Stéphane KELLER – LEGTA Louis Pasteur

FICHE: COURBE REPRÉSENTATIVE D'UNE FONCTION

On utilise, pour cela, le menu GRAPH

Les menus TABLE et GRAPH sont interconnectés. Toute fonction saisie dans l'un de ces menus se retrouve dans l'autre menu.

Menu GRAPH

Saisir la ou les fonctions à partir de Y1. Valider avec EXE. SEL : pour (dé)sélectionner une fonction.

Par exemple Y1 est sélectionné (= en blanc sur fond noir) et Y2 désélectionné (= en noir sur fond blanc).

DEL : pour effacer une fonction. Répondre par YES ou NO suivant le cas.

TYPE: pour choisir le type de fonction.

Dans la majorité des cas, il faut prendre Y=.

Remarque : on peut saisir des fonctions du type x=c dans ce menu.

DRAW: exécute le graphique dans la fenêtre graphique.

◆ Attention : avant de lancer le graphique avec le menu DRAW, il faut d'abord régler les échelles graphiques avec le menu Shift V-Vindows.

Il faut saisir chaque valeur et valider avec la touche EXE. **Scale** correspond à l'intervalle entre chaque tiret sur le graphique.

INIT : pour réinitialiser les échelles. Dans la majorité des cas, les échelles ont initialisées avec les valeurs ci-contre.

TRIG : pour réinitialiser les échelles avec des fonctions trigonométriques.

Initialement, les échelles correspondent à l'intervalle $[-3\pi;3\pi]$, avec en abscisse, une graduation chaque $\frac{\pi}{2}$.

En jouant avec le ZOOM, et le joypad on obtient le graphique suivant.







