



LISTA DE 10 LENGUAJES

- 1 int= DEFINIR
- 2 std = ELEMENTOS
- 3 double = PRECISION
- 4 cout = MOSTRAR
- 5 endl = INSERTAR
- 6 cin = ALMACENAR
- 7 a= KELY
- 8 b = ZULEMA
- 9 resta = DESCONTAR
- 10 suma = AGREGAR

CODIGO :

```
1 #include <iostream>
2 #include <cmath>
3 namespace elementos = std;
4 typedef int definir ;
5 typedef double precision;
6 #define insertar endl
7 #define mostrar cout
8 #define almacenar cin
9 #define a kely
10 #define b zulema
11 #define suma agregar
12 #define resta descontar
13 definir agregar(definir kely, definir zulema) {
14 return kely + zulema;
15 }
16 definir descontar(definir kely, definir zulema) {
17 return kely - zulema;
18 }
19 definir multiplicacion(definir kely, definir zulema) {
20 return kely * zulema;
21 }
22 definir division(definir kely, definir zulema) {
23 return kely / zulema;
24 }
25 definir potencia(definir base, definir exponente) {
26 return pow(base, exponente);
27 }
28 precision raiz(definir numero) {
29 return sqrt(numero);
30 }
31 definir main() {
32 definir kely, zulema;
33 elementos::mostrar<< "Ingrese el valor de 'kely': ";
34 elementos::almacenar >> kely;
35 elementos::mostrar << "Ingrese el valor de 'zulema': ";
36 elementos::almacenar >> zulema;
37 elementos::mostrar << "agregar: " << agregar(kely, zulema) << elementos::insertar;
38 elementos::mostrar << "descontar: " << descontar(kely, zulema) << elementos::insertar;
39 elementos::mostrar<< "Multiplicacion: " << multiplicacion(kely, zulema) << elementos::endl;
40 elementos::mostrar << "Division: " << division(kely, zulema) << elementos::insertar;
41 elementos::mostrar<< "Potencia: " << potencia(kely, zulema) << elementos::insertar;
42 elementos::mostrar<< "Raiz cuadrada de " << kely << ": " << raiz(a) << elementos::insertar;
43 return 0;
44 }
```



```
moin.cpp
1 #include <iostream>
2 #include <cmath>
3 namespace elementos = std;
4 typedef int definir ;
5 typedef double precision;
6 #define insertar endl
7 #define mostrar cout
8 #define almacenar cin
9 #define a kely
10 #define b zulema
11
12 definir suma(definir kely, definir zulema) {
13     return kely + zulema;
14 }
15
16 definir resta(definir kely, definir zulema) {
17     return kely - zulema;
18 }
19
20 definir multiplicacion(definir kely, definir zulema) {
21     return kely * zulema;
22 }
23
24 definir division(definir kely, definir zulema) {
25     return kely / zulema;
26 }
27
28 definir potencia(definir base, definir exponente) {
29     return pow(base, exponente);
30 }
```

Output

```

Ingrese el valor de 'kely': 10
Ingrese el valor de 'zulema': 5
Suma: 15
Resta: 5
Multiplicacion: 50
Division: 2
Potencia: 100000
Raiz cuadrada de 10: 3.16228

=== Code Execution Successful ===
```