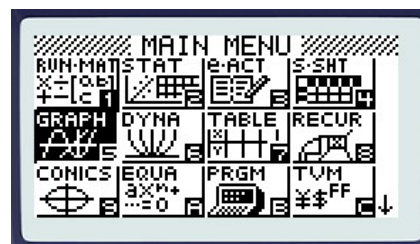
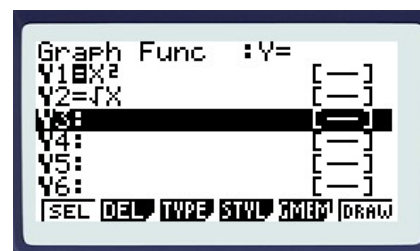


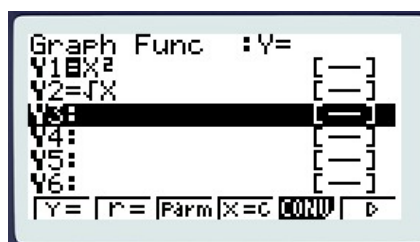
Les menus TABLE et GRAPH sont interconnectés. Toute fonction saisie dans l'un de ces menus se retrouve dans l'autre menu.



Saisir la ou les fonctions à partir de Y1. Valider avec EXE.
SEL : pour (dé)sélectionner une fonction.
Par exemple Y1 est sélectionné (= en blanc sur fond noir)
et Y2 désélectionné (= en noir sur fond blanc).



Remarque : on peut saisir des fonctions du type $x=c$ dans ce menu.



☛ Attention : avant de lancer le graphique avec le menu DRAW, il faut d'abord régler les échelles graphiques avec le menu Shift V-Windows.



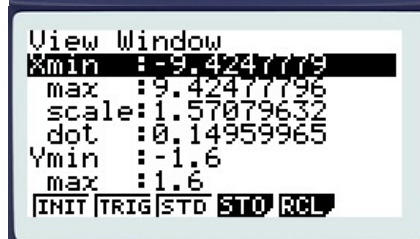
Il faut saisir chaque valeur et valider avec la touche EXE.
Scale correspond à l'intervalle entre chaque tiret sur le graphique.



INIT : pour réinitialiser les échelles. Dans la majorité des cas, les échelles ont initialisées avec les valeurs ci-contre.

TRIG : pour réinitialiser les échelles avec des fonctions trigonométriques.

Initialement, les échelles correspondent à l'intervalle $[-3\pi; 3\pi]$, avec en abscisse, une graduation chaque $\frac{\pi}{2}$.



En jouant avec le ZOOM, et le joypad on obtient le graphique suivant.

