

MON APPRENTISSAGE — SERIES PYTHON

Python

Du zéro à l'expert

Chapitre 1 — Introduction à Python

Le premier pas de mon apprentissage

Auteur :

KETOTSA AMÉVI CLAUDE

Date de publication :

27 février 2026

Table des matières

Chapitre 1 — Introduction à Python et à la Programmation	2
0.1 Qu'est-ce que la programmation ?	2
0.2 Pourquoi Python ?	2
0.3 Histoire de Python	2
0.4 Installation de Python	2
0.5 Mon premier programme Python	3
0.6 La philosophie Python — Le Zen de Python	3
0.7 Les conventions PEP 8	4
0.8 Résumé du Chapitre 1	4

Chapitre 1 — Introduction à Python et à la Programmation

À retenir

Ce chapitre marque le **premier pas** de mon parcours Python. Je résume ici les notions fondamentales que j'ai apprises : ce qu'est Python, comment l'installer, et comment écrire mon tout premier programme.

Qu'est-ce que la programmation ?

La programmation, c'est l'art de donner des instructions à un ordinateur pour qu'il exécute des tâches précises. Un programme, c'est une suite d'instructions écrites dans un **langage de programmation** que la machine peut comprendre et exécuter.

Imaginez une recette de cuisine : vous donnez des étapes claires, dans un ordre précis, et le résultat final apparaît. C'est exactement ce que fait un programmeur — sauf qu'au lieu de faire un gâteau, on automatise des tâches, on traite des données, ou on construit des applications.

Pourquoi Python ?

Python est aujourd'hui l'un des langages de programmation les plus populaires au monde, et pour de très bonnes raisons :

- ✓ **Lisibilité** — La syntaxe de Python ressemble à de l'anglais naturel.
- ✓ **Polyvalence** — Web, data science, IA, automatisation, jeux. . .
- ✓ **Communauté** — Des millions de développeurs, des milliers de bibliothèques.
- ✓ **Gratuit et open source** — Accessible à tous, partout dans le monde.

Histoire de Python

Python a été créé par **Guido van Rossum**, un développeur néerlandais, et publié pour la première fois en **1991**. Le nom vient non pas du serpent, mais de la troupe comique britannique *Monty Python's Flying Circus*, dont Guido était fan.

Aujourd'hui, Python est géré par la **Python Software Foundation** et en est à sa version **3.x**, qui est la version moderne et active.

Note importante

Toujours utiliser **Python 3** (jamais Python 2, qui n'est plus maintenu depuis 2020).

Installation de Python

Étape 1 — Télécharger Python

Rendez-vous sur python.org et téléchargez la dernière version stable.

Étape 2 — Choisir un éditeur de code

VS Code

Léger, gratuit, très populaire

PyCharm

Puissant, dédié Python

Jupyter

Idéal pour la data science

Étape 3 — Vérifier l'installation

</> Terminal — Vérification

```
python --version
# Résultat attendu : Python 3.x.x
```

Mon premier programme Python

La tradition en programmation veut que le tout premier programme affiche le message **"Hello, World!"**. En Python, c'est d'une simplicité remarquable :

</> hello.py — Mon tout premier programme

```
print("Hello, World!")
```

>_ Résultat : Hello, World!

La fonction `print()` est l'une des fonctions les plus utilisées en Python. Elle permet d'afficher du texte ou des données dans le terminal.

La philosophie Python — Le Zen de Python

Python a une philosophie officielle, accessible en tapant `import this` dans Python :

</> import this — La philosophie Python

```
import this
# Affiche le "Zen of Python" de Tim Peters
```

Quelques principes clés à retenir :

“ Beautiful is better than ugly. ” — Le code doit être beau et lisible.

“ Simple is better than complex. ” — Toujours privilégier la simplicité.

“ Readability counts. ” — La lisibilité du code est une priorité.

Les conventions PEP 8

PEP 8 est le guide de style officiel de Python. Il définit comment écrire du code propre et lisible :

- Utiliser **4 espaces** pour l'indentation (jamais des tabulations).
- Limiter les lignes à **79 caractères** maximum.
- Nommer les variables en **minuscules_avec_underscore**.
- Ajouter des **commentaires** pour expliquer le code.

Exemple de bon style Python (PEP 8)

```
1 # Ceci est un commentaire      il explique le code
2 mon_prenom = "Alice"          # Variable bien nomm e
3 age_utilisateur = 25          # Minuscules + underscore
4
5 print("Bonjour", mon_prenom)
6 print("Vous avez", age_utilisateur, "ans")
```

Résumé du Chapitre 1

Ce que j'ai appris dans ce chapitre :

- ✓ La programmation, c'est donner des instructions précises à un ordinateur.
- ✓ Python est un langage lisible, polyvalent, gratuit et très populaire.
- ✓ Python a été créé par Guido van Rossum en 1991 — toujours utiliser Python 3.
- ✓ `print()` est la première fonction à connaître pour afficher du texte.
- ✓ La PEP 8 guide l'écriture d'un code propre et professionnel.

"Le plus long voyage commence par un premier pas." — Lao Tseu