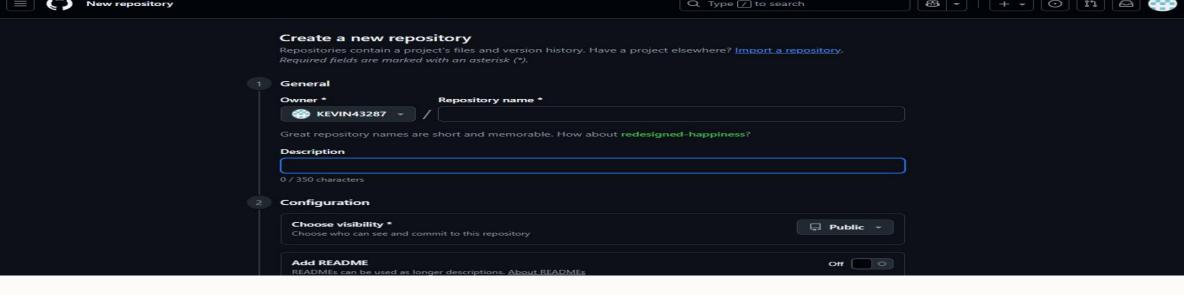
### Manual

# Cómo subir tu página web de VS Code a GitHub

Esta guía paso a paso te mostrará cómo publicar tu proyecto web directamente desde Visual Studio Code a GitHub, haciéndolo accesible para el mundo.





# Paso 1: Crear un Nuevo Repositorio en GitHub

El primer paso es preparar un lugar en GitHub para tu proyecto. Un repositorio es como una carpeta de proyecto en la nube.

#### Accede a GitHub

Inicia sesión en tu cuenta de GitHub. Si no tienes una, regístrate, ies gratis!

#### Nuevo Repositorio

Haz clic en el botón "New" o en el signo "+" en la esquina superior derecha y selecciona "New repository".

#### Nombra tu Repositorio

Asigna un nombre descriptivo a tu repositorio, como mi-pagina-web.

Asegúrate de que sea público si quieres que tu sitio sea visible.

## Paso 2: Prepara tu Proyecto en Visual Studio Code

Antes de subir tu código, asegúrate de que todo esté listo y funcionando correctamente en tu entorno local.

- Abre tu proyecto web en VS Code. Esto incluye archivos HTML,
   CSS, JavaScript y cualquier otro recurso.
- Verifica que tu página se vea y funcione como esperas en tu navegador local.
- Organiza tus archivos en una estructura de carpetas lógica para facilitar la gestión.
- iPrepara tu código para ser compartido con el mundo!

```
Ontitled-1.html >  html >  head >  style >  style >  root
upla.PNG
                                         meta name="viewport" content="width=device-width.initial-scale=1" />
                                       <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Poppins:wght@300;500;700&display=swap" rel='</pre>
                                        clink rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.4.0/css/all.mi
                                                                                                                                                                                         your code
                                             -card-border: <a href="mailto:line">\rightarrow</a> -card-border: <a href="mailto:line">\rightarrow</a> (0,255,136,0.12);
                                          *{box-sizing:border-box}
                                            font-family:"Poppins", Arial, sans-serif;
                                                                                                                                                                                        Add Context...
```

### Paso 3: Inicializa Git en tu Proyecto Local

Git es el sistema de control de versiones que utilizaremos. Primero, necesitas inicializarlo en la carpeta de tu proyecto.



#### Abre la Terminal

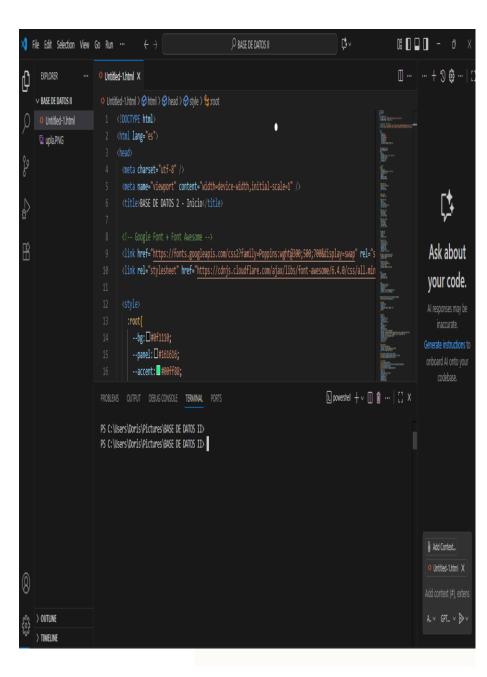
En VS Code, ve a **Terminal > New Terminal**. Esto abrirá una terminal integrada en tu editor.



