# 深度学习

反向传播算法推导

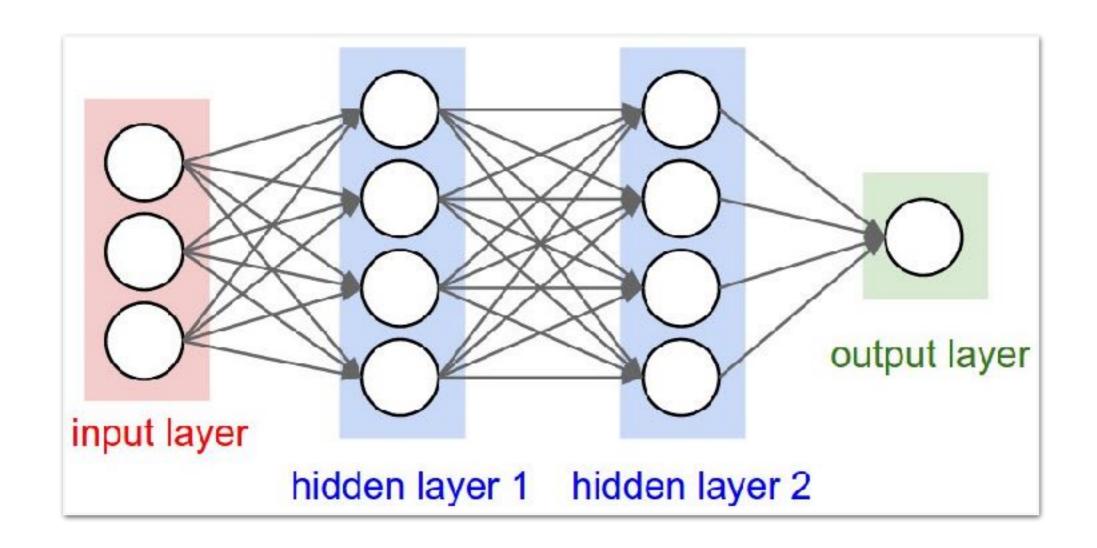
反向传播算法(Back propagation, BP)是目前训练ANN最常用最有效的算法。主要思想是利用ANN的输出结果与实际结果(标记)的误差从输出层向隐藏层反向传播,直至传播到第二层(即除了输入层)为止。在反向传播的过程中,根据误差调整参数的值;不断迭代,直至收敛。

### 反向传播算法的公式推导

我们以均方 数为例:

误差代价函 
$$J=rac{1}{2m}\sum_{i=1}^m||y^{(i)}-h_{w,b}^{(i)}(x)||^2$$
数为例:

## 变量定义



我们假设神经网络的神经元均为sigmoid神经元。

l表示层索引,L表示最后一层的索引。j、k均表示某一层神经元的索引。N表示神经网络每一层的神经元数量。w表示连接权重,b表示偏置值。

 $w_{jk}^{(l)}$ 表示第l层的第j个神经元与第(l-1)层的第k个神经元的连接权重。

$$b_{j}^{(l)}$$
表示第 $l$ 层的第 $j$ 个神经元的偏置值。

 $N^{(l)}$ 表示第l层神经元的数量。其中 $N^{(L)}$ 表示最后一层神经元的数量。

$$z_{j}^{(l)} = \sum_{k=1}^{N^{(l-1)}} w_{jk}^{(l)} a_{k}^{(l-1)} + b_{j}^{(l)}$$
表示第 $l$ 层第 $j$ 个神经元的输入。

 $a_j^l = \sigma(z_j^{(l)})$ 表示第l层第j个神经元的输出。其中 $\sigma$ 表示sigmoid激活函数。

### 样本数量说明

为避免多个样本带来的上标复杂难记,我们以单样本为例进行推导。

#### 此时的代价函数为:

$$|J=rac{1}{2}||y-h(x)||^2=rac{1}{2}||y-a^{(L)}||^2=rac{1}{2}\sum_{j=1}^{N^{(L)}}(y_j-a_j^{(L)})^2$$

