

KEGIATAN PRAKTIKUM MODUL 3

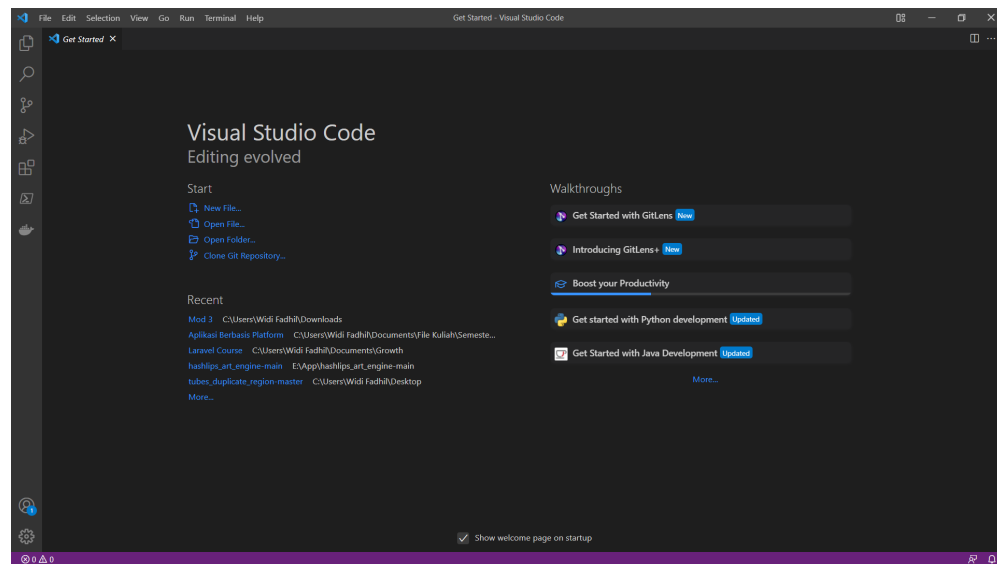
Kelompok 4

Anggota Kelompok:

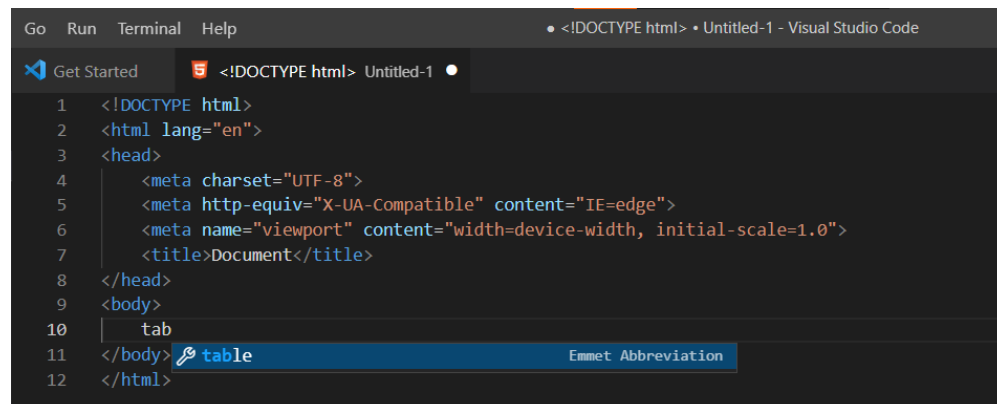
1. Widi Sayyid Fadhil Muhammad (1301190417)
2. Irgi Aditya Rachman (1301194391)
3. M Rafi Rahadian (1301194462)
4. Hafid Ahmad A (1301194235)
5. Muhammad Attalariq (1301194294)