#### Inicializa Git

Escribe git init y presiona Enter. Esto creará una carpeta oculta .git en tu proyecto, indicando que ahora es un repositorio Git local.

Este comando es crucial, ya que transforma una carpeta común en un repositorio Git, permitiéndote rastrear y gestionar cambios.



### Paso 4: Agrega tus Archivos y Confirma los Cambios

Una vez que Git está inicializado, debes decirle qué archivos quieres que rastree y luego guardar una instantánea de esos archivos.



#### Añade los Archivos

Usa git add . para incluir todos los archivos de tu proyecto en el "staging area", listos para ser confirmados.



#### Confirma tus Cambios

Escribe git commit -m "Primer commit de mi página web". Esto crea un "commit" o punto de guardado con un mensaje que describe los cambios.

Cada **commit** es un registro de los cambios, como una versión guardada de tu proyecto.

```
othing to commit, working tree clean
                                         Seleccionar texto
\xampp\htdocs\pisori\pis>clear
clear' is not recognized as an internal or external command,
perable program or batch file.
:\xampp\htdocs\pisori\pis>git commit -m "Your Message" . && git push origin master
naster 1a7fbad0] Your Message
 file changed, 1 insertion(+)
 umerating objects: 11. done.
ounting objects: 100% (11/11), done.
elta compression using up to 4 threads
 mpressing objects: 100% (6/6), done.
iting objects: 100% (6/6), 490 bytes | 81.00 KiB/s, done.
otal 6 (delta 5), reused 0 (delta 0)
 10.4.0.204:permana/pis.git
  540bdb46..1a7fbad0 master -> master
```

# Paso 5: Conecta tu Proyecto Local con GitHub

Ahora que tu proyecto está bajo control de versiones localmente, es hora de vincularlo con el repositorio que creaste en GitHub.

☐ iImportante!

Reemplaza TU\_USUARIO con tu nombre de usuario de GitHub y mi-pagina-web.git con el nombre exacto de tu repositorio.

En la terminal, escribe el siguiente comando:

git remote add origin https://github.com/TU\_USUARIO/mi-pagina-web.git

Este comando establece una conexión, indicando a Git local dónde está el repositorio remoto al que enviarás tu código.

# Paso 6: Sube tus Archivos a GitHub

iEstás a un paso de tener tu página web en línea! Este comando enviará todos tus commits al repositorio remoto en GitHub.

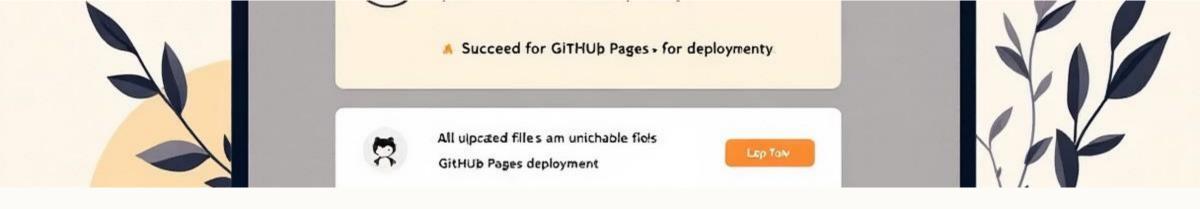
#### Comando Final:

En la terminal, escribe:

git push -u origin main

Esto subirá la rama main (o master, dependiendo de tu configuración) de tu repositorio local al repositorio remoto origin en GitHub. La primera vez, -u establece la conexión de seguimiento.

```
$ git remote add crio "https://github.com/akashadr/Crio.git"
Akash Jha@LAPTOP-LJJ1U61G MINGW64 ~/Desktop/Git (master)
$ git push -u crio master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 209 bytes | 104.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'master' on GitHub by visiting:
             https://github.com/akashadr/Crio/pull/new/master
 remote:
 remote:
To https://github.com/akashadr/Crio.git
 * new branch
                     master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'crio'.
```



### Paso 7: Verifica tu Página en GitHub

iFelicidades! Tu proyecto ya debería estar en GitHub. Ahora es el momento de confirmarlo y, opcionalmente, configurar GitHub Pages.