### 残差定义

### 我们将第I层第j个神经元产生的残差定义为:

$$\delta_{j}^{(l)} = rac{\partial J}{\partial z_{j}^{(l)}}$$

\*注意:这里所说的"残差"是指观测值与预测值之间的差,其中隐藏层"残差"表示"输入错误"或"对输入求导"。计算残差的意义在于决定每一层神经元的状态的参数w,b均在输入z中。在深度学习中,还有一个地方会提到"残差"——残差神经网络。残差神经网络的残差与此处的残差并不是一种概念。

## 残差与梯度公式推导

### 输出层残差

$$egin{aligned} dots \delta_j^{(L)} &= rac{\partial J}{\partial a_j^{(L)}} \cdot rac{\partial a_j^{(L)}}{\partial z_j^{(L)}} \ dots \delta^{(L)} &= rac{\partial J}{\partial a^{(L)}} \odot rac{\partial a^{(L)}}{\partial z^{(L)}} \ dots &= 
abla_J \odot \sigma'(z^{(L)}) \end{aligned}$$

### 隐藏层残差

$$egin{aligned} dots & \delta_{j}^{(l)} = rac{\partial J}{\partial z_{j}^{(l)}} = \sum_{k=1}^{N^{(l+1)}} rac{\partial J}{\partial z_{k}^{(l+1)}} \cdot rac{\partial z_{k}^{(l+1)}}{\partial a_{j}^{(l)}} \cdot rac{\partial a_{j}^{(l)}}{\partial z_{j}^{(l)}} \ & = \sum_{k=1}^{N^{(l+1)}} \delta_{k}^{(l+1)} \cdot rac{\partial (w_{kj}^{(l+1)} a_{j}^{(l)} + b_{k}^{(l+1)})}{\partial a_{j}^{(l)}} \cdot \sigma'(z_{j}^{(l)}) \ & = \sum_{k=1}^{N^{(L+1)}} \delta_{k}^{(l+1)} \cdot w_{kj}^{(l+1)} \cdot \sigma'(z_{j}^{(l)}) \end{aligned}$$

$$\therefore \delta^{(l)} = ((w^{(l+1)})^T \delta^{(l+1)}) \odot \sigma'(z_j^{(l)})$$

### 连接权重的梯度

$$egin{aligned} rac{\partial J}{\partial w_{jk}^{(l)}} &= rac{\partial J}{\partial z_j^{(l)}} \cdot rac{\partial z_j^{(l)}}{\partial w_{jk}^{(l)}} \ &= \delta_j^{(l)} \cdot rac{\partial (w_{jk}^{(l)} a_k^{(l-1)} + b_j^{(l)})}{\partial w_{jk}^{(l)}} \ &= a_k^{(l-1)} \delta_j^{(l)} \end{aligned}$$

