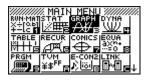
Stéphane KELLER – Lycée agricole Louis Pasteur

FICHE: COURBE REPRÉSENTATIVE D'UNE FONCTION

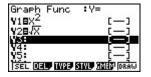
I. Tracé d'une courbe.

Les menus TABLE et GRAPH sont interconnectés. Toute fonction saisie dans l'un de ces menus se retrouve dans l'autre menu.



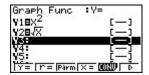
Menu **GRAPH**

Saisir la ou les fonctions à partir de Y1. Valider avec **EXE**.



SEL : pour (dé)sélectionner une fonction.

Par exemple Y1 est sélectionné (= en blanc sur fond noir) et Y2 désélectionné (= en noir sur fond blanc).



DEL: pour effacer une fonction.

Répondre par **YES** ou **NO** suivant le cas.

TYPE: pour choisir le type de fonction.

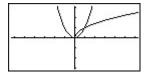
Dans la majorité des cas, il faut prendre Y=.

Remarque : on peut saisir des fonctions du type $|\mathbf{x}=\mathbf{c}|$ dans ce menu.

Attention: avant de lancer le graphique avec le menu **DRAW**. Il faut d'abord régler les échelles graphiques avec le menu Shift V-Vindows.



DRAW : exécute le graphique dans la fenêtre graphique.



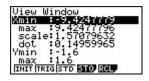
Il faut saisir chaque valeur et valider avec la touche **EXE**. Scale correspond à l'intervalle entre chaque tiret sur le graphique.

INIT : pour réinitialiser les échelles. Dans la majorité des cas, les échelles ont initialisées avec les valeurs ci-contre.

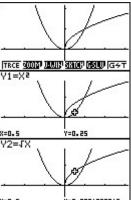


TRIG : pour réinitialiser les échelles avec des fonctions trigonométriques.

Initialement, les échelles correspondent à l'intervalle $[-3\pi;3\pi]$, avec en abscisse, une graduation chaque $\frac{\pi}{2}$.



En jouant avec le joypad, et le **ZOOM**, on obtient le graphique suivant.



Shift; TRCE (trace) fait apparaître un point de la courbe qu'il suffit de déplacer avec le joypad (◀▶) pour obtenir les coordonnées des points appartenant à la courbe. On peut passer d'une courbe à l'autre à l'aide du joypad ($\blacktriangle \nabla$).

