NOMBRE DÉRIVÉ ET TANGENTE

I. Activer l'affichage du nombre dérivé.

Menu Run; SHIFT; SET UP; pour mettre Derivative à ON;

Input/Output:Math
Draw Type :Connect
Ineq Type :And
Graph Func :On
Dual Screen :Off
Simul Graph :Off
Denivative :Un
Un |Or

II. Nombre dérivé f'(a) avec le menu RUN.

Menu Run; OPTN; CALC; d/dx; puis saisir l'écran ci-contre.

d (x³) | x=2 12

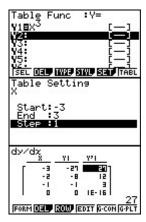
□ 12

III. Nombre dérivé f'(a) avec le menu TABLE.

Menu Tabl; saisir la fonction étudiée.

Régler l'amplitude du tableau dans **SET** avec les valeurs ci-contre.

EXIT; puis TABL.



IV. Nombre dérivé ; équation et tracé de la tangente avec le menu GRAPH.

Menu **Graph** ; on retrouve la fonction saisie dans le menu **TABLE** sinon saisir la nouvelle fonction étudiée.

Régler les échelles avec **SHIFT**; **V-WINDOWS**

EXIT;

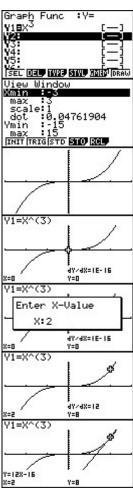
EXIT; DRAW;

SHIFT; Sketch; Tang;

Saisir l'abscisse du point de la tangente

EXE

EXE



https://github.com/KELLERStephane/QCM-maths-physique-chimie

V. Tracé point par point d'une fonction et de sa fonction dérivée.

Menu Graph; saisir la fonction étudiée en Y1 par exemple.

Penser à choisir **rad** dans le menu **Shift** ; **SET UP** dans le cas d'une fonction trigonométrique.

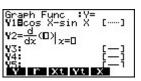
On peut choisir le style de trait dans le menu STYL; F3; EXIT.



Saisir en Y2, l'écran ci-contre avec les touches suivantes :

 \overline{OPTN} ; \overline{CALC} ; $\overline{d/dx}$; \overline{Y} ; \overline{II} ; \overline{EXE} ;

Attention pour Y, ne pas utiliser ALPHA; Y mais la touche de fonction F1.



Graph Func :Y=
Y1Ecos X-sin X [....]
Y2E d/(Y1)| x=X [...]
Y4: [...]
Y5: [...]
SEL DEF WAP SIMP AND ORAW

Régler les échelles avec **SHIFT**; **V-WINDOWS**

Uiew Window Xmin :0 max :6.2831853 scale:1 dot :0.04986655 Ymin :-2 max :2 INIT [TRIG | STO | ECL

EXIT; DRAW.