## 偏置梯度

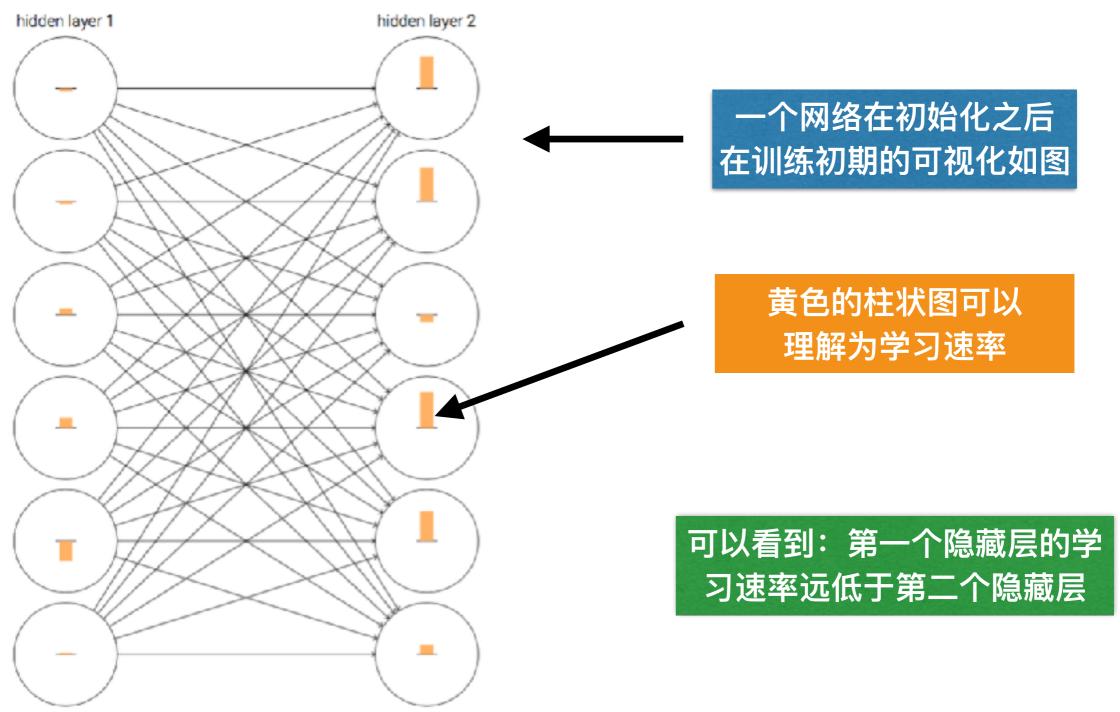
$$egin{aligned} rac{\partial J}{\partial b_j^{(l)}} &= rac{\partial J}{\partial z_j^{(l)}} \cdot rac{\partial z_j^{(l)}}{\partial b_j^{(l)}} \ &= \delta_j^{(l)} \cdot rac{\partial (w_{jk}^{(l)} a_k^{(l-1)} + b_j^{(l)})}{\partial b_j^{(l)}} \ &= \delta_j^{(l)} \end{aligned}$$

### 参数更新规则

$$W_{ij}^{(l)} = W_{ij}^{(l)} - \alpha \frac{\partial}{\partial W_{ij}^{(l)}} J(W,b)$$

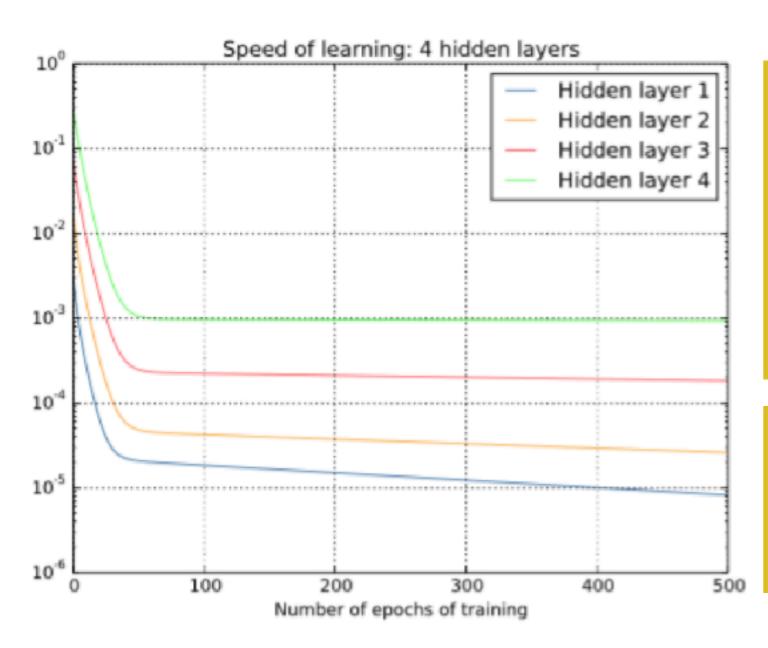
$$b_i^{(l)} = b_i^{(l)} - \alpha \frac{\partial}{\partial b_i^{(l)}} J(W, b)$$

### 梯度消失



Author:WangQi Email:wangqikaixin@gmail.com

## 梯度消失与梯度爆炸



可以看到:离输出层越远的层,学习速率越小。而且这并非是一个特例,是普遍存在于神经网络中的现象。梯度消失导致了在运行梯度下降时,离输出层较远的层几乎无法更新参数,这也是神经网络一度无人问津的原因之一。