1. Setiap kelompok mendownload IDE untuk Implementasi TUBESnya. Menginstallnya, dan :

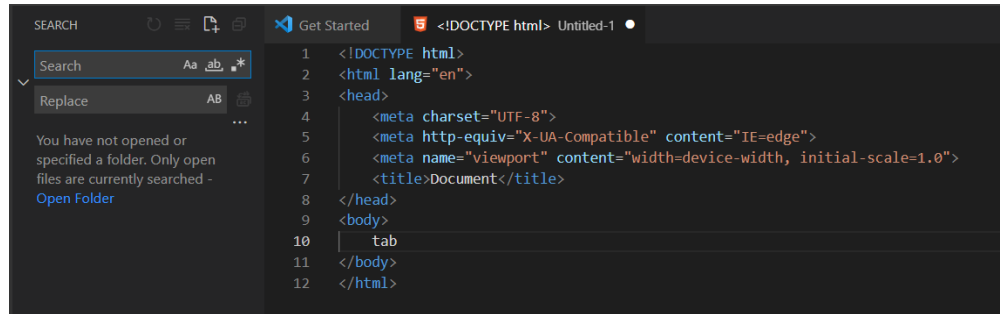
a. Screenshot halaman awal IDE,



b. Cari fitur code completion



c. Cari fitur code search

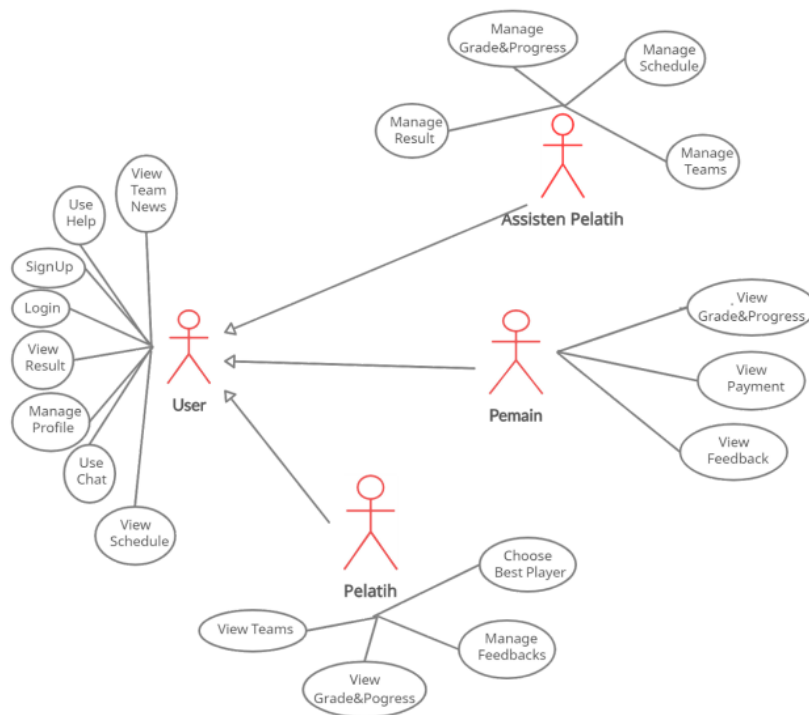


- Setelah membandingkan dengan 1 dari 79 Dokumen requirements internasional, lengkapi requirement di Dokumen SKPL Anda. Usahakan jumlah peran pengguna aplikasi Kelompok Anda setidaknya 3 (tiga) peran, dan use case dalam Use Case Diagram setidaknya 9 (sembilan). Lebih banyak lebih baik.

Pada SKPL yang kami bangun telah terdapat 3 jenis role user, yaitu user pelatih, user asisten pelatih, dan user pemain.

- Lihat kembali Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) Kelompok Anda dengan desain tambahan akibat tambahan requirements tersebut, terutama pada :

a. Use Case Diagram



b. Use Case Description

1) General User

- View Team News : dapat melihat informasi / berita penting seputar team
- Use Help : untuk membantu dalam menyelesaikan masalah
- Sign Up : dapat melakukan pembuatan akun baru untuk masuk ke dalam sistem
- Login : dapat masuk ke dalam sistem setelah memiliki akun
- View Result: dapat melihat hasil latihan dan pertandingan yang telah/sedang dilaksanakan
- Manage Profile: setiap user dapat mengelola profile mereka sendiri
- Use Chat: dapat mengirim pesan antar user
- View Schedule: dapat melihat jadwal latihan dan pertandingan

2) Asisten Pelatih

- Manage Result: dapat mengelola atribut-atribut dari hasil pertandingan
- Manage Grade & Progress: dapat mengelola nilai dan perkembangan para pemain
- Manage Schedule: Asisten pelatih dapat mengelola jadwal untuk latihan dan pertandingan
- Manage Teams: Asisten Pelatih dapat mengelola tim

3) Pelatih

- View Teams : dapat melihat keseluruhan pemain dalam tim
- View Grade & Progress : dapat melihat nilai dan perkembangan dari setiap pemain
- Choose Best Player: dapat memilih pemain terbaik
- Manage Feedback: dapat mengelola feedback bagi para pemain

4) Pemain

- View Grade & Progress : dapat melihat nilai dan progress para pemain
- View Payment : dapat melihat pembayaran
- View Feedback : dapat melihat feedback yang diberikan oleh pelatih

c. Class Diagram

