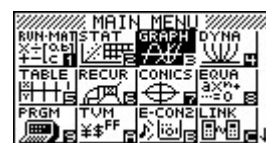


FICHE : COURBE REPRÉSENTATIVE D'UNE FONCTION

I. Tracé d'une courbe.

Les menus **TABLE** et **GRAPH** sont interconnectés. Toute fonction saisie dans l'un de ces menus se retrouve dans l'autre menu.



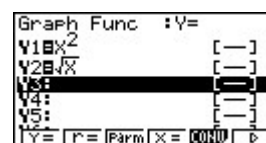
Menu **GRAPH**

Saisir la ou les fonctions à partir de Y1. Valider avec **EXE**.



SEL : pour (dé)sélectionner une fonction.

Par exemple Y1 est sélectionné (= en blanc sur fond noir) et Y2 désélectionné (= en noir sur fond blanc).



DEL : pour effacer une fonction.

Répondre par **YES** ou **NO** suivant le cas.

TYPE : pour choisir le type de fonction.

Dans la majorité des cas, il faut prendre **Y=**.

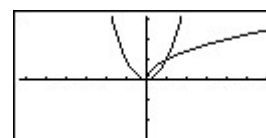
Remarque : on peut saisir des fonctions du type **x=c** dans ce menu.



⚡*Attention : avant de lancer le graphique avec le menu **DRAW**.

Il faut d'abord régler les échelles graphiques avec le menu **Shift V- Windows**.

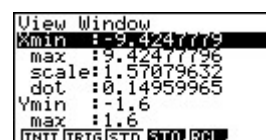
DRAW : exécute le graphique dans la fenêtre graphique.



Il faut saisir chaque valeur et valider avec la touche **EXE**.

Scale correspond à l'intervalle entre chaque tiret sur le graphique.

INIT : pour réinitialiser les échelles. Dans la majorité des cas, les échelles ont initialisées avec les valeurs ci-contre.



TRIG : pour réinitialiser les échelles avec des fonctions trigonométriques.

Initialement, les échelles correspondent à l'intervalle $[-3\pi; 3\pi]$, avec en abscisse, une graduation chaque $\frac{\pi}{2}$.



En jouant avec le joystick, et le **ZOOM**, on obtient le graphique suivant.

