
output ", str(res[2]))
```

```
XNOR with input as 1 1 goes to output 1  
XNOR with input as 1 0 goes to output 0  
XNOR with input as 0 1 goes to output 0  
XNOR with input as 0 0 goes to output 1
```

در ادامه ضرب کننده خواسته شده در صورت سوال را به دست میآوریم

y0

```
def Y0(input):  
    neur2 = McCulloch_Pitts_neuron([0, 1, 0, 1], 1.5) #A0B0  
  
    z2 = neur2.model(np.array(input))
```

```
return list([z2])
```

y1:

```
def Y1(input):
    neur7 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 0, 0, 1], 1.5) #A1B0
    neur8 = McCulloch_Pitts_neuron([0, 1, 1, 0], 1.5) #A0B1
    neur6 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1], 1) # or gate
    neur9 = McCulloch_Pitts_neuron([-1, -1], -1.5) # not and gate
    neur3 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1], 1.5) # and gate -> output is:
    A1B0 XOR A0B1

    z7 = neur7.model(np.array(input))
    z8 = neur8.model(np.array(input))
    z6 = neur6.model(np.array([z7, z8]))
    z9 = neur9.model(np.array([z7, z8]))
    z3 = neur3.model(np.array([z6, z9]))

    return list([z7, z8, z6, z9, z3])
```

y2:

```
def Y2(input):
    neur1 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 0, 1, 0], 1.5) #A1B1
    neur4 = McCulloch_Pitts_neuron([0, -1, 0, 0], 0) #NOT A0 = A0'
    neur5 = McCulloch_Pitts_neuron([0, 0, 0, -1], 0) #NOT B0 = B0'
    neur6 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1], 1) #A0'+B0'
    neur3 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1], 1.5) #A1B1(A0'+B0')

    z1 = neur1.model(np.array(input))
    z4 = neur4.model(np.array(input))
    z5 = neur5.model(np.array(input))
    z6 = neur6.model(np.array([z4, z5]))
    z3 = neur3.model(np.array([z1, z6]))

    return list([z1, z4, z5, z6, z3])
```

y3:

```
def Y3(input):  
    neur1 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 0 , 1 , 0] , 1.5) #A1B1  
    neur2 = McCulloch_Pitts_neuron([0, 1 , 0 , 1] , 1.5) #A0B0  
    neur3 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1], 1.5) #A1B1A0B0  
  
    z1 = neur1.model(np.array(input))  
    z2 = neur2.model(np.array(input))  
    z3 = neur3.model(np.array([z1, z2]))  
  
    return list([z1,z2,z3])
```

سپس با استفاده از کد هایی که نوشتیم نتیجه نهایی را به دست میاوریم تا ببینیم نتیجه ی آن با نتیجه ی انتظارمون یکی است یا خیر

```
X = list(itertools.product([0, 1], repeat=4))  
  
for i in X:  
    res3 = Y3(i)  
    res2 = Y2(i)  
    res1 = Y1(i)  
    res0 = Y0(i)  
  
    print("Y with input as", str(i[0]) + " " + str(i[1]) + " " + str(i[2]) +  
    " " + str(i[3]), "goes to output ", str(res3[2]), str(res2[4]),  
    str(res1[4]), str(res0[0]))
```

نتیجه:

Y with input as	0 0 0 0	goes to output	0 0 0 0
Y with input as	0 0 0 1	goes to output	0 0 0 0
Y with input as	0 0 1 0	goes to output	0 0 0 0
Y with input as	0 0 1 1	goes to output	0 0 0 0
Y with input as	0 1 0 0	goes to output	0 0 0 0
Y with input as	0 1 0 1	goes to output	0 0 0 1
Y with input as	0 1 1 0	goes to output	0 0 1 0
Y with input as	0 1 1 1	goes to output	0 0 1 1
Y with input as	1 0 0 0	goes to output	0 0 0 0
Y with input as	1 0 0 1	goes to output	0 0 1 0
Y with input as	1 0 1 0	goes to output	0 1 0 0
Y with input as	1 0 1 1	goes to output	0 1 1 0
Y with input as	1 1 0 0	goes to output	0 0 0 0
Y with input as	1 1 0 1	goes to output	0 0 1 1
Y with input as	1 1 1 0	goes to output	0 1 1 0
Y with input as	1 1 1 1	goes to output	1 0 0

که دقیقا همان چیزی است که انتظار داشتیم

