

# Cahier des Charges de l'Application Mini Sondage

KEMTSOP TETSAGHO JOEL, TAMBEKOU KAPNANG CYRIL,  
NGOUNOU SIMO KAMILA SINTIA

06 juin 2025

**UE : 316 - FRAMEWORK ET IDE WEB**  
**École : École Nationale Supérieure Polytechnique de Maroua**  
**Examineur : ING. MANAOUA**

# Plan de la Présentation

- Introduction
- Contexte et Objectif
- Objectifs
- Spécifications Fonctionnelles
- Spécifications Techniques
- Contraintes
- Planification
- Budget
- Tests de Fonctionnement
- Documentation
- Équipe de Développement
- Livrables
- Conclusion

- **Public Cible :**

- Utilisateurs souhaitant exprimer leurs opinions à travers des sondages.
- Administrateurs souhaitant gérer et analyser les résultats des sondages.

- **Objectif de l'Application :**

- Fournir une interface simple et intuitive pour la création et la gestion de sondages.
- Offrir des résultats en temps réel pour une prise de décision rapide.

- **Résultat Attendu :**

- Une application fonctionnelle permettant des sondages interactifs et une analyse des résultats efficace.

- **Application** : Mini Sondage
- Permet aux utilisateurs de créer des sondages et de voter en temps réel.
- API comme intermédiaire entre le frontend et la base de données.
- Importance des API pour la communication entre systèmes.

- **Objectif Principal :**

- Développer une application web intuitive et réactive pour la création et la gestion de sondages.

- **Objectifs Spécifiques :**

- **Faciliter la Participation :**

- Offrir une interface simple qui encourage les utilisateurs à participer aux sondages.

- **Analyse en Temps Réel :**

- Fournir des résultats instantanés et des analyses approfondies pour aider à la prise de décision.

- **Accessibilité :**

- Rendre l'application accessible sur diverses plateformes (mobile, web, desktop).

- **Sécurité des Données :**

- Assurer la protection des données utilisateurs et la sécurité des sondages.

- **Utilisateurs** : Administrateurs et Utilisateurs.
- **Fonctionnalités** :
  - Création de sondages.
  - Consultation des sondages.
  - Vote sur les options.
  - Gestion des sondages.

- **Architecture :**

- Frontend : React.js.
- Backend : Express.js.
- Base de Données : MongoDB.

- **Technologies Utilisées :**

- **Frontend :**

- React Router pour la navigation.
- Axios pour les requêtes HTTP.
- Socket.IO pour les mises à jour en temps réel.

- **Backend :**

- Mongoose pour l'interaction avec MongoDB.
- Middleware CORS pour gérer les requêtes cross-origin.
- JSON Web Tokens (JWT) pour l'authentification (si nécessaire).



- **Contraintes Techniques :**

- Compatibilité avec les navigateurs modernes (Chrome, Firefox, Safari).
- Performance : optimisations pour un chargement rapide et une faible latence.

- **Contraintes de Sécurité :**

- Validation des données d'entrée pour éviter les injections SQL et XSS.
- Mise en place de protocoles de sécurité pour protéger les données des utilisateurs.

- **Contraintes de Temps :**

- Respect des délais de développement fixés (2 semaines).
- Planification des tests et des retours d'expérience dans le calendrier.

- **Phases de Développement (16 mai 2025 - 6 juin 2025) :**
  - Semaine 1 (16 mai - 22 mai) :
    - Analyse et Conception.
    - Développement du Backend.
  - Semaine 2 (23 mai - 6 juin) :
    - Développement du Frontend.
    - Tests et Validation.
    - Déploiement.

- **Total du Budget** : 250,000 FCFA
- **Détail du Budget** :
  - Développement : 150,000 FCFA
  - Hébergement : 50,000 FCFA
  - Divers : 50,000 FCFA

# Tests de Fonctionnement

## • Captures d'Écran des Sondages :

The first screenshot shows the 'Créer un Sondage' (Create a Poll) form. It has a title field with the text 'Quel est le pays le plus beau du monde', and three option fields containing 'France', 'Cameroun', and 'Domi'. At the bottom, there are two buttons: 'Ajouter une Option...' and 'Créer le Sondage'.

The second screenshot shows the 'Liste des Sondages' (List of Polls) page. It displays three polls with their respective options and vote counts:

- Quel est le meilleur joueur du monde**
  - CR7 (10 votes)
  - Messi (5 votes)
  - Neymar (2 votes)
- Quel est le meilleur joueur**
  - Lionel (1 votes)
  - Cubani (1 votes)
  - Neymar (0 votes)
- Quel est le meilleur joueur du barcelone**
  - Lionel (0 votes)
  - Cubani (0 votes)
  - Neymar (0 votes)

The third screenshot shows the application's interface with a sidebar menu on the left containing 'My Queries', 'Connections', and 'Queries'. The main area displays a poll titled 'Quel est le meilleur enseignant de l'ENSPM' with options 'M. ALKADIM', 'M. MAMADO', and 'Neymar'.

- Documentation Swagger pour l'API.
- Guide d'utilisation pour les utilisateurs finaux.

- **KEMTSOP TETSAGHO JOEL** - Sécurité - 24ENSPM515
- **TAMBEKOU KAPNANG CYRIL** - Sécurité - 24ENSPM341
- **NGOUNOU SIMO KAMILA SINTIA** - Sécurité - 24ENSPM339

- Code source de l'application.
- Documentation technique et utilisateur.
- Rapport de test et validation.

# Conclusion

- Ce projet vise à fournir une solution de sondage efficace et facile à utiliser.
- L'application sera conçue avec un accent particulier sur la sécurité et la performance.
- Nous sommes ouverts aux retours d'expérience pour améliorer continuellement notre solution.