如果神经网络的初识学习率设置 过高,还会带来梯度爆炸的问题, 即越接近输入层,梯度越大。这 也会导致神经网络无法训练。

一个具有四个隐层的神经网络,各隐藏层的学习速率曲线。

### 梯度不稳定的缘由

#### 举例:

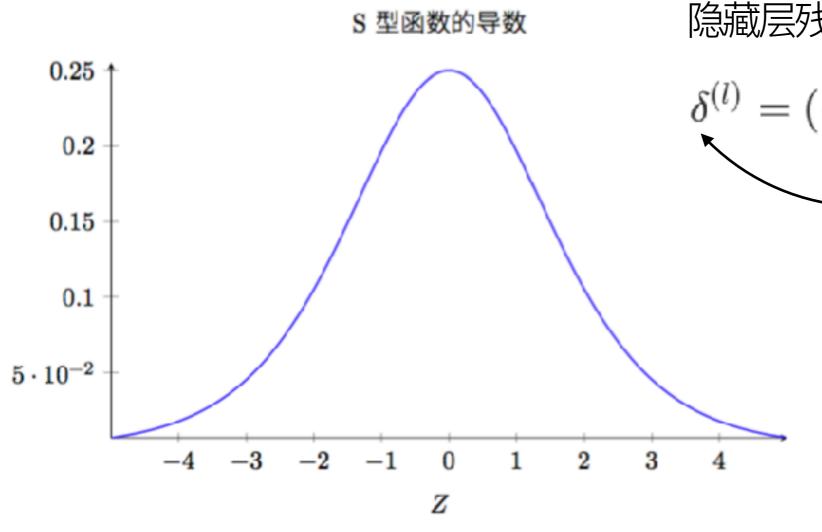
 $0.1 \times 0.1 \times 0.1 \times 0.1 \times 0.1 = 0.00001$ 

 $9 \times 9 \times 9 \times 9 \times 9 = 59049$ 

小于1的数累乘会导致数越来越小。 大于1的数累乘会导致数越来越大。

梯度不稳定缘由:当前层的梯度由后面所以层的梯度累乘而来,当存在过多层,就出现了梯度不稳定问题。

## sigmoid导函数



隐藏层残差:

$$\delta^{(l)} = ((w^{(l+1)})^T \underline{\delta^{(l+1)}}) \odot \underline{\sigma'(z_j^{(l)})}$$
最大值为0.4

sigmoid导函数的极大值为1/4,随着 神经网络层数加深,每一层的残差都 会乘以1个小于等于1/4的值,最终导 致梯度呈指数级下降(前提是w的值≤ 1)。同样的如果我们设置的学习速率 与w过高,可能导致梯度爆炸。

其最大值为0.25。累乘会导致梯度消失。

### 梯度不稳定的解决方案

- · 初始化参数时,设置合理的权重。不要设置过大或过 小的权重。
- · 使用Tanh或者ReLU激活函数。ReLU的梯度不是 0,就是1,是最常用的激活函数之一。
- · 梯度裁剪。例如:新梯度=梯度\*阈值/max(阈值,梯度L2范数),可以在一定程度上避免梯度爆炸。

### 均方误差代价函数的缺点

$$J = rac{1}{2m} \sum_{i=1}^m ||y^{(i)} - h_{w,b}^{(i)}(x)||^2$$

- 可能导致(输出层)梯度不稳定。
- 可能会使ANN的代价函数成为非凸函数。
- 不太适合分类问题。不能很好地表现与标签概率分布的差异。

### 小节

- · 反向传播算法需要分别对隐藏层与输出层求残差。但 不需要对输入层求残差。
- · 利用反向传播算法在求偏导时是首先对全部参数求偏导, 最好再执行参数更新。
- · 梯度消失与梯度爆炸本质上是由求梯度导致的,我们可以通过改变激活函数或限制梯度等方式缓解。
- ·均方误差代价函数并不一定是合适的代价函数。

### THANKS