COURBE REPRÉSENTATIVE

I. Tracé de la courbe représentative d'une fonction.

Les menus TABLE et GRAPH sont interconnectés. Toute fonction saisie dans l'un de ces menus se retrouve dans l'autre menu.



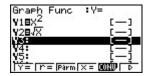
Menu **GRAPH**

Saisir la ou les fonctions à partir de Y1. Valider avec **EXE**.



SEL : pour (dé)sélectionner une fonction.

Par exemple Y1 est sélectionné (= en blanc sur fond noir) et Y2 désélectionné (= en noir sur fond blanc).



DEL: pour effacer une fonction.

Répondre par YES ou NO suivant le cas.

TYPE: pour choisir le type de fonction.

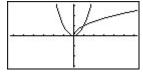
Dans la majorité des cas, il faut prendre Y=.

Remarque : on peut saisir des fonctions du type $\mathbf{x} = \mathbf{c} | \mathbf{d}$ dans ce menu.

Attention: avant de lancer le graphique avec le menu **DRAW**. Il faut d'abord régler les échelles graphiques avec le menu Shift V-Vindows.



DRAW : exécute le graphique dans la fenêtre graphique.



Il faut saisir chaque valeur et valider avec la touche **EXE**. Scale correspond à l'intervalle entre chaque tiret sur le graphique.

INIT : pour réinitialiser les échelles. Dans la majorité des cas, les échelles ont initialisées avec les valeurs ci-contre.

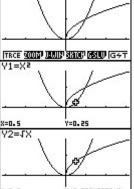


TRIG : pour réinitialiser les échelles avec des fonctions trigonométriques.

Initialement, les échelles correspondent à l'intervalle $[-3\pi;3\pi]$, avec en abscisse, une graduation chaque $\frac{\pi}{2}$.



En jouant avec le joypad, et le **ZOOM**, on obtient le graphique suivant.



Shift; TRCE (trace) fait apparaître un point de la courbe qu'il suffit de déplacer avec le joypad (◀▶) pour obtenir les coordonnées des points appartenant à la courbe. On peut passer d'une courbe à l'autre à l'aide du joypad (▲ ▼).