****

**Kauno technologijos universitetas**

Informatikos fakultetas

**T120B165 Saityno taikomųjų programų projektavimas**

**Projekto „Viešbučiai“ ataskaita**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| **Daniel Artūr Siebert IFF-9/9**  Autorius |  |
|  |  |
| **doc. prakt. Petras Tamošiūnas**  **dėst. val. Simonas Baltulionis**  Vertintojai |  |
|  |  |

**Kaunas, 2022**

Turinys

[1. Sprendžiamo uždavinio aprašymas 3](#_Toc114254165)

[1.1. Sistemos paskirtis 3](#_Toc114254166)

[1.2. Funkciniai reikalavimai 3](#_Toc114254167)

[2. Sistemos architektūra 4](#_Toc114254168)

# Sprendžiamo uždavinio aprašymas

## Sistemos paskirtis

Projekto tikslas – sukurti informacinę sistemą, kuri padėtų valdyti viešbučius.

Veikimo principas – informacinę sistemą sudarys naudotojo sąsaja, kuri bus pasiekiama per internetinę aplikaciją, ir kuria naudosis visi sistemos naudotojai bei aplikacijų programavimo sąsaja (angl. trump. *API*).

Sistemos administratorius galės sukurti ir administruoti viešbučius, jų aukštus ir kiekvieno aukšto kambarius, juos redaguoti, peržiūrėti bei šalinti. Sistemos naudotojas galės peržiūrėti, pridėti, šalinti, redaguoti kambarius, rašyti pastabas. Neprisijungęs naudotojas galės peržiūrėti viešbučius, prisijungti bei prisiregistruoti. Neregistruotas informacinės sistemos naudotojas galės prisiregistruoti ir peržiūrėti viešbučių sąrašą.

## Funkciniai reikalavimai

Neregistruotas informacinės sistemos naudotojas galės:

1. Peržiūrėti prisijungimo puslapį;
2. Užsiregistruoti į sistemą;
3. Peržiūrėti viešbučių sąrašą;

Registruotas informacinės sistemos naudotojas galės:

1. Prisijungti prie sistemos;
2. Redaguoti savo paskyros duomenis;
3. Peržiūrėti viešbučius, aukštus, kambarius;
4. Peržiūrėti, pridėti, šalinti, redaguoti kambarius, rašyti pastabas;
5. Atsijungti nuo sistemos.

Administratorius galės:

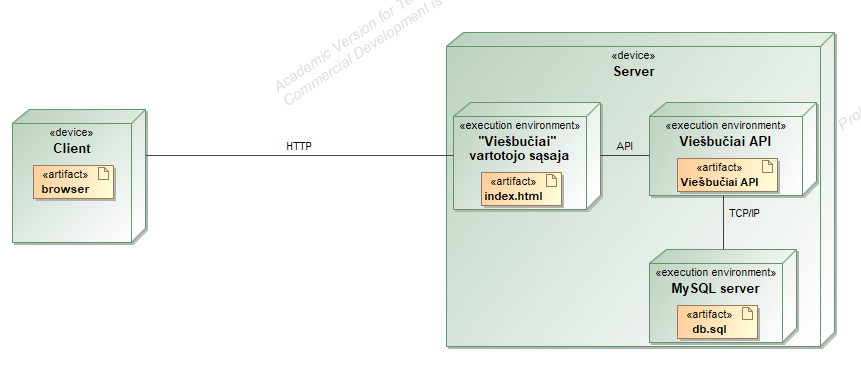
1. Peržiūrėti sistemos naudotojus;
2. Pakeisti naudotojo rolę;
3. Pašalinti naudotojo paskyrą;
4. Sukurti, ištrinti, redaguoti, peržiūrėti kambarį;
5. Sukurti, ištrinti, redaguoti, peržiūrėti aukštą;
6. Sukurti, ištrinti, redaguoti, peržiūrėti viešbutį.
7. Atsijungti nuo sistemos

# Sistemos architektūra

Sistemos sudedamosios dalys:

* Kliento pusė (angl. *Front-end*) – bus realizuojama naudojant *React* karkasą.
* Serverio pusė (angl. *Back-end*) – bus realizuojama naudojant C#. Duomenų bazė MySQL.

1 pav. pavaizduota kuriamos informacinės sistemos diegimo diagrama. Sistemos talpinimui bus naudojamas serveris. Kiekviena sistemos dalis yra diegiama tame pačiame serveryje. Internetinė aplikacija yra pasiekiama per *HTTP* protokolą. Šios sistemos sistemos veikimui yra reikalingas sistemos *API*, kuris būtų pasiekiamas per aplikacijų programavimo sąsają ir padėtų atlikti įvarias operacijas su duomenų baze.



**pav. 1** Sistemos "Viešbučiai" diegimo diagrama